

(ร่าง)

**หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์**

**หลักสูตรปรับปรุง
ปีพุทธศักราช 2550**

**คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
จังหวัดปทุมธานี**

**หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
ปีพุทธศักราช 2550**

1. ชื่อหลักสูตร

ชื่อภาษาไทย : หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
ชื่อภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program in Computer Science

2. ชื่อปริญญา

ชื่อเต็มภาษาไทย : วิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ชื่อเต็มภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science (Computer Science)
ชื่อย่อภาษาไทย : วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ชื่อย่อภาษาอังกฤษ : B.Sc. (Computer Science)

3. หน่วยงานรับผิดชอบ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

4. ปรัชญาและวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

4.1 ปรัชญาของหลักสูตร

มุ่งผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ทักษะทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ มีคุณธรรม จริยธรรม และทำงานร่วมกับผู้อื่น เพื่อตอบสนองหน่วยงานภาครัฐและเอกชน

4.2 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

4.2.1 เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ในการแก้ปัญหาและคิดริเริ่ม สร้างสรรค์สิ่งประดิษฐ์ ที่สามารถสนองความต้องการของท้องถิ่นและสังคมไทย

4.2.2 เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีคุณธรรม จริยธรรม มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ และทำงานร่วมกับผู้อื่นได้

4.2.3 เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความสามารถในการวิเคราะห์ สังเคราะห์ และ พัฒนาระบบงานทางด้านคอมพิวเตอร์

5. กำหนดการเปิดสอน

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2550

6. คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

6.1 เป็นผู้สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย สายวิทยาศาสตร์-คณิตศาสตร์ หรือ สายศิลป์คำนวณ หรือเทียบเท่า ซึ่งอยู่ในดุลพินิจของกรรมการบริหารหลักสูตร

6.2 เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

7. การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา

เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

8. ระบบการศึกษา

เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

9. ระยะเวลาศึกษา

เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

10. การลงทะเบียนเรียน

เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

11. การวัดผลและการสำเร็จการศึกษา

เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

12. อาจารย์ผู้สอน

12.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	นางกมลมาศ วงษ์ใหญ่ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 6 - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยรังสิต - บช.บ. คอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยศรีปทุม	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ สารสนเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - ผู้อำนวยการศูนย์ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ฯ - กรรมการตรวจรับพัสดุ และตรวจสอบภาพครุภัณฑ์ ศูนย์คอมพิวเตอร์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ระบบปฏิบัติการ - โครงสร้างข้อมูล

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
2	น.ส.อิงอร วงษ์ศรีรักษา ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการสอน วิชา การเขียนโปรแกรมและ อัลกอริทึม - ตำราวิชาโครงสร้างข้อมูล - วิจัยเชิงปฏิบัติการ โครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ ประเภทอาหารและเครื่องดื่ม กรณีศึกษากระท้อนสามรส กลุ่มสตรีบ้านโคกประเสริฐ อำเภอบ้านนา จังหวัด นครนายก - วิจัยเชิงปฏิบัติการ โครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ ประเภทอาหารและเครื่องดื่ม กรณีศึกษา กระยาสารท กลุ่มสตรีศรีดงละคร อำเภอ เมือง จังหวัดนครนายก ประสบการณ์ - กรรมการและเลขานุการ โปรแกรมวิชาเทคโนโลยี สารสนเทศ - กรรมการฝ่ายพัสดุ คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	- ระบบปฏิบัติการ - โครงสร้างข้อมูล - การโปรแกรมเบื้องต้น - ระบบฐานข้อมูล - วิศวกรรมซอฟต์แวร์ - คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง - การวิจัยดำเนินงาน - หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ - จรรยาบรรณทางวิชาชีพ และกฎหมายด้าน คอมพิวเตอร์

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		- รองผู้อำนวยการและกรรมการประกันคุณภาพการศึกษา สำนักวิทยบริการ - กรรมการตรวจสอบครุภัณฑ์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - กรรมการตรวจรับพัสดุและตรวจสอบสภาพครุภัณฑ์ศูนย์คอมพิวเตอร์ - อาจารย์ประจำคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ฯ	
3	น.ส.อัจจิมา มั่นทน ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 5 - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี - วท.บ. เทคโนโลยีการจัดการ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	ผลงานทางวิชาการ - การจัดระบบการจองและเสนอราคาแผนการท่องเที่ยวกรณีศึกษาบ้านปิ่นผืน ปันรัก ทัวร์แอนด้อินโฟเมชัน เซอร์วิส จำกัด - การพัฒนาคุณภาพผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ไข่เค็มกลั่นใบเตยกลุ่มพัฒนาสตรีตำบลแสนภูคาย	- การจัดการความรู้ - การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ - ปัญญาประดิษฐ์ - ระบบผู้เชี่ยวชาญ - ตรรกะคลุมเครือ - โครงข่ายประสาทเทียม - ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ - ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ - ทฤษฎีการอิเล็กทรอนิกส์

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		- การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ ขนมหั่นใบเตยแม่ บุญล้อม - การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ แหนมซี่โครงหมู ป่าฉาย - การจัดการความรู้องค์กร การเงินชุมชนท้องถิ่น กรณีศึกษา ต.ในคลอง บาง ปลากด - บทความเรื่อง รู้จักกับ CMM - บทความเรื่อง หุ่นยนต์ เพื่อนใหม่ของมนุษยชาติ ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ - รองคณบดี คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	- ความมั่นคงของระบบ สารสนเทศ

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
4	น.ส.มัชฌกานต์ ศรีกรรทอง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเทพสตรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ซ่อมบำรุง ไมโครคอมพิวเตอร์ - สื่ออิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์ช่วยสอน
5	น.ส.ไพรินทร์ จิตกระจำง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - บช.บ. ระบบสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล รัตนบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- การวิจัยดำเนินงาน - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ - ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ - ความมั่นคงของระบบ สารสนเทศ

12.2 อาจารย์ผู้สอน

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	ดร.ชลอ วงศ์แสวง ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - Ed.D. Educational Administration University of North - ค.ม. วิทยาศาสตร์ศึกษา (ฟิสิกส์) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - กศ.บ. ฟิสิกส์-คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ - การวิเคราะห์ข้อมูลด้วย โปรแกรม SPSS สำหรับ วินโดวส์ - คอมพิวเตอร์สำหรับ บัณฑิตศึกษา ประสบการณ์ - หัวหน้าสำนักวางแผน - รองคณบดี คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - รองอธิการบดี - ผู้ช่วยอธิการบดี	- การวิจัยดำเนินงาน
2	นายอำนาจ มั่นทน ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - Dip. In Research in Science Education SEAMEO Regional Centre for Education in Science and Mathematic - ค.ม. การสอนวิทยาศาสตร์ (ฟิสิกส์) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - กศ.บ. ฟิสิกส์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ปทุมวัน	ประสบการณ์ - ผู้อำนวยการสำนักวางแผน และพัฒนา - คณบดี คณะวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี - ผู้อำนวยการศูนย์ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ฯ	- เทคโนโลยีเชิงวัตถุ - การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์ - วิศวกรรมซอฟต์แวร์

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมบูรณ์ ภู่งงกร ตำแหน่ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ระดับ 8 - พบ.ม. สถิติประยุกต์ (วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - ค.ม. คณิตศาสตร์ศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - กศ.บ. คณิตศาสตร์- ภาษาอังกฤษ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการสอน วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อชีวิต - ดำรระบบการสื่อสาร ข้อมูล ประสบการณ์ - หัวหน้าภาคคอมพิวเตอร์ - รองคณบดีฝ่ายเทคโนโลยี สารสนเทศ - อาจารย์ประจำโปรแกรม วิทยาการคอมพิวเตอร์และ ไอที - ประธานหลักสูตร คอมพิวเตอร์ศึกษา	- ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ - ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม
4	นายวิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - พบ.ม. ระบบและการจัดการ สารสนเทศ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ - เอกสาร ประกอบการ สอนวิชาการเขียน โปรแกรม ภาษา คอมพิวเตอร์ 1 - ดำรการเขียนโปรแกรม ภาษา C # ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- การโปรแกรมเบื้องต้น - เทคโนโลยีเชิงวัตถุ - การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ขั้นสูง

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
5	น.ส.สุณี ปัญจะเทวคุปต์ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - พบ.ม. สถิติประยุกต์ (วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ บางแสน	ผลงานทางวิชาการ - บทความเรื่อง การเรียงและ การคัดเลือกข้อมูล - บทความเรื่อง การส่ง จดหมายให้ผู้รับหลายคน - บทความเรื่อง ตัดเกรดฉบับ ไวด้วย Excel 97 - บทความเรื่อง สร้างกราฟ จากโปรแกรม SPSS - บทความเรื่อง Dijkstra's Banker's Algorithm วิธีการ หลีกเลี่ยงโดยไม่เผชิญหน้า กับปัญหา Deadlock - บทความเรื่อง Virtual University ประสบการณ์ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี สารสนเทศ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ศึกษา - กรรมการโปรแกรมวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ - รองผู้อำนวยการกองพัฒนา นักศึกษา - ผู้ช่วยผู้อำนวยการสำนัก กิจการนักศึกษา - ประธานศูนย์หนังสือ	- ระบบฐานข้อมูล - ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ - การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ - วิศวกรรมซอฟต์แวร์ - ระบบการจัดการ ฐานข้อมูล

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
6	นายสัญญาชัย มีหนองหว่า ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - M.Sc.Computer Science สถาบันเทคโนโลยีแห่ง เอเชีย - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ผลงานทางวิชาการ ประสบการณ์ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ	
7	น.ส.ทักษิณา วิไลลักษณ์ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - คอ.ม. คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระ จอมเกล้าธนบุรี - ค.บ. คอมพิวเตอร์ศึกษา สถาบันราชภัฏสวนสุนันทา	ประสบการณ์ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- สื่ออิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์ช่วยสอน
8	น.ส.อิงอร วงษ์ศรีรักษา ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการสอน วิชา การเขียนโปรแกรมและ อัลกอริทึม - ตำราวิชาโครงสร้างข้อมูล - วิจัยเชิงปฏิบัติการ โครงการ พัฒนาผลิตภัณฑ์ประเภท อาหารและเครื่องดื่ม กรณีศึกษา กระพอนสามรส กลุ่มสตรีบ้าน โคกประเสริฐ อำเภอบ้านนา จังหวัดนครนายก - วิจัยเชิงปฏิบัติการ	- ระบบปฏิบัติการ - โครงสร้างข้อมูล - การโปรแกรมเบื้องต้น - ระบบฐานข้อมูล - วิศวกรรมซอฟต์แวร์ - คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง - การวิจัยดำเนินงาน - หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		โครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ประเภทอาหารและเครื่องดื่ม กรณีศึกษา กระดาษสาท กลุ่มสตรีศรีดงละคร อำเภอเมือง จังหวัดนครนายก ประสบการณ์ - กรรมการและเลขานุการ โปรแกรมวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ - กรรมการฝ่ายพัสดุ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - รองผู้อำนวยการและกรรมการประกันคุณภาพการศึกษา สำนักวิทยบริการ - กรรมการตรวจสภาพครุภัณฑ์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - กรรมการตรวจรับพัสดุ และตรวจสภาพครุภัณฑ์ ศูนย์คอมพิวเตอร์ - อาจารย์ประจำคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ฯ	- จรรยาบรรณทางวิชาชีพ และกฎหมายด้านคอมพิวเตอร์

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
9	น.ส.ณัฏฐิรา สุขไพบูรณ์ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 6 - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเทพสตรี	ผลงานทางวิชาการ - การพัฒนาต้นแบบระบบ บริหารบทเรียนออนไลน์ ของสถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทยาลงกรณ์ - วิจัยการพัฒนากาจัดการ ท่องเที่ยวลุ่มแม่น้ำเจ้าพระยา สายเก่า ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ระบบปฏิบัติการ
10	นางกมลมาศ วงษ์ใหญ่ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 6 - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยรังสิต - บธ.บ. คอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยศรีปทุม	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ สารสนเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - ผู้อำนวยการศูนย์ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ฯ - กรรมการตรวจรับพัสดุ และตรวจสภาพครุภัณฑ์ ศูนย์คอมพิวเตอร์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ระบบปฏิบัติการ - โครงสร้างข้อมูล

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
11	น.ส.ประณมกร อัมพรพรรดิ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 6 - M.Infs (Database Systems) The University of New South Wales, Australia - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยมหิดล	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ระบบฐานข้อมูล - ระบบการจัดการ ฐานข้อมูล - การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ - วิศวกรรมซอฟต์แวร์ - ความมั่นคงของระบบ สารสนเทศ - คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง
12	น.ส.อัจจิมา มั่นทน ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 5 - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี - วท.บ. เทคโนโลยีการจัดการ สถาบันเทคโนโลยีพระจอม เกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	ผลงานทางวิชาการ - การจัดระบบการจองและ เสนอราคาแผนการท่องเที่ยว กรณีศึกษาบ้านปิ่นผืน ปิ่น รัก ทัวร์แอนด์อินฟอเมชัน เซอร์วิส จำกัด - การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ไข่เค็มกลั่นใบเตย กลุ่มพัฒนาสตรีตำบลแสนภู คาย - การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ ขนมหั่นใบเตยแม่ บุญล้อม	- การจัดการความรู้ - การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์ - ปัญญาประดิษฐ์ - ระบบผู้เชี่ยวชาญ - ตรรกะคลุมเครือ - โครงข่ายประสาทเทียม - ระบบสนับสนุนการ ตัดสินใจ - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ - ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ - ความมั่นคงของระบบ สารสนเทศ

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		- การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ แหนมซี่โครงหมู ป้าฉาย - การจัดการความรู้องค์กร การเงินชุมชนท้องถิ่น กรณีศึกษา ต.ในคลอง บาง ปลากด - บทความเรื่อง รู้จักกับ CMM - บทความเรื่อง หุ่นยนต์ เพื่อนใหม่ของมนุษยชาติ ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ - รองคณบดี คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	
13	น.ส.อรรณพร ธนุเพ็ชร ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ. เทคโนโลยี สารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการ ฐานข้อมูล

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
14	นายชุมพล จันทร์ฉลอง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทาลงกรณ์	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- การพัฒนาโปรแกรม ประยุกต์เชิงมัลติมีเดีย - ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ - การวิจัยดำเนินงาน - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ
15	น.ส.มัทธกานต์ ศรีกรรทอง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเทพสตรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ซ่อมบำรุง ไมโครคอมพิวเตอร์ - สื่ออิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์ช่วยสอน
16	น.ส.อมิณา ฉายสุวรรณ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทาลงกรณ์	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- การโปรแกรมเบื้องต้น - คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ - ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ - การพัฒนาโปรแกรม ประยุกต์เชิงมัลติมีเดีย

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
17	นายแสนศักดิ์ หัสคำ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทาลงกรณ์	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- การโปรแกรมเบื้องต้น - การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ขั้นสูง - หลักการเขียน โปรแกรม เชิงวัตถุ
18	น.ส.ไพรินทร์ จิตกระจำ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - บช.บ. ระบบสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ธัญบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- การวิจัยดำเนินงาน - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ - ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ - ความมั่นคงของระบบ สารสนเทศ
19	นางอรุณี คำแผ่นไชย ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - วท.บ. สถิติประยุกต์ มหาวิทยาลัยศิลปากร	ประสบการณ์ - อาจารย์คณะเทคโนโลยี สารสนเทศ มหาวิทยาลัย นอร์ท กรุงเทพ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ระบบฐานข้อมูล - ระบบการจัดการ ฐานข้อมูล - การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ - ปัญญาประดิษฐ์ - การวิจัยดำเนินงาน

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
20	นางศศิธร ศกุนะสิงห์ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. สถิติประยุกต์ (การ จัดการระบบสารสนเทศ) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์ - ระบบการจัดการ ฐานข้อมูล - การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ - โครงสร้างข้อมูล - หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ - การโปรแกรมเบื้องต้น
21	น.ส.ชญาดา สุพะดานนท์ ตำแหน่ง อาจารย์ - คอ.ม.เทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอม เกล้าพระนครเหนือ - คบ.คอมพิวเตอร์ศึกษา สถาบันราชภัฏเพชรบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำแผนก คอมพิวเตอร์ วิทยาลัยเทคนิคบุรีรัมย์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ระบบฐานข้อมูล - คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ - สื่ออิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
22	น.ส.ธิดารัตน์ จอดนอก ตำแหน่ง อาจารย์ - คอ.ม.คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี - บธ.บ. ระบบสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ธัญบุรี	ผลงานทางวิชาการ - งานวิจัย เรื่อง การศึกษา พฤติกรรมการใช้ คอมพิวเตอร์นอกเวลา ราชการของนักศึกษาระดับ ปริญญาตรี ภาควิชาระบบ สารสนเทศ คณะ บริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ประสบการณ์ - อาจารย์โปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏมหาสารคาม - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ฯ	- ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม - หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ - การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ขั้นสูง
23	นายเชียวชาญ ยางศิลา ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น - ค.บ. คอมพิวเตอร์ศึกษา สถาบันราชภัฏบุรีรัมย์	ผลงานทางวิชาการ - เทคนิคการพยากรณ์ข้อมูล โดยใช้ตัวแบบฮิดเดน มาร์คอฟ ประสบการณ์ - อาจารย์มหาวิทยาลัย ราชภัฏร้อยเอ็ด - อาจารย์โรงเรียนวัดประชา นิมิตร และโรงเรียนขวง วิทยาการ	- ระบบปฏิบัติการ - คอมพิวเตอร์กราฟิกส์

12.3 อาจารย์พิเศษ/ผู้เชี่ยวชาญ/ผู้ทรงคุณวุฒิ

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่ รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	รองศาสตราจารย์ ดร. สุรพงศ์ เื้ออวัฒนามงคล - Ph.D.(Computer Science) Southern Methodist University, U.S.A., 1991 - M.S.(Computer Science) Georgia Institute of Technology, U.S.A., 1982 - B.Eng.(Electrical Engineering) Chulalongkorn University, Thailand, 1978	ผลงานทางวิชาการ - Nalerk Sriwachirawat and Surapong Auwatanamongkol, On Approximating K-MPE of Bayesian Networks using GeneticAlgorithm, IEEE International Conference on Cybernetics and Intelligent Systems, 2006. - SurapongAuwatanamongkol, Inexact Pattern Matching using Genetic Algorithm, Genetic and Evolutionary Computation Conference, 2005. ประสบการณ์ - Associate Dean for Planning and Development affairs, School of Applied Statistics,2006 – present - Faculty at Department of Computer Science, School of Applied Statistics, National Institute of Development Administration (NIDA), 1992 – present	

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่ รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
2	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล - Ph.D.(Computer Science) University of North Texas, U.S.A ., 1989 - M.S.(Computer Science) University of North Texas, U.S.A., 1985 - B.Sc.(Radiological Technology) Mahidol University, Thailand, 1982	ผลงานทางวิชาการ - Auepanwiriyaikul Raweewan, "Introduction to Object- Oriented", Thai Journal of Development Administration , 1991 - Swigger, Kathleen and Raweewan Auepanwiriyaikul, "Partial and Bidirectional Inheritance",Academic Conference , 1990 ประสบการณ์ - Associate Dean for Administrative affairs, School of Applied Statistics, 2004 – present - Deputy Director of Master's Programs evening program, School of Applied Statistics - Teaching Assistance, Department of Computer Science, North Texas University, 1986-1989	

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่ รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชลยีน หงส์ไพศาลวิวัฒน์ - M.S and Ph.D. (Information Science) The University of Pittsburgh, สหรัฐอเมริกา - M.Ed. (Psychology in Education, Concentration: Research Methodology) The University of Pittsburgh, สหรัฐอเมริกา - M.Sc. (Computer and Information Sciences) New Jersey Institute of Technology, สหรัฐอเมริกา - ศศ.ม. (จิตวิทยาอุตสาหกรรมและองค์การ) มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ - วท.บ. (ศาสตร์คอมพิวเตอร์) มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์	งานวิจัยที่สนใจ - Human Computer Interaction - Animated Characters - Pedagogical Agents - Individual Differences in HCI - Adaptive Interface - Web-Based Education - Data Mining & Marketing - Intelligence ประสบการณ์ - หัวหน้าภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ - ศูนย์รังสิต	

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่ รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
4	ดร. กิตติมา เมฆาปัญญากิจ - D.Eng. (Information Theory & Computers) Hokkaido University, Japan - วศ.ม. (วิศวกรรมไฟฟ้า) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง - วศ.บ. (วิศวกรรมคอมพิวเตอร์) เกียรตินิยม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	ประสบการณ์ - พ.ศ.2534 ร่างหลักสูตร MS.IS และ MS.ITM สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง - พ.ศ.2544 ร่างหลักสูตร MS.IT มหาวิทยาลัยรังสิต - พ.ศ.2544-2547 ผู้อำนวยการหลักสูตร MS.IT มหาวิทยาลัยรังสิต - พ.ศ.2547-2548 ผู้อำนวยการศูนย์เอกสารวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สถาบันวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งประเทศไทย - พ.ศ.2548 ถึงปัจจุบัน ผู้อำนวยการหลักสูตร Ph.D.(IT) มหาวิทยาลัยศรีปทุม	

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่ รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
5	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ป๋อจัย พวงสุวรรณ - วท.ม.(วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - กศ.บ.(คณิตศาสตร์) มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ มหาสารคาม	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารคำสอน “คณิตศาสตร์ ดีสครีต” มหาวิทยาลัยราชภัฏ อุดรธานี 2549. - ตำรา “ระบบการสื่อสารข้อมูล” สถาบันราชภัฏอุดรธานี 2544. - เอกสารประกอบการสอน “การเขียนโปรแกรมภาษา คอมพิวเตอร์” สถาบันราชภัฏ อุดรธานี 2543. - งานวิจัย “The study of comparison curricula in computer education of JAPAN and Thailand” REC/JICA 1996. - งานวิจัย “The Application development for evaluation system: Item analysis” REC/JICA 1997. - งานวิจัย “การพัฒนาโปรแกรม จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ด้วย เสียง” สถาบันราชภัฏอุดรธานี, 2541. - งานวิจัย “The Development an Automatic Examination Items Generator System By Genetic Algorithm “, Patchai Phuangsawan , EISTA 2005, Florida, USA 2005.	

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่ รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		ประสบการณ์ - หัวหน้าสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี - ผู้อำนวยการศูนย์คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏอุดรธานี	
6	ดร. คณินิจ กุโบล - Ph.D.(Computer Science) University of Louisiana at Lafayette, USA - M.Sc. (Computer Science) University of Southern California, USA - วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์) มหาวิทยาลัยขอนแก่น	- Teaching Assistant for Advance in Computer Graphics, and Multimedia Technology Courses at Center of Advance Computer Studies, University of Louisiana at Lafayette, 2000 -2003. - Research Assistant, Cognitive Science Department, University of Louisiana at Lafayette, Summer 2001-2002. - Research Assistant, Center of Advance Computer Studies, University of Louisiana at Lafayette, Summer 2000. - Research Assistant, Department of Philosophy, University of Louisiana at Lafayette, Fall 1999.	

13. จำนวนนักศึกษา

แผนรับนักศึกษาของหลักสูตรในระยะเวลา 5 ปี

จำนวนนักศึกษาระดับ ปริญญาตรี ชั้นปีที่	ปีการศึกษา					รวม
	2550	2551	2552	2553	2554	
1	80	80	80	80	80	400
2	-	80	80	80	80	320
3	-	-	80	80	80	240
4	-	-	-	80	80	160
จำนวนนักศึกษาที่คาดว่าจะสำเร็จการศึกษา	-	-	-	80	80	160

14. สถานที่ และอุปกรณ์การสอน

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ มีสถานที่และอุปกรณ์การสอน ดังนี้

14.1 สถานที่

ลำดับที่	รายการและลักษณะเฉพาะ	จำนวนที่มีอยู่
1	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ของหลักสูตร ชั้น 2, 3 และ 4 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	9 ห้อง
2	แหล่งเรียนรู้อื่นๆ ได้แก่	
	- สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ	1 แห่ง
	- ศูนย์คอมพิวเตอร์	1 ห้อง
	- ศูนย์ภาษา	1 ห้อง

14.2 อุปกรณ์การสอน

ลำดับที่	รายการและลักษณะเฉพาะ	จำนวนที่มีอยู่
1	คอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการเรียนการสอน	227 เครื่อง

15. ห้องสมุดและแหล่งค้นคว้าทางวิชาการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ มีความพร้อมด้านห้องสมุดและแหล่งค้นคว้าทางวิชาการสำหรับการศึกษา ประกอบด้วยส่วนงานต่างๆ ดังนี้

15.1 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

15.1.1 มีเอกสาร และตำราสำหรับการศึกษาค้นคว้าสำหรับสาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ รวมทั้งเอกสารและตำราที่สัมพันธ์กับรายวิชาในหลักสูตร

(1) ภาษาไทย	จำนวน	867	เล่ม
(2) ภาษาอังกฤษ	จำนวน	219	เล่ม

15.1.2 วารสารทางวิชาการ

(1) ฉบับภาษาไทย	จำนวน	4	ฉบับ
(2) ฉบับภาษาอังกฤษ	จำนวน	21	ฉบับ

15.1.3 หนังสือพิมพ์รายวัน/รายสัปดาห์

(1) ฉบับภาษาไทย	จำนวน	10	ฉบับ
(2) ฉบับภาษาอังกฤษ	จำนวน	3	ฉบับ

15.1.4 ฐานข้อมูลออนไลน์ เช่น

- ฐานข้อมูลวิทยานิพนธ์ ปรินซ์ตัน (Digital Collection)
- ฐานข้อมูล Kluwer Online eBooks
- ฐานข้อมูล Dissertation Full Text
- ฐานข้อมูล NetLibrary ebooks
- ฐานข้อมูล IEEE / IEE Electric Library (IEL)
- ฐานข้อมูล ProQuest Dissertation & Thesis
- ฐานข้อมูล ACM Digital Library
- ฐานข้อมูล Lexis.com and Nexis.com
- ฐานข้อมูล H.W. Wilson
- ฐานข้อมูล ISI Web of Science

15.2 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือห้องสมุดของสถาบันการศึกษาและหน่วยงานที่อยู่ใกล้เคียง

- 15.2.1 มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต
- 15.2.2 มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
- 15.2.3 มหาวิทยาลัยรังสิต
- 15.2.4 สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย (AIT)
- 15.2.5 มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา
- 15.2.6 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล
- 15.2.7 มหาวิทยาลัยอีสเทิร์นเอเซีย
- 15.2.8 สถาบันการพลศึกษากรุงเทพ
- 15.2.9 มหาวิทยาลัยและหน่วยงานอื่นๆ ในเขตกรุงเทพมหานคร

16. งบประมาณ

หมวดรายได้	ปีงบประมาณ พ.ศ.			
	2550	2551	2552	2553
หมวดค่าใช้จ่าย				
- ค่าตอบแทน	1,661,520	1,929,360	1,929,360	1,929,360
- ค่าใช้สอย	712,000	712,000	712,000	712,000
- ค่าวัสดุ	20,000	25,000	30,000	35,000
รวมงบดำเนินการ	2,393,520	2,666,360	2,671,360	2,676,360
หมวดค่าครุภัณฑ์	-	50,000	70,000	90,000
รวมงบลงทุน	-	-	-	-
รวมทั้งสิ้น	2,393,520	2,716,360	2,741,360	2,766,360

