

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
ปีพุทธศักราช 2550

1. ชื่อหลักสูตร

ชื่อภาษาไทย : หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program in Information Technology

2. ชื่อปริญญา

ชื่อเต็มภาษาไทย : วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
ชื่อเต็มภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science (Information Technology)
ชื่อย่อภาษาไทย : วท.บ. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
ชื่อย่อภาษาอังกฤษ : B.Sc. (Information Technology)

3. หน่วยงานรับผิดชอบ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

4. ปรัชญาและวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

4.1 ปรัชญาของหลักสูตร

คิดอย่างวิทยาศาสตร์ สามารถด้านไอที
มีคุณธรรม นำท้องถิ่นพัฒนา

4.2 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

4.2.1 เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความสามารถและทักษะทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อตอบสนองความต้องการขององค์กรทั้งภาครัฐ เอกชน และท้องถิ่น

4.2.2 เพื่อให้บัณฑิตมีคุณธรรม จริยธรรม และจิตสำนึกต่อการนำเทคโนโลยีสารสนเทศไปใช้ในการประกอบอาชีพ

4.2.3 เพื่อให้บัณฑิตมีความรู้ความสามารถในการคิดริเริ่มสร้างสรรค์พัฒนางานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

4.2.4 เพื่อให้บัณฑิตสามารถศึกษาต่อในระดับสูงขึ้นไป

5. กำหนดการเปิดสอน

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2550

6. คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

6.1 เป็นผู้สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า

6.2 เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

7. การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา

7.1 เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

7.2 เป็นไปตามประกาศว่าด้วยการคัดเลือกบุคคลเข้าศึกษาในสถาบันอุดมศึกษาของกระทรวงศึกษาธิการ

8. ระบบการศึกษา

8.1 ใช้ระบบทวิภาค โดยหนึ่งปีการศึกษาแบ่งออกเป็น 2 ภาคการศึกษาปกติ โดยแต่ละภาคการศึกษา มีระยะเวลาไม่น้อยกว่า 15 สัปดาห์ หรือเทียบเท่า หากมีการจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน ให้จัดเนื้อหาวิชาในสัดส่วนที่สัมพันธ์กัน โดยระยะเวลาไม่น้อยกว่า 8 สัปดาห์ และจำนวนหน่วยกิตไม่เกิน 9 หน่วยกิต

8.2 ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

9. ระยะเวลาศึกษา

9.1 เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

9.2 หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ ใช้เวลาศึกษาไม่เกิน 8 ปี การศึกษาสำหรับการลงทะเบียนเรียนเต็มเวลา

10. การลงทะเบียนเรียน

ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

11. การวัดผลและการสำเร็จการศึกษา

11.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

11.2 นักศึกษาจะสามารถสำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 6 ภาคการศึกษาปกติสำหรับการลงทะเบียนเรียนเต็มเวลา โดยต้องเรียนครบตามจำนวนหน่วยกิตที่กำหนดไว้ในหลักสูตร และต้องได้แต้มระดับคะแนนเฉลี่ยไม่ต่ำกว่า 2.00 จากระบบ 8 แต้มระดับคะแนนจึงจะถือว่าเรียนจบระดับปริญญาตรี

12. อาจารย์ผู้สอน

12.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	อ. วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -พ.บ.ม. สถิติประยุกต์ (ระบบและการจัดการ สารสนเทศ) สถาบัน บัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ -กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการ สอนรายวิชาการเขียน โปรแกรม ภาษา คอมพิวเตอร์ 1 -ตำราการเขียนโปรแกรม ภาษา C # ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-โครงสร้างข้อมูล -การเขียนโปรแกรมบน เว็บ -หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -การเขียนโปรแกรมเกม -พื้นฐานการออกแบบ เกมคอมพิวเตอร์
2	อ. ชุมพล จันทร์ฉลอง ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทยาเขต	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-คอมพิวเตอร์กราฟิก -หลักการสร้างแอนิเมชัน -เทคโนโลยีมัลติมีเดีย -การออกแบบและสร้าง ภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ -หลักการตัดต่อภาพ ดิจิทัล -เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติ -การออกแบบมัลติมีเดีย เชิงปฏิสัมพันธ์

12.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	อ. อมينا ฉายสุวรรณ ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรีวิทยา ลกรณ์	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -เทคโนโลยีเว็บ -เทคโนโลยีมัลติมีเดีย -ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -คอมพิวเตอร์กราฟิก -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
4	อ. อรรถพร ธนุเพ็ชร ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม -วท.บ.เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -เหมืองข้อมูลและ คลังข้อมูล -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
5	อ. อรุณี คำแผ่นไชย ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ -วท.บ. สถิติประยุกต์ มหาวิทยาลัยศิลปากร	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยนอร์ท กรุงเทพ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -การวิจัยดำเนินงาน -การเขียนโปรแกรมเกม -การพัฒนาาระบบ ประยุกต์ไร้สาย

12.2 อาจารย์ผู้สอน

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมบูรณ์ ภู่งงกร ตำแหน่ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ระดับ 8 -พ.บ.ม. สถิติประยุกต์ (วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ -ค.ม. คณิตศาสตร์ศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย -กศ.บ. คณิตศาสตร์- ภาษาอังกฤษ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการสอน วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อชีวิต -ตำราประสบการณ์สื่อสาร ข้อมูล ประสบการณ์ -หัวหน้าภาคคอมพิวเตอร์ -รองคณบดีฝ่ายเทคโนโลยี สารสนเทศ -อาจารย์ประจำโปรแกรม วิทยาการคอมพิวเตอร์และ ไอที -ประธานหลักสูตร คอมพิวเตอร์ศึกษา	-ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม -เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต -เครือข่ายไร้สาย -ระบบปฏิบัติการ เครือข่าย -เทคโนโลยีการเชื่อมต่อ ระหว่างเครือข่าย
2	ดร.ชลอ วงศ์แสวง ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -Ed.D. Educational Administration University of North -ค.ม. การสอนวิทยาศาสตร์ (ฟิสิกส์) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย -กศ.บ. ฟิสิกส์-คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ -การวิเคราะห์ข้อมูลด้วย โปรแกรม SPSS สำหรับ วินโดวส์ ประสบการณ์ -หัวหน้าสำนักวางแผน -รองคณบดี คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี -รองอธิการบดี -ผู้ช่วยอธิการบดี	-การวิจัยดำเนินงาน

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	อ. อำนาจ มั่นทน ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -ค.ม. การสอนวิทยาศาสตร์ (ฟิสิกส์) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย -กศ.บ. ฟิสิกส์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ปทุมวัน -Dip. In Research in Science Education SEAMEO Regional Centre For Education in science and Mathematic	ประสบการณ์ -คณบดี คณะวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี -ผู้อำนวยการศูนย์ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ใน พระบรมราชูปถัมภ์	-หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -วิศวกรรมซอฟต์แวร์ -ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ -ระบบสนับสนุนการ ตัดสินใจ -การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์
4	อ. วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -พบ.ม. สถิติประยุกต์ (ระบบและการจัดการ สารสนเทศ) สถาบัน บัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ -กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการ สอนรายวิชาการเขียน โปรแกรม ภาษา คอมพิวเตอร์ 1 -ตำราการเขียนโปรแกรม ภาษา C # ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-โครงสร้างข้อมูล -การเขียนโปรแกรม ภาษาคอปเน็ต -การเขียนโปรแกรมบน เว็บ -หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -การเขียนโปรแกรมเกม -พื้นฐานการออกแบบ เกมคอมพิวเตอร์

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
5	อ. สุนี ปัญจะเทวคุปต์ ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -พ.บ.ม. สถิติประยุกต์ (วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ -กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ บางแสน	ผลงานทางวิชาการ -บทความเรื่อง การเรียงและ การคัดเลือกข้อมูล -บทความเรื่อง การส่ง จดหมายให้ผู้รับหลายคน -บทความเรื่อง Dijkstra's Banker's Algorithm วิธีการหลีกเลี่ยงโดยไม่ เผชิญหน้ากับปัญหา Deadlock -บทความเรื่อง Virtual University ประสบการณ์ -หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ -หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ศึกษา -กรรมการโปรแกรมวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ -รองผู้อำนวยการกองพัฒนา นักศึกษา -ผู้ช่วยผู้อำนวยการสำนัก กิจการนักศึกษา -ประธานศูนย์หนังสือ	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -วิศวกรรมซอฟต์แวร์ -ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ -โปรแกรมประยุกต์ ด้านธุรกรรม อิเล็กทรอนิกส์ -ระบบการจัดการอิเล็กทรอนิกส์ นิ่งและเนื้อหา -การประมวลผลภาพ

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
6	อ. สัญชัย มีหนองหว้า ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -M.Sc.Computer Science สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ผลงานทางวิชาการ -Webmaster http://it.vru.ac.th/ -Webmaster http://www.rajabhat.com/ ประสบการณ์ -หัวหน้าโปรแกรมวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ	-เทคโนโลยีเว็บ -การเขียนโปรแกรมบน เว็บ -หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -การเขียนโปรแกรม ภาษาคอมพิวเตอร์ -การออกแบบและผลิต เกมขั้นสูง
7	อ. ทักษิณา วิไลลักษณ์ ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -ค.ม. คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี -ค.บ. คอมพิวเตอร์ศึกษา วิทยาลัยครูสวนสุนันทา -ศ.บ. เศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยรามคำแหง	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการ สอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ ช่วยสอน -ตำราการออกแบบ บทเรียนคอมพิวเตอร์ ประสบการณ์ -หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-การออกแบบบทเรียนอี เลิร์นนิ่ง -การพัฒนาบทเรียน คอมพิวเตอร์ -เทคนิคและวิธีการ ประเมินในอีเลิร์นนิ่ง
8	อ. อิงอร วงษ์ศรีรักษา ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 7 -วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการสอน วิชาการเขียนโปรแกรม	-หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -โครงสร้างข้อมูล

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	และอัลกอริทึม -ตำราวิชาโครงสร้างข้อมูล -การพัฒนาคุณภาพ -วิจัยเชิงปฏิบัติการ โครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ ประเภทอาหารและเครื่องดื่ม กรณีศึกษากระท้อนสามรส กลุ่มสตรีบ้านโคกประเสริฐ อำเภอบ้านนา จังหวัด นครนายก -วิจัยเชิงปฏิบัติการ โครงการ พัฒนาผลิตภัณฑ์ประเภท อาหารและเครื่องดื่ม กรณีศึกษากระยาสารท กลุ่มสตรีศรีดงละคร อำเภอ เมือง จังหวัดนครนายก ประสบการณ์ -กรรมการและเลขานุการ โปรแกรมวิชาเทคโนโลยี สารสนเทศ -รองผู้อำนวยการและ กรรมการประกันคุณภาพ การศึกษา สำนักวิทยบริการ -กรรมการตรวจสอบภาพ ครุภัณฑ์	-หลักการเขียน โปรแกรม เชิงวัตถุ -ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ -การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์ -การวิจัยดำเนินงาน

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
9	อ. ัญญิรา สุขไพบูลย์ ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 6 -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเทพสตรี	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการสอน รายวิชาการประมวลผล แฟ้ม -ตำราวิชาการระบบปฏิบัติการ 1 -การพัฒนาต้นแบบบริหาร บทเรียนออนไลน์ของ สถาบัน ราชภัฏ (รางวัล ชมเชย) -งานวิจัยการพัฒนาการ จัดการท่องเที่ยวลุ่มแม่น้ำ เจ้าพระยาสายเก่า จังหวัด ปทุมธานี ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-หลักการอีเลิร์นนิ่ง -ระบบการจัดการอีเลิร์น นิ่งและเนื้อหา -ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม -การจัดการทรัพยากร ทางการศึกษาด้วย คอมพิวเตอร์

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
10	อ. กมลมาศ วงษ์ใหญ่ ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 6 -วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยรังสิต -บธ.บ. คอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยศรีปทุม	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ สารสนเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์ -ผู้อำนวยการศูนย์ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ใน พระบรมราชูปถัมภ์ -กรรมการตรวจรับพัสดุ และตรวจสอบภาพลักษณ์ ศูนย์คอมพิวเตอร์	-โครงสร้างข้อมูล -หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -ระบบสารสนเทศเพื่อ การบริหารการจัดตั้ง -โปรแกรมประยุกต์ด้าน ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
11	อ. ประณมกร อัมพรพริดี ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 6 -M.Infs (Database Systems) The University of New South Wales, Australia -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยมหิดล	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -วิศวกรรมซอฟต์แวร์ -ความปลอดภัยของ สารสนเทศ