หมายเหตุ : ประมาณค่าใช้จ่ายต่อหัวในการผลิตบัณฑิต 33,180 บาท/คน/ปี

17. หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

17.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่ต่ำกว่า 133 หน่วยกิต

17.2 โครงสร้างหลักสูตร

หลักสูตรสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ระดับปริญญาตรี มีสัดส่วนจำนวน หน่วยกิตแยกตามหมวดวิชา และกลุ่มวิชา ดังนี้

17.2.1 หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร	9	หน่วยกิต
กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	13	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี	8	หน่วยกิต
17.2.2 หมวดวิชาเฉพาะ	97	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	12	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	80	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาบังคับ	59	หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาเลือก	21	หน่วยกิต
กลุ่มวิชาปฏิบัติการ และฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	5	หน่วยกิต
17.2.3 หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต

17.3 รายวิชา

รายวิชาในหมวดต่างๆ

17.3.1 หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
17.3.1.1 กลุ่มวิชา ภาษาและการสื่อสาร	9	หน่วยกิต
		น(ท-ป-ศ)
9000101 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร		3(3-0-6)
Thai for Communication		
9000102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร		3(3-0-6)
English for Communication		
9000103 ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้		3(3-0-6)
English for Study Skills Development		

17.3.1.2 กลุ่มวิชา มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	13	หน่วยกิต
		น(ท-ป-ศ)
บังคับเรียน	11	หน่วยกิต
9000201 มนุษย์กับการดำเนินชีวิต Man and Life Enhancement		3(3-0-6)
9000202 พลวัตทางสังคม Social Dynamics		3(3-0-6)
9000203 ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท To Follow in the Royal Foot Steps of His Majesty the king		3(3-0-6)
9000204 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับกฎหมาย Fundamental Knowledge of Law		2(2-0-4)
เลือกเรียน	2	หน่วยกิต
9000205 สิ่งแวดล้อมกับการดำรงชีวิต Environment and Living		2(2-0-4)
9000206สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics for Life		2(2-0-4)
17.3.1.3 กลุ่มวิชา คณิตศาสตร์	8	หน่วยกิต
วิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี		น(ท-ป-ศ)
บังคับเรียน	6	หน่วยกิต
9000301 เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต Information Technology for Life		3(2-2-5)
9000302 วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต Science for Quality of Life		3(3-0-6)
เลือกเรียน	2	หน่วยกิต
9000303 การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making		2(2-0-4)
9000304 การออกกำลังกายเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life Development		2(1-2-3)

17.3.2 หมวดวิชาเฉพาะ	97	หน่วยกิต
17.3.2.1 กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์	12	หน่วยกิต
บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้		
รหัส	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน Fundamental Physics	3(23- 6)
4021102	เคมีพื้นฐาน Fundamental Chemistry	3(2-3-6)
4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน Fundamental Biology	3(23- 6)
4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1 Calculus and Analytical Geometry 1	3(30- 6)
17.3.2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	80	หน่วยกิต
วิชาบังคับ		
บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้		59
รหัส	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)
1553611	ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์ English for Computer Science	3(3-0-6)
3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ Introduction to Business Operations	3(3-0-6)
4092601	พีชคณิตเชิงเส้น 1 Linear Algebra for Applied Statistics 1	3(30- 6)
4112201	ความน่าจะเป็นและสถิติเบื้องต้น Introduction to Probability and Statistics	3(30- 6)
กลุ่มโครงสร้างวิยุต		
4121451	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง Discrete Mathematics	3(22- 5)

กลุ่มการเขียนโปรแกรมพื้นฐาน

4122351 การโปรแกรมเบื้องต้น 3(22- 5)

Fundamentals of Programming

4122352 หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ 3(22- 5)

Principles of Object Oriented Programming

4123353 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง 3(22- 5)

Advanced Computer Programming

กลุ่มขั้นตอนวิธีและความซับซ้อน

4122202 โครงสร้างข้อมูล 3(22- 5)

Data Structure

กลุ่มระบบปฏิบัติการ

4122453 ระบบปฏิบัติการ 3(22- 5)

Operating Systems

กลุ่มสถาปัตยกรรมและการจัดระบบ

4122701 ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม 3(22- 5)

Computer Systems and Architecture

กลุ่มการคำนวณเกี่ยวกับเครือข่าย

4123706 ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย 3(22- 5)

คอมพิวเตอร์

Data Communication and Computer Network
Systems

กลุ่มระบบอัจฉริยะ

4124501 ปัญญาประดิษฐ์ 3(22- 5)

Artificial Intelligence

กลุ่มฐานข้อมูล

4122252 ระบบฐานข้อมูล 3(22- 5)

Database Systems

4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ 3(22- 5)

Systems Analysis and Design

4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3(22- 5)
	Database Management Systems	

กลุ่มวิศวกรรมซอฟต์แวร์

4123555	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์	3(22- 5)
	Software Project Management	

กลุ่มประเด็นทางสังคมและวิชาชีพ

4123951	หัวข้อพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	2(20- 4)
	Special Topic in Computer Science	

4124151	จรรยาบรรณทางวิชาชีพและ กฎหมายด้านคอมพิวเตอร์	3(30- 6)
	Ethics and Law in Computer Science	

4124952	โครงการพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(42- 3)
	Special Project in Computer Science	

วิชาเลือก

เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้ ไม่น้อยกว่า	21	หน่วยกิต
รหัส	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ศ)

กลุ่มโครงสร้างวิยุต

4094407	การวิเคราะห์เชิงตัวเลข	3(3-0-6)
	Numerical Analysis	

กลุ่มการเขียนโปรแกรมมูลฐาน

4123354	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ	3(22- 5)
	Object Oriented Technology	

4123355	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ ไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์	3(22- 5)
	Client/Server Application Development	

กลุ่มขั้นตอนวิธีและความซับซ้อน

4123556	การวิจัยดำเนินงาน	3(22- 5)
	Operations Research	

กลุ่มสถาปัตยกรรมและการจัดระบบ

4123752	ไมโครโปรเซสเซอร์และภาษาแอสเซมบลี Microprocessor and Assembly Language	3(22- 5)
4123753	ซ่อมบำรุงไมโครคอมพิวเตอร์ Microcomputer Maintenance	3(22- 5)

กลุ่มระบบอัจฉริยะ

4123553	ตรรกะคลุมเครือ Fuzzy Logic	3(22- 5)
4123554	โครงข่ายประสาทเทียม Neural Networks	3(22- 5)
4124505	ระบบผู้เชี่ยวชาญ Expert systems	3(22- 5)

กลุ่มฐานข้อมูล

4123255	คลังข้อมูล Data warehousing	3(22- 5)
4123256	เหมืองข้อมูล Data mining	3(22- 5)

กลุ่มวิศวกรรมซอฟต์แวร์

4122309	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering	3(22- 5)
4123755	วิศวกรรมอินเทอร์เน็ต Internet Engineering	3(22- 5)

กลุ่มประเด็นทางสังคมและวิชาชีพ

4123756	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ Information Security	3(22- 5)
4123757	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ Selected Topic in Computer Science	3(22- 5)
4124953	การสัมมนาวิทยาการคอมพิวเตอร์ Seminar in Computer Science	3(22- 5)

กลุ่มการจัดการสารสนเทศ

4122604	โปรแกรมสำเร็จรูปและการประยุกต์ใช้งาน Software Packages and Application	3(22- 5)
4123257	ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ Geographical Information Systems	3(22- 5)
4123258	การสืบค้นสารสนเทศ Information Retrieval	3(22- 5)
4123259	ชีวสารสนเทศ Bioinformatics	3(22-5)
4123260	การจัดการความรู้ Knowledge Management	3(22- 5)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems	3(22- 5)
4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Business	3(22- 5)
4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems	3(22- 5)

กลุ่มการคำนวณเชิงภาพกราฟิกส์

4122603	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ Computer Graphics	3(22- 5)
4123651	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์เชิงมัลติมีเดีย Multimedia Application Development	3(22- 5)
4123655	การประมวลผลภาพ Image Processing	3(22- 5)

กลุ่มการโต้ตอบระหว่างคนกับคอมพิวเตอร์

4123652	สื่ออิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์ช่วยสอน Electronic Media and Computer Instruction Packages	3(22- 5)
4123653	การโต้ตอบระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ Human and Computer Interaction	3(22- 5)

17.3.2.3 กลุ่มวิชาปฏิบัติการ

และฝึกประสบการณ์วิชาชีพ		5	หน่วยกิต
รหัส	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ศ)
4124851	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ วิทยาการคอมพิวเตอร์		2(90)
	Preparation for Professional Experience in Computer Science		
4124852	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ วิทยาการคอมพิวเตอร์		3(350)
	Field Experience in Computer Science		

17.3.3 หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใดๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์
ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้
เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

17.4 แผนการศึกษา หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3(3-0-6)
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3(3-0-6)
	9000202	พลวัตทางสังคม	3(3-0-6)
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3(2-2-5)
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3(23- 6)
	4121451	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง	3(2-2-5)
รวม			21

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3(3-0-6)
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3(3-0-6)
	9000204	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับกฎหมาย	2(2-0-4)
	9000205	สิ่งแวดล้อมกับการดำรงชีวิต	2(2-0-4)
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3(3-0-6)
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2(2-0-4)
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3(23- 6)
	4112201	ความน่าจะเป็นและสถิติเบื้องต้น	3(30- 6)
รวม			21

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	1553611	ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3(30- 6)
	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
	4092601	พีชคณิตเชิงเส้น 1	3(3-0-6)
	4122351	การโปรแกรมเบื้องต้น	3(2-2-5)
	4122701	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3(2-2-5)
รวม			18

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3(2-3-6)
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
	4122453	ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
รวม			18

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)
	4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3(2-2-5)
	4123353	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	3(2-2-5)
	4124501	ปัญญาประดิษฐ์	3(2-2-5)
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	412xxxx	วิชาเอกเลือก 1	3(2-2-5)
	412xxxx	วิชาเอกเลือก 2	3(2-2-5)
รวม			18

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	4123555	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
	4123951	หัวข้อพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	2(2-0-4)
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	412xxxx	วิชาเอกเลือก 1	3(2-2-5)
	412xxxx	วิชาเอกเลือก 2	3(2-2-5)
	412xxxx	วิชาเอกเลือก 3	3(2-2-5)
หมวดวิชาเลือกเสรี	xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี 1	3
รวม			17

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	4124151	จรรยาบรรณทางวิชาชีพและกฎหมายด้านคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	4124851	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการคอมพิวเตอร์	2 (90)
	4124952	โครงการพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(1-2-3)
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	412xxxx	วิชาเอกเลือก 1	3(2-2-5)
	412xxxx	วิชาเอกเลือก 2	3(2-2-5)
หมวดวิชาเลือกเสรี	xxxxxxx	วิชาเลือกเสรี 1	3
รวม			17

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกบังคับ)	4124852	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการคอมพิวเตอร์	3 (350)
รวม			3

17.5 คำอธิบายรายวิชา

ชื่อและคำอธิบายรายวิชาในหมวดวิชาการศึกษาทั่วไป

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication ความสำคัญของภาษาไทย การสื่อสาร การพัฒนาทักษะการฟัง การพูด การอ่าน การเขียน ทักษะการย่อความ การสรุปความ การขยายความ การแปลความ การตีความ และการพิจารณาสารเชิงชวนเชื่อหรือเบี่ยงเบน การนำเสนอสารด้วยวาจา ลายลักษณ์อักษร และการใช้สื่อผสมในทางวิชาการ และสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน	3(30- 6)
9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication ฝึกและพัฒนาทักษะการฟัง การพูด การอ่านและการเขียน การสื่อสารในสถานการณ์ต่าง ๆ โดยคำนึงถึงบริบทของสังคมไทยและสากล การสื่อสาร การแนะนำตนเองและผู้อื่น การทักทาย การกล่าวลา การถามข้อมูลส่วนบุคคล การถามข้อมูล การซื้อสินค้า การบอกทิศทางและสถานที่ตั้ง การนัดหมาย การเชิญ การขอรับรอง การขอบคุณ การแสดงความรู้สึก การแสดงความคิดเห็น การอธิบายลักษณะบุคคลและลักษณะสิ่งของเครื่องใช้	3(3-0-6)
9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development ฝึกและพัฒนาการใช้ภาษาอังกฤษ การฟัง การพูด การอ่าน และการเขียนเชิงบูรณาการ การเขียนสรุปหัวข้อเรื่องและจับใจความสำคัญ การแสดงความคิดเห็นและประยุกต์ใช้ในการศึกษาค้นคว้าและพัฒนาการเรียนรู้ของตนเอง	3(3-0-6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต Man and Life Enhancement การดำรงชีวิตในสังคมปัจจุบัน พฤติกรรมมนุษย์ ความเข้าใจตนเองและผู้อื่น คุณธรรมและจริยธรรม การรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลง ความสามารถพัฒนาตน และปรับตัวให้เข้ากับสังคมและสิ่งแวดล้อม การแก้ปัญหา และพัฒนาปัญญาก่อให้เกิดสันติสุขและสันติภาพ	3(30- 6)
9000202	พลวัตทางสังคม Social Dynamics พัฒนาการของสังคมไทย วัฒนธรรมประเพณี เศรษฐกิจ การเมืองการปกครอง กฎหมาย และการพัฒนาประเทศ วิเคราะห์สภาวะการณ์ปัจจุบันของสังคมโลก ด้านสังคม เศรษฐกิจ การเมืองการปกครอง ที่มีผลกระทบต่อสังคมไทย	3(30- 6)
9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท To Follow in the Royal Foot Steps of His Majesty the King พระราชประวัติ พระราชจริยวัตร พระราชกรณียกิจ พระราชนิพนธ์ ปรัชญา เศรษฐกิจพอเพียง การพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจอันเนื่องมาจากพระราชดำริ และการประพฤติปฏิบัติตนตามพระบรมราชโองการ และพระราชดำริ	3(30- 6)
9000204	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับกฎหมาย Fundamental Knowledge of Law สิทธิและหน้าที่ของประชาชนตามรัฐธรรมนูญ สิทธิเด็ก การแจ้งเกิด การรับบุตรบุญธรรม เกณฑ์เข้าศึกษา การทำบัตรประชาชน การรับราชการ การหมั้น การสมรส การหย่า มรดก กู้ยืมเงิน ค่าประกัน การประกันภัย จ้างนอง จำนำ ซื้อมา ขายฝาก เช่าทรัพย์ เช่าซื้อ กฎหมาย แรงงาน ยาเสพติดให้โทษ กฎหมายที่ดิน การร้องทุกข์ เนื่องจากการได้รับความเดือดร้อนจากเจ้าหน้าที่ของรัฐ การฟ้องศาลปกครอง การคุ้มครองผู้ประสบภัยจากรถ กฎหมายเกี่ยวกับข้อมูลข่าวสาร	2(2-0-4)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000205	สิ่งแวดล้อมกับการดำรงชีวิต Environment and Living ลักษณะทางกายภาพของโลก คุณค่าความสำคัญของทรัพยากรธรรมชาติ การเปลี่ยนแปลงของสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติและวิถีชีวิต สาเหตุและแนวทางการแก้ปัญหาการเกิดภัยพิบัติ มลพิษ การสูญเสียทรัพยากร การสร้างจิตสำนึกให้เห็นคุณค่าของการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติให้ดำรงอยู่อย่างยั่งยืน	2(2-0-4)
9000206	สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics for Life การจำแนกข้อแตกต่างในศาสตร์ทางความงาม ความหมายของสุนทรียศาสตร์ เชิงการคิดกับสุนทรียศาสตร์เชิงพฤติกรรม ความสำคัญของการรับรู้กับความเป็นมาของศาสตร์ ทศนศิลป์ ศิลปะดนตรี ศิลปะการแสดง ผ่านขั้นตอนการเรียนรู้เชิงคุณค่า เพื่อให้ได้มาซึ่งประสบการณ์ของความซาบซึ้งทางสุนทรียภาพ	2(2-0-4)
9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต Information Technology for Life การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น ให้สามารถใช้โปรแกรมสำเร็จรูปด้านการจัดการเอกสาร การนำเสนอข้อมูล และการจัดตารางการทำงาน ศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ความสำคัญของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่มีอิทธิพลและผลกระทบต่อชีวิตและสังคม และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการจัดเก็บข้อมูล ประมวลผลข้อมูล การเลือกแหล่งสารสนเทศ การวิเคราะห์การประเมินคุณค่าสารสนเทศและการใช้	3(2-2-5)
9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต Science for Quality of Life การนำความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ วิธีการส่งเสริมสุขภาพเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต ผลกระทบของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีต่อมนุษย์	3(30- 6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000303	การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making หลักการและกระบวนการคิดของมนุษย์ การพัฒนาทักษะการคิด การแก้ปัญหา การตัดสินใจและการประยุกต์ใช้	2(2-0-4)
9000304	การออกกำลังกายเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life Development ประวัติ ปรัชญา ขอบข่าย ความหมาย ความมุ่งหมาย และประโยชน์ของการออกกำลังกาย หลักการและวิธีการออกกำลังกาย การจัดการแข่งขันกีฬาทุกระดับ การเป็นผู้เล่นและผู้ดูที่ดี การพัฒนาคุณภาพชีวิตโดยการเล่นกีฬา การละเล่นพื้นเมืองของไทย การเล่นกีฬาประเภทบุคคลและประเภททีม และการออกกำลังกายในชีวิตประจำวัน	2(1-2-3)

ชื่อและคำอธิบายรายวิชาในหมวดวิชาเฉพาะ (วิชาบังคับ)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
1553611	ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์ English for Computer Science ฝึกและพัฒนาทักษะการอ่าน การเขียน และวิจารณ์บทความเชิงวิชาการด้านคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ Introduction to Business Operations ศึกษาถึงลักษณะพื้นฐานของธุรกิจประเภทต่างๆและองค์ประกอบที่ใช้ในการประกอบธุรกิจ ได้แก่ การจัดการบัญชี การเงิน การตลาด การบริหารบุคคล การบริหารสำนักงาน ซึ่งครอบคลุมถึงเอกสารทางธุรกิจประเภทต่างๆ แนวทางการประกอบธุรกิจ ตลอดจนศึกษาปัญหาที่เกี่ยวข้องในการดำเนินธุรกิจ ตลอดจนจรรยาบรรณของนักธุรกิจ	3(30- 6)
4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน Fundamental Physics ระบบหน่วย เวกเตอร์ การเคลื่อนที่ของวัตถุ โมเมนตัม กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน โมเมนต์ งาน กำลัง พลังงาน เครื่องกลอย่างง่าย ความหนาแน่น หลักการอาร์คิเมเดส ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับความร้อน ไฟฟ้า แม่เหล็กไฟฟ้า กัมมันตภาพรังสี และการประยุกต์ใช้	3(2-3-6)
4021102	เคมีพื้นฐาน Fundamental Chemistry สารและสูตร โครงสร้างอะตอม ตารางธาตุ การสกัดและการตกผลึก การแยกสารด้วยวิธีโครมาโตกราฟี การจำแนกประเภทสารเคมี อันตรายและวิธีป้องกัน ภัยที่เกิดขึ้นจากสารเคมี ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกรดและด่าง	3(2-3-6)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3(2-3-6)
	Fundamental Biology	
	สารประกอบเคมีในสิ่งมีชีวิต เซลล์ เนื้อเยื่อ การสืบพันธุ์ การเจริญเติบโต ระบบต่างๆ ของสิ่งมีชีวิต การจำแนกสิ่งมีชีวิต กำเนิดชีวิต วิวัฒนาการ พันธุกรรม สิ่งมีชีวิตและสภาวะแวดล้อม การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม	
4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(30- 6)
	Calculus and Analytical Geometry 1	
	เรขาคณิตวิเคราะห์หว่าด้วยเส้นตรง วงกลม และภาคตัดกรวย ลิมิตของฟังก์ชัน ฟังก์ชันต่อเนื่อง อนุพันธ์และการหาอนุพันธ์ของฟังก์ชันพีชคณิต ฟังก์ชันอดิศัย การประยุกต์อนุพันธ์ และอินทิกรัล	
4092601	พีชคณิตเชิงเส้น 1	3(30- 6)
	Linear Algebra for Applied Statistics 1	
	เวกเตอร์ เวกเตอร์สเปซ ฐาน มิติ การแปลงเชิงเส้น เมทริกซ์และการดำเนินการบนเมทริกซ์ เมทริกซ์ชนิดพิเศษ การหาอินเวอร์ส การเจเนอรัลไลซ์อินเวอร์สของเมทริกซ์ ความคล้ายของแคโนนิคัลฟอร์มสมมูลเชิงวิธีจัดหมู่	
4112201	ความน่าจะเป็นและสถิติเบื้องต้น	3(30- 6)
	Introduction to Probability and Statistics	
	ความน่าจะเป็น การแปรสุ่ม (Random variable) การแจกแจงความน่าจะเป็น (Probability distribution) การคาดคะเนทางคณิตศาสตร์ (Mathematical expectation) การแจกแจงค่าที่ได้จากตัวอย่าง (Sampling distribution) หลักการประมาณ (Estimation) การทดสอบสมมุติฐาน (Hypothesis testing)	

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4121451	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง Discrete Mathematics ทฤษฎีกราฟ ต้นไม้ และการค้นหาโดยต้นไม้ทวิภาค ตรรกศาสตร์ และการพิสูจน์ พิสูจน์แบบบูลและวงจรตรรกพีชคณิตของเซตและสายอักขระ กลุ่ม และกลุ่มย่อย แบบชนิดของข้อมูลที่เป็นโครงสร้างพีชคณิต ความสัมพันธ์สมมูลและการแบ่งกันสมการผลต่าง ฟังก์ชันเวียนเกิด แบบจำลองคณิตศาสตร์สำหรับเครื่องสถานะจำกัด เครื่องที่มีความจำและเครื่องทัวริง	3(2-2-5)
4122202	โครงสร้างข้อมูล Data Structure ความรู้เกี่ยวกับโครงสร้างข้อมูล การประมวลผลข้อมูล สายอักขระ แถวลำดับหลายมิติ ระเบียบ ต้นไม้ สแตก คิวและรายการโยง การเวียนเกิด ต้นไม้ กราฟและการประยุกต์ใช้ การวิเคราะห์ประสิทธิภาพของอัลกอริทึม เทคนิคการเรียงลำดับและการค้นหาข้อมูล	3(2-2-5)
4122252	ระบบฐานข้อมูล Database Systems ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ โมเดลจำลองความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล รูปแบบที่เป็นบรรทัดฐาน การออกแบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ภาษามาตรฐานสำหรับการนิยามข้อมูล ภาษาสืบค้นข้อมูล (SQL) โครงสร้างการจัดเก็บข้อมูลเชิงกายภาพ ความคงสภาพของข้อมูล เรื่องการฟื้นฟูสภาพและการควบคุมภาวะความพร้อมกัน เรื่องความปลอดภัยของฐานข้อมูล ระบบฐานข้อมูลแบบกระจาย ระบบฐานข้อมูลเชิงวัตถุ	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122351	การโปรแกรมเบื้องต้น Fundamentals of Programming หลักการพื้นฐานของการเขียนโปรแกรม ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม การวิเคราะห์ปัญหา การออกแบบอัลกอริทึม การเขียนผังงาน การเขียนรหัสเทียม โครงสร้างแบบเรียงลำดับ แบบตัดสินใจ แบบวนซ้ำ แบบโมดูล และโครงสร้างข้อมูล แบบแถวลำดับ 1 มิติ การพัฒนาโปรแกรม การทดสอบแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม และการจัดการแฟ้มข้อมูล	3(2-2-5)
4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Principles of Object Oriented Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122351 การโปรแกรมเบื้องต้น การออกแบบและวิเคราะห์ปัญหาโดยใช้หลักการเชิงวัตถุ คลาส การสืบทอด คุณสมบัติ เอนแคปซูเลชัน กรรมวิธีโพลิมอร์ฟิซึม การออกแบบและหลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ภาษาสำหรับการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ การจัดการกับข้อผิดพลาด รวมถึงการสร้างโปรแกรมด้วยภาษาเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
4122453	ระบบปฏิบัติการ Operating Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122701 ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม ความหมาย วิวัฒนาการของระบบปฏิบัติการ หน้าที่ของระบบปฏิบัติการ การจัดการกระบวนการ การจัดการหน่วยความจำ หน่วยความจำเสมือน การจัดสรรทรัพยากร และการติดตาม ระบบแฟ้ม ระบบปฏิบัติการแบบกระจาย และการปฏิบัติบนระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ Systems Analysis and Design ความหมายของระบบ วัตถุประสงค์ ขอบข่ายการวิเคราะห์และออกแบบระบบ เทคนิคการรวบรวมข้อเท็จจริง การวิเคราะห์ระบบและความต้องการของผู้ใช้โดยอาศัยแผนภาพกระแสข้อมูล คำอธิบายกระบวนการ ฟังก์ชันระบบ พจนานุกรมข้อมูล และการออกแบบส่วนนำเข้าข้อมูล ส่วนแสดงผลและส่วนติดต่อกับผู้ใช้ การสร้างตัวต้นแบบ การจัดทำคู่มือการใช้งาน การบริหารโครงการ และกรณีศึกษาเกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)
4122701	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม Computer Systems and Architecture พีชคณิตแบบบูลและการออกแบบเชิงตรรกะ โครงสร้างสถาปัตยกรรมแบบวอนนอยแมน โครงสร้างการทำงานภายในหน่วยประมวลผลกลาง รีจิสเตอร์ ระบบบัส โครงสร้างชุดคำสั่ง ไมโครโอเพอร์เรชั่น ไมโครโค้ด กระบวนการในการประมวลผล หน่วยควบคุม การประมวลผลโดยใช้ไปป์ไลน์ หน่วยความจำ หน่วยความจำแคช และหน่วยความจำเสมือน โครงสร้างการทำงานของอินพุตและเอาต์พุต ระบบดิสก์และอุปกรณ์เก็บข้อมูลสำรอง สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์แบบ SISD, SIMD, MISD, MIMD และสถาปัตยกรรมของหน่วยประมวลผลกลางแบบ RISC และ CISC ตัวอย่างสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ในปัจจุบัน	3(2-2-5)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล สถาปัตยกรรมของระบบฐานข้อมูล การรักษาความปลอดภัยสำหรับฐานข้อมูล การจัดการทรานแซคชัน การรักษาความถูกต้องความเชื่อถือได้ การควบคุมภาวะพร้อมกัน การกู้คืนข้อมูล และความคงสภาพของข้อมูล ฐานข้อมูลแบบกระจาย และพัฒนาระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123353	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง Advanced Computer Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122351 การโปรแกรมเบื้องต้น การเขียนโปรแกรมเพื่อการจัดการเหตุการณ์ การทำงานหลายอย่างด้วยการเขียนโปรแกรมแบบพร้อมกัน การติดต่อกับผู้ใช้แบบกราฟิก เครื่องมือภาพเคลื่อนไหว การเขียนโปรแกรมข่ายงาน การรับ-ให้บริการ การเรียกใช้วิธีการระยะไกล และการเชื่อมต่อฐานข้อมูล	3(2-2-5)
4123555	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management แนวคิดการบริหารซอฟต์แวร์ หลักการบริหารโครงการและการบริหารโครงการซอฟต์แวร์การวางแผน การวิเคราะห์ประมาณราคาและเวลา การจัดสรรทรัพยากร การติดตามควบคุมและการประเมินโครงการ การพยากรณ์ขนาดของซอฟต์แวร์ การจัดตารางการทำงาน การจัดบุคลากรเพื่อพัฒนาซอฟต์แวร์ การบริหารและการประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ และการจัดการความเสี่ยงของโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network Systems วิวัฒนาการระบบสื่อสารข้อมูล จุดประสงค์และองค์ประกอบของการสื่อสารข้อมูล ประเภทของการสื่อสาร ระบบเครือข่ายโทรศัพท์ ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ สถาปัตยกรรมเครือข่ายแบบโอเอสไอ และ ทีซีพี/ไอพี การตรวจสอบและแก้ไขความผิดพลาดของข้อมูล การรักษาความปลอดภัย เทคโนโลยีเครือข่ายต่างๆ ได้แก่ ระบบโทรศัพท์ เซลลูลาร์ และเครือข่ายดาวเทียม เทคโนโลยีเครือข่ายแลน และเครือข่ายแลนไร้สาย ฝึกปฏิบัติติดตั้งและปรับแต่งเครือข่ายท้องถิ่น เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123951	หัวข้อพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ Special Topic in Computer Science ศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์และออกแบบระบบงานหรืองานวิจัย หรือสิ่งประดิษฐ์ ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	2(2-0-4)
4124151	จรรยาบรรณทางวิชาชีพและกฎหมายด้านคอมพิวเตอร์ Ethics and Law in Computer Science แนวความคิดและบริบททางสังคมทางด้านคอมพิวเตอร์ในสังคมปัจจุบัน ความรับผิดชอบและจรรยาบรรณทางวิชาชีพ องค์การที่ควบคุมดูแลมาตรฐานการ ทำงานและจรรยาบรรณวิชาชีพ กฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา ลิขสิทธิ์ สิทธิบัตร เครื่องหมายการค้า กฎหมายและกฎการค้าระหว่างประเทศด้านคอมพิวเตอร์และ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การยอมรับความเสี่ยงและการชดเชยต่อระบบคอมพิวเตอร์ การ ละเมิดสิทธิส่วนบุคคล	3(2-2-5)
4124501	ปัญญาประดิษฐ์ Artificial Intelligence ความหมายและวัตถุประสงค์ของปัญญาประดิษฐ์ สาขาของปัญญาประดิษฐ์ ปัญหาพื้นฐานของปัญญาประดิษฐ์ พื้นฐานด้านตรรก องค์ประกอบ และกระบวนการ ของระบบการรู้โดยใช้เหตุผลอย่างอัตโนมัติ แคลคูลัสเพรดิคเทท การเข้าใจภาษา มนุษย์ การประมวลผลภาพ หุ่นยนต์ เทคนิคที่ใช้สำหรับปัญญาประดิษฐ์ การแทน ความรู้ การค้นหา การอนุมานและการค้นหา ตัวอย่างการประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์	3(2-2-5)
4124851	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการคอมพิวเตอร์ Preparation for Professional Experience in Computer Science จัดให้มีกิจกรรมเพื่อเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์ วิชาชีพ เพื่อพัฒนาตัวผู้เรียนให้มีความรู้ และคุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพ โดย กระทำในสถานการณ์หรือรูปแบบต่าง ๆ ซึ่งเกี่ยวข้องกับงานด้านคอมพิวเตอร์	2(90)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124852	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการคอมพิวเตอร์ Field Experience in Computer Science จัดให้นักศึกษาได้ฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านคอมพิวเตอร์ในองค์กรหรือ หน่วยงานหรือสถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม เพื่อให้ได้รับความรู้ ทักษะ เจตคติ และประสบการณ์ในอาชีพ	3(350)
4124952	โครงการพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ Special Project in Computer Science ต้องสอบผ่านรายวิชา : 4123951 หัวข้อพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ ศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนาระบบงานหรืองานวิจัย หรือ สิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์เพื่อใช้งานจริง	3(12- 3)