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
12	อ. อัจจิมา มั่นทน ตำแหน่ง อาจารย์ ระดับ 5 -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี -วท.บ. เทคโนโลยีการจัดการ สถาบันเทคโนโลยีพระจอม เกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	ผลงานทางวิชาการ -การจัดระบบการจองและ เสนอราคาแผนการ ท่องเที่ยว ทัศนศึกษาบ้าน ปิ่นผืน ปิ่นรัก ทัวร์แอนด์ อินโฟเมชันเซอร์วิส จำกัด -การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ไข่เค็มกลิ่นใบเตย กลุ่มพัฒนาสตรีตำบลแสน ภูคา -การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ ขนมหั่นใบเตย แม่บุญล้อม -การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ แหนมซี่โครง หมูป่าลาย -การจัดการความรู้องค์กร การเงินชุมชนท้องถิ่น ทัศนศึกษา ต.ในคลอง บาง ปลากด -บทความเรื่อง รู้จักกับ CMM	-เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -ระบบสนับสนุนการ ตัดสินใจ -เทคโนโลยีสารสนเทศ และการให้คำปรึกษาทาง ธุรกิจ -ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ -การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์ -ระบบแบบกระจาย

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		-บทความเรื่อง หุ่นยนต์ เพื่อนใหม่ของมนุษยชาติ ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์ -รองคณบดี คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ฝ่ายกิจการนักศึกษา	
13	อ. ชุมพล จันทร์ฉลอง ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทยาการคอมพิวเตอร์	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-คอมพิวเตอร์กราฟิก -หลักการสร้างแอนิเมชัน -เทคโนโลยีมัลติมีเดีย -การออกแบบและสร้าง ภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ -หลักการตัดต่อภาพ ดิจิทัล -เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติ -การออกแบบมัลติมีเดีย เชิงปฏิสัมพันธ์

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
14	อ. อมينا ฉายสุวรรณ ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรีวิทยา ลงกรณ์	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-หลักการ โปรแกรมและ อัลกอริทึม -เทคโนโลยีเว็บ -เทคโนโลยีมัลติมีเดีย -ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -คอมพิวเตอร์กราฟิก -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
15	อ. อรรถพร ธนุพิษฐ์ ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม -วท.บ.เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -เหมืองข้อมูลและ คลังข้อมูล -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
16	อ. มัชฌกานต์ ศรีกรรทอง ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเทพสตรี	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-หลักการอิเล็กทรอนิกส์ -การสร้างวัตถุเสมือน จริง -การออกแบบและพัฒนา พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
17	อ. แสนศักดิ์ หัสคำ ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย	-เทคโนโลยีเว็บ -การเขียนโปรแกรมบน เว็บ -การเขียนโปรแกรม

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	-วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรีวิทยา ลงกรณ์	อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	ภาษาคอทเน็ต -หลักการเขียน โปรแกรม เชิงวัตถุ -การเขียน โปรแกรมภาษา คอมพิวเตอร์
18	อ.ไพรินทร์ จิตกระจำ ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม -บธ.บ. ระบบสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ธัญบุรี	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-การเขียนโปรแกรมบนเว็บ -ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ -กฎหมายและจริยธรรม ของเทคโนโลยี สารสนเทศ -ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
19	อ. อรุณี คำแผ่นไชย ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ -วท.บ. สถิติประยุกต์ มหาวิทยาลัยศิลปากร	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำคณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยนอร์ท กรุงเทพ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -การวิจัยดำเนินงาน -การเขียนโปรแกรมเกม -การพัฒนาาระบบ ประยุกต์ไร้สาย
20	อ. ศศิธร ศกุนะสิงห์ ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. สถิติประยุกต์ (การ จัดการระบบสารสนเทศ) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร	ประสบการณ์ -วิทยาการ(คอมพิวเตอร์) การทางพิเศษแห่งประเทศไทย -Sales Engineer บริษัทชิน	-โครงสร้างข้อมูล -หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -เทคโนโลยีสารสนเทศ และการให้คำปรึกษาทาง

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	ศาสตราจารย์ -วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	วัตรคอมพิวเตอร์แอ็นด์ คอมมูนิเคชั่นจำกัด (มหาชน) -นักคอมพิวเตอร์ฝึกหัด บริษัทไทยประกันชีวิต -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	ธุรกิจ -การจัดการโครงการ เทคโนโลยีสารสนเทศ -การจัดการทรัพยากร สารสนเทศ -การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์ -การจัดการทรัพยากร องค์กร
21	อ. ชญาดา สุพะดานนท์ ตำแหน่ง อาจารย์ -คอ.ม. เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอม เกล้าพระนครเหนือ -คป.คอมพิวเตอร์ศึกษา สถาบันราชภัฏเพชรบุรี	ประสบการณ์ -อาจารย์ประจำแผนก คอมพิวเตอร์ วิทยาลัยเทคนิคบุรีรัมย์ -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ทฤษฎีการเรียนรู้และ ประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ -เทคโนโลยีมัลติมีเดีย -ความปลอดภัยของ สารสนเทศ -กฎหมายและจริยธรรม ของเทคโนโลยี สารสนเทศ
22	อ. ธิดารัตน์ จอดนอก ตำแหน่ง อาจารย์ -คอ.ม.คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี	ผลงานทางวิชาการ -การศึกษาพฤติกรรมการใช้ คอมพิวเตอร์นอกเวลา ราชการของนักศึกษาในระดับ ปริญญาตรี ภาควิชาระบบ สารสนเทศ บริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี	-หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -เหมืองข้อมูลและ คลังข้อมูล -การเขียนโปรแกรมภาษา คอมพิวเตอร์

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	-บธ.บ. ระบบสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ธัญบุรี	ราชมงคลอีสาน ประสบการณ์ -อาจารย์โปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ คณะ วิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏมหาสารคาม -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-การพัฒนาระบบ ประยุกต์ไร้สาย
23	อ. เชี่ยวชาญ ยางศิลา ตำแหน่ง อาจารย์ -วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น -ค.บ. คอมพิวเตอร์ศึกษา สถาบันราชภัฏบุรีรัมย์	ผลงานทางวิชาการ -การพยากรณ์ข้อมูลโดยใช้ ตัวแบบฮิดเดนมาร์คอฟ ประสบการณ์ -อาจารย์โรงเรียนมัธยม วัดประจักษ์นิต และ โรงเรียนขวงวิทยาการ -อาจารย์ คณะวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ใน พระบรมราชูปถัมภ์	-ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม -หลักการติดต่อภาพดิจิทัล -ความปลอดภัยของ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต -ระบบไคลเอนเซิร์ฟเวอร์ -การบริหารและการจัดการ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต -ระบบแบบกระจาย

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	รองศาสตราจารย์ ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล -Ph.D.(Computer Science), Southern Methodist University, U.S.A., 1991 -M.S.(Computer Science), Georgia Institute of Technology, U.S.A., 1982 -B.Eng.(Electrical Engineering), Chulalongkorn University, Thailand, 1978	ผลงานทางวิชาการ -Nalerk Sriwachirawat and Surapong Auwatanamongkol, On Approximating K-MPE of Bayesian Networks using GeneticAlgorithm, IEEE International Conference on Cybernetics and Intelligent Systems, 2006. -Surapong Auwatamongkol, Inexact Pattern Matching using Genetic Algorithm, Genetic and Evolutionary Computation Conference, 2005. ประสบการณ์ -Associate Dean for Planning and Development affairs, School of Applied Statistics,2006 – present -Faculty at Department of Computer Science, School of Applied Statistics, National Institute of Development Administration (NIDA),1992 – present	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
2	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล -Ph.D.(Computer Science), University of North Texas, U.S.A ., 1989 -M.S.(Computer Science), University of North Texas, U.S.A., 1985 -B.Sc.(Radiological Technology), Mahidol University, Thailand, 1982	ผลงานทางวิชาการ -Auepanwiriyaikul Raweewan, "Introduction to Object Oriented", Thai Journal of Development Administration , 1991 -Swigger, Kathleen and Raweewan Auepanwiriyaikul, "Partial and Bidirectional Inheritance",Academic Conference , 1990 ประสบการณ์ -Associate Dean for Administrative affairs, School of Applied Statistics, 2004 – present -Deputy Director of Master's Programs evening program, School of Applied Statistics -Teaching Assistant, Department of Computer Science, North Texas University, 1986-1989	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์ - Ph.D. and M.S (Information Science) The University of Pittsburgh, U.S.A. - M.Sc. (Computer and Information Sciences) New Jersey Institute of Technology, U.S.A. - M.Ed. (Psychology in Education, Concentration: Research Methodology) The University of Pittsburgh, U.S.A. - ศศ.ม. (จิตวิทยาอุตสาหกรรมและองค์การ) มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ - วท.บ. (ศาสตร์คอมพิวเตอร์) มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์	งานวิจัยที่สนใจ -Human Computer Interaction -Animated Characters -Pedagogical Agents -Individual Differences in HCI -Adaptive Interface -Web-Based Education - Data Mining & Marketing - Intelligence ประสบการณ์ -หัวหน้าภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต	
4	ดร. กิตติมา เมฆาบุญชากิจ -D.Eng. (Information Theory & Computers), Hokkaido University, Japan -วศ. (วิศวกรรมไฟฟ้า) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	ประสบการณ์ -พ.ศ.2534 ร่างหลักสูตร MS.IS และ MS.ITM สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง -พ.ศ.2544 ร่างหลักสูตร MS.IT มหาวิทยาลัยรังสิต	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	-วศ.บ.(วิศวกรรมคอมพิวเตอร์: เกียรตินิยมสถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง	-พ.ศ.2544-2547 ผู้อำนวยการหลักสูตร MS.IT มหาวิทยาลัยรังสิต -พ.ศ.2547-2548 ผู้อำนวยการศูนย์เอกสาร วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สถาบันวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยีแห่งประเทศไทย -พ.ศ.2548 ถึงปัจจุบัน ผู้อำนวยการหลักสูตร Ph.D.(IT) มหาวิทยาลัย ศรีปทุม	
5	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ป๋อจัย พวงสุวรรณ -วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - กศ.บ.(คณิตศาสตร์) มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ มหาสารคาม	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการสอน การเขียนโปรแกรม ภาษาคอมพิวเตอร์ -เอกสารประกอบการสอน คณิตศาสตร์ดีสครีต -ตำราวิชาการสื่อสารข้อมูล -การพัฒนาโปรแกรม จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ ด้วยเสียง สถาบันราชภัฏ อุดรธานี, 2541	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		- งานวิจัย The Development an Automatic Examination Items Generator System By Genetic Algorithm, 2005, USA - งานวิจัย The Application development for evaluation system: Item analysis” REC/JICA 1997 -งานวิจัย The study of comparison curricula in computer education of JAPAN and Thailand” REC/JICA 1996 ประสบการณ์ - หัวหน้าสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี - ผู้อำนวยการศูนย์คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี	

13. จำนวนนักศึกษา

แผนรับนักศึกษาของหลักสูตรในระยะเวลา 5 ปี

จำนวนนักศึกษาระดับ ปริญญาตรี ชั้นปีที่	ปีการศึกษา					รวม
	2550	2551	2552	2553	2554	
1	150	150	150	150	150	750
2	-	150	150	150	150	600
3	-	-	150	150	150	450
4	-	-	-	150	150	300
รวม	150	300	450	600	600	1,680
จำนวนนักศึกษาที่คาดว่าจะ สำเร็จการศึกษา	-	-	-	150	150	-

14. สถานที่และอุปกรณ์การสอน

14.1 สถานที่

ลำดับที่	รายการและลักษณะเฉพาะ	จำนวนที่มีอยู่
1	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ของหลักสูตร ชั้น 2, 3 และ 4 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	8 ห้อง
2	แหล่งเรียนรู้อื่นๆ ได้แก่ - สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ - ศูนย์คอมพิวเตอร์ - ศูนย์ภาษา	1 แห่ง 1 ห้อง 1 ห้อง

14.2 อุปกรณ์การสอน

ลำดับที่	รายการและลักษณะเฉพาะ	จำนวนที่มีอยู่
1	เครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการเรียนการสอน	250 ชุด

15. ห้องสมุดและแหล่งค้นคว้าทางวิชาการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ มีความพร้อมด้านห้องสมุดและแหล่งค้นคว้าทางวิชาการสำหรับการศึกษา ประกอบด้วยส่วนงานต่างๆ ดังนี้

15.1 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

15.1.1 มีเอกสาร และตำราสำหรับการศึกษาค้นคว้าสำหรับสาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ รวมทั้งเอกสารและตำราที่สัมพันธ์กับรายวิชาในหลักสูตร ดังนี้

(1) ภาษาไทย	จำนวน	873	ชื่อเรื่อง
(2) ภาษาอังกฤษ	จำนวน	220	ชื่อเรื่อง

15.1.2 วารสารทางวิชาการ

(1) ฉบับภาษาไทย	จำนวน	4	ชื่อเรื่อง
(2) ฉบับภาษาอังกฤษ	จำนวน	21	ชื่อเรื่อง

15.1.3 หนังสือพิมพ์รายวัน/รายสัปดาห์

(1) ฉบับภาษาไทย	จำนวน	10	ชื่อเรื่อง
(2) ฉบับภาษาอังกฤษ	จำนวน	3	ชื่อเรื่อง

15.1.4 ฐานข้อมูลออนไลน์ เช่น

- ฐานข้อมูลวิทยานิพนธ์ ปริญญาโท วิทยานิพนธ์ งานวิจัย (Digital Collection)
- ฐานข้อมูล Kluwer Online eBooks
- ฐานข้อมูล Dissertation Full Text
- ฐานข้อมูล NetLibrary ebooks
- ฐานข้อมูล IEEE / IEE Electric Library (IEL)
- ฐานข้อมูล ProQuest Dissertation & Thesis
- ฐานข้อมูล ACM Digital Library
- ฐานข้อมูล Lexis.com and Nexis.com
- ฐานข้อมูล H.W. Wilson
- ฐานข้อมูล ISI Web of Science

15.2 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือห้องสมุดของสถาบันการศึกษาและหน่วยงานที่อยู่ใกล้เคียง

- 15.2.1 มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต
- 15.2.2 มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
- 15.2.3 มหาวิทยาลัยรังสิต
- 15.2.4 สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย (AIT)
- 15.2.5 มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา
- 15.2.6 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล
- 15.2.7 มหาวิทยาลัยอีสเทิร์นเอเซีย
- 15.2.8 สถาบันการพลศึกษากรุงเทพ
- 15.2.9 มหาวิทยาลัยและหน่วยงานอื่นๆ ในเขตกรุงเทพมหานคร

16. งบประมาณ

หมวดรายได้	ปีงบประมาณ พ.ศ.			
	2550	2551	2552	2553
หมวดค่าใช้จ่าย				
- ค่าตอบแทน	3,873,600	4,224,000	4,250,000	4,300,000
- ค่าใช้สอย	1,619,900	1,719,900	1,819,900	1,910,000
- ค่าวัสดุ	150,000	160,000	170,000	180,000
รวมงบดำเนินการ	5,643,500	6,103,900	6,239,900	6,390,000
หมวดค่าครุภัณฑ์	-	200,000	200,000	200,000
รวมงบลงทุน	-	100,000	100,000	100,000
รวมทั้งสิ้น	5,643,500	6,403,900	6,539,900	6,690,000

หมายเหตุ : ประมาณค่าใช้จ่ายต่อหัวในการผลิตบัณฑิต 42,128 บาท / คน / ปี

17. หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ

17.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่ น้อยกว่า 131 หน่วยกิต

17.2 โครงสร้างหลักสูตร

17.2.1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

กลุ่มวิชา ภาษาและการสื่อสาร 9 หน่วยกิต

กลุ่มวิชา มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ 13 หน่วยกิต

กลุ่มวิชา คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 8 หน่วยกิต

17.2.2 หมวดวิชาเฉพาะ 95 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 75 หน่วยกิต

- วิชาบังคับร่วม 39 หน่วยกิต

- วิชาเฉพาะแขนงวิชา 30 หน่วยกิต

- วิชาเลือก 6 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ 12 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 8 หน่วยกิต

17.2.3 หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

17.3 รายวิชา

รายวิชาในหมวดต่าง ๆ

17.3.1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

17.3.1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร 9 หน่วยกิต
น(ท-ป-ศ)

9000101 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร 3(30- 6)
Thai for Communication

9000102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 3(30- 6)
English for Communication

9000103 ภาษาอังกฤษเพื่อการพัฒนาทักษะทางการเรียน 3(30- 6)
English for Study Skills Development

17.3.1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	13 หน่วยกิต
บังคับเรียน	11 หน่วยกิต
9000201 มนุษย์กับการดำเนินชีวิต Man and Life Enhancement	3(30- 6)
9000202 พลวัตทางสังคม Social Dynamics	3(30- 6)
9000203 ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท To Follow in the Royal Foot Steps of His Majesty the king	3(30- 6)
9000204 กฎหมายกับชีวิต Law for Living	2(2-0-4)
เลือกเรียน	2 หน่วยกิต
9000205 สิ่งแวดล้อมกับการดำรงชีวิต Environment for Living	2(2-0-4)
9000206สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics for Life	2(20-4)
17.3.1.3 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	8 หน่วยกิต
บังคับเรียน	6 หน่วยกิต
9000301 เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต Information Technology for Living	3(2-2-5)
9000302 วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต Science for Quality of Life	3(3-0-6)
เลือกเรียน	2 หน่วยกิต
9000303 การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making	2(2-0-4)
9000304 การออกกำลังกายเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life Development	2(1-2-3)

17.3.2 หมวดวิชาเฉพาะ		95 หน่วยกิต
17.3.2.1 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน		75 หน่วยกิต
วิชาบังคับร่วม บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้		39 หน่วยกิต
		น(ท-ป-ศ)
1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 English for Information Technology I	3(30- 6)
3561101	องค์การและการจัดการ Organization and Management	3(30- 6)
4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Mathematics for Information Technology	3(3-0-6)
4113105	สถิติเพื่อการวิจัย Statistics for Research	3(3-0-6)
4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม Principles of Programming and Algorithm	3(2-2-5)
4122202	โครงสร้างข้อมูล Data Structures	3(2-2-5)
4122252	ระบบฐานข้อมูล Database Systems	3(2-2-5)
4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Principles of Object-Oriented Programming	3(2-2-5)
4122371	เทคโนโลยีเว็บ Web Technology	3(2-2-5)
4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design	3(3-0-6)
4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ Law and Ethics of Information Technology	3(3-0-6)
4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม Computer Systems and Architecture	3(3-0-6)
4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network Systems	3(22-5)

วิชาเฉพาะแขนงวิชา ให้เลือกแขนงวิชาใดเพียงหนึ่งแขนงวิชา 30 หน่วยกิต

1. แขนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
4122309	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering	3(3-0-6)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems	3(2-2-5)
4123354	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ Object Oriented Technology	3(3-0-6)
4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web-Based Programming	3(2-2-5)
4123403	ความปลอดภัยของสารสนเทศ Information Security	3(3-0-6)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems	3(2-2-5)
4123504	การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ Information Resource Management	3(3-0-6)
4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems	3(3-0-6)
4123555	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management	3(3-0-6)
4123556	การวิจัยดำเนินงาน Operations Research	3(2-2-5)

2. แขนงวิชาศิลปวัฒนธรรมและแอนิเมชัน บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
2001103	ทฤษฎีสี 1 Theory of Color 1	3(2-2-5)
2021103	การวาดเส้น Drawing	3(2-2-5)

4122603	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphic	3(2-2-5)
4123572	หลักการสร้างแอนิเมชัน Principles of Creating Animation	3(2-2-5)
4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ Basic Computer Game Design Concepts	3(2-2-5)
4123655	การประมวลผลภาพ Image Processing	3(2-2-5)
4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย Multimedia Technology	3(2-2-5)
4123672	การสร้างวัตถุเสมือนจริง Virtual Reality Design	3(2-2-5)
4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ Interactive Multimedia Design	3(2-2-5)
4124671	การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ Designing and Creating 2D and 3D Animation	3(22- 5)

3. แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้
น(ท-ป-ศ)

3541101	หลักการตลาด Principles of Marketing	3(30-6)
3561202	การบริหารธุรกิจเบื้องต้น Introduction to Business Management	3(3-0-6)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems	3(2-2-5)
4123372	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ Business Programming	3(22-5)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems	3(2-2-5)

4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Business	3(22-5)
4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems	3(3-0-6)
4123556	การวิจัยดำเนินงาน Operational Research	3(2-2-5)
4123574	การจัดการทรัพยากรองค์กร Enterprise Resource Management	3(3-0-6)
4123575	การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management	3(30-6)

4. แผนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้
น(ท-ป-ศ)

4122572	ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ Learning Theory and Computer Application	3(22-5)
4122573	หลักการอีเลิร์นนิ่ง Principles of E-Learning	3(22-5)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems	3(2-2-5)
4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ Basic Computer Game Design Concepts	3(2-2-5)
4123576	การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง Designing E-Learning Courseware	3(3-0-6)
4123577	เทคนิคและวิธีการประเมินในอีเลิร์นนิ่ง Evaluation Methods and Techniques in E-Learning	3(2-2-5)
4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย Multimedia Technology	3(2-2-5)
4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ Interactive Multimedia Design	3(2-2-5)
4123674	ระบบการจัดการอีเลิร์นนิ่งและเนื้อหา	3(2-2-5)

E-Learning and Content Management Systems

4123675 การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)

Educational Resource Management on the Computer

5. แผนงวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

น(ท-ป-ศ)

4122671 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 3(2-2-5)

Internet Technology

4122771 เครือข่ายไร้สาย 3(2-2-5)

Wireless Networks

4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล 3(2-2-5)

Database Management Systems

4123503 ธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์ 3(2-2-5)

Electronic Business

4123578 การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ 3(2-2-5)

Electronics Commerce Design and Development

4123771 ระบบปฏิบัติการเครือข่าย 3(2-2-5)

Network Operating Systems

4123772 ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต 3(2-2-5)

Internet Network Security

4123773 ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ 3(2-2-5)

Client / Server Systems

4123774 การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต 3(2-2-5)

Computer Management and Network Administration

4123775 เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย 3(2-2-5)

Internetworking Technology

วิชาเลือก เลือกเรียนรายวิชาบังคับร่วมมาก แขนงวิชาอื่น หรือวิชาเลือกที่
กำหนดไว้ในกลุ่มวิชาต่อไปนี้ ไม่น้อยกว่า

6 หน่วยกิต

น(ท-ป-ศ)

ก. กลุ่มวิชาวิทยาการสารสนเทศ

4123255 คลังข้อมูลและเหมืองข้อมูล 3(2-2-5)

Data Warehousing and Data Mining

4123505 เทคโนโลยีสารสนเทศและการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ 3(2-2-5)

Information Technology Consultancy

4124372 การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ 3(22- 5)

Computer Programming Languages

ข. กลุ่มวิชามัลติมีเดียและแอนิเมชัน

4124371 การเขียนโปรแกรมเกม 3(22- 5)

Game Programming

4124375 การออกแบบและผลิตเกม 3(2-2-5)

Game Design and Production

4124675 เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติ 3(2-2-5)

3D Image Production

ค. กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

3521101 การบัญชี 1 3(2-2-5)

Accounting 1

3531101 การเงินธุรกิจ 3(3-0-6)

Business Finance

4124573 ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารการจัดส่ง 3(22-5)

Information Systems for Transportation and Logistics

ง. กลุ่มวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

4123653 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)

Human and Computer Interaction

4124376 การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)

Development of Computer Assisted Instruction

4124672	หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล	3(2-2-5)
	Digital Video Editing	

จ. กลุ่มวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

4122107	ระบบแบบกระจาย	3(2-2-5)
	Distributed Systems	

4124373	การพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย	3(2-2-5)
	Wireless Applications Development	

4124673	โปรแกรมประยุกต์ด้านธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์	3(2-2-5)
	Application Programming for Electronic Business	

17.3.2.2 กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์ 12 หน่วยกิต
 บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

น(ท-ป-ศ)

4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3(2-2-5)
	Fundamental Physics	

4021102	เคมีพื้นฐาน	3(2-2-5)
	Fundamental Chemistry	

4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3(2-2-5)
	Fundamental Biology	

4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(30-6)
	Calculus and Analytical Geometry 1	