ชื่อและคำอธิบายรายวิชาในหมวดวิชาเฉพาะ (วิชาเลือก)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4094407	การวิเคราะห์เชิงตัวเลข Numerical Analysis การวิเคราะห์ค่าผิดพลาด ผลต่างจำกัด การประมาณค่าในช่วง วิธีกำลังสองน้อยที่สุด การหาอนุพันธ์เชิงตัวเลข การอินทิเกรตเชิงตัวเลขโดยสูตรนิวตัน-โคตส์และกรณีเฉพาะของสูตรนี้ ผลรวมอนุกรม ผลเฉลยเชิงตัวเลขของสมการพีชคณิตและสมการเชิงอนุพันธ์	3(30- 6)
4122309	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering หลักการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ ความหมายและคุณลักษณะของซอฟต์แวร์ วงจรชีวิตการพัฒนาซอฟต์แวร์ การวิเคราะห์ความต้องการ เทคนิคการวิเคราะห์และออกแบบ การพัฒนา การทดสอบ การนำซอฟต์แวร์ไปใช้งาน การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ การวางแผนและการบริหารโครงการซอฟต์แวร์ การบริหารความเปลี่ยนแปลง ตลอดจนการจัดทำเอกสารประกอบการพัฒนาระบบและการควบคุมคุณภาพของซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
4122603	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ Computer Graphics ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์สำหรับการสร้างภาพด้วยคอมพิวเตอร์ ระบบสร้างจุดและวาดเส้น พื้นฐานการแสดงผลภาพกราฟิกส์แบบเวกเตอร์ และแรสเตอร์ เครื่องมือและเทคนิคของการสร้างภาพ กราฟิกส์แบบสองและสามมิติ การแปลงภาพสองและสามมิติ การซ่อนและลดข้อมูลภาพ การให้สีและการแรเงา การสร้างภาพเคลื่อนไหว และการโปรแกรมที่เกี่ยวข้อง	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122604	โปรแกรมสำเร็จรูปและการประยุกต์ใช้งาน Software Packages and Application ศึกษาเกี่ยวกับโครงสร้างและวิธีใช้โปรแกรมสำเร็จรูปที่นิยมใช้ในปัจจุบัน ประเภทต่าง ๆ เช่น ระบบฐานข้อมูล อิเล็กทรอนิกส์เวิร์กชีต เวิร์ดโปรเซสเซอร์	3(2-2-5)
4123255	คลังข้อมูล Data warehousing รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล แนวคิดเกี่ยวกับคลังข้อมูล ลักษณะของคลังข้อมูล สถาปัตยกรรมของ คลังข้อมูล เทคนิคการออกแบบและพัฒนาคลังข้อมูล โครงสร้างการจัดเก็บข้อมูล การ รวมข้อมูลและการออกแบบข้อมูลเพื่อจัดเก็บภายในคลังข้อมูล การสร้างข้อมูลที่มี คุณภาพ คาด้ามาร์ท เหมืองข้อมูล คาด้าเว็บแฮสซิ่ง เว็บมายนิ่ง ภายในคาด้าแวร์แฮส การประยุกต์ใช้คลังข้อมูลในเชิงธุรกิจและกรณีศึกษา	3(2-2-5)
4123256	เหมืองข้อมูล Data Mining รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล แนวคิดพื้นฐานที่เกี่ยวกับเหมืองข้อมูล กระบวนการจัดหา การวิเคราะห์ การ กรองข้อมูล ขั้นตอนการค้นหาคำรู้ การเรียนรู้รูปแบบแนวทาง และความสัมพันธ์ที่ ซ่อนอยู่ในชุดข้อมูล กฎเชื่อมโยง การแบ่งประเภทข้อมูล การแบ่งกลุ่มข้อมูล การ จัดเก็บ และการนำเสนอสารสนเทศที่มุ่งเน้นความต้องการของผู้ใช้งาน	3(2-2-5)
4123257	ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ Geographical Information Systems หลักการของระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ ระบบฐานข้อมูลเชิงพื้นที่ สำหรับสารสนเทศภูมิศาสตร์ ระบบจุดพิกัด กระบวนการออกแบบด้านฮาร์ดแวร์ และ ซอฟต์แวร์เพื่อสนับสนุนการจัดการจับภาพการวิเคราะห์ และแสดงผลข้อมูลเชิงแผนที่ การประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ในเชิงธุรกิจ	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123258	การสืบค้นสารสนเทศ	3(2-2-5)

Information Retrieval

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับระบบค้นคืนสารสนเทศ ธรรมชาติของสารสนเทศ ตัวแทนและโครงสร้างของสารสนเทศ ความแตกต่างระหว่างการค้นคืนจากข้อความที่มีข้อจำกัด และแบบไม่มีข้อจำกัดด้านการใช้คำ องค์ประกอบพื้นฐานของระบบการค้นคืนสารสนเทศ ความยุ่งยากในการค้นหาข้อความที่ไม่มีข้อจำกัดด้านการใช้คำ ปัญหาอันเกิดจากคำที่มีรูปเหมือนกันแต่มีความหมายแตกต่างกัน ปัญหาอันเกิดจากคำที่มีรูปแตกต่างแต่มีความหมายใช้แทนหรืออธิบายกันได้ และปัญหาอันเกิดจากคำที่มีความสัมพันธ์กันในรูปแบบต่าง ๆ การสอบถามฐานข้อความ การประเมินผลการค้นคืนโดยเปรียบเทียบกับคำถามที่ใช้ การวัดผลความสำเร็จของการค้นคืน วิธีหลัก ๆ ที่ใช้ค้นคืนข้อความ เช่น เครื่องมือคอมพิวเตอร์ออกแบบเฉพาะเพื่อการค้นคืนข้อความ การใช้พจนานุกรมและอภิธานช่วยในการค้นคืนข้อความ

4123259	ชีวสารสนเทศ	3(2-2-5)
---------	-------------	----------

Bioinformatics

รายวิชาบังคับก่อน : 4031107 ชีววิทยาพื้นฐาน

4122351 การโปรแกรมเบื้องต้น

4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล

การวิเคราะห์ลำดับเบสบนสายดีเอ็นเอ การใช้บริการค้นหาและวิเคราะห์ข้อมูลด้านชีววิทยาโมเลกุลบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ประเภทของฐานข้อมูล ฐานข้อมูลดิบและฐานข้อมูลจำเพาะ เทคนิคการวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ซอฟต์แวร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การศึกษาจีโนมเปรียบเทียบ การวิเคราะห์จีโนมเชิงปริมาณ ทฤษฎีทางคณิตศาสตร์และสถิติที่ใช้ในชีวสารสนเทศ การสร้างฐานข้อมูลของตนเอง เหมืองข้อมูล เทคนิคการวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ซอฟต์แวร์ บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่จำเพาะมากขึ้น

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123260	การจัดการความรู้ Knowledge Management แนวความคิด หลักการ และความหมายของการจัดการความรู้กลยุทธ์การจัดการความรู้ การจัดการความรู้ในองค์กร บุคลากรในการจัดการความรู้ ระบบจัดการความรู้ องค์ประกอบ โครงสร้างและการทำงานของระบบจัดการความรู้ ต้นทุนและตัวแทนทางปัญญา และตัวอย่างการประยุกต์ใช้การจัดการความรู้ในด้านต่าง ๆ	3(2-2-5)
4123354	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ Object Oriented Technology การวิเคราะห์ระบบและความต้องการของผู้ใช้โดยอาศัยแนวคิดเชิงวัตถุ การถ่ายทอดคุณสมบัติ เอนแคปซูเลชัน กรรมวิธีโพลิมอร์ฟิซึม และการสร้างแบบจำลองเชิงวัตถุด้วยภาษายูเอ็มแอล การออกแบบระบบโดยแนวคิดเชิงวัตถุ และกรณีศึกษา	3(2-2-5)
4123355	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ Client/Server Application Development สถาปัตยกรรม และการประมวลผลแบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ ภาษาและเครื่องมือ การเรียกใช้วิธีระยะไกล การเชื่อมต่อฐานข้อมูล บริการตั้งชื่อและสารบบเพื่อการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์แบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์	3(2-2-5)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems กระบวนการตัดสินใจของมนุษย์ ระบบและการจำลองแบบระบบ ประเภทของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ การวิเคราะห์การตัดสินใจ กระบวนการพัฒนาระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ฮาร์ดแวร์สำหรับระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ซอฟต์แวร์ประยุกต์ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ แบบจำลองระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ระบบสนับสนุนการตัดสินใจแบบกลุ่ม ระบบสารสนเทศผู้บริหาร การนำระบบสนับสนุนการตัดสินใจไปใช้ และกรณีศึกษาของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Business แนวคิดพื้นฐานของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การออกแบบและพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ กลยุทธ์ในพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ระบบการชำระเงิน การตลาด การประชาสัมพันธ์ การรักษาความปลอดภัยของข้อมูลการค้าในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ แนวโน้มของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ กรณีศึกษา การออกแบบโครงงานและการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี	3(2-2-5)
4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems แนวคิดเกี่ยวกับระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ โครงสร้างของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ ระบบสารสนเทศในองค์กร เทคโนโลยีในระบบสารสนเทศ ระบบการจัดการและระบบสนับสนุนในองค์กร การลงทุนด้านเทคโนโลยี การรักษาความปลอดภัยระบบสารสนเทศ กรณีศึกษาของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ และการพัฒนาระบบสารสนเทศในองค์กรเพื่อนำมาใช้ประโยชน์	3(2-2-5)
4123553	ตรรกะคลุมเครือ Fuzzy Logic ศึกษาแนวความคิด หลักการ และความหมายของตรรกะคลุมเครือ โครงสร้างและแบบจำลองของตรรกะคลุมเครือ การนำเอาแนวทางของตรรกะคลุมเครือมาเลียนแบบมนุษย์ การประยุกต์ใช้ตรรกะคลุมเครือในงานต่าง ๆ เช่น ระบบการควบคุมโดยตรรกะคลุมเครือ ฐานข้อมูลแบบตรรกะคลุมเครือ	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123554	โครงข่ายประสาทเทียม Neural Networks แนวความคิด หลักการ และความหมายของโครงข่ายประสาทเทียม โครงสร้างและแบบจำลองของโครงข่ายประสาทเทียม อัลกอริทึมในการเรียนรู้และการจำของโครงข่ายประสาทเทียมลักษณะต่างๆ การประยุกต์ใช้งานโครงข่ายประสาทเทียม	3(2-2-5)
4123556	การวิจัยดำเนินงาน Operations Research หลักการเบื้องต้นเกี่ยวกับโครงสร้างและแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ ศึกษาเกี่ยวกับสูตรของการแก้ไขปัญหา เช่น โครงสร้างของปัญหา การหาและการวิเคราะห์รูปแบบของปัญหา การเสี่ยง การยังผลให้ได้มากที่สุดหรือน้อยที่สุด ประสิทธิภาพที่ให้ต่ำสุดหรือสูงสุด การประมาณค่า การตัดสินใจ รูปแบบจำลองปัญหา ทฤษฎีขั้นต้นเกี่ยวกับควบคุมคลังพัสดุ การโปรแกรมเชิงเส้น ปัญหาการขนส่ง การวิเคราะห์ข่ายงาน PERT และ CPM	3(2-2-5)
4123651	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์เชิงมัลติมีเดีย Multimedia Application Development ศึกษาชนิดและลักษณะของสื่อ องค์ประกอบของมัลติมีเดีย การประยุกต์ด้านมัลติมีเดียและความต้องการของระบบ การวิเคราะห์และออกแบบระบบมัลติมีเดีย ความสัมพันธ์ระหว่างฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์กับมัลติมีเดีย รูปแบบแฟ้มกราฟิกส์ทางด้านมัลติมีเดีย การแสดงผลทางด้านมัลติมีเดียที่เหมาะสม หลักการสร้างมัลติมีเดีย การจัดทำมัลติมีเดียโดยใช้ภาษาคอมพิวเตอร์หรือโปรแกรมประยุกต์ด้านมัลติมีเดียที่เหมาะสม	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123652	สื่ออิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	3(2-2-5)

Electronic Media and Computer Instruction Packages

ศึกษาหลักการ และทฤษฎีการออกแบบบทเรียนเพื่อการผลิตสื่ออิเล็กทรอนิกส์ให้มีองค์ประกอบ ด้าน แสง เสียง ภาพ และสื่อบันทึกอื่น ๆ และสามารถวัดผล ประเมินผล พร้อมทั้งติดตามผลการเรียนของผู้เรียน ผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ได้

4123653	การโต้ตอบระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
---------	--------------------------------------	----------

Human and Computer Interaction

ประยุกต์ทฤษฎีความรู้ทางจิตวิทยา สำหรับศึกษาพฤติกรรมมนุษย์ในวิธีการต่าง ๆ ในการศึกษาและแปลพฤติกรรมมนุษย์ การวิเคราะห์กิจกรรม เทคนิคการสังเกต การออกแบบแบบสอบถามและการวัดผล การพรรณนาสภาพกิจกรรมมนุษย์ การนำไปประยุกต์ใช้ในการออกแบบกิจกรรมของผู้ใช้ การวิเคราะห์งาน เทคนิคการจำลองทางวิศวกรรม การประยุกต์ใช้ในการออกแบบขั้นตอนการอินเตอร์เฟซระหว่างคอมพิวเตอร์และผู้ใช้ การเลือกคำอุปมา วิธีการนำเสนอการอินเตอร์เฟซและเครื่องมือสร้างต้นแบบ การศึกษาเกี่ยวกับการเรียนรู้ การจดจำ การศึกษาความสามารถในการใช้ และการวิเคราะห์โปรโตคอลของกริยา และการนำไปใช้ในการแก้ปัญหาการอินเตอร์เฟซ และวัดประสิทธิภาพความสามารถในการใช้อินเตอร์เฟซ

4123655	การประมวลผลภาพ	3(2-2-5)
---------	----------------	----------

Image Processing

พื้นฐานความรู้เบื้องต้นของระบบประมวลผลภาพ การเห็นและโมเดลคณิตศาสตร์ของภาพการประมวลผลสัญญาณแบบหลายมิติ การแซมปลิง และการให้ค่าเชิงตัวเลขฟูเรียรทรานฟอร์มและคุณสมบัติภาพ และทำให้ภาพดีขึ้น การทำภาพให้เรียบขึ้น การทำภาพให้คมขึ้น การบีบอัดรูปภาพ การประมวลผลภาพให้เป็นสีเทียม

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123752	ไมโครโปรเซสเซอร์และภาษาแอสเซมบลี Microprocessor and Assembly Language รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122701 ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม ศึกษาเกี่ยวกับสถาปัตยกรรมภายในไมโครโปรเซสเซอร์ หน่วยประมวลผลกลาง โครงสร้างหน่วยความจำ รีจิสเตอร์ แฟลค แอดเดรสซึ่งโหมด ชุดคำสั่งและการเขียนโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี สัญญาณนาฬิกา การเชื่อมต่อกับหน่วยความจำแบบรอมและแรม การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อินพุตและเอาต์พุต การเชื่อมต่อกับวงจรรวมลำเลียงรูปภายนอก การอินเทอร์รัพ การส่งข้อมูลแบบอนุกรมและขนาน คุณลักษณะทางไฟฟ้าในการออกแบบ ศึกษาเกี่ยวกับแผนภาพเวลา การออกแบบวงจรรวมโดยใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ เขียนโปรแกรมควบคุม และการนำไปประยุกต์ใช้งาน	3(2-2-5)
4123753	ซ่อมบำรุงไมโครคอมพิวเตอร์ Microcomputer Maintenance ศึกษาการทำงานและส่วนประกอบของไมโครคอมพิวเตอร์ การเลือกซื้อและเลือกใช้อุปกรณ์ที่เหมาะสม การประกอบเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ เทคนิคในการประกอบเครื่องการติดตั้งระบบปฏิบัติการ และการแก้ไขปัญหาเบื้องต้น	3(2-2-5)
4123755	วิศวกรรมอินเทอร์เน็ต Internet Engineering ความรู้ทั่วไปทางวิศวกรรมอินเทอร์เน็ต แนวความคิดของสถาปัตยกรรมการเชื่อมต่อ โปรโตคอลและลำดับชั้น เครือข่ายอินเทอร์เน็ต อินเทอร์เน็ตโปรโตคอลและการทำงาน การกระจายและการกำหนดไอพีแอดเดรส การห่อหุ้มแพคเกจ, ARP, IP Datagram and forwarding, การค้นหาเส้นทางของ IP ในระบบเครือข่าย, Subnet, IP, Fragmentation and reassembly, IPv6, ICMP, TCP and UDP, Client/server and socket interface, DNS, E-mail, www ภาษาในอินเทอร์เน็ต การจัดการเครือข่ายความปลอดภัยของเครือข่ายและการวางแผนเครือข่าย	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123756	ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ Information Security ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับความมั่นคงของระบบสารสนเทศ ปัญหาของความมั่นคงของระบบสารสนเทศ วิธีการสร้างความมั่นคงในระบบคอมพิวเตอร์ ระบบเครือข่าย และข้อมูลจากผู้แอบเข้าถึงข้อมูลโดยไม่ได้รับอนุญาต หรือไม่ได้ตั้งใจ การลักลอบเปลี่ยนแปลงแก้ไขข้อมูล การป้องกันเมื่อระบบปฏิเสธการให้บริการ การประเมินและการจัดการความเสี่ยง การเข้าและถอดรหัส กรรมวิธีรับรองความปลอดภัย ขอบเขตการป้องกันจากซอฟต์แวร์ที่ประสงค์ร้ายต่อระบบ ไวรัส ลอจิกบอมบ์ อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ การวัดระดับความมั่นคง โดยใช้มาตรฐานทางด้านความมั่นคง ระบบสารสนเทศ รวมถึงการป้องกันความหายนะอันเนื่องมาจากภัยธรรมชาติ	3(2-2-5)
4123757	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ Selected Topic in Computer Science ศึกษาเรื่องตามความสนใจ ณ สถานการณ์ปัจจุบัน และความก้าวหน้าทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4124505	ระบบผู้เชี่ยวชาญ Expert Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4124501 ปัญญาประดิษฐ์ หลักการและความหมายของระบบผู้เชี่ยวชาญ พัฒนาการของระบบผู้เชี่ยวชาญ โครงสร้างของระบบผู้เชี่ยวชาญ การแทนความรู้ กลไกวินิจฉัย การจัดการความไม่แน่นอน การประเมินระบบผู้เชี่ยวชาญ และตัวอย่างการประยุกต์ใช้ระบบผู้เชี่ยวชาญ	3(2-2-5)
4124953	การสัมมนาวิทยาการคอมพิวเตอร์ Seminar in Computer Science ศึกษาและสัมมนาเกี่ยวกับความก้าวหน้า แนวคิดที่แปลกใหม่และผลงานที่มีคุณค่าทางคอมพิวเตอร์จากเอกสาร วารสาร งานวิจัยหรือการปฏิบัติงานจริง	3(2-2-5)

18. การประกันคุณภาพของหลักสูตร

18.1 การบริหารหลักสูตร

1. ตั้งคณะกรรมการบริหารหลักสูตรจากอาจารย์ที่มีคุณวุฒิตรงตามหลักสูตร
2. ประธานหลักสูตรและคณะกรรมการบริหารหลักสูตรเป็นผู้รับผิดชอบและประสานงานด้านหลักสูตรระหว่างสาขาและคณะ
3. คณะกรรมการบริหารหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ระดับปริญญาตรีทำหน้าที่และดำเนินการด้านวิชาการ การจัดการเรียนการสอน จัดผู้สอนที่มีคุณวุฒิ ความรู้ ความสามารถและประสบการณ์ที่ตรงกับเนื้อหาในหลักสูตร การวัดและการประเมินผลของหลักสูตร
4. คณะกรรมการบริหารคณะเป็นผู้กำกับดูแลการทำงานของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร

18.2 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

1. จัดห้องเรียนและห้องปฏิบัติการเพียงพอต่อการเรียนการสอน มีคณะกรรมการห้องปฏิบัติการดำเนินการวางแผนการใช้ การบำรุงรักษาห้องเรียนและห้องปฏิบัติการอย่างสม่ำเสมอ มีการประเมินสภาพและประสิทธิภาพการใช้ห้องเรียน ห้องปฏิบัติการ และครุภัณฑ์พื้นฐานประจำห้อง เพื่อประกอบการพิจารณาในการปรับปรุง
2. มีเอกสาร ตำรา เพื่อการศึกษาค้นคว้าอย่างเพียงพอ สื่อการสอน และอุปกรณ์การศึกษา ตามที่ระบุไว้ในหลักสูตร และรายงานการประเมินตนเองของหลักสูตร จัดทำสื่อประกอบการเรียนการสอนทั้งในรูปแบบเอกสารและอิเล็กทรอนิกส์ โดยมีคณะกรรมการบริหารหลักสูตรรับผิดชอบดูแลการใช้และบำรุงรักษาสื่อและอุปกรณ์การเรียนการสอน

18.3 การสนับสนุนและการให้คำแนะนำนักศึกษา

1. มีระบบอาจารย์ที่ปรึกษาซึ่งให้คำแนะนำเกี่ยวกับหลักสูตร การจัดการเรียนการสอน กิจกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตร รวมทั้งปัญหาส่วนตัว โดยมีการบันทึกรายละเอียดต่าง ๆ เกี่ยวกับการให้คำแนะนำ มีการประเมินผลและติดตามผลของระบบอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อนำมาปรับปรุงกิจกรรมต่าง ๆ ในระบบอาจารย์ที่ปรึกษา
2. มีการสนับสนุนให้นักศึกษาทุกคนใช้สิทธิ์ในการขอรับทุนประเภทต่างๆ เช่น กองทุนเงินให้ยืมที่ผูกกับรายได้ในอนาคต (Income Contingent Loan)

18.4 ความต้องการของตลาดแรงงาน สังคม และ/หรือ ความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิต

หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ได้กำหนดคุณลักษณะของบัณฑิต กำหนดแนวทางในการประกอบอาชีพอย่างชัดเจน โดยคณะกรรมการ

ประจำสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ทำการวิจัยเชิงสำรวจประเมินระดับความพึงพอใจของผู้ประกอบการที่มีต่อบัณฑิต

19. การพัฒนาหลักสูตร

มีการพัฒนาหลักสูตรให้ทันสมัยต่อวิทยาการและเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงไป และต้องสอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานตลอดจนภารกิจของมหาวิทยาลัย โดยแสดงการปรับปรุงดัชนีมาตรฐานและคุณภาพการศึกษาเป็นระยะ ๆ อย่างน้อยทุก ๆ 5 ปี และมีการประเมินเพื่อพัฒนาหลักสูตรอย่างต่อเนื่องทุก ๆ 5 ปี

ภาคผนวก ก

โครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ที่ ๐๕๐/๒๕๔๕

วันที่ ๖ พฤศจิกายน ๒๕๔๕

เรื่อง ขอบประมาณสนับสนุนโครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

เรียน อธิการบดี

หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ขอเสนอโครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ครั้งที่ ๒ เนื่องจากครั้งแรกที่เสนอโครงการไปในวันที่ ๒๖ เมษายน ๒๕๔๕ ทางหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ยังดำเนินการปรับปรุงหลักสูตรไม่เสร็จสิ้นและยังไม่ได้เบิกจ่ายเงินตามโครงการที่เสนอไปในครั้งก่อน หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ไคร่ของงบประมาณสนับสนุนจากมหาวิทยาลัย จำนวน ๕๐,๐๐๐ บาท (ห้าหมื่นบาทถ้วน) เพื่อใช้ในการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ให้เสร็จในระยะเวลาที่กำหนด รายละเอียดตามโครงการที่แนบมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

(นางกมลมาศ วงษ์ใหญ่)

ประธานหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

โครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

หน่วยงานที่รับผิดชอบ

หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หลักการและเหตุผล

ด้วยหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ได้เปิดใช้ทำการเรียนการสอนตั้งแต่ปี พ.ศ. 2539 เป็นระยะเวลา 9 ปี ทำให้รายวิชาหลายรายวิชาล้าสมัย ไม่สอดคล้องกับเทคโนโลยีที่เปลี่ยนไปในปัจจุบัน ทางหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ เห็นว่าควรปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ขึ้นใหม่ โดยปรับปรุงรายวิชา และเนื้อหาวิชาให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียน ผู้ใช้บัณฑิต และท้องถิ่น ด้วยเหตุผลดังกล่าวทางหลักสูตรจึงเสนอโครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

วัตถุประสงค์

1. เพื่อปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนไปของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในปัจจุบัน
2. เพื่อให้มีหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ใช้ในการผลิตบัณฑิตของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์

เป้าหมาย

ปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์จำนวน 1 หลักสูตร และสามารถนำไปใช้จัดการเรียนการสอนในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2550

ระยะเวลาในการดำเนินการ

ขั้นตอนการทำงาน	ระยะเวลา				
	พ.ย.49	ธ.ค.49	ม.ค.50	ก.พ.50	มี.ค.50
1. เสนอโครงการเพื่อขออนุมัติงบประมาณ	→				
2. แต่งตั้งคณะกรรมการพัฒนาหลักสูตร	→				
3. ศึกษาข้อมูลจากเอกสารและหลักสูตรต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง	→				
4. ดำเนินการพัฒนาหลักสูตร	→				

ขั้นตอนการทำงาน	ระยะเวลา				
	พ.ย.49	ธ.ค.49	ม.ค.50	ก.พ.50	มี.ค.50
5. วิพากษ์หลักสูตรโดยผู้ทรงคุณวุฒิ นักวิชาการ และผู้ใช้บัณฑิต		→			
6. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไข ตามข้อเสนอแนะ แล้วนำเสนอสภาวิชาการ			→		
7. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไข ตามข้อเสนอแนะ ของสภาวิชาการแล้วเสนอสภามหาวิทยาลัย				→	
8. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไข ตามข้อเสนอแนะ ของสภามหาวิทยาลัยแล้วมหาวิทยาลัยเสนอหลักสูตรต่อสำนักงาน คณะกรรมการอุดมศึกษา(สกอ.)					→

สถานที่ดำเนินการ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

งบประมาณ 50,000 บาท

- ค่าตอบแทนผู้ทรงคุณวุฒิ จำนวน 5 ท่านๆ ละ 2,000 บาท จำนวน 2 ครั้ง 20,000 บาท
- ค่าอาหารกลางวันและอาหารว่าง จำนวน 30 ท่าน จำนวน 2 ครั้ง 15,000 บาท
- ค่าเอกสาร วัสดุ และการทำรูปเล่มหลักสูตร 10,000 บาท
- ค่าจัดประชุม Focus Group ผู้ใช้บัณฑิต 5,000 บาท

หมายเหตุ งบประมาณดำเนินการแต่ละส่วนของถ้วยเฉลี่ยทุกรายการ

ระยะเวลาในการดำเนินการ

พฤศจิกายน 2549 - เมษายน 2550

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- มีหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ ฉบับปรับปรุงใหม่ 1 หลักสูตร
- มีบัณฑิตสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพิ่มขึ้น

การประเมินโครงการ

1. ประเมินจากผลการวิพากษ์หลักสูตร
2. มีการประเมินผลเพื่อปรับปรุงหลักสูตรหลังจากที่หลักสูตรใช้ผลิตบัณฑิตแล้วภายใน 4 ปี

รายชื่อกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

ลำดับ ที่	ชื่อ-สกุล	วุฒิการศึกษา	สถานที่ทำงาน
1.	รศ.ดร.บุญวัฒน์ อัครชู	วศ.บ. (ไฟฟ้า) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง วศ.ม. (ไฟฟ้า) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง วศ.ด. (ไฟฟ้า) มหาวิทยาลัย โตไก ประเทศญี่ปุ่น	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง
2.	รศ.ดร.มนต์ชัย เทียนทอง	B.S.Tech.Ed.(Electrical Engineering), KMITNB M.S.Tech.Ed.(Electrical Engineering), KMITNB TechEd.D.(Curriculum and Research Development), KMITNB	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า พระนครเหนือ
3.	ดร.เลอ สรรค์ โปสุวรรณ	Doctorat de 3 ^e cycle (I.M.S.S.) Universite de Grenoble II, France	สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
4.	ดร. กิตติมา เมฆาปัญญากิจ	Ph.D. วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ Hokkaido University, Japan.	มหาวิทยาลัยศรีปทุม



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ที่

วันที่ ๒๖ เมษายน ๒๕๔๕

เรื่อง โครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

เรียน อธิการบดี

ตามที่ทางมหาวิทยาลัยมีนโยบายส่งเสริมและสนับสนุนงบประมาณในการพัฒนาปรับปรุงหลักสูตร ทางหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีขอเสนอโครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ โดยของบประมาณสนับสนุนจำนวน ๕๐,๐๐๐ บาท (ห้าหมื่นบาทถ้วน) รายละเอียดตามโครงการที่แนบมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

(นางสาวกมลมาศ ชินศรี)

ประธานหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

โครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

หน่วยงานที่รับผิดชอบ

หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หลักการและเหตุผล

ด้วยหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ได้เปิดใช้ทำการเรียนการสอนตั้งแต่ปี พ.ศ. 2539 เป็นระยะเวลา 9 ปี ทำให้รายวิชาหลายรายวิชาล้าสมัย ไม่สอดคล้องกับเทคโนโลยีที่เปลี่ยนไปในปัจจุบัน ทางหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ เห็นว่าควรปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ขึ้นใหม่ โดยปรับปรุงรายวิชา และเนื้อหาวิชาให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียน ผู้ใช้บัณฑิต และท้องถิ่น ด้วยเหตุผลดังกล่าวทางหลักสูตรจึงเสนอโครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

วัตถุประสงค์

1. เพื่อปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนไปของเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในปัจจุบัน
2. เพื่อให้มีหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ใช้ในการผลิตบัณฑิตของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์

เป้าหมาย

ปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์จำนวน 1 หลักสูตร และสามารถนำไปใช้จัดการเรียนการสอนในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2550

ระยะเวลาในการดำเนินการ

ขั้นตอนการทำงาน	ระยะเวลา								
	ม.ค. 49	ก.พ. 49	มี.ค. 49	เม.ย. 49	พ.ค. 49	มิ.ย. 49	ก.ค. 49	ส.ค. 49	ก.ย. 49
1. เสนอโครงการเพื่อขออนุมัติงบประมาณ	↔								
2. แต่งตั้งคณะกรรมการพัฒนาหลักสูตร	↔								
3. ศึกษาข้อมูลจากเอกสารและหลักสูตรต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง		↔							
4. ดำเนินการพัฒนาหลักสูตร			↔	↔	↔				
5. วิพากษ์หลักสูตร โดยผู้ทรงคุณวุฒินักวิชาการ และผู้ใช้บัณฑิต						↔			
6. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไข ตามข้อเสนอแนะแล้ว นำส่งสภาวิชาการ							↔		
7. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไข ตามข้อเสนอแนะของสภาวิชาการแล้วเสนอสภามหาวิทยาลัย								↔	
8. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไข ตามข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัยแล้วมหาวิทยาลัยเสนอหลักสูตรต่อสำนักงานคณะกรรมการอุดมศึกษา (สกอ.)									↔

สถานที่ดำเนินการ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

งบประมาณ 50,000 บาท

- | | |
|--|------------|
| 1. ค่าตอบแทนผู้ทรงคุณวุฒิ จำนวน 5 ท่านๆ ละ 2,000 บาท จำนวน 2 ครั้ง | 20,000 บาท |
| 2. ค่าอาหารกลางวันและอาหารว่าง จำนวน 30 ท่าน จำนวน 2 ครั้ง | 10,000 บาท |
| 3. ค่าเอกสาร วัสดุ และการทำรูปเล่มหลักสูตร | 10,000 บาท |
| 4. ค่าจัดประชุม Focus Group ผู้ใช้บัณฑิต | 10,000 บาท |

หมายเหตุ งบประมาณดำเนินการแต่ละส่วนของอัตรากำลังบุคลากร

ระยะเวลาในการดำเนินการ

มกราคม 2549 - ธันวาคม 2549

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มีหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ ฉบับปรับปรุงใหม่ 1 หลักสูตร
2. มีบัณฑิตสาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพิ่มขึ้น

การประเมินโครงการ

1. ประเมินจากผลการวิพากษ์หลักสูตร
2. มีการประเมินผลเพื่อปรับปรุงหลักสูตรหลังจากที่หลักสูตรใช้ผลิตบัณฑิตแล้วภายใน 4 ปี

รายชื่อกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

ลำดับ ที่	ชื่อ-สกุล	วุฒิการศึกษา	สถานที่ทำงาน
1.	รศ.ดร.บุญวัฒน์ อัดชู	D.Eng.Tokai University,Japan.	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า เจ้าคุณทหารลาดกระบัง
2.	ดร.เลอสรณ์ ใบบสุวรรณ	Doctorat de 3 ^e cycle (I.M.S.S.) Universite de Grenoble II, France	สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์
3.	ดร.โปรดปราน พิตรสาร	Ph.D. Information System Claremont Graduate University, USA.	จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
4.	ดร.กิตติมา เมฆาปัญญากิจ	Ph.D. วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ Hokkaido University, Japan.	มหาวิทยาลัยศรีปทุม

ภาคผนวก ข

คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการจัดทำหลักสูตร



คำสั่งมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

ที่ ๐๓๒ / ๒๕๕๐

เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

.....

เพื่อให้การดำเนินการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เป็นไปด้วยความเรียบร้อย และบังเกิดผลดีต่อทางราชการ จึงแต่งตั้งคณะกรรมการปรับปรุงหลักสูตรประกอบด้วย

- | | |
|------------------------------------|---------------------|
| ๑. คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี | ที่ปรึกษา |
| ๒. รองคณบดีฝ่ายวิชาการ | ที่ปรึกษา |
| ๓. นางกมลมาศ วงษ์ใหญ่ | ประธานกรรมการ |
| ๔. นางสาวอิงอร วงษ์ศรีรักษา | กรรมการ |
| ๕. นายอจจิมา มั่นทน | กรรมการ |
| ๖. นางสาวมัชฌกานต์ ศรีกรรทอง | กรรมการ |
| ๗. นางสาวไพรินทร์ จิตกระจำ | กรรมการและเลขานุการ |

ให้คณะกรรมการชุดนี้ มีหน้าที่ดังต่อไปนี้

๑. ดำเนินการประชุมสัมมนาเพื่อการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

๒. นำเสนอหลักสูตรที่จัดทำเรียบร้อยแล้ว ให้ผู้ทรงคุณวุฒิและคณะกรรมการหน่วยงานต่างๆ พิจารณาตามขั้นตอนที่มหาวิทยาลัยกำหนด

๓. พิจารณาตรวจสอบและแก้ไขหลักสูตรตามข้อเสนอแนะของผู้ทรงคุณวุฒิและคณะกรรมการหน่วยงานต่างๆ

๔. นำหลักสูตรดังกล่าวเสนอสภาวิชาการ และสภามหาวิทยาลัย เพื่อการพิจารณาและอนุมัติ และทำการปรับปรุงแก้ไขตามข้อคิดเห็นและข้อเสนอแนะ

๕. จัดทำหลักสูตรฉบับสมบูรณ์ ส่งสำนักส่งเสริมวิชาการเพื่อจัดส่งสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา

สั่ง ณ วันที่ ๑๑ มกราคม ๒๕๕๐

(รองศาสตราจารย์ ดร.ทองหล่อ วงษ์อินทร์)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

ภาคผนวก ค

บันทึกประชุมการวิพากษ์ (ร่าง) หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

บันทึกการประชุมวิพากษ์หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

วันที่ 18 มกราคม พ.ศ. 2550

ณ ห้องประชุมสภามหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์

ผู้เข้าร่วมการประชุม

1. ผศ.นันทะ บุตรน้อย ประธาน

ผู้ทรงคุณวุฒิ

2. ผศ.ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์
3. ดร.กิตติมา เมฆาบัญชากิจ
4. ผศ.ปัจฉัย พวงสุวรรณ

ผู้บริหารระดับคณะ

5. อ.ศิริเจษฎ์ รัตนจรณะ คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
6. อ.สุรัชย์ สุกใจ รองคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีฝ่ายบริหาร
7. อ.สุรางค์ พรหมสุวรรณ รองคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีฝ่ายวิชาการ
8. ดร.นฤมล ธนानันต์ ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีชีวภาพ
9. ดร.พิทยา ถกถักกดี ประธานหลักสูตรเคมีอุตสาหกรรม
10. ดร.กาญจนา สุจินะพงษ์ ประธานหลักสูตรคณิตศาสตร์ประยุกต์
11. ดร.วรารวรรณ ประสิทธิ์ผล หัวหน้าฝ่ายวิชาการคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

อาจารย์ประจำหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

13. อ.วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ
14. อ.กมลมาศ วงษ์ใหญ่ ประธานหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
15. ผศ.สมบุญ ภู่งศกร
16. ดร. ชลอ วงศ์แสวง
17. อ.อำนาจ มั่นทน
18. อ.สุนี ปัญจะเทวคุปต์
19. อ.ทักษิณา วิไลลักษณ์
20. อ.อิงอร วงษ์ศรีรักษา
21. อ.ประณมกร อัมพรพรรดิ
22. อ.อัจจิมา มั่นทน
23. อ.อมิณา ฉายสุวรรณ

24. อ.ชุมพล จันทรืฉลอง
25. อ.มัชฌกานต์ ศรีกรรทอง
26. อ.แสนศักดิ์ หัสคำ
27. อ.ไพรินทร์ จิตกระจำ
28. อ.อรรถพร ธนุเพ็ชร
29. อ.เชื้อวชาญ ยางศิลา
30. อ.ศศิธร ศกุนะสิงห์
31. อ.ชญาดา สุพะदानนท์
32. อ.ธิดารัตน์ จอดนอก
33. อ.อรุณี คำแผ่นไชย

กรรมการวิชาชีพจากภายนอก

34. นางสาวพนิดา สายประดิษฐ์ นักวิจัยจาก NECTEC

ตัวแทนผู้ประกอบการ

35. นายเขมรัฐ จิตสุโก ผู้จัดการทั่วไป บ.เขมรัฐวิศวกรรม จำกัด

ตัวแทนศิษย์เก่า

36. นายกฤษ ขวงเกตุ Senior Programmer

ตัวแทนศิษย์ปัจจุบัน

37. นายจักร์พงศ์ เอี่ยมฤกษ์งาม

เปิดประชุมเวลา 9.00 น.

ประเด็นที่ 1 ชื่อปริญญา

ผู้ทรงคุณวุฒิแนะนำว่าควรใช้วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) เช่นเดิมดีแล้ว เนื่องจากเป็นชื่อสากลที่คนทั่วไปรู้จัก และเป็นที่ยอมรับต่อสังคม ส่วนชื่อชื่อภาษาอังกฤษ ควรตรวจสอบให้ดีและใช้ให้เหมือนกันทั้งมหาวิทยาลัยว่าเป็น B.S.(Computer Science) หรือ B.Sc.(Computer Science) ซึ่งทางรองคณบดีฝ่ายวิชาการ ประธานหลักสูตรเคมีอุตสาหกรรม และ ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีชีวภาพ ยืนยันว่าต้องเป็น B.Sc.(Computer Science) เช่นเดียวกันกับ หลักสูตรอื่น

ประเด็นที่ 2 ปรัชญาของหลักสูตร

ดร.วรารณ ประสิทธิผล แนะนำให้ตัดคำว่า “หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขา วิทยาการคอมพิวเตอร์” ออก

ผศ.ปิยะ พวงสุวรรณ ทักท้วงว่า คำว่า “เพื่อท้องถิ่นและสังคม” หายไป ทำให้ไม่สอดคล้องกับปรัชญาของมหาวิทยาลัยและของทางคณะ อีกทั้งควรเพิ่มคำว่า “สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้” เนื่องจากคนส่วนมากทางด้านนี้มีขาดมนุษยสัมพันธ์ และการปรับตัวเข้ากับผู้อื่น

ประเด็นที่ 3 วัตถุประสงค์

อ.อำนาจ มั่นทน แนะนำว่าวัตถุประสงค์ตอนนี้เป็นแบบกว้าง ๆ ควรเขียนเน้นให้เป็นเชิงรุกเพื่อเห็นภาพของผลิตผลที่ชัดเจน เช่น การเป็นนักแก้ปัญหาขององค์กรและหน่วยงาน โดยมีเทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือ อาทิ เพื่อเป็นนักวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Engineer หรือ System Developer ซึ่งต้องหาให้ได้ว่านักศึกษาของเราทำอะไรและเสริมตรงจุดนั้นให้แข็งแรง โดยบางจุดอาจเสริม 1 2 หรือ 3 วิชาตามจุดมุ่งหมายที่ต้องการให้เป็น แต่เราต้องตั้งวัตถุประสงค์ให้ชัดเจนก่อนจึงสามารถจัดรายวิชาให้เรียนได้

ผศ.นันทะ บุตรน้อย แนะนำว่าควรตั้งวัตถุประสงค์ให้ชัดเจน แล้วจึงจัดรายวิชา ซึ่งอาจจะแบ่งเป็น Module ของวิชาที่เกี่ยวข้องกันก็ได้ แล้วมีหน่วยกิตที่เพิ่มขึ้น เช่น 5 หน่วยกิต

ดร.กิตติมา เมฆาบัญชากิจ แนะนำว่าควรจะเป็นผู้สร้างนวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์ใหม่

ดร.วรารณ ประสิทธิผล แนะนำว่า 4.2.3 ควรเป็น สามารถวิเคราะห์ สังเคราะห์ แก้ปัญหาและสร้างองค์ความรู้เกี่ยวกับวิทยาการคอมพิวเตอร์

คุณพนิดา สายประดิษฐ์ แนะนำว่าควรมีค่าที่เน้น ที่สามารถตอบสนองความต้องการของประเทศและสามารถพัฒนาศักยภาพด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ โดยใช้ความรู้ความสามารถให้เกิดประโยชน์สูงสุด

ผู้ทรงคุณวุฒิทุกท่าน กล่าวตรงกันว่าสิ่งที่ต้องการให้นักศึกษามีคุณธรรมและจริยธรรม ดีแล้วที่มีวิชาเกี่ยวกับจรรยาบรรณ แต่ตอนนี้เป็นวิชาเลือก ดังนั้นจึงควรปรับมาเป็นวิชาบังคับ อีกทั้งยังสอดคล้องกับ ACM อีกด้วย

ประเด็นที่ 4 โครงสร้างหลักสูตร

หมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มพื้นฐานวิทยาศาสตร์ ต้องเรียน 9 หน่วย ดังนั้นในตอนนี้หลักสูตรปรับเอาวิชาทางด้านการจัดการออกทั้งหมด ทุกท่านคิดว่าไม่เหมาะสมเพราะเป็นสิ่งที่พื้นฐานที่ต้องทราบ ดังนั้นทางหลักสูตรต้องกลับไปพิจารณาใหม่ในประเด็นนี้

นายจักร์พงศ์ เอี่ยมฤกษ์งาม นักศึกษาในปัจจุบันให้ความเห็นว่า ในวิชาชีววิทยาและเคมี หากเรียนแล้วเหมือนตอนมัธยมปลายก็ไม่ทราบว่าเรียนไปทำไมอีก น่าจะเรียนทางคณิตศาสตร์มากขึ้น เพราะได้เอาไปใช้ต่อยอดทางคอมพิวเตอร์ได้มากกว่า

คุณพนิดา สายประดิษฐ์ ทักท้วงว่าโดยปกตินักศึกษาที่เรียนทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ หลักสูตรใหม่ ๆ ที่ปรับปรุงอยู่ในปัจจุบันนั้น ไม่ค่อยมีเรียนทางด้านชีววิทยาและเคมี ลองตรวจสอบหลาย ๆ หลักสูตรประกอบดูว่าเหมาะสมหรือไม่ เพราะศาสตร์นี้ไม่ใช่วิทยาศาสตร์กายภาพเช่นศาสตร์อื่น ๆ

คุณเขมรัฐ จิตสุโก ในฐานะของผู้ประกอบการมองว่าความรู้ทางด้านการบริหารจัดการเป็นเรื่องสำคัญมาก เพราะการทำงานจริงไม่ได้เป็นเพียง Programmer เท่านั้น แต่อาจจะมีส่วนที่ต้องติดต่อกับลูกค้าด้วย ดังนั้นหากไม่ทราบทางธุรกิจเลยจะคุยกันไม่รู้เรื่องอย่างแน่นอน

ดร.กิตติมา เมฆาปัญญากิจ ควรมีวิชา HCI เพิ่ม

ผศ.ดร.ชลยีน หงส์ไพศาลวิวัฒน์ คำอธิบายในรายวิชา โครงงานด้านคอมพิวเตอร์ 1 และ โครงงานด้านคอมพิวเตอร์ 2 ควรเขียนให้ชัด และให้เห็นเป็นขั้นตอนที่ชัดเจน

ผศ.ปิยะ พวงสุวรรณ

- ควรมีวิชา Fundamental of Computer Science
- Digital อาจารย์รวมกับระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรมได้
- ระบบฐานข้อมูลและระบบการจัดการฐานข้อมูล มีบางอย่างที่ซ้ำซ้อนกันอยู่
- คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง ควรนำเอา ออโตมาตา ไว้ทางด้านท้ายของคำอธิบายรายวิชา เนื่องจากต้องผ่านพื้นฐานอื่นก่อน

- ในวิชาทางด้าน Programming ยังขาดความต่อเนื่องและการเรียงลำดับที่ดี ควรจัดลำดับความยากง่ายและความต่อเนื่องของวิชาใหม่

- ปัญหาประดิษฐ์ควรเป็นวิชาบังคับ ตามมาตรฐาน ACM

ดร.กิตติมา เมฆาปัญชากิจ

- วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ (Computer Programming Language) ชื่อไม่สอดคล้องกัน

- การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ควรเป็นวิชาบังคับ จะทำให้นักศึกษามองเห็นภาพรวมของการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ที่ชัดเจนมากยิ่งขึ้น

ผศ.ดร.ชลยีน หงส์ไพศาลวิวัฒน์

- การประมวลผลเพิ่มข้อมูล เข้ากับโครงสร้างข้อมูล

- โปรแกรมภาษาจาวา เข้ากับการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

- การพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย ควรปรับเป็น Client Server Application เนื่องจากอยู่บนสถาปัตยกรรมเดียวกัน หากอนาคตเปลี่ยนแปลงด้านเทคโนโลยี เราก็จะสามารถปรับตามได้ง่าย และทันสมัยตลอดเวลา

- ควรมีวิชา Select Topic in Computer Science เพื่อเปิดโอกาสให้ศึกษาเทคโนโลยีที่ทันสมัย และรายวิชาไม่รองรับได้

ดร.พิทยา ถกถักดี ให้มีวิชาเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 2 หน่วยกิต และการฝึกประสบการณ์วิชาชีพทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ 3 หน่วยกิต 350 ชั่วโมง

ปิดประชุมเวลา 15.00 น.

นางสาวอัจจิมา มั่นทน
ผู้บันทึกรายงานการประชุม

นางกมลมาศ วงษ์ใหญ่
ประธานหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
ผู้ตรวจรายงานการประชุม

บันทึกการประชุมวิพากษ์หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์

วันที่ 25 มกราคม พ.ศ. 2550

ณ ห้องประชุมสภามหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์

ผู้เข้าร่วมการประชุม

1. อ.ศิริเจษฎ์ รัตนจรณะ ประธาน

ผู้ทรงคุณวุฒิ

12. รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล
13. ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล
14. ดร.คณินิจ กุโปลา

ผู้บริหารระดับคณะ

15. อ.สุรางค์ พรหมสุวรรณ รองคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ฝ่ายวิชาการ

อาจารย์ประจำหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

16. อ.วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ
13. อ.กมลมาศ วงษ์ใหญ่ ประธานหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
14. ผศ.สมบุญ ภู่งงกร
15. ดร. ชลอ วงศ์แสง
16. อ.อำนาจ มั่นทน
17. อ.สุณี ปัญจะเทวคุปต์
18. อ.ทักษิณา วิไลลักษณ์
19. อ.อิงอร วงษ์ศรีรักษา
20. อ.ประณมกร อัมพรพรรดิ
21. อ.อจจิมา มั่นทน
22. อ.อมิณา ฉายสุวรรณ
23. อ.ชุมพล จันทน์ทอง
24. อ.มัชฌกานต์ ศรีกรรทอง
25. อ.แสนศักดิ์ หัสคำ
26. อ.ไพรินทร์ จิตกระจำ
27. อ.อรรถพร หนูเพชร
28. อ.เชื้อวชาญ ยางศิลา

29. อ.ศศิธร ศกุนะสิงห์
30. อ.ชญาดา สุพะดานนท์
31. อ.ธิดารัตน์ จอดนอก
32. อ.อรุณี คำแผ่นไชย

เปิดประชุมเวลา 9.00 น.