17.3.2.3 กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 8 หน่วยกิต
 บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

น(ท-ป-ศ)

4124803	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	2(90)
	Preparation for Professional Experience in Information Technology	

4124804	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(350)
	Field Experience in Information Technology	

4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา
Special Topics in Specific Areas

3(14-4)

17.3.3 หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์
ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้
เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

17.4 แผนการศึกษา หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์การและการจัดการ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3
	4123556	การวิจัยดำเนินงาน	3
รวม			18 หน่วยกิต

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123403 ความปลอดภัยของสารสนเทศ	3
	4123502 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3
รวม		15 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4122309 วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3
	4123354 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ	3
	4123371 การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3
	4123504 การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ	3
	4123555 การบริหารโครงการซอฟต์แวร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
รวม		18 หน่วยกิต

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.4.2 แผนงวิชามัดติมีเดียและแอนิเมชัน

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.2 แผนงวิชามัดติมีเดียและแอนนิเมชัน

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์การและการจัดการ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	2001103	ทฤษฎี 1	3
	2021103	การวาดเส้น	3
รวม			18 หน่วยกิต

17.4.2 แผนงวิชามัลติมีเดียและแอนิเมชัน

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123572	หลักการสร้างแอนิเมชัน	3
	4123655	การประมวลผลภาพ	3
	4123672	การสร้างวัตถุเสมือนจริง	3
	4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์	3
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4122603	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3
	4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์	3
	4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี		3
รวม			15 หน่วยกิต

17.4.2 แผนงวิชามัดติมีเดียและแอนนิเมชัน

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4124671	การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971	ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี		3
รวม			14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม			3 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์การและการจัดการ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
			3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	3561202	การบริหารธุรกิจเบื้องต้น	3
	4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3
รวม			18 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	3541101	หลักการตลาด	3
	4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123503	ธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์	3
	4123556	การวิจัยดำเนินงาน	3
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123372	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ	3
	4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3
	4123574	การจัดการทรัพยากรองค์กร	3
	4123575	การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
รวม			15 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.4.4 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.4 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์การและการจัดการ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4122572	ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์	3
	4122573	หลักการอิเล็กทรอนิกส์	3
รวม			18 หน่วยกิต

17.4.4 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์	3
	4123576	การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง	3
	4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123577	เทคนิคและวิธีการประเมินในอีเลิร์นนิ่ง	3
	4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์	3
	4123674	ระบบการจัดการอีเลิร์นนิ่งและเนื้อหา	3
	4123675	การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
รวม			15 หน่วยกิต

17.4.4 แผนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงานวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์การและการจัดการ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4122671	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต	3
	4122771	เครือข่ายไร้สาย	3
รวม			18 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงานวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123771	ระบบปฏิบัติการเครือข่าย	3
	4123772	ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3
	4123773	ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์	3
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์	3
	4123578	การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3
	4123774	การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3
	4123775	เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
รวม			15 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงานวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.5 คำอธิบายรายวิชา

ชื่อและคำอธิบายรายวิชาในหมวดวิชาการศึกษาทั่วไป

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication ความสำคัญของภาษาไทย การสื่อสาร การพัฒนาทักษะการฟัง การพูด การอ่าน การเขียน ทักษะการย่อความ การสรุปความ การขยายความ การแปลความ การตีความ และการพิจารณาสาร เชิงชวนเชื่อหรือเบี่ยงเบน การนำเสนอสาร ด้วยวาจา ลายลักษณ์อักษร และการใช้สื่อผสมในทางวิชาการ และสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน	3(30- 6)
9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication ฝึกและพัฒนาทักษะการฟัง การพูด การอ่านและการเขียน การสื่อสารในสถานการณ์ต่าง ๆ โดยคำนึงถึงบริบทของสังคมไทยและสากล การสื่อสาร การแนะนำตนเองและผู้อื่น การทักทาย การกล่าวลา การถามข้อมูลส่วนบุคคล การถามข้อมูล การซื้อสินค้า การบอกทิศทางและสถานที่ตั้ง การนัดหมาย การเชิญ การขอร้อง การขอบคุณ การแสดงความรู้สึก การแสดงความคิดเห็น การอธิบายลักษณะบุคคลและลักษณะสิ่งของเครื่องใช้	3(3-0-6)
9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development ฝึกและพัฒนาการใช้ภาษาอังกฤษ การฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน เชิงบูรณาการ การเขียนสรุปหัวข้อเรื่องและจับใจความสำคัญ การแสดงความคิดเห็นและประยุกต์ใช้ในการศึกษาค้นคว้าและพัฒนาการเรียนรู้ของตนเอง	3(3-0-6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต Man and Life Enhancement การดำรงชีวิตในสังคมปัจจุบัน พฤติกรรมมนุษย์ ความเข้าใจตนเองและผู้อื่น คุณธรรมและจริยธรรม การรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลง ความสามารถพัฒนาตน และปรับตัวให้เข้ากับสังคมและสิ่งแวดล้อม การแก้ปัญหา และพัฒนาปัญญา ก่อให้เกิดสันติสุขและสันติภาพ	3(30- 6)
9000202	พลวัตทางสังคม Social Dynamics พัฒนาการของสังคมไทย วัฒนธรรมประเพณี เศรษฐกิจ การเมืองการปกครอง กฎหมาย และการพัฒนาประเทศ วิเคราะห์สถานการณ์ปัจจุบันของสังคมโลก ด้านสังคม เศรษฐกิจ การเมืองการปกครอง ที่มีผลกระทบต่อสังคมไทย	3(30- 6)
9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท To Follow in the Royal Foot Steps of His Majesty the King พระราชประวัติ พระราชจริยวัตร พระราชกรณียกิจ พระราชนิพนธ์ ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง การพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจอันเนื่องมาจากพระราชดำริ และการประพฤติปฏิบัติตนตามพระบรมราชโองการ และพระราชดำริ	3(30- 6)
9000204	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับกฎหมาย Fundamental Knowledge of Law สิทธิและหน้าที่ของประชาชนตามรัฐธรรมนูญ สิทธิเด็ก การแจ้งเกิด การรับบุตรบุญธรรม เกณฑ์เข้าศึกษา การทำบัตรประชาชน การรับราชการ การหมั้น การสมรส การหย่า มรดก กู้ยืมเงิน ค้ำประกัน การประกันภัย จ้างนอง จ้างนำ ซื้อขาย ขายฝาก เช่าทรัพย์สิน เช่าซื้อ กฎหมาย แรงงาน ยาเสพติดให้โทษ กฎหมายที่ดิน การร้องทุกข์เนื่องจากการได้รับความเดือดร้อนจากเจ้าหน้าที่ของรัฐ การฟ้องศาลปกครอง การคุ้มครองผู้ประสบภัยจากรถ กฎหมายเกี่ยวกับข้อมูลข่าวสาร	2(20- 4)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000205	สิ่งแวดล้อมกับการดำรงชีวิต Environment and Living ลักษณะทางกายภาพของโลก คุณค่าความสำคัญของทรัพยากรธรรมชาติ การเปลี่ยนแปลงของสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติและวิถีชีวิต สาเหตุและแนวทางการแก้ปัญหาการเกิดภัยพิบัติ มลพิษ การสูญเสียทรัพยากร การสร้างจิตสำนึกให้เห็นคุณค่าของการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติให้ดำรงอยู่อย่างยั่งยืน	2(20- 4)
9000206	สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics for Life การจำแนกข้อแตกต่างในศาสตร์ทางความงาม ความหมายของสุนทรียศาสตร์เชิงการคิดกับสุนทรียศาสตร์เชิงพฤติกรรม ความสำคัญของการรับรู้กับความเป็นมาของศาสตร์ ทศนศิลป์ ศิลปะดนตรี ศิลปะการแสดง ผ่านขั้นตอนการเรียนรู้เชิงคุณค่า เพื่อให้ได้มาซึ่งประสบการณ์ของความซาบซึ้งทางสุนทรียภาพ	2(20- 4)
9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต Information Technology for Living การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น ให้สามารถใช้โปรแกรมสำเร็จรูปด้านการจัดการเอกสาร การนำเสนอข้อมูล และการจัดตารางการทำงาน ศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ความสำคัญของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่มีอิทธิพลและผลกระทบต่อชีวิตและสังคม และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการจัดเก็บข้อมูล ประมวลผลข้อมูล การเลือกแหล่งสารสนเทศ การวิเคราะห์การประเมินคุณค่าสารสนเทศและการใช้	3(2-2-5)
9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต Science for Quality of Life การนำความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ วิธีการส่งเสริมสุขภาพเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต ผลกระทบของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีต่อมนุษย์	3(30- 6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000303	การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making หลักการและกระบวนการคิดของมนุษย์ การพัฒนาทักษะการคิด การแก้ปัญหา การตัดสินใจและการประยุกต์ใช้	2(20- 4)
9000304	การออกกำลังกายเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life Development ประวัติ ปรัชญา ขอบข่าย ความหมาย ความมุ่งหมาย และประโยชน์ของการออกกำลังกาย หลักการและวิธีการออกกำลังกาย การจัดการแข่งขันกีฬาทุกระดับ การเป็นผู้เล่นและผู้ดูที่ดี การพัฒนาคุณภาพชีวิตโดยการเล่นกีฬา การละเล่นพื้นเมืองของไทย การเล่นกีฬาประเภทบุคคลและประเภททีม และการออกกำลังกายในชีวิตประจำวัน	2(12-3)

ชื่อและคำอธิบายรายวิชาหมวดวิชาเฉพาะ

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(3-0-6)

English for Information Technology I

This course develops basic skills of English for reading texts, journals and writing in Information Technology.

2001103	ทฤษฎีสี 1	3(2-2-5)
---------	-----------	----------

Theory of Color 1

ศึกษาความเป็นมาของทฤษฎีสีในงานศิลปกรรมและงานช่าง ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน เปรียบเทียบข้อแตกต่างของทฤษฎีแต่ละทฤษฎี ประโยชน์ในการนำมาใช้และฝึกปฏิบัติการใช้สีตามหลักการใช้สีวิธีต่างๆ

2021103	การวาดเส้น	3(2-2-5)
---------	------------	----------

Drawing

ศึกษาปฏิบัติการวาดเส้น ถ่ายทอดรูปแบบจากธรรมชาติแวดล้อม ออกมาในลักษณะ 2 มิติ และ 3 มิติ ที่เน้นด้านลายเส้นชนิดต่างๆ รวมไปถึงรูปทรง แสงเงา พื้นผิว ระยะใกล้-ไกล ตลอดจนการแก้ปัญหาทางด้านเทคนิค วัสดุอุปกรณ์ให้เหมาะสมกับเรื่องราว

3521101	การบัญชี 1	3(2-2-5)
---------	------------	----------

Accounting 1

ศึกษาแม่บทการบัญชี หลักการบัญชีคู่ วิเคราะห์รายการค้า บันทึกรายการค้าในสมุดรายวันขั้นต้น สมุดบัญชีแยกประเภท กระดาษทำการ จัดทำงบทดลองการปรับปรุง และปิดบัญชี การทำงานการเงินของกิจการให้บริการและกิจการซื้อขายไป การบัญชีภาษีมูลค่าเพิ่ม การบัญชีสำหรับกิจการไม่แสวงหากำไร

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
3531101	การเงินธุรกิจ Business Finance รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 3521101 การบัญชี 1 ศึกษาขอบเขต ลักษณะ บทบาทหน้าที่ของฝ่ายการเงินในธุรกิจ ตลอดจนเป้าหมายและความสำคัญของการเงินธุรกิจ โดยเน้นให้เข้าใจถึงหลักการเบื้องต้นในการจัดสรรเงินทุนภายในธุรกิจ การจัดหาเงินทุนมาเพื่อใช้ในการดำเนินการของธุรกิจ การวางแผนการเงินที่เกี่ยวกับการลงทุนกิจการ การขายกิจการ การเพิ่มทุน นโยบายการจัดสรรกำไรและเงินปันผล	3(3-0-6)
3541101	หลักการตลาด Principles of Marketing ศึกษาถึงความหมายและความสำคัญของการตลาด ในฐานะเป็นกิจกรรมหลักทางธุรกิจ โดยศึกษาถึงแนวคิดและหลักการตลาดสมัยใหม่ ระบบการตลาดและพฤติกรรมผู้บริโภค ส่วนผสมทางการตลาด ตลอดจนการศึกษาถึงเครื่องมือในการบริหารการตลาด บทบาทและความรับผิดชอบของนักการตลาดที่มีต่อเศรษฐกิจและสังคม	3(3-0-6)
3561101	องค์การและการจัดการ Organization and Management ลักษณะโครงสร้างขององค์การธุรกิจทั่วไป การวางแผน การจัดสายงานหลักเกณฑ์และแนวความคิดในการจัดตั้งองค์การธุรกิจ ลักษณะประเภทของการประกอบธุรกิจ หลักการบริหารและหน้าที่สำคัญของฝ่ายบริหารทุก ๆ ด้าน ในแง่การวางแผน การจัดคนเข้าทำงาน การสั่งการ การจูงใจคนทำงาน การควบคุมปฏิบัติงานต่าง ๆ ให้บรรลุเป้าหมาย และนโยบายที่ตั้งไว้	3(3-0-6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
3561202	การบริหารธุรกิจเบื้องต้น	3(3-0-6)
	Introduction to Business Management	
	ศึกษาความหมายและปัจจัยพื้นฐานของการบริหาร ความสัมพันธ์ของธุรกิจ ในสาขาวิชาต่าง ๆ ความสัมพันธ์ของบุคคลกับธุรกิจ การวางแผน ความเป็นมาและหลักของการบริหารเจ้าหน้าที่หรือกระบวนการบริหาร การจัดองค์การ การสั่งงานการจัดงบประมาณ การจัดสายงานและโครงสร้างขององค์การ การปรับปรุงงานการวิเคราะห์มาตรฐานของงาน	
4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
	Mathematics for Information Technology	
	ศึกษาพื้นฐานเกี่ยวกับตรรกศาสตร์ พีชคณิตของบูลีน เซต ความสัมพันธ์ และฟังก์ชัน ระบบจำนวน ระบบเลขฐานต่างๆ โดยเฉพาะเลขฐาน 2, 8, 16 เมทริกซ์ และดีเทอร์มิแนนต์ การนับและความสัมพันธ์เวียนเกิด ทฤษฎีกราฟ ต้นไม้ และการแยกจำพวก ข่ายงาน วงจรเชิงจัดหมู่	
4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3(3-0-6)
	Statistics for Research	
	ความหมายของสถิติ หลักการเบื้องต้นของความน่าจะเป็น ตัวแปรสุ่ม การ แจกแจงความน่าจะเป็นแบบต่างๆ ประชากรและการสุ่มตัวอย่าง การแจกแจง ความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่ม หลักการประมาณค่า การทดสอบสมมติฐาน การ หาความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปร การพยากรณ์ การวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบ ทางเดียวและสองทาง	

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม Principles of Programming and Algorithm หลักการพื้นฐานของการเขียนโปรแกรม ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม การออกแบบอัลกอริทึมแบบเรียงลำดับ แบบตัดสินใจ และแบบวนซ้ำ การเขียนผังงาน การเขียนรหัสเทียม การพัฒนาโปรแกรมและการทดสอบแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม โปรแกรมย่อย การเรียกตัวเองซ้ำ แถวลำดับ เพิ่มข้อมูล คำสั่งกราฟิก	3(22-5)
4122107	ระบบแบบกระจาย Distributed Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123706 ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ศึกษาแนวคิดการทำงานในระบบแบบกระจาย สถาปัตยกรรมของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบลูกข่ายแม่ข่ายหลายชั้น ความหมายของรีโมตอพเจ็ค และการขอบริการจากรีโมตอพเจ็ค หลักการทำงานของอาร์พีซี การเปรียบเทียบระหว่างสถาปัตยกรรมของระบบกระจาย RMI CORBA และ DCOM	3(22- 5)
4122202	โครงสร้างข้อมูล Data Structures ความรู้เกี่ยวกับโครงสร้างข้อมูล การประมวลผลข้อมูล สายอักขระ แถวลำดับหลายมิติ ระเบียบ ตัวชี้ สแตก คิวและรายการโยง การเวียนเกิด ต้นไม้ กราฟและการประยุกต์ใช้ การวิเคราะห์ประสิทธิภาพของอัลกอริทึม เทคนิคการเรียงลำดับและการค้นหาข้อมูล	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122252	ระบบฐานข้อมูล Database Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122202 โครงสร้างข้อมูล ความหมาย องค์ประกอบ ความสำคัญของระบบฐานข้อมูล ประเภทของแบบจำลองฐานข้อมูล แบบลำดับชั้น แบบโครงข่าย แบบสัมพันธ์ และแบบเชิงวัตถุ โครงสร้างข้อมูลของฐานข้อมูลแบบเชิงสัมพันธ์ ขั้นตอนการออกแบบและการขึ้นต่อกันของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ การขึ้นต่อกันเชิงฟังก์ชัน และการทำให้เป็นบรรทัดฐานสำหรับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ภาษาจัดการฐานข้อมูลแบบพีชคณิตเชิงสัมพันธ์ ภาษาจัดการฐานข้อมูลแบบแคลคูลัสเชิงสัมพันธ์ เอสคิวแอลขั้นแนะนำ และฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมในการสร้างระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
4122309	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ หลักการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ ความหมายและคุณลักษณะของซอฟต์แวร์ วงจรชีวิตการพัฒนาซอฟต์แวร์ การวิเคราะห์ความต้องการซอฟต์แวร์ เทคนิคการวิเคราะห์และออกแบบซอฟต์แวร์ การพัฒนาซอฟต์แวร์ การทดสอบซอฟต์แวร์ การนำซอฟต์แวร์ไปใช้งาน การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ การวางแผนและการบริหารโครงการซอฟต์แวร์ การบริหารความเปลี่ยนแปลง ตลอดจนการจัดทำเอกสารประกอบการพัฒนาระบบและการควบคุมคุณภาพของซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Principles of Object-Oriented Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม หลักการเชิงวัตถุ คลาส การรับทอดคุณสมบัติ เอนแคปซูเลชัน กรรมวิธี โพลิมอร์ฟิซึม การออกแบบ และขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ภาษาสำหรับการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ การจัดการกับข้อผิดพลาด รวมถึงการสร้างโปรแกรมด้วยภาษาเชิงวัตถุ	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122371	เทคโนโลยีเว็บ Web Technology พื้นฐานของเทคโนโลยีเว็บ เทคโนโลยีสมัยใหม่ของเว็บ เว็บเบราว์เซอร์ เว็บเซิร์ฟเวอร์ การออกแบบและการพัฒนาเว็บไซต์ โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ และการเชื่อมต่อฐานข้อมูล เอ็กซ์เอ็มแอล เว็บเซอร์วิส การสร้างและใช้งาน การจัดรูปแบบอัตโนมัติของเว็บ ความน่าเชื่อถือ และการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของเว็บ	3(2-2-5)
4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล ความหมายของระบบ วัตถุประสงค์ ขอบข่ายการวิเคราะห์และออกแบบระบบ เทคนิคการรวบรวมข้อเท็จจริง การวิเคราะห์ระบบและความต้องการของผู้ใช้โดยอาศัยแผนภาพกระแสข้อมูล คำอธิบายกระบวนการ ฝั่งงานระบบ พจนานุกรมข้อมูล และการออกแบบส่วนนำเข้าข้อมูล ส่วนแสดงผลและส่วนติดต่อกับผู้ใช้ การสร้างตัวต้นแบบ การจัดทำคู่มือการใช้งาน การบริหารโครงการ และกรณีศึกษาเกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ Law and Ethics of Information Technology ศึกษากฎหมายของประเทศไทยที่เกี่ยวข้องกับสารสนเทศและเทคโนโลยีสารสนเทศ กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ กฎหมายด้านการสื่อสารและโทรคมนาคม กฎหมายทางด้านการควบคุมและส่งเสริมการใช้อินเทอร์เน็ต กฎหมายทางด้านการค้าอิเล็กทรอนิกส์ กฎหมายทางด้านการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญา และกฎหมายทางด้านการคุ้มครองความเป็นส่วนตัวและปลอดภัยในข้อมูล ความรับผิดชอบของผู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการสารสนเทศและเทคโนโลยีสารสนเทศ ร่างข้อตกลงทั่ว ๆ ไป และข้อตกลงพิเศษ ตลอดจนเจรจาทำความตกลงเกี่ยวกับการพัฒนาซอฟต์แวร์ และเผยแพร่ข้อตกลงที่จัดทำขึ้น	3(3-0-6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122572	ทฤษฎีการเรียนรู้และการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ Learning Theory and Computer Application ทฤษฎีการเรียนรู้และหลักการนำเสนอบทเรียนผ่านสื่อคอมพิวเตอร์ การ ใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือการเรียนรู้ที่เป็นทฤษฎีโมเดลการเรียนรู้ทางด้าน พฤติกรรม ด้านพุทธิพิสัย และกระบวนการนำเสนอข้อมูล ธรรมชาติและ พัฒนาการของผู้เรียน เป้าหมายการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้และการประยุกต์ใช้ กระบวนการทางจิตวิทยาในการสืบค้นความรู้ ปัจจัยที่ส่งผลต่อการเรียนรู้ การจัด สภาพแวดล้อมที่สนับสนุนให้เกิดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ	3(2-2-5)
4122573	หลักการอีเลิร์นนิ่ง Principles of E-Learning ศึกษาหลักการ แนวคิด ความหมายและขอบเขตของอีเลิร์นนิ่ง ประเภท ของอีเลิร์นนิ่ง เทคนิคการออกแบบและการสร้างอีเลิร์นนิ่งให้มีประสิทธิภาพ วิวัฒนาการและเทคโนโลยีด้านอีเลิร์นนิ่ง ผลกระทบอีเลิร์นนิ่งกับผู้เรียน และ ผู้สอน กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับอีเลิร์นนิ่ง การวัดและการประเมินผลอีเลิร์นนิ่ง	3(22- 5)
4122603	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphics ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์สำหรับการสร้างภาพด้วยคอมพิวเตอร์ พื้นฐาน การแสดงผลภาพกราฟิกแบบเวกเตอร์ และแรสเตอร์ เครื่องมือและเทคนิคของการ สร้างภาพ กราฟิกแบบสองและสามมิติ การแปลงภาพสองและสามมิติ การซ้อน และลดข้อมูลภาพ การให้สี การสร้างภาพเคลื่อนไหว และการโปรแกรมที่ เกี่ยวข้อง	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122671	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต Internet Technology เครือข่ายโทรโทคอลทีซีพี/ไอพี เทคโนโลยีที่นำมาใช้ในเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและการบริการสารสนเทศ เวิลด์ไวด์เว็บ ระดับความปลอดภัยของข้อมูลบนเครือข่าย พาณิชนัยอิเล็กทรอนิกส์ ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ เทคโนโลยีไร้สายและเทคโนโลยีสารสนเทศ เทคโนโลยีมัลติมีเดียบนเครือข่าย การประยุกต์งานบน เทคโนโลยีในอนาคต	3(22- 5)
4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม Computer Systems and Architecture พื้นฐานระบบดิจิทัล การแทนค่าข้อมูล โครงสร้างของเครื่องคอมพิวเตอร์ วิศวกรรมการของคอมพิวเตอร์ ประสิทธิภาพ พื้นฐานการออกแบบ โครงสร้างหน้าที่การทำงานส่วนต่าง ๆ ของเครื่องคอมพิวเตอร์ หน่วยรับ เข้าและส่งออก หน่วยควบคุม หน่วยประมวลผล วัฏจักรคำสั่ง ชุดคำสั่ง ภาษาเครื่อง รูปแบบคำสั่ง การอ้างอิงตำแหน่งหน่วยความจำ ระบบหน่วยความจำ ระบบบัส การจัดจังหวะ และสถาปัตยกรรมการประมวลผลแบบมัลติโพรเซสเซอร์	3(30-6)
4122771	เครือข่ายไร้สาย Wireless Network ความรู้พื้นฐานเครือข่ายไร้สายแบบต่าง ๆ เทคโนโลยีที่ใช้ รูปแบบการติดตั้งเพื่อใช้งาน การออกแบบเครือข่ายไร้สาย รูปแบบการใช้งาน การเชื่อมต่อความปลอดภัยสำหรับเครือข่ายไร้สาย กรณีศึกษา	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3(22- 5)