ประเด็นที่ 1 คณะดีเปิดการประชุม

กล่าวขอบคุณผู้ทรงคุณวุฒิทุกท่านที่สละเวลาอันมีค่ามาเพื่อร่วมวิพากษ์หลักสูตรในครั้งที่ 2 นี้ และกล่าวว่า การศึกษาในปัจจุบันต้องยอมรับว่าการศึกษาในระดับปริญญาตรีเป็นเรื่องสำคัญของคนในสังคม ซึ่งต่างก็มีความต้องการที่แตกต่างกันออกไป อาทิเช่น บางคนต้องการมีความรู้เพื่อสามารถประกอบอาชีพที่ดี มีรายได้เลี้ยงตนเองและครอบครัวได้ แต่บางคนก็ต้องการเพียงเป็นแค่ใบผ่านทางเท่านั้น วิฤติที่เกิดขึ้นกับการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิตในปัจจุบันนี้ ลดลงแทบทุกมหาวิทยาลัย จึงความกรุณาผู้ทรงคุณวุฒิทุกท่านช่วยชี้แนะว่าโครงสร้าง และรายวิชาเหมาะสมให้นักศึกษาสามารถตอบสนองความต้องการของตลาดงานและมีความเหมาะสมในเนื้อหาการเรียนอย่างไรบ้าง

ประเด็นที่ 2 ชื่อปริญญา

ผู้ทรงคุณวุฒิแนะนำการใช้ชื่อปริญญา วิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) และ B.Sc. (Computer Science) คืออยู่แล้ว เนื่องจากเป็นชื่อสากลที่คนทั่วไปรู้จัก และเป็นที่ยอมรับทั่วโลก ไม่ว่าจะศึกษาต่อทั้งในและต่างประเทศก็ตาม

ประเด็นที่ 3 ปรัชญาของหลักสูตร

ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่าเหมาะสมแล้ว

ประเด็นที่ 4 วัตถุประสงค์

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล ดึงว่า “ตอบสนองความต้องการของสังคมและท้องถิ่น” นั้นหมายความว่าทางหลักสูตรต้องการเพียงเท่านี้ใช่หรือไม่ ไม่ต้องการถึงระดับการทำงานระดับประเทศหรืออย่างไร และวิชาใดที่บอกได้ว่าบัณฑิตตอบสนองความต้องการของสังคมและท้องถิ่น ตลอดจนวิชาใดที่ตอบว่าบัณฑิตมีคุณธรรม จริยธรรม

ประเด็นที่ 5 ในข้อที่ 7 ถึงข้อ 11

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล กล่าวว่า ในข้อที่ 7 – 11 ที่ว่า “เป็นไปตามระเบียบของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัด

การศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548“ จะตัดคำว่า พ.ศ. 2548 ออกได้ไหม เนื่องจากหากข้อบังคับของทางมหาวิทยาลัยเปลี่ยนไปจะอย่างไร

ประเด็นที่ 6 โครงสร้างหลักสูตร

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล โครงสร้างหลักสูตรในภาพรวมเหมาะสมแล้ว แต่อาจต้องปรับคำอธิบายรายวิชาในบางวิชา เนื่องจากมีความซ้ำซ้อนกัน และบางวิชาที่ควรแยกออกเป็น 2 วิชา เนื่องจากเนื้อหามาก โดยอาจแบ่งเป็นขั้นต้นและขั้นสูง

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล มองว่าในระดับปริญญาตรี ควรเปิดโอกาสให้นักศึกษาได้ฝึกปฏิบัติมากๆ เพื่อพัฒนาทักษะในการทำงานให้ได้ประสิทธิภาพและประสิทธิผล เข้าไปทำงานแล้วไม่ต้องไปเริ่มต้นฝึกใหม่อีก ซึ่งจะทำให้บัณฑิตของหลักสูตรยอมรับจากสถานประกอบการอีกด้วย โดยเฉพาะในเรื่องการเขียนโปรแกรม ดังนั้นจึงควรมีวิชาเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมให้มาก

ดร.คณินิจ กุโบล่า ให้คำแนะนำว่า ควรเปิดวิชา Selected topic เนื่องจากเทคโนโลยีในปัจจุบันมีวิวัฒนาการก้าวหน้าอย่างรวดเร็ว ดังนั้นควรมีวิชาเปิดกว้างไว้เพื่อให้นักศึกษาเลือกศึกษาในประเด็นที่เป็นเทคโนโลยี ณ ขณะนั้นและเป็นหัวข้อที่นักศึกษาสนใจ

ประเด็นที่ 7 ความซ้ำซ้อนของรายวิชา

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล มองวิชาที่มีความซ้ำซ้อนกันมากเป็นกลุ่มวิชา ดังนี้

1. กลุ่มด้านฮาร์ดแวร์ (Hardware)

- วิชาระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม
- วิชาสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี
- วิชาไมโครโปรเซสเซอร์

มีความใกล้เคียงในด้านของเนื้อหา มาก ดังนั้นควรปรับใหม่ โดยเอาส่วนของสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ ในวิชาสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี ไปรวมกับวิชาระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม และนำส่วนของโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี ไปรวมกับวิชาไมโครโปรเซสเซอร์ แล้วเปลี่ยนชื่อใหม่เป็น วิชาไมโครโปรเซสเซอร์และโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี

2. กลุ่มด้านฐานข้อมูล (Database)

- วิชาระบบฐานข้อมูล
- วิชาระบบการจัดการฐานข้อมูล

มีความซ้ำซ้อนกันมาก เหตุใดจึงต้องแยกออกเป็น 2 วิชา โดย ศศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์ วิริยะกุล ได้แนะนำว่า วิชาระบบฐานข้อมูล ในขณะนี้นั้นเน้นในเรื่องของทฤษฎีอย่างเดียว ควรปรับเป็นความรู้ทฤษฎีขึ้นพื้นฐานของฐานข้อมูล เช่น ประเภทของฐานข้อมูล แต่ละแบบแตกต่างกันอย่างไร แล้วเน้นมาที่ Relational Database จากนั้นต้องเน้นการออกแบบฐานข้อมูลเป็นสำคัญ พร้อมทั้งต้องเขียนภาษา SQL เพื่อดึงข้อมูลมาใช้งานได้จริง เพื่อเป็นฐานของการพัฒนาระบบต่อไป โดยต้องเน้นปฏิบัติเรื่องภาษา SQL ให้มากๆ เพราะเป็นแก่นสำคัญของการปฏิบัติงานจริงๆ ในอนาคต ส่วนวิชาระบบการจัดการฐานข้อมูล ควรเน้น Feature ของ DBMS การออกแบบฐานข้อมูลเชิงลึก การทำ Normalization และ Architecture การทำงานของฐานข้อมูล การทำ Recovery แล้วสามารถพัฒนาระบบงานเล็กๆ โดยเลือกใช้ Tool ที่มีในปัจจุบันให้เหมาะสมเพื่อฝึกปฏิบัติจริงๆ ซึ่งอาจเปลี่ยนชื่อวิชาเป็น Introduction to Database System และ Advance Database System

3. กลุ่มการวิเคราะห์และออกแบบระบบ

- วิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบ
- วิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ

ศศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล ซ้ำซ้อนมากในเรื่องของวิเคราะห์และออกแบบระบบที่เหมือนกันไปแล้วกว่าครึ่งวิชา แล้วจึงกล่าวถึงเทคโนโลยีเชิงวัตถุ และภาษา UML ดังนั้น วิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ ควรตัดส่วนของวิเคราะห์และออกแบบระบบออก และเปลี่ยนชื่อวิชาใหม่เป็นเทคโนโลยีเชิงวัตถุ แล้วเน้นหลักการเชิงวัตถุ และภาษา UML ให้มาก

4. กลุ่มการเขียนโปรแกรม

- วิชาหลักการโปรแกรมคอมพิวเตอร์และอัลกอริทึม
- วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์
- วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง
- วิชาหลักการเขียนโปรแกรมภาษาเชิงวัตถุ
- วิชาโปรแกรมภาษาจาวา
- วิชาหลักการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน
- วิชาการเขียนโปรแกรมบนเว็บ

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล มีวิชามาก แต่ยังมองวัตถุประสงค์ของแต่ละวิชาไม่ออกยังซ้ำกันมาก วิชาหลักการโปรแกรมคอมพิวเตอร์และอัลกอริทึม กับวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ แตกต่างกันอย่างไร Implement ด้วยภาษาคอมพิวเตอร์หรือไม่ ซึ่งการเขียน

โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ ชื่อวิชาเป็นภาษาอังกฤษที่ใช้ คือ Computer Programming Language ไม่สอคล้องกัน ควรปรับเป็นวิชาภาษาคอมพิวเตอร์แทน

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล มองวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง ไม่ออกว่าต่างจากวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ตรงไหน ตั้งใจให้เป็นเชิง Object Oriented หรือไม่ ถ้าใช่ ก็จะซ้ำซ้อนกับวิชาหลักการเขียนโปรแกรมภาษาเชิงวัตถุ และวิชาโปรแกรมภาษาจาวา สำหรับวิชาหลักการเขียนโปรแกรมภาษาเชิงวัตถุ อาจารย์ต้องสอนหลักการเชิงวัตถุก่อนด้วยหรือไม่ หากไม่นักศึกษาก็จะไม่สามารถเข้าใจได้อย่างแน่นอน ส่วนวิชาโปรแกรมภาษาจาวา หากอนาคตภาษาจาวาเลิกใช้ไปแล้ว จะทำอย่างไรกับวิชานี้ ควรเปิดกว้างเป็นวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาเชิงวัตถุ แล้วจึงเลือกภาษามาใช้ ซึ่งในปัจจุบันการใช้ภาษา JAVA ก็เหมาะสมแล้ว

รศ.ดร.สุรพงษ์ เอื้อวัฒนามงคล สรุปว่าควรปรับใหม่ ให้เรียนตามขั้นตอน ดังนี้

1. Programming 1 และ Algorithm รวมเป็นวิชาเดียวกัน โดยต้องเน้นหลักการ Programming ฝึกให้คิด Algorithm ให้ได้ นั่นคือต้องคิดและเขียนให้เป็น ออกแบบโครงสร้างโปรแกรมได้ ควรเลือกใช้ภาษา C ในการเรียนการสอน เพื่อฝึกทักษะให้มากที่สุด ไม่ใช่ใช้ภาษาที่มี Tool มากๆ เช่น VB

2. Programming 2 ควรเป็นการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

3. ภาษาคอมพิวเตอร์ เพื่อให้นักศึกษารู้จักภาษาที่หลากหลายมากขึ้น

ส่วนวิชาหลักการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน และวิชาการเขียนโปรแกรมบนเว็บ จำเป็นหรือไม่ที่ต้องแยกเป็น 2 วิชา แต่หากหลักการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน เน้นทฤษฎีของการพัฒนา และการออกแบบ ส่วนวิชาการเขียนโปรแกรมบนเว็บ ต้องการเน้น Implement เพื่อใช้งานจริง ก็พอได้ แต่อาจจะเปลี่ยนวิชาเรียนไป

5. กลุ่มระบบเครือข่าย

- วิชาการระบบการสื่อสารข้อมูล
- วิชาการระบบคอมพิวเตอร์และการกระจาย
- วิชาการพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย

รศ.ดร.สุรพงษ์ เอื้อวัฒนามงคล แนะนำให้เปลี่ยนชื่อวิชาการสื่อสารข้อมูลเป็น วิชาการระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Data Communication and Computer Network) ในวิชาการระบบคอมพิวเตอร์และการกระจาย คำอธิบายรายวิชามีทั้งแบบขนานและกระจาย ควรปรับใหม่ให้มีแต่การกระจาย หรือไม่ก็เปลี่ยนชื่อรายวิชา ส่วนวิชาการพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย มัน

เป็นส่วนหนึ่งของ Client – Server Application ดังนั้นไม่ควรแค่ยึดติดกับเทคโนโลยีปัจจุบัน แต่ควรเปิดกว้างไว้เป็นวิชา Client – Server Application จะดีกว่า

ประเด็นที่ 8 การปรับกลุ่มของรายวิชา

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล มองวิชาที่คล้ายกัน คือ

- วิชาการประมวลผลแฟ้มข้อมูล เป็นวิชาเลือก
- วิชาโครงสร้างข้อมูล เป็นวิชาหลัก

ซึ่งในปัจจุบันหลักสูตรต่างๆ ไม่ค่อยให้ความสำคัญกับวิชาการประมวลผลแฟ้มข้อมูลมากนัก เนื่องจากมองว่าเป็นเทคโนโลยีโบราณ แต่ในความเป็นจริงของการเรียนและการทำงานแล้ว การทราบ File System จะทำให้มองความแตกต่างของการทำงาน 2 ระบบชัดเจน ควรปรับเอาส่วนหนึ่งไปเป็น Introduction ของวิชาโครงสร้างข้อมูล และวิชาระบบฐานข้อมูล

วิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ เป็นวิชาที่เน้นในเรื่องของทฤษฎีเป็นอย่างมาก ลึกเกินไปที่จะเป็นวิชาหลักของนักศึกษาปริญญาตรีหรือไม่ ควรนำไปไว้ในหมวดวิชาเลือกมากกว่า เพราะเราไม่สามารถให้นักศึกษามองเห็นภาพรวมของการทำงานได้ ซึ่งแตกต่างจากวิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ที่มองเห็นภาพจริงของการทำงาน ทำให้เข้าใจได้ง่ายและสื่อสารกับนักศึกษาได้ง่ายกว่า

วิชาสถิติเพื่อการวิจัย จำเป็นหรือไม่ที่ต้องอยู่ในวิชาหลัก บังคับเพื่อต้องการอะไร ใช้ในวิชาต่อไปได้หรือไม่ การเรียนในระดับปริญญาตรีการทำโครงงานทางคอมพิวเตอร์ก็เป็นส่วนหนึ่งของการวิจัยทางคอมพิวเตอร์อยู่แล้ว การนำสถิติไปใช้ในการวิเคราะห์ผลการวิจัยทางคอมพิวเตอร์ จะใช้ในปริญญาโทมากกว่า เพื่อประกอบการทำ Thesis อีกทั้งตอนนี้ก็บังคับวิชาความน่าจะเป็นและสถิติเบื้องต้นอยู่แล้ว ซึ่ง ดร.คณินิจ และรศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล ก็เห็นด้วยเช่นกัน

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล มองว่าตอนนี้หลักสูตรขาดวิชาทางด้านการจัดการ ซึ่งก็เป็นเรื่องจำเป็นสำหรับนักศึกษาในการทำงาน ดังนั้นควรลดวิชาเลือกกลงแล้วใส่วิชาทางด้านการจัดการลงไปบ้าง โดย อ.สุรางค์ พรหมสุวรรณ รองคณบดีฝ่ายวิชาการ แนะนำให้เรียนวิชาองค์การและการจัดการ วิชาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ และวิชาเศรษฐศาสตร์ทั่วไป

ประเด็นที่ 9 การเพิ่มรายวิชา

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล เสนอว่าควรเพิ่มวิชา

- Theory of Computation ซึ่งอาจเป็นวิชาเลือกก็ได้
- HCI

- เรียน Calculus 1 แล้ว จำเป็นต้องเรียน Calculus 2 หรือไม่ ลองตรวจสอบดูว่าใน Calculus 1 เพียงพอสำหรับนำมาประยุกต์ใช้งานหรือไม่

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล มองว่าตอนนี้มีวิชาคลังข้อมูล ซึ่งกล่าวถึงเหมืองข้อมูลด้วย แต่ไม่ได้ลงลึก ดังนั้นอาจจะเพิ่มวิชาเหมืองข้อมูลอีกวิชาหนึ่ง หรือไม่ก็เปลี่ยนชื่อวิชาเป็น วิชาคลังข้อมูลและเหมืองข้อมูล

ส่วนวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก นั้น สอนได้ 2 แบบ คือ แบบคำนวณ และแบบใช้ Tools ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล ได้ให้คำแนะนำว่า โดยสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์นั้น จะเรียนในลักษณะการคำนวณและนำไปใช้ ดังนั้นจึงควรเพิ่มรายวิชาด้านคณิตศาสตร์ในหลักสูตรให้มากขึ้น

ดร.คณินิจ กุโบล่า เสนอว่าควรเพิ่มวิชา

- Image Processing
- Information Retrieval
- โครงการต้องให้นักศึกษา ศึกษาระบบงานจริง เหมือนทำงานให้บริษัท
- Select Topic in Computer Science
- การหัดอ่าน Paper จาก Journal เพื่อเตรียมศึกษาต่อในระดับปริญญาโท

ประเด็นที่ 10 การจัดวิชาที่ต้องเรียนก่อน

วิชาที่ต้องเรียนก่อน	
ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	ระบบปฏิบัติการ ไมโครโปรเซสเซอร์และ โปรแกรม ภาษาแอสเซมบลี
วิชาหลักการโปรแกรมคอมพิวเตอร์และอัลกอริทึม	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทุกวิชา
โครงสร้างข้อมูล	วิชาพื้นฐานข้อมูล
DB1	DB2 คลังข้อมูล เหมืองข้อมูล
การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ วิศวกรรมซอฟต์แวร์
วิชาระบบการสื่อสารข้อมูล	วิชาเครือข่ายทั้งหมด

วิชาที่ต้องเรียนก่อน	
วิชาปัญญาประดิษฐ์	ตรรกะคลุมเครือ โครงข่ายประสาท ระบบผู้เชี่ยวชาญ
โครงการงาน 1	โครงการงาน 2

ประเด็นที่ 11 ข้อเสนอแนะอื่น ๆ

รศ.ดร.สุรพงษ์ เอื้อพัฒนามงคล ควรมี Lab และเครื่องมือให้นักศึกษามีโอกาสฝึกกับเครื่องมือจริง ๆ ให้คุ้นเคย ทั้งในกลุ่มวิชาด้าน Network และ Architecture

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล ควรสนับสนุนให้นักศึกษาสอบ JAVA Certificate โดยสามารถทำความร่วมมือกับ SUN SAI ซึ่งจะให้โควต้าเด็กไปสอบได้ฟรี 25 คน หรือเป็นสมาชิกของ OAI ซึ่งเป็นสมาชิกของ Oracle

ปิดประชุมเวลา 16.00 น.

นางสาวอัจจิมา มั่นทน
ผู้บันทึกรายงานการประชุม

นางกมลมาศ วงษ์ใหญ่
ประธานหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์
ผู้ตรวจรายงานการประชุม

ภาคผนวก ง

ตารางแสดงข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกในการวิพากษ์หลักสูตร

ตารางแสดงข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกในการวิพากษ์หลักสูตร

ชื่อ-สกุลผู้ทรงคุณวุฒิ

17. ผศ.ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวัฒน์

18. ดร.กิตติมา เมฆาปัญญากิจ

19. ผศ.ปัจจุชัย พวงสุวรรณ

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
1	ควรใช้วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) เช่นเดิมเนื่องจากเป็นชื่อสากลที่คนทั่วไปรู้จัก และเป็นที่ยอมรับต่อสังคม ส่วนชื่อภาษาอังกฤษ ควรตรวจสอบให้ดีและใช้ให้เหมือนกันทั้งมหาวิทยาลัยว่าเป็น B.S.(Computer Science) หรือ B.Sc.(Computer Science)	ใช้ชื่อปริญญาภาษาไทย คือ วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) ชื่อปริญญาภาษาอังกฤษ คือ B.Sc.(Computer Science)
2	- คำว่า “เพื่อท้องถิ่นและสังคม” หายไป ทำให้ไม่สอดคล้องกับปรัชญาของมหาวิทยาลัยและของทางคณะ และควรเพิ่มคำว่า “สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้” เนื่องจากคนส่วนมากทางด้านนี้มีขาดมนุษยสัมพันธ์ และการปรับตัวเข้ากับผู้อื่น - บัณฑิตควรจะเป็นผู้สร้างนวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์ใหม่	- เพิ่ม คำว่า “เพื่อท้องถิ่นและสังคม” ในวัตถุประสงค์ของข้อ 4.2.1 คือ เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถทางด้าน วิทยาการคอมพิวเตอร์ในการแก้ปัญหาและคิดริเริ่มสร้างสรรค์สิ่งประดิษฐ์ ที่สามารถสนองความต้องการของท้องถิ่นและสังคมไทย - ปรับปรัชญาของหลักสูตร เป็น มุ่งผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ทักษะทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ มีคุณธรรม จริยธรรม และทำงานร่วมกับผู้อื่น เพื่อตอบสนองหน่วยงานภาครัฐและเอกชน

		- มีวิชาโครงการพิเศษด้าน วิทยาการคอมพิวเตอร์เพื่อให้ นักศึกษาศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนา ระบบงานหรืองานวิจัย หรือ สิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาการ คอมพิวเตอร์
3	ต้องการให้นักศึกษามีคุณธรรมและจริยธรรม	มีวิชาจรรยาบรรณทางวิชาชีพ และกฎหมายด้านคอมพิวเตอร์
4	ไม่ควรเอาวิชาทางด้านการจัดการออกทั้งหมด	เพิ่มกลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ จำนวน 6 หน่วยกิต ได้แก่วิชา ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการ ประกอบธุรกิจ และ เศรษฐศาสตร์ทั่วไป
5	- ในวิชาชีพวิทยาและเคมี ควรมีเนื้อหาที่ต่างจากระดับ มัธยมศึกษาตอนปลาย - โดยปกตินักศึกษาที่เรียนทางวิทยาการคอมพิวเตอร์ หลักสูตรใหม่ ๆ ที่ปรับปรุงอยู่ในปัจจุบันนั้น ไม่ค่อยมี เรียนทางด้านชีววิทยาและเคมี เพราะศาสตร์นี้ไม่ใช่ วิทยาศาสตร์กายภาพเช่นศาสตร์อื่น ๆ	ไม่สามารถปรับได้เนื่องจาก เป็นข้อกำหนดของคณะ วิทยาศาสตร์เพื่อให้นักศึกษามี วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และ เหมาะสมกับการเป็นบัณฑิต วท.บ.
6	ควรมีวิชา HCI เพิ่ม	เพิ่มวิชา การโต้ตอบระหว่าง มนุษย์กับคอมพิวเตอร์
7	คำอธิบายในรายวิชา โครงการด้านคอมพิวเตอร์ 1 และ โครงการด้านคอมพิวเตอร์ 2 ควรเขียนให้ชัด และให้ เห็นเป็นขั้นตอนที่ชัดเจน	- เปลี่ยนชื่อวิชา เป็น หัวข้อ พิเศษด้านวิทยาการ คอมพิวเตอร์และโครงการ พิเศษด้านวิทยาการ คอมพิวเตอร์ - ปรับคำอธิบายวิชา เป็น ศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์และ

		ออกแบบระบบงานหรืองานวิจัย หรือสิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ และศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนาระบบงานหรืองานวิจัย หรือสิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์เพื่อใช้งานจริง
8	ควรมีวิชา Fundamental of Computer Science	เพิ่มวิชา พื้นฐานด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์
9	Digital อารวมกับระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	ปรับคำอธิบายวิชา ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม
10	ระบบฐานข้อมูลและระบบการจัดการฐานข้อมูล มีบางอย่างซ้ำซ้อนกันอยู่	ปรับคำอธิบายทั้งสองวิชานี้
11	คณิตศาสตร์ไม่ต่อเนื่อง ควรนำเอา ออโตมาตา ไว้ทางด้านท้าย	ปรับคำอธิบายวิชานี้
12	ในวิชาทางด้าน Programming ยังขาดความต่อเนื่องและการเรียงลำดับที่ดี ควรจัดลำดับความยากง่ายและความต่อเนื่องของวิชาใหม่	ปรับรายชื่อวิชาและคำอธิบายตามลำดับความต่อเนื่อง คือ การโปรแกรมเบื้องต้น หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ และการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง
13	ปัญหาประดิษฐ์ควรเป็นวิชาบังคับ ตามมาตรฐาน ACM	ปรับวิชาปัญหาประดิษฐ์ ไว้ในวิชาบังคับ กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน
14	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ควรเป็นวิชาบังคับ จะทำให้นักศึกษามองเห็นภาพรวมของการพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ที่ชัดเจนมากยิ่งขึ้น	ปรับวิชาการบริหารโครงการซอฟต์แวร์ ไว้ในวิชาบังคับ กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน
15	การประมวลผลเพิ่มข้อมูล เข้ากับโครงสร้างข้อมูล	ปรับคำอธิบายวิชาโครงสร้าง

		ข้อมูล และตัดวิชาการ ประมวลผลเพิ่มข้อมูล
16	คำอธิบายวิชาโปรแกรมภาษาจาวาบางส่วน เข้ากับการ เขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	ปรับคำอธิบายวิชาหลักการ เขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ และตัด วิชาโปรแกรมภาษาจาวา
17	การพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย ควรปรับเป็น Client Server Application เนื่องจากอยู่บนสถาปัตยกรรม เดียวกัน หากอนาคตเปลี่ยนแปลงด้านเทคโนโลยี เราก็ จะสามารถปรับตามได้ง่าย และทันสมัยตลอดเวลา	ได้เปลี่ยนวิชา การพัฒนาระบบ ประยุกต์ไร้สาย เป็นการพัฒนา โปรแกรมประยุกต์ไคลเอนท์ เซิร์ฟเวอร์
18	ควรมีวิชา Select Topic in Computer Science เพื่อเปิด โอกาสให้ศึกษาเทคโนโลยีที่ทันสมัย และรายวิชาไม่ รองรับได้	ได้เพิ่มวิชา การศึกษาเฉพาะ เรื่องทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

ตารางแสดงข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกในการวิพากษ์หลักสูตร

ชื่อ-สกุลผู้ทรงคุณวุฒิ

20. รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล
21. ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล
22. ดร.คณินิจ กุโบล

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
1	ชื่อปริญญา วิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) และ B.Sc. (Computer Science) คืออยู่แล้ว เนื่องจากเป็นชื่อสากลที่คนทั่วไปรู้จัก และเป็นที่ยอมรับทั่วโลก	ใช้ชื่อปริญญาภาษาไทย คือ วิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) ชื่อปริญญาภาษาอังกฤษ คือ B.Sc.(Computer Science)
2	ปรัชญาของหลักสูตร ผู้ทรงคุณวุฒิเห็นว่าเหมาะสมแล้ว	คงไว้เหมือนเดิม
3	วัตถุประสงค์ ของหลักสูตรไม่ได้กล่าวถึงการทำงานในระดับประเทศ	มีรายวิชาที่เป็นไปตามมาตรฐาน ACM เช่น สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ โครงสร้างข้อมูล การเขียนโปรแกรม เป็นต้น
4	ต้องการให้นักศึกษามีคุณธรรมและจริยธรรม	มีวิชาจรรยาบรรณทางวิชาชีพ และกฎหมายด้านคอมพิวเตอร์
5	ในระดับปริญญาตรี ควรเปิดโอกาสให้นักศึกษาได้ฝึกปฏิบัติมากๆ เพื่อพัฒนาทักษะในการทำงาน โดยเฉพาะในเรื่องการเขียนโปรแกรม	มีวิชาการโปรแกรมเบื้องต้น หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง เทคโนโลยีเชิงวัตถุ การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ ฯลฯ

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
6	วิชาที่มีความซ้ำซ้อนกันมาก กลุ่มด้านฮาร์ดแวร์ (Hardware)	ปรับคำอธิบายรายวิชาของระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรมไมโครโปรเซสเซอร์และภาษาแอสเซมบลี ซ่อมบำรุงไมโครคอมพิวเตอร์
7	วิชาที่มีความซ้ำซ้อนกันมาก กลุ่มด้านฐานข้อมูล (Database)	ปรับคำอธิบายรายวิชาระบบฐานข้อมูล ระบบการจัดการฐานข้อมูล
8	วิชาที่มีความซ้ำซ้อนกันมาก กลุ่มการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	ปรับคำอธิบายรายวิชา การวิเคราะห์และออกแบบระบบ และเพิ่มคำอธิบายรายวิชาเทคโนโลยีเชิงวัตถุ
9	กลุ่มวิชาการเขียนโปรแกรม	ปรับคำอธิบายรายวิชาใหม่ให้ชัดเจนและไม่ซ้ำซ้อน
10	วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง ต่างจากวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ ตรงไหน	ปรับรายวิชาและคำอธิบายรายวิชาในกลุ่มการเขียนโปรแกรมมูลฐาน คือ การโปรแกรมเบื้องต้น หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง
11	ให้ปรับลำดับของการเรียนรายวิชากลุ่มการเขียนโปรแกรม	กำหนดให้เรียนรายวิชาการโปรแกรมเบื้องต้นก่อนที่จะเรียนในวิชา หลักการโปรแกรมเชิงวัตถุ และการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
12	ให้เปลี่ยนชื่อวิชาระบบการสื่อสารข้อมูล	เปลี่ยนเป็นวิชาและปรับคำอธิบายรายวิชา ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
13	ในวิชาการประมวลผลแฟ้มข้อมูลอาจต้องปรับคำอธิบายรายวิชาหรืออาจจะกำหนดให้ไปเป็นวิชาเลือก	ปรับคำอธิบายรายวิชาของโครงสร้างข้อมูลกับ วิชาระบบฐานข้อมูล โดยนำเนื้อหาบางส่วน ของ วิชาการประมวลผลแฟ้มข้อมูลเพิ่ม และให้วิชาการประมวลผลแฟ้มข้อมูลเป็นวิชาเลือก
14	วิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์เน้นทฤษฎีมาก ลึกเกินไปที่จะเป็นวิชาหลักของนักศึกษาปริญญาตรี	ปรับคำอธิบายรายวิชาและโครงสร้างหน่วยกิตให้มีทั้งทฤษฎีและปฏิบัติ
15	วิชาสถิติเพื่อการวิจัย จำเป็นหรือไม่ที่ต้องอยู่ในวิชาหลัก	ตัดวิชาสถิติเพื่อการวิจัยออก
16	หลักสูตรขาดวิชาทางด้านการจัดการ	เพิ่มวิชาทางการจัดการ คือ วิชาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ
17	ควรเพิ่มวิชา Theory of Computation ซึ่งอาจเป็นวิชาเลือกก็ได้ และวิชา HCI	เพิ่มวิชาการโต้ตอบระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์และปรับคำอธิบายรายวิชาที่เกี่ยวข้อง เช่น ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรมระบบปฏิบัติการ
18	มีวิชาคลังข้อมูล ซึ่งในคำอธิบายรายวิชากล่าวถึงเหมือนข้อมูลด้วย	ปรับคำอธิบายรายวิชาคลังข้อมูลและ เพิ่มวิชาเหมือนข้อมูลเป็นวิชาเลือก

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
19	วิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกส์	ปรับคำอธิบายรายวิชาให้เน้นเรื่องของการคำนวณและนำไปใช้มากขึ้น
20	ควรเพิ่มวิชาการประมวลผลภาพและการสืบค้นสารสนเทศ	เพิ่มรายวิชา การประมวลผลภาพและการสืบค้นสารสนเทศ
21	โครงการต้องให้นักศึกษา ศึกษาระบบงานจริง เหมือนทำงานให้บริษัท	มีวิชาโครงการพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์เพื่อให้นักศึกษา ศึกษา ค้นคว้า วิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนา ระบบงานหรืองานวิจัย หรือ สิ่งประดิษฐ์ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์
22	ควรหัดอ่าน บทความและงานวิจัย ที่เป็นภาษาอังกฤษ เพื่อเตรียมศึกษาต่อในระดับปริญญาโท	เพิ่มวิชาภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์

ภาคผนวก จ

แบบสมอ. 08

**การปรับปรุงแก้ไข หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต
สาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ ฉบับปี พ.ศ. 2550
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์**

1. หลักสูตรฉบับดังกล่าวนี้ ได้รับทราบ / รับรองการเปิดสอนจากสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา เมื่อวันที่
2. สภามหาวิทยาลัย / สถาบัน ได้อนุมัติการปรับปรุงแก้ไขครั้งนี้แล้ว ในคราวประชุม ครั้งที่/..... เมื่อวันที่.....
3. หลักสูตรปรับปรุงแก้ไขนี้ เริ่มใช้กับนักเรียนรุ่นปีการศึกษา 2550 ตั้งแต่ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2550 เป็นต้นไป
4. เหตุผลในการปรับปรุงแก้ไข

เพื่อให้หลักสูตรมีความทันสมัยสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ในปัจจุบัน
5. สาระในการปรับปรุงแก้ไข
 - 5.1 แก้ไขวัตถุประสงค์ของหลักสูตรเป็นข้อความดังต่อไปนี้
 - เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีความรู้ ความสามารถทางด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ในการแก้ปัญหา และคิดริเริ่ม สร้างสรรค์สิ่งประดิษฐ์ ที่สามารถสนองความต้องการของท้องถิ่นและสังคมไทย
 - เพื่อผลิตบัณฑิตที่มีคุณธรรม จริยธรรม มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ และทำงานร่วมกับผู้อื่นได้
 - เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความสามารถในการวิเคราะห์ สังเคราะห์ และพัฒนาระบบงานทางด้านคอมพิวเตอร์
 - 5.2 ปรับปรุงโครงสร้างหลักสูตรดังนี้
 - 1) ลดจำนวนหน่วยกิตรวมจาก 143 หน่วยกิต เหลือ 133 หน่วยกิต
 - 2) เปลี่ยนแปลงหมวดวิชาเฉพาะ ดังนี้

หลักสูตรเดิม		หลักสูตรใหม่	
- กลุ่มวิชาเนื้อหา	78 หน่วยกิต	- กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	12 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ	15 หน่วยกิต	- กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน	80 หน่วยกิต
- กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	7 หน่วยกิต	- กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	5 หน่วยกิต

5.3 เปลี่ยนแปลงรายวิชา ดังนี้

- 1) หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป เปลี่ยนจาก 33 หน่วยกิต เป็น 30 หน่วยกิต
- 2) หมวดวิชาเฉพาะ เพิ่มกลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ 12 หน่วยกิต
- 3) หมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาเนื้อหา เปลี่ยนจาก 39 หน่วยกิต เป็นกลุ่มวิชาบังคับ 59 หน่วยกิต
- 4) หมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาเลือก เปลี่ยนจากเลือก ก 21 หน่วยกิต เลือก ข 18 หน่วยกิต เป็นกลุ่มวิชาเลือก 21 หน่วยกิต
- 5) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ เปลี่ยนจาก 15 หน่วยกิต เป็น 3 หน่วยกิต และย้ายไปอยู่ในหมวดวิชาบังคับ
- 6) กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เปลี่ยนจาก 7 หน่วยกิต เป็น 5 หน่วยกิต
- 7) หมวดวิชาเลือกเสรี เปลี่ยนจาก 10 หน่วยกิต เป็น 6 หน่วยกิต

5.4 เปิดวิชาเพิ่ม 23 วิชา ประกอบด้วย

1) วิชาบังคับ 9 วิชา ได้แก่

- 1553611 ภาษาอังกฤษสำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์
- 3561204 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ
- 4011309 ฟิสิกส์พื้นฐาน
- 4021102 เคมีพื้นฐาน
- 4031107 ชีววิทยาพื้นฐาน
- 4112201 ความน่าจะเป็นและสถิติเบื้องต้น
- 4122352 หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 4123555 การบริหารโครงการซอฟต์แวร์
- 4124151 จรรยาบรรณทางวิชาชีพและกฎหมายด้านคอมพิวเตอร์

2) วิชาเลือก 15 วิชา ได้แก่

- 4123255 คลังข้อมูล
- 4123256 เหมืองข้อมูล
- 4123257 ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์
- 4123258 การสืบค้นสารสนเทศ
- 4123259 ชีวสารสนเทศ
- 4123260 การจัดการความรู้
- 4123354 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ
- 4123355 การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์
- 4123553 ตรรกะคลุมเครือ
- 4123554 โครงข่ายประสาทเทียม
- 4123653 การโต้ตอบระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์
- 4123655 การประมวลผลภาพ
- 4123755 วิศวกรรมอินเทอร์เน็ต
- 4123756 ความมั่นคงของระบบสารสนเทศ
- 4123757 การศึกษาเฉพาะเรื่องทางวิทยาการคอมพิวเตอร์

5.5 แกะไขคำอธิบายรายวิชา 12 วิชา คือ

- 4122202 โครงสร้างข้อมูล
- 4122309 วิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ
- 4122603 คอมพิวเตอร์กราฟฟิก
- 4122701 ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม
- 4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล
- 4123502 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ
- 4123503 ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
- 4123507 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
- 4123706 ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 4124501 ปัญญาประดิษฐ์
- 4124505 ระบบผู้เชี่ยวชาญ

5.6 แกไขรหัสวิชา ชื่อวิชา และคำอธิบายรายวิชา 15 วิชา คือ

4123402 คีตศรตและโครงสร้าง	เปล่ยนเป็น	4121451 คณตศาสตรไม่ต่อน่อง
4122201 ฐานข้อมูลเบ้องต่น	เปล่ยนเป็น	4122252 ระบบฐานข้อมูล
4121202 การเชย่นโปรแกรมภาษาคอมพวเตอร์ 1 4121103 การเชย่นโปรแกรมคอมพวเตอร์และ อัลกอธรม	เปล่ยนเป็น	4122351 การโปรแกรมเบ้องต่น
4121401 ระบบปฏบัตการ 1	เปล่ยนเป็น	4122453 ระบบปฏบัตการ
4123305 โปรแกรมภาษาคอมพวเตอร์ซ้นสูง	เปล่ยนเป็น	4123353 การเชย่นโปรแกรมคอมพวเตอร์ซ้น สูง
4122504 การวจยดำเน่งงาน 1	เปล่ยนเป็น	4123556 การวจยดำเน่งงาน
4123617 การประกยูกต์ใช้งานมัลตมเดย	เปล่ยนเป็น	4123651 การพัฒนาโปรแกรมประกยูกต์เซ่ง มัลตมเดย
4123612 คอมพวเตอร์ช่วยสอน	เปล่ยนเป็น	4123652 ลื่ออเล่กทรอนนิกส์และคอมพวเตอร์ ช่วยสอน
4123704 ไมโครโปรเซสเซอร์	เปล่ยนเป็น	4123752 ไมโครโปรเซสเซอร์และ ภาษาแอสเซมบลี
4123705 การศกษาวงจรและซ่อมบำรุง ไมโครคอมพวเตอร์	เปล่ยนเป็น	4123753 ซ่อมบำรุงไมโครคอมพวเตอร์
4123801 การเตรย่มฝกประกบการณ่วชาซัพ วทยาการคอมพวเตอร์ 3	เปล่ยนเป็น	4124851 การเตรย่มฝกประกบการณ่วชาซัพ วทยาการคอมพวเตอร์
4124801 การฝกประกบการณ่วชาซัพวทยาการ คอมพวเตอร์ 3	เปล่ยนเป็น	4124852 การฝกประกบการณ่วชาซัพ วทยาการคอมพวเตอร์
4124903 หัวข้อพิเศษเกยวกับคอมพวเตอร์	เปล่ยนเป็น	4123951 หัวข้อพิเศษด้านวทยาการ คอมพวเตอร์
4124902 การศกษาเอกเทศด้านโปรแกรม คอมพวเตอร์	เปล่ยนเป็น	4124952 ครงงานพิเศษด้านวทยาการ คอมพวเตอร์
4124901 ลัมมนาคอมพวเตอร์	เปล่ยนเป็น	4124953 ลัมมนาวทยาการคอมพวเตอร์

5.7 รายวิชาที่ตัดออก 21 วิชา คือ

- 4091606 คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์
- 4092401 แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 2
- 4111101 หลักสถิติ
- 4113105 สถิติเพื่อการวิจัย
- 4121103 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์และอัลกอริทึม
- 4121201 การประมวลผลข้อมูลและแฟ้มข้อมูล
- 4121402 ระบบปฏิบัติการ 2
- 4121701 คณิตศาสตร์เบื้องต้น
- 4122102 เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการกระจาย
- 4122702 สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี
- 4123401 โปรแกรมควบคุมระบบ
- 4123601 โปรแกรมประยุกต์ด้านสถิติวิจัย
- 4123603 โปรแกรมประยุกต์ด้านการเงินและการบัญชี
- 4123604 โปรแกรมประยุกต์ด้านการควบคุมสินค้า
- 4123605 โปรแกรมประยุกต์ด้านงานทะเบียนบุคคลและการจ่ายเงินเดือน
- 4123607 การประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ในงานธุรกิจ
- 4123608 โปรแกรมประยุกต์ ด้านวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์
- 4123613 คอมพิวเตอร์ช่วยออกแบบ
- 4124502 การจำลองและโมเดล
- 4124503 การสร้างคอมพิวเตอร์

6. โครงสร้างหลักสูตรภายหลังการปรับปรุงแก้ไข เมื่อเทียบกับโครงสร้างหลักสูตรเดิม และเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตรระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2548 ของกระทรวงศึกษาธิการปรากฏ ดังนี้

หมวดวิชา	เกณฑ์ กระทรวงศึกษาธิการ	โครงสร้างเดิม	โครงสร้างใหม่
การศึกษาทั่วไป	30	33	30
วิชาเฉพาะ	84	100	97
วิชาเลือกเสรี	6	10	6
หน่วยกิตรวมไม่น้อยกว่า	120	143	133

รับรองความถูกต้องข้อมูล

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

ภาคผนวก ฉ

ข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญา และปริญาตรี

พ.ศ. 2548



**ข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี
ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี**

พ.ศ. ๒๕๔๘

.....

เพื่อให้การจัดการศึกษาและการบริหารการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๑๘ (๒) แห่งพระราชบัญญัติ มหาวิทยาลัยราชภัฏ พ.ศ.๒๕๔๗ และโดยมติสภามหาวิทยาลัย ในการประชุมครั้งที่ ๖/ ๒๕๔๘ เมื่อวันที่ ๒๖ กันยายน ๒๕๔๘ จึงตราข้อบังคับ ไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ ๑ ข้อบังคับนี้เรียกว่า “ข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. ๒๕๔๘”

ข้อ ๒ ข้อบังคับนี้ให้ใช้บังคับตั้งแต่วันถัดจากวันประกาศเป็นต้นไป

ข้อ ๓ ในข้อบังคับนี้

“มหาวิทยาลัย” หมายถึง มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์จังหวัดปทุมธานี

“สภามหาวิทยาลัย” หมายถึง สภามหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

“อธิการบดี” หมายถึง อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

“คณบดี” หมายถึง คณบดีทุกคณะของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

“คณะกรรมการผู้รับผิดชอบหลักสูตร” หมายถึง คณะกรรมการบริหารและพัฒนาหลักสูตรตามที่มหาวิทยาลัยแต่งตั้งให้รับผิดชอบในการบริหารหลักสูตร การจัดการเรียนการสอนและพัฒนาหลักสูตร

“นักศึกษาภาคปกติ” หมายถึง นักศึกษาที่เรียนในเวลาราชการเป็นสำคัญ

“นักศึกษาภาคพิเศษ” หมายถึง นักศึกษาที่เรียนนอกเวลาราชการเป็นสำคัญ

“การศึกษภาคปกติ” หมายถึง การศึกษาที่มหาวิทยาลัยจัดการเรียนการสอนในเวลาราชการเป็นสำคัญ

“การศึกษภาคพิเศษ” หมายถึง การศึกษาที่มหาวิทยาลัยจัดการเรียนการสอนนอกเวลาราชการเป็นสำคัญ

“หน่วยกิต” หมายถึง มาตรฐานที่ใช้แสดงปริมาณการศึกษาที่นักศึกษาได้รับแต่ละรายวิชา

ข้อ ๔ ผู้ใดเป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยอยู่ก่อนที่ข้อบังคับนี้ใช้บังคับ ให้ผู้นั้นเป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยตามข้อบังคับนี้ต่อไป

ข้อ ๕ บรรดา กฎ ระเบียบ ข้อบังคับ ประกาศ คำสั่ง หรือมติอื่นในส่วนที่กำหนดไว้แล้วในข้อบังคับนี้ หรือซึ่งขัดหรือแย้งกับข้อบังคับนี้ ให้ใช้ข้อบังคับนี้แทน

ข้อ ๖ ให้อธิการบดีรักษาการให้เป็นไปตามข้อบังคับนี้ และให้มีอำนาจออกระเบียบประกาศหรือคำสั่งเพื่อปฏิบัติการตามข้อบังคับนี้

ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการปฏิบัติตามข้อบังคับนี้ ให้อธิการบดีเสนอให้สภามหาวิทยาลัยวินิจฉัยชี้ขาด

หมวด ๑ ระบบการศึกษา

ข้อ ๗ การจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรีใช้ระบบทวิภาคโดยปีการศึกษาหนึ่งแบ่งออกเป็นภาคการศึกษาปกติ ๒ ภาค คือ ภาคการศึกษาที่ ๑ และภาคการศึกษาที่ ๒ มีระยะเวลาเรียนแต่ละภาคไม่น้อยกว่า ๑๕ สัปดาห์ และมหาวิทยาลัยอาจจัด

การศึกษาภาคฤดูร้อน ต่อจากภาคการศึกษาที่ ๒ โดยให้มีจำนวนชั่วโมงการเรียนในแต่ละรายวิชาเท่ากับจำนวนชั่วโมงการเรียนที่จัดให้สำหรับรายวิชานั้นในภาคการศึกษาปกติก็ได้

ข้อ ๘ การกำหนดหน่วยกิตแต่ละวิชา ให้กำหนดโดยใช้เกณฑ์ ดังนี้

๘.๑ วิชาภาคทฤษฎีที่ใช้เวลาบรรยายหรืออภิปรายปัญหาไม่น้อยกว่า ๑๕ ชั่วโมงต่อภาคการศึกษาปกติ ให้มีค่าเท่ากับ ๑ หน่วยกิตระบบทวิภาค

๘.๒ วิชาภาคปฏิบัติที่ใช้เวลาฝึกหรือทดลองไม่น้อยกว่า ๓๐ ชั่วโมงต่อภาคการศึกษาปกติ ให้มีค่าเท่ากับ ๑ หน่วยกิตระบบทวิภาค

๘.๓ การฝึกงานหรือฝึกภาคสนามที่ใช้เวลาไม่น้อยกว่า ๔๕ ชั่วโมงต่อ ภาคการศึกษาปกติ ให้มีค่าเท่ากับ ๑ หน่วยกิตระบบทวิภาค

๘.๔ การทำโครงการหรือกิจกรรมการเรียนอื่นใดตามที่ได้รับมอบหมายที่ใช้เวลาทำโครงการหรือกิจกรรมไม่น้อยกว่า ๔๕ ชั่วโมงต่อภาคการศึกษาปกติ ให้มีค่าเท่ากับ ๑ หน่วยกิตระบบทวิภาค

หมวด ๒

หลักสูตรการศึกษาและระยะเวลาการศึกษา

ข้อ ๙ หลักสูตรการศึกษาจัดไว้ ๒ ระดับ ดังนี้

๙.๑ หลักสูตรระดับอนุปริญา ๓ ปี ให้มีจำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า ๙๐ หน่วยกิต

๙.๒ หลักสูตรระดับปริญญาตรีซึ่งจัดไว้ ๓ ประเภท ดังนี้

๙.๒.๑ หลักสูตรระดับปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) ให้มีจำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า ๙๒ หน่วยกิต

๙.๒.๒ หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๔ ปี ให้มีจำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า ๑๒๐ หน่วยกิต

๙.๒.๓ หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๕ ปี ให้มีจำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า ๑๕๐ หน่วยกิต

ข้อ ๑๐ ระยะเวลาการศึกษาและการลงทะเบียนเรียน ให้เป็นไปตามที่กำหนด ดังนี้

๑๐.๑ ระยะเวลาการศึกษาของนักศึกษาภาคปกติ

๑๐.๑.๑ สำหรับการลงทะเบียนเรียนเต็มเวลาให้ใช้เวลาการศึกษา ดังนี้

- (๑) หลักสูตรระดับอนุปริญญา ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๕ ภาคการศึกษาปกติและไม่เกินกว่า ๖ ปีการศึกษา
- (๒) หลักสูตรระดับปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๔ ภาคการศึกษา ปกติและไม่เกินกว่า ๔ ปี การศึกษา
- (๓) หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๔ ปี ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๖ ภาคการศึกษาปกติและไม่เกินกว่า ๘ ปี การศึกษา
- (๔) หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๕ ปี ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๘ ภาคการศึกษาปกติและไม่เกินกว่า ๑๐ ปีการศึกษา

๑๐.๑.๒ การลงทะเบียนเรียนบางเวลาให้ใช้เวลาการศึกษา ดังนี้

- (๑) หลักสูตรระดับอนุปริญญา ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๑๐ ภาคการศึกษาปกติและไม่เกินกว่า ๘ ปี การศึกษา
- (๒) หลักสูตรระดับปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๘ ภาคการศึกษาปกติและไม่เกินกว่า ๖ ปีการศึกษา
- (๓) หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๔ ปี ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๑๔ ภาคการศึกษาปกติและไม่เกินกว่า ๑๒ ปีการศึกษา
- (๔) หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๕ ปี ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๑๗ ภาคการศึกษาปกติและไม่เกินกว่า ๑๕ ปีการศึกษา

๑๐.๒ ระยะเวลาการศึกษาของนักศึกษาภาคพิเศษ

การลงทะเบียนเรียนให้ใช้เวลาการศึกษาดังนี้

- ๑๐.๒.๑ หลักสูตรระดับอนุปริญญา ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๘ ภาคการศึกษาและไม่เกินกว่า ๖ ปีการศึกษา
- ๑๐.๒.๒ หลักสูตรระดับปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๖ ภาคการศึกษาและไม่เกินกว่า ๔ ปี การศึกษา
- ๑๐.๒.๓ หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๔ ปี ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๑๑ ภาคการศึกษาและไม่เกินกว่า ๘ ปี การศึกษา
- ๑๐.๒.๔ หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๕ ปี ใช้เวลาในการศึกษาไม่น้อยกว่า ๑๔ ภาคการศึกษาและไม่เกินกว่า ๑๐ ปีการศึกษา

ข้อ ๑๑ มหาวิทยาลัยอาจจัดหลักสูตรเพื่อขออนุมัติ ๒ ประโยชน์ก็ได้

หมวด ๓

การขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษา การโอนย้ายคณะ การเปลี่ยนหลักสูตร การพ้นและการขอคืนสภาพนักศึกษา

ข้อ ๑๒ ผู้มีสิทธิสมัครเข้าเป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยต้องมีคุณสมบัติ ดังนี้

๑๒.๑ สำเร็จการศึกษาไม่ต่ำกว่าชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า
สำหรับหลักสูตรระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี หรือสำเร็จการศึกษาไม่ต่ำกว่าชั้น
อนุปริญญาหรือเทียบเท่า สำหรับหลักสูตรปริญญาตรี(ต่อเนื่อง)

๑๒.๒ เป็นผู้มีความประพฤติดี

๑๒.๓ ไม่เป็นโรคที่เป็นอุปสรรคต่อการศึกษา

๑๒.๔ มีคุณสมบัติอื่นครบถ้วนตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

ข้อ ๑๓ การรับนักศึกษา

๑๓.๑ การรับเข้าเป็นนักศึกษา ให้ใช้วิธีการคัดเลือกด้วยวิธีสอบหรือการ
คัดเลือกด้วยวิธีพิจารณาความเหมาะสม

วิธีการคัดเลือกและเกณฑ์การตัดสินใจให้เป็นไปตามข้อเสนอแนะของ
คณะกรรมการระดับคณะและคณบดีของมหาวิทยาลัย

๑๓.๒ มหาวิทยาลัยอาจรับนักศึกษาจากสถาบันอุดมศึกษาอื่นเข้าเรียนบาง
รายวิชาและนำหน่วยกิตไปคิดรวมกับหลักสูตรของสถาบันอุดมศึกษาที่ผู้นั้นสังกัดได้ โดย
ลงทะเบียนเรียนและชำระเงินตามระเบียบของมหาวิทยาลัย ที่ว่าด้วยการรับและจ่ายเงินค
่าบำรุงการศึกษาเพื่อการจัดการศึกษา

ข้อ ๑๔ การขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษา

๑๔.๑ ผู้ที่ได้รับคัดเลือกให้เข้าเป็นนักศึกษา ต้องมารายงานตัวเพื่อขึ้นทะเบียน
เป็นนักศึกษา โดยส่งหลักฐานและชำระเงินตามระเบียบของมหาวิทยาลัยที่ว่าด้วยการรับ
จ่ายเงินค่าบำรุงการศึกษา เพื่อการจัดการศึกษาตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

๑๔.๒ ผู้ที่ได้รับการคัดเลือกให้เข้าเป็นนักศึกษาแต่ไม่มารายงานตัวเพื่อขึ้น
ทะเบียน

เป็นนักศึกษาตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด ให้ถือว่าผู้นั้นหมดสิทธิ์ที่จะขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาเว้นแต่จะได้รับอนุมัติจากมหาวิทยาลัย

๑๔.๓ ผู้ที่ได้รับการคัดเลือกให้เป็นนักศึกษาจะมีสภาพเป็นนักศึกษาก่อนที่จะได้ขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาแล้ว

๑๔.๔ ผู้ที่ได้รับการคัดเลือกให้เข้าเป็นนักศึกษาในหลักสูตรใดและประเภทการศึกษาใดต้องขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาในหลักสูตรนั้นและประเภทการศึกษานั้น

ข้อ ๑๕ ประเภทการศึกษา แบ่งออกเป็น ๒ประเภท ได้แก่

๑๕.๑ การศึกษาภาคปกติ

๑๕.๒ การศึกษาภาคพิเศษ

ข้อ ๑๖ ประเภทนักศึกษา แบ่งออกเป็น ๒ประเภท ได้แก่

๑๖.๑ นักศึกษาภาคปกติ

๑๖.๒ นักศึกษาภาคพิเศษ

ข้อ ๑๗ การเปลี่ยนประเภทนักศึกษา

ในกรณีที่มีเหตุผลและความจำเป็นมหาวิทยาลัยอาจอนุมัติให้นักศึกษาเปลี่ยนประเภทนักศึกษาได้ ทั้งนี้ นักศึกษาต้องปฏิบัติตามข้อบังคับและระเบียบต่าง ๆ สำหรับนักศึกษาประเภทนั้น

ข้อ ๑๘ การเปลี่ยนหลักสูตร

๑๘.๑ นักศึกษาอาจเปลี่ยนหลักสูตรภายในคณะเดียวกันโดยได้รับความเห็นชอบจากคณบดี ส่วนการเปลี่ยนแปลงหลักสูตรข้ามคณะให้ได้รับความเห็นชอบของคณะกรรมการระดับคณะที่เกี่ยวข้องและให้ได้รับเห็นชอบจากมหาวิทยาลัย

๑๘.๒ นักศึกษาที่เปลี่ยนหลักสูตรจะต้องมีเวลาเรียนในหลักสูตรเดิมมาแล้วไม่น้อยกว่า ๑ ภาคการศึกษา

ข้อ ๑๙ การรับโอนนักศึกษาจากสถาบันการศึกษาอื่น

๑๙.๑ มหาวิทยาลัยอาจพิจารณารับโอนนักศึกษาจากสถาบันอุดมศึกษาอื่นที่มีวิทยฐานะเทียบเท่ามหาวิทยาลัยและกำลังศึกษาในหลักสูตรที่มีระดับ และมาตรฐานเทียบเคียงได้กับหลักสูตรของมหาวิทยาลัยมาเป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยได้โดยได้รับอนุมัติจากคณบดีและโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการระดับคณะที่ขอเข้าศึกษานั้น

๑๙.๒ คุณสมบัติของนักศึกษาที่จะได้รับการพิจารณารับโอน

๑๙.๒.๑ มีคุณสมบัติครบถ้วนตามข้อ ๑๒

๑๙.๒.๒ ไม่เป็นผู้ที่พ้นสภาพนักศึกษาจากสถาบันเดิม

๑๙.๒.๓ ได้ศึกษาอยู่ในสถาบันอุดมศึกษาเดิมมาแล้วไม่น้อยกว่า ๑ ภาคการศึกษาปกติ ทั้งนี้ ไม่นับภาคการศึกษาที่ลาพักหรือถูกสั่งให้ถูกพักการเรียน

๑๙.๓ การเทียบโอนผลการเรียนและการยกเว้นการเรียนรายวิชาให้เป็นไปตามระเบียบของมหาวิทยาลัยที่ว่าด้วยการเทียบโอนผลการเรียนและการยกเว้นการเรียนรายวิชา