Database Management Systems

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล

สถาปัตยกรรมของระบบฐานข้อมูล องค์ประกอบของระบบการจัดการฐานข้อมูล โครงสร้างของระบบการจัดการฐานข้อมูลออราเคิล คำสั่งสอบถามและชนิดข้อมูลในภาษาเอสคิวแอล คำสั่งสอบถามแบบเชื่อม คำสั่งสอบถามย่อย การดำเนินการแบบเซต การควบคุมผู้ใช้งานฐานข้อมูล การสร้างรายงาน การรักษาความปลอดภัยสำหรับฐานข้อมูล การควบคุมการกู้ข้อมูลกลับมาใช้งาน การรักษาความถูกต้องให้ข้อมูล การควบคุมความปลอดภัยให้ข้อมูล การควบคุมความถูกต้องของข้อมูล ฐานข้อมูลแบบกระจาย ระบบไคลเอ็นท์-เซิร์ฟเวอร์ และฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล

4123255	คลังข้อมูลและเหมืองข้อมูล	3(2-2-5)
---------	---------------------------	----------

Data warehousing and Data Mining

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล

แนวคิดเกี่ยวกับคลังข้อมูล สถาปัตยกรรม เทคนิคการออกแบบและพัฒนาคลังข้อมูล โครงสร้างการจัดเก็บข้อมูล การรวมและการออกแบบข้อมูล การสร้างข้อมูลที่มีคุณภาพ ดาต้ามาร์ท ดาต้าเว็บเฮาส์ซึ่ง แนวคิดเกี่ยวกับเหมืองข้อมูล กระบวนการจัดหา วิเคราะห์ กรองข้อมูล การเรียนรู้รูปแบบแนวทางความสัมพันธ์ที่ซ่อนอยู่ในชุดข้อมูล กฎเชื่อมโยง การแบ่งประเภทข้อมูล จัดเก็บและการนำเสนอสารสนเทศที่มุ่งเน้นความต้องการของผู้ใช้งาน การประยุกต์ใช้คลังข้อมูลในเชิงธุรกิจและกรณีศึกษา

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123354	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ Objected-Oriented Technology รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ การวิเคราะห์ระบบโดยอาศัยแนวคิดเชิงวัตถุและคลาส การถ่ายทอดคุณสมบัติ เอนแคปซูเลชัน กรรมวิธีโพลิมอร์ฟิซึม และการสร้างแบบจำลองเชิงวัตถุด้วยภาษายูเอ็มแอล การออกแบบระบบโดยใช้แนวคิดเชิงวัตถุ และกรณีศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีเชิงวัตถุ	3(3-0-6)
4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web-Based Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม 4122252 ระบบฐานข้อมูล การเขียนโปรแกรมบนเว็บ พื้นฐานและการทำงานของบริการเว็บบนระบบอินเทอร์เน็ต การออกแบบและเขียนโปรแกรมบนเว็บ พื้นฐานของเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตทั่วไป การประยุกต์ และพัฒนาสื่อทางอินเทอร์เน็ต ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง โครงสร้างพื้นฐานของเครือข่าย การเขียนโปรแกรมบนเว็บแบบไดนามิก และการโต้ตอบกับผู้ใช้ การให้บริการเชิงพาณิชย์ การออกแบบและการเขียนโปรแกรมเชิงพาณิชย์ ระบบฐานข้อมูล และการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลบนเว็บ การเขียนโปรแกรมติดต่อและการจัดการกับฐานข้อมูลผ่านระบบอินเทอร์เน็ต	3(22- 5)
4123372	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ Business Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม การเขียนชุดคำสั่งภาษาคอมพิวเตอร์ที่นิยมใช้ในระบบธุรกิจภาษาใดภาษาหนึ่งตามที่กำหนด และเปลี่ยนแปลงตามเทคโนโลยีหรือตามความนิยมของธุรกิจ เทคนิคในการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ทางธุรกิจ การโปรแกรมเชิงวัตถุ ภาษาโปรแกรมในเชิงลึก และการพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์เพื่อประยุกต์ใช้งาน	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123403	ความปลอดภัยของสารสนเทศ Information Security ภาพรวมของปัญหาความปลอดภัยในระบบคอมพิวเตอร์ ภัยอันตรายที่มีผลต่อความปลอดภัย อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ การวัดระดับความปลอดภัย การป้องกันภัยนะที่เกิดจากภัยธรรมชาติ การควบคุมการเข้าถึง ตลอดจนจนถึงการวางแผนกรณีฉุกเฉินและการกู้ความเสียหาย ศึกษาการควบคุมและรักษาความปลอดภัยของระบบ ประกอบด้วยความปลอดภัยของฮาร์ดแวร์ ความปลอดภัยของซอฟต์แวร์ และเทคนิคการเข้ารหัสและถอดรหัส	3(3-0-6)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123556 การวิจัยดำเนินงาน กระบวนการตัดสินใจของมนุษย์ ระบบและการจำลองแบบระบบประเภทของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ การวิเคราะห์การตัดสินใจ กระบวนการพัฒนาระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ฮาร์ดแวร์สำหรับระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับระบบสนับสนุนการตัดสินใจ แบบจำลองระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ระบบสนับสนุนการตัดสินใจแบบกลุ่ม ระบบสารสนเทศของผู้บริหาร การนำระบบสนับสนุนการตัดสินใจไปใช้ และกรณีศึกษาของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3(2-2-5)
4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Business แนวคิดพื้นฐานของธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ การออกแบบและพัฒนาธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ กลยุทธ์ในธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ ระบบการชำระเงิน การตลาด การประชาสัมพันธ์ การรักษาความปลอดภัยของข้อมูลการค้าในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการทำธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ แนวโน้มของธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ กรณีศึกษา การออกแบบโครงการและการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123504	การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ Information Resource Management ศึกษาการจัดการทรัพยากรสารสนเทศอย่างเป็นระบบ เรียนรู้ถึงวิธีการวางแผน และทำโครงการ ทราบผลที่จะเกิดขึ้นจากการดำเนินการตามโครงการนั้น โดยการนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาช่วยในการประมวลผล ข้อมูลที่ได้จากการศึกษาด้านการตลาด วิศวกรรมและการเงิน	3(3-0-6)
4123505	เทคโนโลยีสารสนเทศและการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ Information Technology Consulting ศึกษาหลักการและวิธีการของการให้คำปรึกษาทางธุรกิจจรรยาบรรณของการให้คำปรึกษา การวิเคราะห์ระบบธุรกิจ และกระบวนการนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้กับธุรกิจ และการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ การออกแบบเครือข่ายบริษัท การจัดโครงการ เครื่องมือต่างๆ ตัวอย่างการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ	3(3-0-6)
4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems แนวคิดเกี่ยวกับระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ โครงสร้างของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ ระบบสารสนเทศในองค์กร เทคโนโลยีในระบบสารสนเทศ ระบบการจัดการและระบบสนับสนุนในองค์กร การลงทุนด้านเทคโนโลยี การรักษาความปลอดภัยระบบสารสนเทศ กรณีศึกษาของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ และการพัฒนาระบบสารสนเทศในองค์กรเพื่อนำมาใช้ประโยชน์	3(3-0-6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123515	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ Human and Computer Interaction ความสัมพันธ์และการตอบโต้ระหว่างผู้ใช้งานกับการออกแบบระบบเชื่อมต่อระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ การวิเคราะห์ความต้องการ หลักการและการประยุกต์ใช้ความรู้ทางด้านจิตวิทยาการเรียนรู้ภาษาศาสตร์ วิทยาการคอมพิวเตอร์ และวิทยาการจัดการในการออกแบบและพัฒนาระบบตอบโต้ของคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4123555	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management แนวคิดการบริหารซอฟต์แวร์ หลักการบริหารโครงการและการบริหารโครงการซอฟต์แวร์ การวางแผน การวิเคราะห์ประมาณราคาและเวลา การจัดสรรทรัพยากร การติดตามควบคุมและการประเมินโครงการ การพยากรณ์ขนาดของซอฟต์แวร์ การจัดตารางการทำงาน การจัดบุคลากรเพื่อพัฒนาซอฟต์แวร์ การบริหารและการประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ และการจัดการความเสี่ยงของโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
4123556	การวิจัยดำเนินงาน Operational Research หลักการเบื้องต้นเกี่ยวกับโครงสร้างและแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ ศึกษาเกี่ยวกับสูตรของการแก้ปัญหา เช่น โครงสร้างของปัญหา การหาและการวิเคราะห์รูปแบบของปัญหา การเสี่ยง การยังผลให้ได้มากที่สุดหรือต่ำสุด ประสิทธิภาพที่ให้ต่ำสุดหรือสูงสุด การประมาณค่า การตัดสินใจ รูปแบบจำลองปัญหาเกี่ยวกับการจัดสรรปันส่ง ทฤษฎีขั้นต้นเกี่ยวกับควบคุมคลังพัสดุ การโปรแกรมเชิงเส้น ปัญหาการขนส่ง การวิเคราะห์ข่ายงานพีอีอาร์ที และซีพีเอ็ม	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123572	หลักการสร้างแอนิเมชัน Principles of Creating Animation รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 2001103 ทฤษฎีสี 1 : 2021103 การวาดเส้น	3(22- 5)
	ศึกษาหลักการ การวางแนวทางโครงเรื่องและการวางมุกกล้องที่ถ่ายทอดแนวความคิดเชิงสร้างสรรค์เบื้องต้นสู่ความเป็นภาพ การกำหนดการดำเนินเรื่อง การวางบุคลิก ตัวละคร การสร้างเรื่องให้น่าติดตาม การเพิ่มความน่าสนใจให้กับเนื้อเรื่อง และวิธีการเขียนสคริปต์ที่จะทำให้เกิดความรู้สึกรวมไปกับตัวละคร	
4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ Basic Computer Game Design Concepts	3(2-2-5)
	การเรียนรู้แนวทางเบื้องต้นของการออกแบบเกมเพื่อให้เกิดความคิดในทางสร้างสรรค์ ศึกษาวิธีการนำความรู้และประสบการณ์จากศาสตร์แขนงต่างๆ ตลอดจนเครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบมาประกอบการสร้างเกมอย่างเป็นลำดับขั้นตอน ตั้งแต่เริ่มวางโครงเรื่อง จัดวางลักษณะตัวท่าทาง จนถึงสามารถทำให้เกมนั้นเล่นได้จริง	
4123574	การจัดการทรัพยากรองค์กร Enterprise Resource Management	3(30-6)
	ศึกษาเกี่ยวกับการวางแผนการใช้ทรัพยากรสำหรับองค์การธุรกิจวงกว้าง ในยุคปัจจุบัน เป็นการเน้นเกี่ยวกับการไหลของข้อมูลแบบรวม และคอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์สำหรับการวางแผนการใช้งานทรัพยากรขององค์กร การรวบรวมของการวิเคราะห์ธุรกรรม การปฏิบัติการบัญชีพื้นฐาน การวางแผนการเงิน และรูปแบบการวิเคราะห์ลูกโซ่อุปทาน เป็นพื้นฐานสำหรับการศึกษารวมเข้ากับการวางแผนทรัพยากรขององค์กร	

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123575	การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management หลักของกลยุทธ์ในการจัดการโครงการ วงจรชีวิตของโครงการ การศึกษาความเป็นไปได้ของเทคโนโลยีสารสนเทศ การวิเคราะห์ส่วนสำคัญต่างๆ ที่เกี่ยวข้องในการพัฒนาโครงการ สิ่งแวดล้อมของโครงการ การจัดการคณะทำงาน และการจัดการเวลาและทรัพยากรของโครงการ	3(30-6)
4123576	การออกแบบบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ Designing E-Learning Courseware รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122573 หลักการอิเล็กทรอนิกส์ ศึกษาขั้นตอนกระบวนการของการออกแบบและพัฒนารายเรียนการสอนบนอิเล็กทรอนิกส์ เงื่อนไขการเรียนบนอิเล็กทรอนิกส์ ผลลัพธ์ของการเรียน กลยุทธ์การสอนแบบออนไลน์ การออกแบบบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ให้มีประสิทธิภาพ ฝึกปฏิบัติในการออกแบบและสร้างบทเรียนตัวอย่างสำหรับอิเล็กทรอนิกส์	3(30-6)
4123577	เทคนิคและวิธีการประเมินในอิเล็กทรอนิกส์ Evaluation Methods and Techniques in E-learning ศึกษาทฤษฎีการวัดผลและประเมินผลและวิธีการที่ใช้ในอิเล็กทรอนิกส์ เทคโนโลยีที่ใช้ในการวัดและประเมินผล การวัดและประเมินผลตามวัตถุประสงค์การเรียนรู้ การวัดประเมินผลผู้สอน เครื่องมือที่ใช้ในการวัดและประเมินผล การวางแผน และการรายงานผลลัพธ์ที่ได้จากการวัดและประเมินผล ผลลัพธ์ที่ได้จากการวัดผลประเมินผล และการนำผลมาปรับปรุงระบบอิเล็กทรอนิกส์	3(22- 5)
4123578	การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronic Commerce Design and Development องค์ประกอบพื้นฐานและโครงสร้างของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ระบบแลกเปลี่ยนข้อมูลเชิงอิเล็กทรอนิกส์ การใช้อินเทอร์เน็ตกับธุรกิจประเภทต่างๆ การออกแบบการต่อประสานกับผู้ใช้ การออกแบบและพัฒนาที่อยู่เว็บ ระบบความปลอดภัย ระบบการชำระเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ ระบบเอกสารอิเล็กทรอนิกส์	3(22- 5)