ข้อ ๒๐ นักศึกษาพ้นจากสภาพนักศึกษา เมื่อ

๒๐.๑ ตาย

๒๐.๒ ได้รับอนุมัติจากมหาวิทยาลัยให้ลาออก

๒๐.๓ ปรากฏการศึกษาตามหลักสูตรและได้ รับปริญญาตามข้อ ๓๓

๒๐.๔ ถูกตัดชื่อออกจากมหาวิทยาลัย

การตัดชื่อออกจากมหาวิทยาลัย ให้กระทำได้ในกรณีดังต่อไปนี้

๒๐.๔.๑ ไม่ลงทะเบียนเรียนในภาคการศึกษาแรกที่ขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษา

๒๐.๔.๒ เมื่อสิ้นสุดภาคการศึกษาแล้วไม่ชำระค่าบำรุงและค่าธรรมเนียมการศึกษาต่าง ๆ ตามที่มหาวิทยาลัยกำหนดโดยไม่มีหลักฐานการขาดแคลนทุนทรัพย์อย่างแท้จริงเว้นแต่ได้รับการผ่อนผันจากมหาวิทยาลัย

๒๐.๔.๓ ขาดคุณสมบัติตามข้อ ๑๒ อย่างใดอย่างหนึ่ง

๒๐.๔.๔ ได้ชำระระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมต่ำกว่า ๑.๖๐ เมื่อลงทะเบียนเรียนและมีผลการเรียนแล้ว ๒ ภาคการศึกษาปกติหรือได้ชำระระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมต่ำกว่า ๑.๘๐ เมื่อลงทะเบียนเรียนและมีผลการเรียนแล้ว ๔ ภาคการศึกษาปกตินับแต่วันเข้าเรียนและในทุก ๆ สองภาคการศึกษาปกติถัดไป

สำหรับนักศึกษาภาคพิเศษให้นับการศึกษาภาคฤดูร้อนเป็นภาคการศึกษา

๒๐.๔.๕ เมื่อได้ลงทะเบียนเรียนครบกำหนดระยะเวลาการศึกษาตามข้อ ๑๐

๒๐.๔.๖ นักศึกษาไม่ผ่านการเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพและการฝึกประสบการณ์วิชาชีพเป็นครั้งที่ ๒

ข้อ ๒๑ นักศึกษาที่พ้นสภาพการเป็นนักศึกษาโดยไม่ได้กระทำผิดทางวินัยหรือไม่ได้พ้นสภาพนักศึกษาเพราะมีผลการเรียนต่ำกว่าเกณฑ์ที่กำหนดในข้อ ๒๐.๔.๔ อาจขอคืนสภาพนักศึกษาได้โดยได้รับอนุมัติจากอธิการบดี โดยความเห็นชอบจากคณะกรรมการระดับคณะ

หมวด ๔ การลงทะเบียนเรียน

ข้อ ๒๒ การลงทะเบียนเรียน

๒๒.๑ นักศึกษาจะลงทะเบียนรายวิชาด้วยตนเองหรือมอบฉันทะให้บุคคลอื่นดำเนินการแทนโดยความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษาได้

วิธีการลงทะเบียนเรียน วัน เวลา และสถานที่ ให้เป็นไปตามที่มหาวิทยาลัยประกาศ

นักศึกษาที่ลงทะเบียนล่าช้าต้องจ่ายค่าปรับตามอัตราที่มหาวิทยาลัยประกาศกำหนด

๒๒.๒ การลงทะเบียนเรียนรายวิชาจะสมบูรณ์ก็ต่อเมื่อนักศึกษาได้ชำระเงินตามระเบียบของมหาวิทยาลัยที่ว่าด้วยการรับจ่ายเงินค่าบำรุงการศึกษาพร้อมทั้งยื่นหลักฐานการลงทะเบียนต่อมหาวิทยาลัย

๒๒.๓ ผู้ที่ขึ้นทะเบียนเป็นนักศึกษาในภาคการศึกษาใดต้องลงทะเบียนเรียนรายวิชาในภาคการศึกษานั้นเป็นจำนวนตามเกณฑ์มาตรฐานที่กระทรวงศึกษาธิการกำหนด

๒๒.๔ นักศึกษาที่ไม่ลงทะเบียนเรียนรายวิชาโดยสมบูรณ์ในภาคการศึกษาใดภายในเวลาที่มหาวิทยาลัยประกาศกำหนดจะไม่มีสิทธิ์เรียนในภาคการศึกษานั้น เว้นแต่จะได้รับการอนุมัติเป็นกรณีพิเศษจากคณบดี แต่ทั้งนี้จะต้องลงทะเบียนเรียนรายวิชาโดยสมบูรณ์ภายใน ๓ สัปดาห์แรกของภาคการศึกษาปกติ หรือ ภายในสัปดาห์แรกของภาคฤดูร้อน

๒๒.๕ นักศึกษาจะเลือกลงทะเบียนเรียนรายวิชาได้ในแต่ละภาคการศึกษาจะต้อง

ได้รับอนุมัติจากอาจารย์ที่ปรึกษา ก่อน ถ้ารายวิชาที่นักศึกษาต้องการลงทะเบียนเรียนมีข้อ
หนดว่าต้องเรียนรายวิชาอื่นก่อน นักศึกษาต้องเรียนและสอบได้รายวิชาที่กำหนดนั้นก่อนจึง
จะมีสิทธิ์ลงทะเบียนเรียนรายวิชาที่ประสงค์นั้นได้ เว้นแต่ได้รับอนุมัติจากคณะ
กรรมการบริหารหลักสูตร

๒๒.๖ นักศึกษาภาคปกติมีสิทธิ์ลงทะเบียนเรียนรายวิชาในภาคการศึกษา
ปกติภาคการศึกษาละไม่เกิน ๒๒ หน่วยกิตและนักศึกษาภาคพิเศษมีสิทธิ์ลงทะเบียนเรียน
รายวิชาในภาคการศึกษาภาคการศึกษาละไม่เกิน ๑๒ หน่วยกิต

ในกรณีที่มีเหตุผลความจำเป็น นักศึกษาอาจยื่นคำร้องขออนุมัติต่อคณบดี
เพื่อลงทะเบียนเรียนรายวิชาแตกต่างจากที่กำหนดไว้ในวรรคก่อนได้ แต่เมื่อรวมกันแล้วต้อง
ไม่เกินภาคการศึกษาละ ๒๕ หน่วยกิตสำหรับนักศึกษาภาคปกติ และไม่เกินภาคการศึกษา
ละ ๑๖ หน่วยกิตสำหรับนักศึกษาภาคพิเศษ

๒๒.๗ ในกรณีที่มีเหตุผลความจำเป็น “คณบดีอาจอนุมัติให้นักศึกษาภาคพิเศษ
ลงทะเบียนเรียนบางรายวิชาที่จัดสำหรับนักศึกษาภาคปกติหรือให้นักศึกษาภาคปกติ
ลงทะเบียนเรียนบางรายวิชาที่จัดสำหรับนักศึกษาภาคพิเศษได้ แต่ทั้งนี้ นักศึกษาจะต้องชำระค่า
ลงทะเบียนเรียนรายวิชานั้นเช่นเดียวกับนักศึกษาภาคพิเศษ

ข้อ ๒๓ การลงทะเบียนเรียนรายวิชาเป็นพิเศษโดยไม่นับหน่วยกิต (Audit)

๒๓.๑ การลงทะเบียนเรียนรายวิชาเป็นพิเศษโดยไม่นับหน่วยกิต หมายถึง การ
ลงทะเบียนเรียนรายวิชาโดยไม่นับหน่วยกิตรวมเข้ากับจำนวนหน่วยกิตในภาคการศึกษา
และจำนวนหน่วยกิตตามหลักสูตร

๒๓.๒ นักศึกษาจะลงทะเบียนเรียนรายวิชาใดเป็น “พิเศษโดยไม่นับหน่วยกิตได้
ก็ต่อเมื่อได้รับความเห็นชอบจากอาจารย์ผู้สอนวิชานั้น แต่ทั้งนี้ นักศึกษาต้องชำระค่าหน่วย
กิตรายวิชาที่เรียนนั้นและนักศึกษาต้องระบุในบัตรลงทะเบียนเรียนด้วยว่าเป็นการลงทะเบียน
เรียนรายวิชาเป็นพิเศษโดยไม่นับหน่วยกิต

๒๓.๓ มหาวิทยาลัยอาจอนุมัติให้ บุคคลภายนอกที่ไม่ใช่ นักศึกษาเข้าเรียนบาง
รายวิชาเป็นพิเศษได้ แต่ผู้นั้นจะต้องมีคุณสมบัติและพื้นความรู้การศึกษาตามที่มหาวิทยาลัย
เห็นสมควร และจะต้องปฏิบัติตามข้อบังคับและระเบียบต่างๆ ของมหาวิทยาลัย กับต้องเสีย
ค่าธรรมเนียมการศึกษาเช่นเดียวกับนักศึกษาภาคพิเศษ

ข้อ ๒๔ การขอลถอน ขอเพิ่ม หรือขอยกเลิกรายวิชาที่จะเรียน

๒๔.๑ การขอลอน ขอเพิ่ม และการขอยกเลิกรายวิชาที่เรียน ต้องได้รับอนุมัติจากคณบดีโดยความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษาและอาจารย์ผู้สอนก่อน

๒๔.๒ การขอลอนหรือขอเพิ่มรายวิชาที่จะเรียนต้องกระทำภายใน ๓ สัปดาห์แรกของภาคการศึกษาปกติหรือภายในสัปดาห์แรกของภาคฤดูร้อน หากมีความจำเป็นอาจขอลอนหรือขอเพิ่มรายวิชาได้ภายใน ๖ สัปดาห์แรกของภาคการศึกษาปกติ ทั้งนี้ต้องเป็นไปตามข้อ ๒๒.๕ และข้อ ๒๒.๖

๒๔.๓ การขอยกเลิกรายวิชาใด ต้องดำเนินการให้แล้วเสร็จก่อนการสอบประจำภาคการศึกษานั้น ๆ ไม่น้อยกว่า ๑ สัปดาห์

ข้อ ๒๕ การขอคืนค่าลงทะเบียนรายวิชา ให้เป็นไปตามระเบียบของมหาวิทยาลัยที่ว่าด้วยการรับและจ่ายเงินบำรุงการศึกษา

ข้อ ๒๖ การลงทะเบียนเพื่อรักษาสภาพนักศึกษา

๒๖.๑ นักศึกษาที่ลาพักการเรียนหรือถูกสั่งให้พักการเรียนตามระเบียบของมหาวิทยาลัยที่ว่าด้วยวินัยนักศึกษา จะต้องชำระเงินค่าธรรมเนียมรักษาสภาพนักศึกษาตามที่มหาวิทยาลัยประกาศกำหนด มิฉะนั้นจะพ้นสภาพนักศึกษา

๒๖.๒ การลงทะเบียนเพื่อรักษาสภาพนักศึกษาให้ดำเนินการให้แล้วเสร็จภายใน ๓ สัปดาห์แรก นับจากวันเปิดการศึกษภาคปกติหรือภายในสัปดาห์แรกนับจากวันเปิดการศึกษภาคฤดูร้อน มิฉะนั้นจะต้องเสียค่าปรับตามอัตราที่มหาวิทยาลัยกำหนด

ข้อ ๒๗ การลาพักการเรียน

๒๗.๑ นักศึกษาอาจยื่นคำขอลาพักการเรียนได้ในกรณีดังต่อไปนี้

๒๗.๑.๑ ถูกเกณฑ์หรือถูกเรียกระดมพลเข้ารับราชการทหารกองประจำการ

๒๗.๑.๒ ได้รับทุนแลกเปลี่ยนนักศึกษาระหว่างประเทศหรือทุนอื่นใดที่มหาวิทยาลัยเห็นสมควรสนับสนุน

๒๗.๑.๓ เจ็บป่วยจนต้องพักรักษาตัวเป็นเวลานานเกินกว่าร้อยละ ๒๐ ของเวลาเรียนทั้งหมดในภาคการศึกษานั้น โดยมีใบรับรองแพทย์จากสถานพยาบาลของทางราชการหรือสถานพยาบาลของเอกชนตามกฎหมายว่าด้วยสถานพยาบาล

๒๗.๑.๔ เมื่อนักศึกษามีความจำเป็นส่วนตัวอาจยื่นคำร้องขอลาพักการเรียนได้ ถ้าได้ลงทะเบียนเรียนมาแล้วอย่างน้อย ๑ ภาคการศึกษา

๒๗.๒ นักศึกษาที่ต้องการลาพักการเรียนให้ยื่นคำร้องภายในสัปดาห์ที่ ๓ ของภาคการศึกษาที่ลาพักการเรียน

การอนุมัติให้นักศึกษาลาพักการเรียนให้เป็นอำนาจของคณบดี

นักศึกษามีสิทธิ์ขอลาพักการเรียนโดยขออนุมัติต่อคณบดีได้ไม่เกิน ๑ ภาค ศึกษาถ้านักศึกษามีความจำเป็นที่จะต้องลาพักการเรียนมากกว่า ๑ ภาคการศึกษา หรือเมื่อครบกำหนดพักการเรียนแล้วยังมีความจำเป็นที่จะต้องพักการเรียนต่อไปอีกให้ยื่นคำร้องขอลาพักการเรียนใหม่และต้องได้รับอนุมัติจากมหาวิทยาลัย

๒๗.๓ ในกรณีที่นักศึกษาได้รับอนุมัติให้ลาพักการเรียนให้นับระยะเวลาที่ลาพักการเรียนรวมเข้าในระยะเวลาการศึกษาด้วย

๒๗.๔ นักศึกษาที่ได้รับอนุมัติให้ลาพักการเรียน เมื่อจะกลับเข้าเรียนจะต้องยื่นคำร้องขอกลับเข้าเรียนก่อนวันเปิดภาคเรียนไม่น้อยกว่า ๒ สัปดาห์ และเมื่อได้รับความเห็นชอบจากคณบดีแล้วจึงจะกลับเข้าเรียนได้

ข้อ ๒๘ นักศึกษาที่ประสงค์ขอลาออกจากความเป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัย ให้ยื่นหนังสือขอลาออก และต้องได้รับอนุมัติจากมหาวิทยาลัยก่อนการลาออกจะสมบูรณ์

หมวด ๕

การวัด และประเมินผลการศึกษา

ข้อ ๒๙ นักศึกษาต้องมีเวลาเรียนในรายวิชาหนึ่งๆ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๖๐ ของเวลาเรียนทั้งหมดของรายวิชานั้น จึงจะมีสิทธิ์เข้าสอบ แต่ทั้งนี้ นักศึกษาที่มีเวลาเรียนในรายวิชาหนึ่ง ๆ ตั้งแต่ร้อยละ ๖๐ ขึ้นไป แต่ไม่ถึงร้อยละ ๘๐ ของเวลาเรียนทั้งหมดของวิชานั้นจะมีสิทธิ์เข้าสอบได้ต่อเมื่อได้รับอนุมัติจากกรรมการระดับคณะก่อน

ข้อ ๓๐ ให้มีการวัดผลการเรียนระหว่างภาคการศึกษาและมีการวัดผลเมื่อสิ้นสุดภาคการศึกษา

ข้อ ๓๑ การประเมินผลการศึกษา ให้ผู้สอนเป็นผู้ประเมินและโดยความเห็นชอบของคณะกรรมการระดับคณะ

๓๑.๑ เกณฑ์การประเมินผลการศึกษา แบ่งเป็น ๔ ระดับ และมีค่าระดับ ดังนี้

ระดับชั้นผลการเรียน	ความหมาย	ค่าระดับ
A	ดีเยี่ยม(Excellent)	๔.๐
B+	ดีมาก (Very Good)	๓.๕
B	ดี (Good)	๓.๐
C+	ดีพอใช้ (Fairly Good)	๒.๕
C	พอใช้ (Fair)	๒.๐
D+	อ่อน (Poor)	๑.๕
D	อ่อนมาก (Very Poor)	๑.๐
F	ตก (Failed)	๐.๐

๓๑.๒ ในกรณีที่ไม่สามารถประเมินผลเป็นค่าระดับได้ให้ประเมิน โดยใช้
สัญลักษณ์ดังนี้

สัญลักษณ์	ความหมาย
P	ผลการประเมินผ่านเกณฑ์ (Pass)
NP	ผลการประเมินไม่ผ่านเกณฑ์ (No Pass)
I	ผลการประเมินยังไม่สมบูรณ์ (Incomplete)
W	การยกเลิกการเรียนโดยได้รับอนุมัติ (Withdrawn)
Au	การลงทะเบียนเรียนรายวิชาเป็นพิเศษโดยไม่นับหน่วยกิต(Audit)

๓๑.๓การให้ F กระทำในกรณีต่อไปนี้

๓๑.๓.๑ นักศึกษาสอบตก

๓๑.๓.๒ นักศึกษาขาดสอบปลายภาคโดยไม่ ได้รับอนุมัติจากคณะ

กรรมการระดับคณะ

๓๑.๓.๓ นักศึกษาที่มีเวลาเรียนไม่เป็นไปตามเกณฑ์ในข้อ ๒๙

๓๑.๓.๔ นักศึกษาทุจริตในการสอบ

๓๑.๔ การให้ P กระทำได้ในการให้คะแนนรายวิชาเรียนที่ไม่นับหน่วยกิตหรือ
ในรายวิชาที่นักศึกษาลงทะเบียนเรียนเกินจากจำนวนหน่วยกิตที่กำหนดไว้และผลการเรียน
ในรายวิชานั้นผ่านเกณฑ์การประเมิน

๓๑.๕การให้ I ในรายวิชาใดกระทำได้ในกรณีต่อไปนี้

๓๑.๕.๑ นักศึกษามีเวลาเรียนครบตามเกณฑ์ในข้อ ๒๙ แต่ไม่ได้สอบ เพราะป่วยหรือเหตุสุดวิสัยและได้รับอนุมัติจากคณบดี

๓๑.๕.๒ ผู้สอนและคณบดีเห็นสมควรให้รอผลการศึกษา เนื่องจาก นักศึกษายังปฏิบัติงานซึ่งเป็นส่วนประกอบการศึกษาวิชานั้นไม่สมบูรณ์

นักศึกษาที่ได้ I จะต้องดำเนินการขอรับการประเมินผลเพื่อเปลี่ยน I ให้เสร็จภายในภาคการศึกษาถัดไป หากพ้นกำหนดดังกล่าวให้ผู้สอนประเมินผลจากคะแนนที่มียู่และดำเนินการส่งผลการเรียนภายในสองสัปดาห์นับแต่สิ้นสุดภาคการศึกษานั้น ในกรณีที่ผู้สอนไม่ดำเนินการภายในเวลาที่กำหนดและเป็นเหตุอันเนื่องมาจากความบกพร่องของนักศึกษาให้มหาวิทยาลัยเปลี่ยน I เป็น F หรือไม่ผ่านเกณฑ์ตามที่หลักสูตรกำหนด ในกรณีที่ไม่ใช่ความบกพร่องของนักศึกษาอธิการบดีอาจอนุมัติให้ขยายเวลาต่อไปได้

๓๑.๖ การให้ W ในรายวิชาใดจะกระทำได้ในกรณีต่อไปนี้

๓๑.๖.๑ นักศึกษาได้รับอนุมัติให้ยกเลิกการเรียนวิชานั้น ตามข้อ ๒๔.๓

๓๑.๖.๒ นักศึกษาได้รับอนุมัติให้ลาพักการเรียนตามข้อ ๒๗

๓๑.๖.๓ นักศึกษาถูกสั่งพักการเรียนในภาคการศึกษานั้น

๓๑.๖.๔ นักศึกษาที่ได้ระดับผลการเรียน I เพราะเหตุตามข้อ ๓๑.๕.๑

และได้รับอนุมัติจากคณบดีให้ทำการสอบเพื่อประเมินผลการเรียนและครบกำหนดเวลาที่กำหนดให้สอบแล้วแต่เหตุตาม ข้อ ๓๑.๕.๑ นั้น ยังไม่สิ้นสุด

๓๑.๗ การให้ Au ในรายวิชาใดจะกระทำได้ในกรณีที่นักศึกษาได้รับอนุมัติให้ลงทะเบียนเรียนเป็นพิเศษโดยไม่นับหน่วยกิตตามข้อ ๒๓

๓๑.๘ ในกรณีที่นักศึกษาลงทะเบียนเรียนซ้ำเพื่อแก้ผลการเรียนที่ตกหรือเรียนแทนเพื่อเพิ่มผลการเรียนในรายวิชาใดให้นำจำนวนหน่วยกิตและค่าระดับที่ได้รับของทุกรายวิชาที่มีระบบการให้คะแนนเป็นค่าระดับมารวมคำนวณหาค่าระดับเฉลี่ยด้วย

๓๑.๙ การนับจำนวนหน่วยกิตสะสมของนักศึกษาตามหลักสูตรให้นับเฉพาะหน่วยกิตของรายวิชาที่สอบได้เท่านั้น

๓๑.๑๐ ค่าระดับเฉลี่ยเฉพาะรายภาคการศึกษาให้คำนวณจากผลการเรียนของนักศึกษาในภาคการศึกษานั้น โดยเอาผลรวมของผลคูณของจำนวนหน่วยกิตกับค่าระดับของแต่ละรายวิชาเป็นตัวตั้งและหารด้วยจำนวนหน่วยกิตรวมของภาคการศึกษานั้น

การคำนวณดังกล่าวให้ตั้งหารถึงทศนิยม ๓ ตำแหน่ง และให้ปัดเศษเฉพาะทศนิยมที่มีค่าตั้งแต่ ๕ ขึ้นไปเฉพาะตำแหน่งที่ ๓ เพื่อให้เหลือทศนิยม ๒ ตำแหน่ง

๓๑.๑๑ ค่าระดับเฉลี่ยสะสมให้คำนวณจากผลการเรียนของนักศึกษาตั้งแต่เริ่มเข้าเรียนจนถึงภาคการศึกษาสุดท้าย โดยเอาผลรวมของผลคูณของจำนวนหน่วยกิตกับค่าระดับของแต่ละรายวิชาที่เรียนทั้งหมดตามข้อ ๓๑.๘ เป็นตัวตั้ง หารด้วยจำนวนหน่วยกิตรวมทั้งหมดการคำนวณดังกล่าวให้ตั้งหารถึงทศนิยม ๓ ตำแหน่ง และให้ปัดเศษเฉพาะทศนิยมที่มีค่าตั้งแต่ ๕ ขึ้นไปเฉพาะตำแหน่งที่ ๓ เพื่อให้เหลือทศนิยม ๒ ตำแหน่ง

๓๑.๑๒ ในภาคการศึกษาใดที่นักศึกษาได้ ให้คำนวณค่าระดับเฉลี่ยรายภาคการศึกษานั้นโดยนับเฉพาะรายวิชาที่ไม่ได้ I เท่านั้น

ข้อ ๓๒ การเรียนซ้ำ หรือเรียนแทน

รายวิชาใดที่นักศึกษาได้ F หรือไม่ผ่านเกณฑ์ตามที่หลักสูตรกำหนด ถ้าเป็นวิชาบังคับนักศึกษาจะต้องลงทะเบียนเรียนซ้ำหรือถ้าเป็นวิชาเลือกนักศึกษาอาจลงทะเบียนซ้ำหรือเลือกเรียนรายวิชาอื่นในกลุ่มเดียวกันแทนก็ได้

หมวด ๖

การสำเร็จการศึกษา

ข้อ ๓๓ นักศึกษาที่ถือว่าสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร ต้องมีคุณสมบัติครบถ้วนดังนี้

๓๓.๑ มีความประพฤติดี มีคุณธรรม

๓๓.๒ สอบได้รายวิชาครบตามหลักสูตร รวมทั้งรายวิชาที่สภามหาวิทยาลัยกำหนด

๓๓.๓ ได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่ต่ำกว่า ๒.๐๐

๓๓.๔ ผลการเรียนเฉลี่ยไม่เกินไปตามข้อ ๘

ข้อ ๓๔ กรณีนักศึกษาเรียนได้จำนวนหน่วยกิตครบตามที่กำหนดไว้ในหลักสูตรแล้ว และได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมตั้งแต่ ๑.๘๐ ขึ้นไปแต่ไม่ถึง ๒.๐๐ ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาเพิ่มเติมเพื่อทำค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมให้ถึง ๒.๐๐ แต่ทั้งนี้ต้องอยู่ภายในระยะเวลาที่กำหนดตามข้อ ๑๐

ข้อ ๓๕ นักศึกษาที่สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรีและจะได้รับเกียรตินิยม ต้องมี

คุณสมบัติดังนี้

๓๕.๑ หลักสูตรระดับปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) ได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมจากระดับอนุปริญญาหรือประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงหรือประกาศนียบัตรอื่นใดที่เทียบเท่าไม่น้อยกว่า ๓.๖๐ และเรียนครบหลักสูตรได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมจากการศึกษาในมหาวิทยาลัยไม่น้อยกว่า ๓.๖๐ จะได้รับเกียรติคุณอันดับหนึ่ง และได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมจากสถาบันเดิมและของ มหาวิทยาลัยแต่ละแห่งไม่ต่ำกว่า ๓.๒๕ แต่ไม่ถึง ๓.๖๐ จะได้รับเกียรติคุณอันดับสอง

หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๔ ปี สอบได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่น้อยกว่า ๓.๖๐ จะได้รับเกียรติคุณอันดับหนึ่ง และได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่น้อยกว่า ๓.๒๕ แต่ไม่ถึง ๓.๖๐ จะได้รับเกียรติคุณอันดับสอง

หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๕ ปี สอบได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่น้อยกว่า ๓.๖๐ จะได้รับเกียรติคุณอันดับหนึ่ง และได้ค่าระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่น้อยกว่า ๓.๒๕ แต่ไม่ถึง ๓.๖๐ จะได้รับเกียรติคุณอันดับสอง

๓๕.๒ สอบได้ในรายวิชาใด ๆ ไม่ต่ำกว่า C ตามระบบค่าระดับคะแนน หรือไม่ได้ NP ตามระบบไม่มีค่าระดับคะแนน

๓๕.๓ มีระยะเวลาการศึกษาดังนี้

๓๕.๓.๑ หลักสูตรระดับปริญญาตรี (ต่อเนื่อง) สำหรับนักศึกษาภาคปกติ ใช้เวลาในการศึกษา ๔ ภาคการศึกษาปกติ และสำหรับนักศึกษาภาคพิเศษใช้เวลาในการศึกษา ๖ หรือ ๗ ภาคการศึกษา ทั้งนี้ตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

๓๕.๓.๒ หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๔ ปี สำหรับนักศึกษาภาคปกติ ใช้เวลาในการศึกษา ๖ ถึง ๘ ภาคการศึกษาปกติ และสำหรับนักศึกษาภาคพิเศษใช้เวลาในการศึกษา ๑๑ หรือ ๑๒ ภาคการศึกษา ทั้งนี้ตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

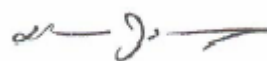
๓๕.๓.๓ หลักสูตรระดับปริญญาตรี ๕ ปี สำหรับนักศึกษาภาคปกติ ใช้เวลาในการศึกษา ๘ หรือ ๑๐ ภาคการศึกษาปกติ และสำหรับนักศึกษาภาคพิเศษใช้เวลาในการศึกษา ๑๔ หรือ ๑๕ ภาคการศึกษา ทั้งนี้ตามที่มหาวิทยาลัยกำหนด