การโปรแกรมบนเว็บ การทำให้เกิดผล และการประเมินผลของพาณิชย์
อิเล็กทรอนิกส์ กรณีศึกษาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

4123655 การประมวลผลภาพ 3(2-2-5)

Image Processing

พื้นฐานความรู้เบื้องต้นของระบบประมวลผลภาพ การเห็นและโมเดล
คณิตศาสตร์ของภาพ การประมวลผลสัญญาณแบบหลายมิติ การแชมปลิง และ
การให้ค่าเชิงตัวเลขฟูเรียกทรานฟอร์มและคุณสมบัติภาพ และทำให้ภาพดีขึ้น การ
ทำภาพให้เรียบขึ้น การทำภาพให้คมขึ้น การบีบอัดรูปภาพ การประมวลผลภาพให้
เป็นสีเทียม

4123671 เทคโนโลยีมัลติมีเดีย 3(22- 5)

Multimedia Technology

วิวัฒนาการของมัลติมีเดีย องค์ประกอบของมัลติมีเดีย ระบบปฏิบัติการ
เทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่สามารถใช้งานกับมัลติมีเดียได้ ความรู้พื้นฐาน
ในการใช้งานมัลติมีเดีย โปรแกรมประยุกต์ด้านมัลติมีเดีย การพัฒนาโปรแกรม
ด้านมัลติมีเดีย

4123672 การสร้างวัตถุเสมือนจริง 3(2-2-5)

Virtual Reality Design

ศึกษาการออกแบบวัตถุโดยการให้แสง สี และลวดลายบนวัตถุ จาก
ลักษณะที่แท้จริงของวัตถุในทุกมุมมองที่ปรากฏตามสภาพแวดล้อมจริงที่ทำให้
เกิดปริมาณของแสง โดยมีผลกับสีที่ผิวและลวดลายของวัตถุ ตลอดจนส่งผลต่อ
ความรู้สึกของผู้พบเห็น โดยนำโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และหลักการคำนวณที่
เกี่ยวข้องมาประยุกต์ใช้

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ Interactive Multimedia Design ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบการปฏิสัมพันธ์ในงานมัลติมีเดีย หลักการออกแบบการใช้งานในลักษณะจียูไอ เพื่อการใช้งานด้านมัลติมีเดีย ระบบมัลติมีเดีย วิธีการปฏิสัมพันธ์ในระบบมัลติมีเดีย และการประยุกต์ใช้งานด้านสารสนเทศ	3(2-2-5)
4123674	ระบบการจัดการอีเลิร์นนิ่งและเนื้อหา E-Learning and Content Management Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123576 การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง ศึกษาและใช้งานโปรแกรมประยุกต์ประเภท LCMS ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบันเพื่อนำมาพัฒนาระบบอีเลิร์นนิ่ง	3(2- 5)
4123675	การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ Educational Resource Management on the Computer การพัฒนาและออกแบบระบบเพื่อการเขียนโปรแกรมจัดการทรัพยากรทางการศึกษาโดยให้มีการวิเคราะห์ระบบและแก้ปัญหา โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและระบบการจัดการสารสนเทศ ซึ่งสามารถจะนำไปใช้ในโรงเรียน วิทยาลัย หรือมหาวิทยาลัย ทั้งนี้เน้นระบบสารสนเทศเพื่อประโยชน์ในการบริหารสถานศึกษา ระบบการตัดสินใจของผู้บริหาร ห้องสมุดแบบไซเบอร์ ระบบควบคุมพัสดุ ระบบการบริหารทางไกล	3(2-2-5)
4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network Systems วิวัฒนาการระบบสื่อสารข้อมูล จุดประสงค์และองค์ประกอบการสื่อสารข้อมูล ประเภทของการสื่อสาร ระบบเครือข่ายโทรศัพท์ ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ สถาปัตยกรรมเครือข่ายแบบโอเอสไอ และ ทีซีพี/ไอพี การตรวจสอบและแก้ไขความผิดพลาดของข้อมูล การรักษาความปลอดภัย เทคโนโลยีเครือข่ายต่างๆ ได้แก่ ระบบโทรศัพท์ เซลลูลาร์ และเครือข่ายดาวเทียม เทคโนโลยี	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
	เครือข่ายแลน และเครือข่ายแลนไร้สาย ฝึกปฏิบัติติดตั้งและปรับแต่งเครือข่ายท้องถิ่น เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	
4123771	ระบบปฏิบัติการเครือข่าย Network Operating Systems	3(22- 5)
	สถาปัตยกรรมของระบบปฏิบัติการสำหรับเครื่องให้บริการ การผูกติดระบบปฏิบัติการกับฮาร์ดแวร์เครือข่าย โพรโทคอลในระบบปฏิบัติการ การออกแบบและติดตั้งระบบปฏิบัติการในสภาพแวดล้อมต่างๆ การให้บริการเว็บระบบให้บริการแปลงชื่อ การโอนย้ายแฟ้ม คำสั่งในการบริหารจัดการทรัพยากร และผู้ใช้ในเครือข่าย การจัดการความมั่นคงของเครือข่าย การปรับแต่งประสิทธิภาพและเสถียรภาพของระบบ กรณีศึกษาระบบปฏิบัติการเครือข่ายที่นิยมใช้อย่างกว้างขวาง	
4123772	ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Internet Network Security	3(2-2-5)
	รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123771 ระบบปฏิบัติการเครือข่าย ความปลอดภัยในสถาปัตยกรรมทีซีพี/ไอพี ประเภทของการบุกรุก วิธีสร้างความปลอดภัยในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การออกแบบ ติดตั้งและโครงสร้างสำหรับการประมวลผลภาวะแวดล้อมเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การรักษาความปลอดภัยของโครงสร้างพื้นฐาน เทคโนโลยีความปลอดภัยต่างๆ เช่น ไฟร์วอลล์ ระบบเครือข่ายเสมือนส่วนตัว ระบบการตรวจจับผู้บุกรุก กลไกส่งข้อมูลชั้นสูง การจัดเส้นทางแบบต่าง ๆ มาใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและปลอดภัยต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123773	ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ Client / Server Systems สถาปัตยกรรมของเครื่องรับ-ให้บริการ กระบวนการการทำงานและการเปรียบเทียบความแตกต่างของรูปแบบเครื่องรับต่างแพลตฟอร์ม เปรียบเทียบเครื่องบริการต่างแพลตฟอร์ม องค์ประกอบของซอฟต์แวร์ เครื่องมือ ส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้ เครื่องมือภาษาการโปรแกรม การติดต่อฐานข้อมูลผ่านทางเครื่องรับ-ให้บริการและการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์	3(22- 5)
4123774	การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Computer Management and Network Administration รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123772 ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต หลักการบริหารเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กลไกการควบคุมการเข้าใช้งาน โดเมนเนมและการให้บริการแปลงชื่อโฮสต์ องค์ประกอบของผู้จัดบริการ อินเทอร์เน็ต การจัดการความปลอดภัย การควบคุมคุณภาพการให้บริการ อุปกรณ์ และการจัดการอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับการให้บริการ การวางแผนออกแบบเครือข่าย สื่อส่งข้อมูล อุปกรณ์เชื่อมต่อ เครื่องคอมพิวเตอร์ ระบบปฏิบัติการและซอฟต์แวร์	3(22- 5)
4123775	เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย Internetworking Technology หลักการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย ประเภทของวงจรเชื่อมต่อ อุปกรณ์ สำหรับการเชื่อมต่อเครือข่าย โพรโทคอล มัลติโพรโทคอล การเชื่อมต่อเครือข่าย การออกแบบวางแผนและการประเมินผลการเชื่อมต่อเครือข่าย การเลือกใช้ อุปกรณ์สำหรับการเชื่อมต่อ	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124371	การเขียนโปรแกรมเกม Game Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม : 4123573 พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ ศึกษาการเขียนเกมด้วยภาษา และสคริปต์คอมพิวเตอร์ ภาษาซีพลัสพลัส จาวา ไคเร็กเอ็กซ์ เพื่อการสร้างสรรค์เกมในรูปแบบต่าง ๆ เกมเครือข่าย เกมจำลองสถานการณ์ เกมต่อสู้และอื่นๆ รวมทั้งศึกษาแนวทางการโปรแกรมเกมในอนาคต	3(2-2-5)
4124372	การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ Computer Programming Languages รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม หลักการและแนวคิดเกี่ยวกับองค์ประกอบในการเขียนและออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การเขียนโปรแกรมจัดการระบบฐานข้อมูล การเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อ การเขียนโปรแกรมกราฟิก การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์และกรณีศึกษา	3(2-2-5)
4124373	การพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย Wireless Applications Development รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122352 หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ศึกษาแนวคิด หลักการ เครื่องมือและเทคนิคของการพัฒนาซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับระบบงานที่ใช้กับอุปกรณ์เคลื่อนที่และอุปกรณ์ไร้สาย อุปกรณ์พกพา และโทรศัพท์เคลื่อนที่ โดยอาศัยเทคนิคตามมาตรฐานเปิดเจมมี	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124375	การออกแบบและผลิตเกม Game Design and Production รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม การเรียนรู้ของการออกแบบเกมขั้นสูง การวิเคราะห์เกม กระบวนการการผลิตเกม การออกแบบรูปแบบของเกมประเภทต่างๆ ศึกษาเกี่ยวกับรูปแบบการพัฒนาเกมที่ทันสมัย และเพื่ออนาคตรวมถึงการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ต่อพ่วง การทดสอบ การกระจายการเล่นเกม และเกมแบบเครือข่าย	3(22-5)
4124376	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ Development of Computer Assisted Instruction ศึกษาวิเคราะห์ ข้อดี ข้อจำกัด ของโปรแกรมสร้างบทเรียนต่างๆ วิจัยและพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ให้มีประสิทธิภาพโดยใช้โปรแกรมภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหวต่างๆ ฝึกปฏิบัติการสร้างและวิจัยเพื่อพัฒนาบทเรียน	3(2-2-5)
4124573	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารการจัดส่ง Information Systems for Transportation and Logistics ความสำคัญของระบบสารสนเทศในการขนส่งและโลจิสติกส์ ค่าใช้จ่ายในการบริหารจัดการ การให้บริการ การสั่งซื้อ และการบริหารจัดการวัสดุ โดยอาศัยศิลปะในการจัดการแขนงต่าง ๆ การวางแผนการกำหนดความต้องการ การจัดหาและจัดซื้อ การจัดการและควบคุมวัสดุคงเหลือ การขนส่งการบำรุงรักษา ความสัมพันธ์ระหว่างระบบทางกายภาพ ระบบสารสนเทศและระบบสนับสนุน การตัดสินใจ การวางแผนโลจิสติกส์ด้วยระบบจัดการทรัพยากรองค์กร การวางแผนการขนส่งผ่านเทคโนโลยีสมัยใหม่ อาทิ บาร์โค้ด RFID และระบบ GPS ศึกษาเกี่ยวกับระบบสารสนเทศจากมุมมองด้านโซ่อุปทาน	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124671	การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ Designing and Creating 2D and 3D Animation รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123572 หลักการสร้างแอนิเมชัน ศึกษาการใช้โปรแกรมเพื่อการสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ โดยครอบคลุมตั้งแต่การสร้างรูปทรงอย่างง่าย ๆ แล้วพัฒนาให้มีความซับซ้อนมากขึ้น ปูพื้นฐานการสร้างรูปทรงต่าง ๆ การกำหนดวัสดุพื้นผิว และสี จนสามารถนำมาทำการเคลื่อนไหวในรูปแบบต่างๆ ได้ โดยการพัฒนาการเรียนรู้ และฝึกฝนเพื่อให้รูปทรงที่สร้างขึ้นเคลื่อนไหวเสมือนจริง รวมทั้งการวางแผนทางโครงเรื่อง และการวางแผนมุกตลกที่ถ่ายทอด แนวความคิดเชิงสร้างสรรค์เบื้องต้นสู่ความเป็นภาพ การกำหนดการดำเนินเรื่อง การวางบุคลิก ตัวละคร การสร้างเรื่องให้น่าติดตาม การเพิ่มความน่าสนใจให้กับเนื้อเรื่อง รวมถึงการศึกษารายละเอียด ความหมาย และวิธีการเขียนสคริปต์ที่จะทำให้เกิดความรู้สึกร่วมและมีคุณค่าน่าสนใจกับผู้ชม	3(22- 5)
4124672	หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล Digital Video Editing หลักการตัดต่อภาพวิดีโอแบบดิจิทัล การถ่ายภาพ การผสมภาพและตัวอักษร การควบคุมการเคลื่อนไหว การเพิ่มเติมลักษณะพิเศษต่างๆ	3(22- 5)
4124673	โปรแกรมประยุกต์ด้านธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Application Programming for Electronic Business รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123503 ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ ศึกษาและฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปด้านธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ที่นิยมใช้ในปัจจุบัน	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124675	เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติ	3(2-2-5)

3D Image Production

หลักการแสดงภาพ 3 มิติ ด้วยเทคนิคต่างๆ การกระจายการประมวลผล การจัดการการแสดงผลแบบ 3 มิติ การประยุกต์ใช้เทคนิคขั้นสูง โลโก้ เท็กซ์ เรดิโอ ซิตี และระบบโฟโตเมตริก การจัดการฉาก แสงเงา และลักษณะของพื้นผิววัตถุ การนำเข้ารูปแบบจากโปรแกรมต่างๆ

กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3(2-3-6)

Fundamental Physics

ระบบหน่วย เวกเตอร์ การเคลื่อนที่ของวัตถุ โมเมนตัม กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน คมเมนต์งาน กำลังงาน เครื่องกลอย่างง่าย ความหนาแน่น หลักของอาร์คิเมเดส ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับความร้อน ไฟฟ้า แม่เหล็กไฟฟ้า กัมมันตภาพรังสี และการประยุกต์ใช้

4021102	เคมีพื้นฐาน	3(2-3-6)
---------	-------------	----------

Fundamental Chemistry

สารและสสาร โครงสร้างอะตอม ตารางธาตุ การสกัดและการตกผลึก การแยกสารด้วยวิธีโครมาโตกราฟี การจำแนกประเภทสารเคมี อันตรายและวิธีป้องกันอันตรายที่เกิดขึ้นจากสารเคมี ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกรดและด่าง

4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3(23- 6)
---------	-----------------	----------

Fundamental Biology

สารประกอบเคมีในสิ่งมีชีวิต เซลล์ เนื้อเยื่อ การสืบพันธุ์ การเจริญเติบโต ระบบต่างๆ ของสิ่งมีชีวิต การจำแนกสิ่งมีชีวิต กำเนิดสิ่งมีชีวิต วิวัฒนาการ พันธุกรรม สิ่งมีชีวิตและสภาวะแวดล้อม การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
Calculus and Analytical Geometry 1		
เรขาคณิตวิเคราะห์ว่าด้วยเส้นตรง วงกลม และภาคตัดกรวย ลิมิตของฟังก์ชัน ฟังก์ชันต่อเนื่อง อนุพันธ์และการหาอนุพันธ์ของฟังก์ชันพีชคณิต ฟังก์ชันอดิศัย การประยุกต์อนุพันธ์ และอินทิกรัล		
กลุ่มวิชาชีพ		
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124803	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	2(90)
Preparation for Professional Experience in Information Technology		
จัดให้กิจกรรมเพื่อเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพในด้านการรับรู้ลักษณะและโอกาสของการประกอบอาชีพ การพัฒนาตัวผู้เรียนให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ แรงจูงใจ และคุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยการกระทำในสถานการณ์หรือรูปแบบต่างๆ ซึ่งเกี่ยวข้องทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ		
4124804	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(350)
Field Experience in Information Technology		
จัดให้นักศึกษาได้ฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศในองค์กรหรือหน่วยงานหรือสถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม เพื่อให้ได้รับความรู้ ทักษะ เจตคติ และประสบการณ์ในอาชีพ		
4124971	ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3(44- 4)
Special Topics in Specific Areas		
ศึกษาปัญหาพิเศษที่สนใจเฉพาะแขนงวิชา โดยนำเอาความรู้ที่ได้ศึกษาทั้งภาคทฤษฎีและปฏิบัติ นำมาสร้างเป็นระบบ เพื่อนำไปประยุกต์ใช้งานได้จริง		

18. การประกันคุณภาพของหลักสูตร

18.1 การบริหารหลักสูตร

18.1.1 ตั้งคณะกรรมการบริหารหลักสูตรจากอาจารย์ที่มีคุณวุฒิตรงตามหลักสูตร

18.1.2 ประธานหลักสูตรและคณะกรรมการบริหารหลักสูตรเป็นผู้รับผิดชอบและประสานงานด้านหลักสูตรระหว่างสาขาและคณะ

18.1.3 คณะกรรมการบริหารหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ระดับปริญญาตรีทำหน้าที่และดำเนินการด้านวิชาการ การจัดการเรียนการสอน จัดผู้สอนที่มีคุณวุฒิ ความรู้ ความสามารถและประสบการณ์ที่ตรงกับเนื้อหาในหลักสูตร การวัดและการประเมินผลของหลักสูตร

18.1.4 คณะกรรมการบริหารคณะเป็นผู้กำกับดูแลการทำงานของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร

18.2 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

18.2.1 อาจารย์

18.2.1.1 ระบบการคัดเลือกอาจารย์เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ เรื่องหลักเกณฑ์การสรรหาบุคคลเพื่อบรรจุเป็นพนักงานมหาวิทยาลัย

18.2.1.2 มีมาตรฐานกำหนดตำแหน่งของอาจารย์ตามหลักเกณฑ์และวิธีการพิจารณาตำแหน่งข้าราชการพลเรือนในมหาวิทยาลัย กำหนดภาระงานทั้งงานสอน งานวิจัย งานบริการวิชาการแก่ท้องถิ่น งานอาจารย์ที่ปรึกษาและงานอื่นๆ ตามประกาศของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์

18.2.1.3 มีคณะกรรมการประเมินผลการปฏิบัติงานของอาจารย์ของหลักสูตร โดยคณะกรรมการตามคำสั่งแต่งตั้งของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์

18.2.1.4 ใช้แบบสอบถามในการประเมินการสอนของอาจารย์โดยนักศึกษา เพื่อใช้ในการปรับปรุงประสิทธิภาพในการเรียนการสอน

18.2.1.5 ส่งเสริมและสนับสนุนการศึกษาต่อในระดับปริญญาเอก สนับสนุนงบประมาณการฝึกอบรม ศึกษาดูงานทั้งในและต่างประเทศ เพื่อสามารถนำความรู้ที่ได้รับมาไปประยุกต์ใช้ในการเรียนการสอน

18.2.2 นักศึกษา

คณะกรรมการบริหารหลักสูตรกำหนดคุณสมบัติของนักศึกษาและมีส่วนร่วมในการคัดเลือกนักศึกษาเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

18.2.3 ห้องเรียนและห้องปฏิบัติการ

จัดห้องเรียนและห้องปฏิบัติการเพียงพอต่อการเรียนการสอน มีคณะกรรมการห้องปฏิบัติการดำเนินการวางแผนการใช้ การบำรุงรักษาห้องเรียนและห้องปฏิบัติการอย่างสม่ำเสมอ มีการประเมินสภาพและประสิทธิภาพการใช้ห้องเรียน ห้องปฏิบัติการและ ทรัพยากรพื้นฐานประจำห้อง เพื่อประกอบการพิจารณาในการปรับปรุง

18.2.4 อุปกรณ์และสื่อการเรียนการสอน

มีเอกสาร ตำรา เพื่อการศึกษาค้นคว้าอย่างเพียงพอ สื่อการสอน และอุปกรณ์การศึกษา ตามที่ระบุไว้ในหลักสูตร และรายงานการประเมินตนเองของหลักสูตร จัดทำสื่อประกอบการเรียนการสอนทั้งในรูปแบบเอกสารและอิเล็กทรอนิกส์ โดยมีคณะกรรมการบริหารหลักสูตรรับผิดชอบดูแลการใช้และบำรุงรักษาสื่อและอุปกรณ์การเรียนการสอน

18.3 การสนับสนุนและการให้คำแนะนำนักศึกษา

18.3.1 ระบบอาจารย์ที่ปรึกษา

18.3.1.1 มีระบบอาจารย์ที่ปรึกษาซึ่งให้คำแนะนำเกี่ยวกับหลักสูตร การจัดการเรียนการสอน กิจกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตร รวมทั้งปัญหาส่วนตัว โดยมีการบันทึกรายละเอียดต่าง ๆ เกี่ยวกับการให้คำแนะนำ มีการประเมินผลและติดตามผลของระบบอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อนำมาปรับปรุงกิจกรรมต่าง ๆ ในระบบอาจารย์ที่ปรึกษา

18.3.1.2 มีการสนับสนุนให้นักศึกษาทุกคนใช้สิทธิ์ในการขอรับทุนประเภทต่างๆ เช่น กองทุนเงินให้ยืมที่ผูกกับรายได้ในอนาคต (Income Contingent Loan)

18.3.2 กิจกรรมเสริมหลักสูตร

จัดทำโครงการจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนานักศึกษาทั้งทางร่างกาย สติปัญญา อารมณ์ และการอยู่ร่วมกันในสังคม เพื่อเสริมหลักสูตรเช่นอบรมการสนทนาภาษาอังกฤษ อบรมเทคโนโลยีที่ทันสมัย เป็นต้น โดยมีคณะกรรมการฝ่ายพัฒนานักศึกษา รับผิดชอบการจัดกิจกรรม มีการประเมินผลการจัดกิจกรรมเพื่อนำมาปรับปรุงกิจกรรมต่าง ๆ

18.4 ความต้องการของตลาดแรงงาน สังคม และ/หรือ ความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิต

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศได้กำหนดคุณลักษณะของบัณฑิต กำหนดแนวทางในการประกอบอาชีพอย่างชัดเจน โดยคณะกรรมการประจำสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ทำการวิจัยเชิงสำรวจประเมินระดับความพึงพอใจของผู้ประกอบการที่มีต่อบัณฑิต

19. การพัฒนาหลักสูตร

มีการพัฒนาหลักสูตรให้ทันสมัยต่อวิทยาการและเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงไป และต้องสอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานตลอดจนภารกิจของมหาวิทยาลัย โดยแสดงการปรับปรุงดัชนีมาตรฐานและคุณภาพการศึกษาเป็นระยะ ๆ อย่างน้อยทุก ๆ 5 ปี และมีการประเมินเพื่อพัฒนาหลักสูตรอย่างต่อเนื่องทุก ๆ 5 ปี

19.1 ดัชนีชี้มาตรฐานและคุณภาพการศึกษาสำหรับหลักสูตร

- 19.1.1 จำนวนอาจารย์ต่อนักศึกษา
- 19.1.2 ความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิตที่ไปทำงาน
- 19.1.3 ระยะเวลาและผลการติดตามบัณฑิตที่ไปทำงาน
- 19.1.4 การได้ทำงานของบัณฑิต (อย่างน้อยร้อยละ 60)

19.2 กำหนดการประเมินหลักสูตรตามดัชนีข้างต้นทุกระยะ (5 ปี)

โดยนำผลการประเมินหลักสูตรและการประเมินคุณภาพบัณฑิต โดยบัณฑิตผู้ประกอบการ ผู้ใช้บัณฑิต และสภาพแวดล้อมต่าง ๆ มาประกอบการพิจารณาหลักสูตร

19.3 กำหนดการประเมินหลักสูตรครั้งแรกปี พ.ศ. 2554

มีการพัฒนาหลักสูตรให้มีความทันสมัย มีการปรับปรุงดัชนีด้านมาตรฐานและคุณภาพการศึกษาอย่างน้อยทุก ๆ 5 ปี