ข้อ ๓๖ นักศึกษาที่เทียบโอนหน่วยกิตและยกเว้นรายวิชาไม่มีสิทธิ์ได้รับเกียรติคุณ

ข้อ ๓๗ ในภาคการศึกษาใดที่นักศึกษาคาดว่าจะสำเร็จการศึกษาให้ยื่นคำร้องขอรับอนุปริญญาหรือปริญญาต่อสำนักส่งเสริมวิชาการและงานทะเบียน

ข้อ ๓๘ มหาวิทยาลัยจะพิจารณานักศึกษาที่ยื่นความจำนงขอรับอนุสัญญาหรือ
 อนุสัญญาต่อสำนักงานการและงานทะเบียนที่มีคุณสมบัติตาม ข้อ ๓๓ เพื่อเสนอชื่อ
 ขออนุมัติอนุสัญญาหรืออนุสัญญาต่อสภามหาวิทยาลัย

ประกาศ ณ วันที่ ๒๗ กันยายน พ.ศ. ๒๕๔๘



(นายมีชัย ฤชุพันธุ์)

นายกสภามหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์

ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

รายชื่อหนังสือ

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1.	Access 2000 ฉบับโปรแกรมเมอร์	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2543
2.	Active Server Pages และ แอปพลิเคชัน ฐานข้อมูลสำหรับอินเทอร์เน็ต	สังกะ จรัสรุ่งรวี	2542
3.	Adobe acrobat 4 wow ! book	รวงทิพย์ พัทธรัตน์	2542
4.	Adobe Golive : โปรแกรมสำหรับ พัฒนาเว็บไซต์	ชาตพล นภาวารี	2544
5.	Adobe Premiere 6.5 : Classroom in a Book	วิรุฬ สกฤตทรัพย์ไพศาล	2546
6.	Advance Flash Workshops	พูนศักดิ์ รัตนพันธ์พานิช	2545
7.	Advanced Access 2000 : How to Succeed	ยุคลอจ ชาญพานิชกิจ	2543
8.	Advanced Flash	กำพล ลีลากรณ์	2544
9.	Advanced Visual Basic 6 Teach Yourself	สมศักดิ์ ศรีจักรเกียรติ	2544
10.	Analysis & Design of Algorithms	ชิดชนก เหลือสินทรัพย์	2543
11.	ASP ฉบับโปรแกรมเมอร์ เพิ่มเนื้อหา	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2544
12.	Auto CAD 2000 : Drafting Your Design	ฝ่ายวิชาการสถาบัน คอมพิวเตอร์สแควร์	2543
13.	Auto CAD Release 14	พุทธิชัย โพธิ์ศรีสุข	2541
14.	Autocad 108 Tips & Tricks	ครรชิต เจ้าปัญญา	2545
15.	Autocad 2001 ปฏิบัติการงานเขียนแบบ	ชัชวาล สุภเกษม	2544
16.	Basic of Maya	ปิยะบุตร สุทธิคารา	2545
17.	Book 2001 : เทคนิคการผลิตหนังสือ ด้วยพีซี	มานิตย์ กรังรัมย์	2544
18.	CD Writer เขียนแผ่นซีดีไม่ใช่เรื่องยาก	สิทธิพงษ์ ดันต๊ะ	2537
19.	Chat ง่ายๆ สไตล์ Pirch 98	ดนุพล กิ่งสุคนธ์	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
20.	Computer Graphics : สำหรับนักออกแบบ	ปฐมนรัตน์ พิษณุไพบุลย์	2542
21.	Computer Security for E-Commerce	ณรงค์ชัย นิมิตรบุญอนันต์	2543
22.	Computer Tips & Equirment	อรรถพล เอื้ออารีวิวัฒน์	2544
23.	Course Builder การสร้างแบบทดสอบในเว็บไซต์	พุดศรี เวศย์อุพาร	2544
24.	Digital Video.	บริษัทดีไอดี อินเทอร์เน็ตเนชั่นแนล	2545
25.	Dreamweaver MX การสร้างเว็บไซต์แบบมืออาชีพ	กัททิรา เหลืองวิลาส	2545
26.	Dynamic HTML	จิตเกษม พัฒนาศิริ	2542
27.	E - Commerce และ กลยุทธ์การทำเงินบนอินเทอร์เน็ต	วัชรพงศ์ ยะไวทย์	2543
28.	Easy pspise for Windows	รวิชัย ชยวานิช	2542
29.	File Maker Pro 5 Demystified	วรรณมา สมศักดิ์รักสันติ	2543
30.	Flash 5 Workshop เทคนิคและลูกเล่นปฏิบัติการ	พิพัฒน์ คุณคงทรัพย์	2544
31.	Flash MX – Bible	วชิราภรณ์ ท้าวสุภาพ	2545
32.	Flash MX ปาฏิหาริย์ผ่านเน็ต	มาโนช ลักษณะกิจ	2546
33.	Flash MX สร้างแอนิเมชันบนเว็บอย่างมืออาชีพ	กัททิรา เหลืองวิลาส	2545
34.	Flash Workshop สร้างเกมส์และการ์ดได้อย่างมืออาชีพ	พิพัฒน์ คุณคงทรัพย์	2545
35.	Fundamental of Visual Basic 6.0 Structured Programming	สุชาย ธนเสถียร	2541
36.	Fundamental of Visual Basic Multimedia Programming	กัญญา แชนด์ตั้ง	2543
37.	Hacking Exposed ปิดทางแฮกเกอร์	Joel Scambray	2544
38.	Happy Programs สนุกกับการใช้คอมฯ ขามว่าง	สุธีร์ นวกุล	2546

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
39.	Hot PC Products.	Did International	2545
40.	Hot Utilities	ประณัฐ ทัดเทียมพงษ์	2544
41.	Hot Webpro Special 1	สยาม สงวนรัมย์	2544
42.	How to Learn Database with Microsoft Access 2000	วุฒิพงษ์ พงศ์สุวรรณ	2544
43.	How to protect from hackers : เข้ามหัสป้องกันระบบ	ทศพล กนกนุวัตร	2542
44.	HTML & Visual Guide	สุปราณี ธีรไกรศรี	2542
45.	ICQ 2000 ICQ Plus และรวม Plug-ins ฉบับสมบูรณ์	ดนุพล กิ่งสุคนธ์	2543
46.	Illustrator 10 จิตรกรดิจิทัล	ธนิศา ไชยภูมิพัฒน์	2545
47.	Inside Internet	สมชาย นำประเสริฐชัย	2543
48.	Inside Macromedia Dreamweaver 4	สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ	2544
49.	Inside Macromedia Flash 5	สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ	2543
50.	Internet Programming ด้วย Visual Basic 6.0 และ ASP	ถัจจะ จรัสรุ่งเรือง	2542
51.	Internet Sharing : สำหรับระบบ Lan ในองค์กรและ Internet Cafe'	สมเกียรติ รุ่งเรืองลดดา	2544
52.	Internet ฉบับนักศึกษา	ภูษงค์ เกวียกฤตพันธ์	2547
53.	Internet ปฏิบัติด้วย Netscape Communicator 4	ลิขิตชัย ประสานวงศ์	2541
54.	Internet และวิธีการใช้ World Wide Web	เจนวิทย์ เหลืองอร่าม	2541
55.	Java ฉบับโปรแกรมเมอร์	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2542
56.	Light Wave 6.5 : Episode I	พิรพล อริยรัตน	2544
57.	Macromedia Flash 5 in Classroom	เบนซ์ อุดมธนนินท์	2544
58.	Microft Office 97 Visual Guide 9 in 1	พงษ์ระพี เตชะพาหพงษ์	2545
59.	Microsoft Windows XP	ปิยะ นากสงค์	2544
60.	Microsoft Access 2000	ปิยะพงษ์ หล้าคำ	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
61.	Microsoft Access 2000	ศรีสลาลักษณ์ อินทรสุวรรณ	2544
62.	Microsoft Excel 2000	ธารี บางแก้ว	2543
63.	Microsoft Excel 2000 เรียนเล่นเป็นเร็ว	วิฑู หงสกุล, ผู้แปล	2542
64.	Microsoft Excel XP 2002 โปรแกรมสร้างและจัดการตารางทำงาน	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2545
65.	Microsoft Office 97 Visval Guide 9 in 1	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2541
66.	Microsoft Office Word 2003 step by step	ชลไธเวท พัฒพรณวงศ์	2547
67.	Microsoft Office XP คู่มือฉบับสมบูรณ์	บอดด์, เอ็ด	2545
68.	Microsoft Outlook 2000 เรียนเล่นเป็นเร็ว	วีระ มานะรอยสมบัติ, ผู้แปล	2542
69.	Microsoft Power Point XP 2002 โปรแกรมสร้างและจัดงานนำเสนอ	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2545
70.	Microsoft SQL Server 2000	ธาริน สิทธิธรรมชาวี	2544
71.	Microsoft Visio 2002 เขียนผังงานและแบบแปลนโดยฉบับปล้น	ชัชวาล ศุภเกษม	2545
72.	Microsoft Visual C#.net	ไพศาล โมลิตกุลมงคล	2545
73.	Microsoft Visual C++ by Example	นิรุช อำนวยศิลป์	2545
74.	Microsoft Visual Foxpro 6	เกียรติประถม สินรุ่งเรืองกุล	2542
75.	Microsoft Visual Interdev 6.0 Enterprise Developer's Workshop ฉบับภาษาไทย	สรพงศ์ วิทยาการวิทย์, ผู้แปล	2544
76.	Microsoft Windows 98 Easy Guide	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2542
77.	Microsoft Windows Me ไทย	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2544
78.	Microsoft Windows XP Home Edition	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2545
79.	Microsoft Word 2000 เรียนเล่นเป็นเร็ว	วิญญู กิ่งหิรัญวัฒนา, ผู้แปล	2542
80.	Modem	สุพจน์ ปุณณชัยยะ	2538
81.	Multimedia ฉบับพื้นฐาน	กิตติ ภัคศิริวัฒนะกุล	2546
82.	My SGL	สงกรานต์ ทองสว่าง	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
83.	NetWare	สุพจน์ ปุณณชัยยะ	2535
84.	Oracle TM กับเทคโนโลยียอดนิยม : C/C ++, Java, Perl และ ASP	สุภาวดี อิงศรีสว่าง	2544
85.	Oracle.	ทรงพล บุรณะโอสถ	2544
86.	Perl บนพีซีเซิร์ฟเวอร์	ชนพล ฉันทจรัสวิชัย	2544
87.	Photoshop 7 Workshop ฉบับมือโปร	อรวิทย์ เมฆพิรุณ	2546
88.	Photoshop 7 เพื่องานกราฟิกและตกแต่ง ภาพ	จิตรรัตน์ รัชตะวรรณ	2545
89.	PHP Programming	เสรี เหลือบุญชู	2546
90.	PHP Web Application Development	สุพิน วรรณ	2543
91.	PHP+MySQL (สร้างเว็บได้โดยไม่ต้อง เขียนสคริปต์เอง)	ณัฐภัทร ณ เขาวงกต	2546
92.	Pladao Office รวม 4 โปรแกรมยอดเยี่ยม	พรรณทิภา อิ่มสมจิต	2545
93.	Power Point 2003 เพื่อนำเสนอ ระดับมืออาชีพ	จิราวุธ วารินทร์	2547
94.	Start Microft Visual Basic	เรวัตร ธรรมมาภิรมย์	2545
95.	Super Web Directory 2003-2004	วรรัตน์ ภัทรอมรกุล	2546
96.	The Director 6.0 How ! Workshop	พิเชษฐ์ รั้งยี่รัตนา	2541
97.	The Photoshop CS Book : คัมภีร์ ตกแต่งภาพดิจิทัลระดับมืออาชีพ	รัชดา ช้างสุนทร	2547
98.	Tips & Tricks สร้างลูกเล่นด้วย Visual Basic [Ordering]	พลัส ปัทมาสารารุข	2544
99.	Tricks & Tips ในการใช้โปรแกรม Corel DRAW	มานิตย์ กริ่งรัมย์	2541
100.	Ulead Video Studio 6	ฉั่ม สวพัตร์	2546
101.	Ulead Videostudio 6.0 หัดตัดต่อวีดีโอ ด้วยตนเอง	ดิเรก วงษ์วานิช	2546
102.	UML ภาษามาตรฐานเพื่อผู้พัฒนา ซอฟต์แวร์	ชาติ วรกุลพิพัฒน์	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
103.	UML วิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ (ฉบับพิมพ์ 2/2547)	กิตติ ภัคดีวิณะกุล	2544
104.	VB.Net ฉบับโปรแกรมเมอร์	จำลอง ครูอุตสาหะ	2545
105.	Visual Basic 6 ฉบับฐานข้อมูล	กิตติ ภัคดีวิณะกุล	2543
106.	VRML เทคนิคการสร้างกราฟิก 3 มิติบนอินเทอร์เน็ต	ชีวาวัฒน์ บุญคือนนท์	2544
107.	Web Mastering ด้วย PHP : Professional Home Page	วุฒิพงษ์ พงศ์สุวรรณ	2543
108.	Webcam : ถ่ายทอดสดผ่านอินเทอร์เน็ต	จักรกฤษณ์ นพคุณ	2544
109.	Webmaster กับการบริหารเว็บไซต์	ชัยยุทธ์ ลิ้มลาวัลย์	2544
110.	Website 2002	สุวรรณา บำเพ็ญเกียรติกุล	2545
111.	Windows 2000 Professional Quick & Easy	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2543
112.	Windows 98 & Office 2000 ฉบับภาษาไทย	ธรรมศักดิ์ แสงน้อย	2543
113.	Windows 98 Visual Guide	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2541
114.	Windows me & Office 2000 All-in-One	วสิน เพิ่มทรัพย์	2546
115.	Windows Me & Office 97	วสิน เพิ่มทรัพย์	2544
116.	Windows XP เข้าใจง่าย สไลด์ 3 มิติ	ทวีกิจ สุพาณิชย์กุล, ผู้เรียบเรียง	2545
117.	Windows XP สำหรับผู้เริ่มต้น	กรภัทร์ สุทธิดารา	2547
118.	Windows และโปรแกรมชุด Office 97	ณรงค์ชัย ปัญญานนทชัย	2541
119.	Winfax Pro ที่สุดของการรับส่งแฟกซ์ผ่านคอมฯ	ชาญชัย ตั้งพินิจสุข	2545
120.	Wordperfect	กิตติ ภัคดีวิณะกุล	2535
121.	Workshop มือโปร Photoshop 6	จิตรารัตน์ รัชตะวรรณ	2545
122.	XML กับการพัฒนาโซลูชัน	สเตอร์ม, เจก	2544
123.	Y 2 K คอมพิวเตอร์ปี 2000 : ปัญหาที่แท้และทางแก้ที่ถูกต้อง	ศรีศักดิ์ จามรมาน	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
124.	กระบวนการผลิต (Manufacturing Process)	ชลิตต์ มนุรสมนตรี	2544
125.	กลเม็ดเคล็ดลับ! พ่อมดกราฟิก (Photoshop 4 Effects Magic)	กรอสแมน, โรห์ตา	2541
126.	กลเม็ดเคล็ดลับและเทคนิคการแก้ปัญหา PC	อุดมทรัพย์ กรรดิพนิชกุล	2547
127.	กลยุทธ์พีชิตเว็บ	นุชจรี อังกระ, ผู้แปล	2544
128.	กลวิธีการเขียนโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี	ฮัมเมล, โรเบิร์ต แอล	2543
129.	ก๊อบปี้ซีดี วิธีดีไม่มีพลาด	ภาวณัน เลิศปัญญาศิริบุญวงศ์	2547
130.	ก่อสร้างสร้าง Web ฉบับประสบการณ์ลงมือจริง	สมนึก ธนวัฒนโกศล	2545
131.	การเขียน Game บนวินโดวส์	พุดพิงษ์ นาคะปัท	2543
132.	การเขียน HTML เบื้องต้น	สัญญา ชีระเดชอุปถัมภ์	2543
133.	การเขียนชุดคำสั่งภาษา C	มันทนา ปราการสมุทร	2545
134.	การเขียนแบบด้วย AutoCAD	กอบเกียรติ สระอุปถ	2537
135.	การเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์	วีรณัย รักหลวง	2542
136.	การเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์	สมหมาย อินทร์พล	2546
137.	การเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์ Auto CAD	สุภาพ รอดละมูล	2543
138.	การเขียนโปรแกรม C ด้วยตนเอง	วรรณวิภา ติตถะสิริ	2544
139.	การเขียนโปรแกรม MBASIC	ศูนย์อบรมคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	2528
140.	การเขียนโปรแกรม XML และ SOAP สำหรับ Biztalk Server	กิตติชัย พินิจดำ, ผู้แปล	2544
141.	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วยภาษาซี	สมชาย รัตนเลิศนุสภานันท์	2545
142.	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	รุ่งทิพา เสาร์สิงห์	2546
143.	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุภาษาจาวา	ชลีรัตน์ จรัสกุลชัย	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
144.	การเขียนโปรแกรมบนวินโดวส์ด้วย Microsoft Visual Basic 6.0 ภาคปฏิบัติ	เกรก, จอห์น คลาร์ก	2542
145.	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ (Web Programming)	งามนิจ อาจอรินทร์	2542
146.	การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นด้วย Q Basic	ฉันททิพย์ ลีลิตธรรม	2543
147.	การเขียนโปรแกรมประยุกต์ใช้งานด้วย Visual Foxpro	ชาตพล นภาวาริ	2542
148.	การเขียนโปรแกรมภาษา C ++ ขั้น พื้นฐาน	สมพงษ์ วงศ์ชัยประทุม	2542
149.	การเขียนโปรแกรมภาษา C++ ขั้น พื้นฐาน	สมพงษ์ วงศ์ชัยประทุม	2539
150.	การเขียนโปรแกรมภาษา Lingo สำหรับ Macromedia Director	พิธาน ตั้งอิทธิโกไคย	2543
151.	การเขียนโปรแกรมภาษา พี แอล วัน (PL/Programming) CS 316	สมพิศ โกศลวัฒน์	2529
152.	การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์	ศิวาพร เหมียดไธสง	2542
153.	การเขียนโปรแกรมภาษาโคบอล	ประทีป บัญญัตินพรัตน์.	2526
154.	การเขียนโปรแกรมภาษาโคบอล (Cobol programming)	สมพิศ โกศลวัฒน์	2531
155.	การเขียนโปรแกรมภาษาเบสิกชั้นสูง 2	ศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์	2527
156.	การเขียนโปรแกรมภาษาเบสิกชั้นสูง1	ศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์	2526
157.	การเขียนโปรแกรมภาษาเบสิก	ประทีป บัญญัตินพรัตน์	2527
158.	การเขียนโปรแกรมภาษาปาสคาล	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2528
159.	การเขียนโปรแกรมภาษาฟอร์แทรน (Fortran Programming)	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2530
160.	การเขียนโปรแกรมภาษาฟอร์แทรน	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2531
161.	การเขียนโปรแกรมมัลติมีเดียด้วย Multimedia Toolbook	सानิตย์ กายาผาด	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
162.	การเขียนโปรแกรมและประมวลผลข้อมูลด้วยเทอร์โบปาสคาล	นุกูล กระจาย	2535
163.	การเขียนโปรแกรมและอัลกอริทึม	सानนท์ เจริญฉาย	2542
164.	การเขียนโปรแกรมสำหรับ Applications ด้วย Visual Basic 6	เจนวิทย์ เหลืองอร่าม	2543
165.	การเขียนโปรแกรมสำหรับ Client / Sever ด้วย Visual basic 6 และ ASP, VBScript, Access, SQL sever	เจนวิทย์ เหลืองอร่าม	2544
166.	การแข่งขันคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ โอลิมปิกระหว่างประเทศ.	บริษัทวัฏจักร	2536
167.	การควบคุมนิวแมติกส์ (Pneumatics Control Engineering)	พรจิต ประทุมสุวรรณ	2540
168.	การคอมพิวเตอร์พื้นฐาน II : การนิยมนามธรรม โครงสร้างข้อมูลและระบบซอฟต์แวร์ขนาดใหญ่	ทักเกอร์ บี., อัลเลน	2543
169.	การจัดการข้อมูลและการเรียกใช้ข้อมูล	สุมาลี เมืองไพศาล	2533
170.	การจัดการฐานข้อมูล (Database Management)	ไชยา ภาวะบุตร	2542
171.	การจัดการฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม CDS/ ISIS	ปัทิตดา สีทองสุก	2538
172.	การจัดการฐานข้อมูลออราเคิลด้วยวิชวลเบสิก	กฤษณ์รัฐ กลิ่นศรีสุข	2545
173.	การจัดการฝ่ายห้องพัก (Room Division Management)	ธัญญา แซ่หู่	2542
174.	การจัดการระบบข้อมูล (Managment Information System)	สุมาลี เมืองไพศาล	2533
175.	การจัดการระบบฐานข้อมูลโดยการใช้ไมโครซอฟต์แวร์เอกเซส 97	นวนนดา สงวนวงษ์ทอง	2543
176.	การใช้ Internet และการเขียน Home Page	ชัยวุฒิ จันมา	2541

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
177.	การใช้ Microsoft Excel 5.0.	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2538
178.	การใช้ SPSS for Windows ในการวิเคราะห์ข้อมูล	กัลยา วานิชย์บัญชา	2543
179.	การใช้ Toolbook II Instructor	พัลลภ ธนารุณ	2543
180.	การใช้งาน Windows 98 ฉบับสมบูรณ์	กรภัทร์ สุทธิคารา	2521
181.	การใช้งาน Autocad 14	สัตตพฤษ์ คงวงษ์	2542
182.	การใช้งาน Mathcad เวอร์ชัน 4.0 สำหรับวินโดวส์	วิทยา สงวนวรรณ	2537
183.	การใช้งาน Windows 95	กิดานันท์ มลิทอง	2540
184.	การใช้งานระบบปฏิบัติการลินุกซ์	สุเมธ ธรรมากิมุข	2542
185.	การใช้โปรแกรม Auto CAD release 4	ประกาศิต จันโทริ	2543
186.	การใช้โปรแกรม CDS/ISIS Version 2.3	ชาญกิจ ชอบทำกิจ	2534
187.	การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ดนตรี ENCORE 4.0	อริยะ นาคเกิด	2540
188.	การใช้ไมโครซอฟต์ Power Point	ชัยวุฒิ จันมา	2541
189.	การตรวจสอบและการควบคุมด้านคอมพิวเตอร์ (Computer Auditing)	อุษณา ภัทรมนตรี	2542
190.	การตัดต่อวิดีโอด้วยตนเองกับ Adobe Premiere 6.0	ดิเรก วงษ์วานิช	2544
191.	อินเทอร์เน็ตด้วยตนเอง		
192.	การติดตั้งและดูแลระบบ Internet Cafe	สุวิธ โอสุวรรณรัตน์	2543
193.	การนำนโยบายการบริหารงานขององค์การธุรกิจไทยไปปฏิบัติ : ศึกษาปรากฏการณ์ปัญหาในอดีต เพื่อการพัฒนาสู่ศตวรรษที่ 21	กิตติ บุญนาค	2546
194.	การบริหารกับคอมพิวเตอร์	บุญชนะ อัดถากร	2515
195.	การบริหารการค้าปลีก	ไพโรจน์ ทิพมาตร์	2544
196.	การบริหารจัดการทรัพยากรมนุษย์ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ	ประเวศน์ มหารัตน์สกุล	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
197.	การบริหารทรัพยากรมนุษย์ (Human resource management : HRM) ฉบับสมบูรณ์	สมชาย หิรัญกิตติ	2542
198.	การประมวลผลข้อมูลเบื้องต้น (Introduction to data...)	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2532
199.	การประมวลผลข้อมูลเบื้องต้น (Introduction to data processing)	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2531
200.	การประมวลผลข้อมูลและการจัดแฟ้มข้อมูล	กานดา ไทพาณิชย์	2542
201.	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ	ยีน ภู่วรรณ	2535
202.	การประมวลสัญญาณดิจิทัลการออกแบบวงจรกรองดิจิทัล	ไพรัช รัชยพงษ์	2535
203.	การประเมินความเสี่ยงของโครงการคอมพิวเตอร์ (Project risk assessment)	สุพจน์ โกสียะจินดา	2541
204.	การประยุกต์ใช้งานภาษาซี	ซิลค์, เฮอเบิร์ด	2535
205.	การประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2543
206.	การประยุกต์ใช้ระบบไคลเอนต์ / เซิร์ฟเวอร์	บัณฑิต จามรภูติ	2542
207.	การแปลภาษาด้วยคอมพิวเตอร์	ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ	2536
208.	การโปรแกรมภาษา C	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2539
209.	การโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	กฤษดา เพ็งอุบล	2542
210.	การโปรแกรมภาษาซี สำหรับงานวิทยาศาสตร์	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2545
211.	การพัฒนา ASP ด้วยฐานข้อมูล Access 97/2000	ชนพล ถิ่นจรัสวิชัย	2544
212.	การพัฒนาคอมพิวเตอร์ด้วย Microsoft visual basic 6.0	เอ็ดคัน, กาย	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
213.	การพัฒนาซอฟต์แวร์ : วิธีการเชิงวัตถุ	อัษฎาพร นุชประยูร	2543
214.	การพัฒนาโปรแกรมใช้งานบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	ฉลองชัย จงประเสริฐพร	2543
215.	การพัฒนาไมโครคอนโทรลเลอร์ด้วยภาษาซี	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2545
216.	การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและเว็บไซต์เพื่อการเรียนรู้ที่มีคุณภาพ	สุรเชษฐ เวชชพิทักษ์	2546
217.	การรับส่งจดหมายทางอิเล็กทรอนิกส์	พรทิพย์ โล่ห์เลขา	2538
218.	การรับส่งจดหมายบน INTERNET (Internet E-Mail)	พรทิพย์ โล่ห์เลขา	2539
219.	การวางระบบเน็ตเวิร์กด้วย Windows NT Server 4.0	บัณฑิต จามรภูติ	2541
220.	การวางระบบบัญชี	ชลิตพันธ์ บุญมีสุวรรณ	2547
221.	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป SPSS for windows	อโนทัย ศรีวานิช	2544
222.	การวิเคราะห์ข้อมูลในการวิจัยโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป SPSS.	บุญเรียง ขจรศิลป์	2533
223.	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	พรทิพย์ ไต่ระหมาน	2542
224.	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	มณูญ แก้วราตรี	2541
225.	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	โอภาส เอี่ยมสิริวงศ์	2546
226.	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	อำไพ พรประเสริฐสกุล	2540
227.	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบคอมพิวเตอร์สมัยใหม่	รัชณี กัลยาวิสัย	2542
228.	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบงาน	อนันต์ เกิดคำ	2542
229.	การสร้างซอฟต์แวร์วิเคราะห์ไวยากรณ์ไทยภายใต้ระบบยูนิกซ์	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2533
230.	การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	บุรณะ สมชัย	2538
231.	การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ GIF Animation	จิตติมา มโนหมั่นศรัทธา	2541

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
232.	การสร้างเว็บเพจด้วย HTML 4.0	มนู แก้วแหวน	2541
233.	การสื่อสารข้อมูล	ปัจจัย พวงสุวรรณ	2544
234.	การสื่อสารข้อมูล	วาทีต เบญจพลกุล	2541
235.	การสื่อสารล้ายุค	วิลสัน, แอนโทนี	2545
236.	การออกแบบการเรียนการสอนบนเว็บ ในระบบการเรียนอิเล็กทรอนิกส์	จิตพิชญ์ ณ สงขลา	2547
237.	การออกแบบรายงานข้อมูล	รัชชัย อินทุโส	2545
238.	การออกแบบฐานข้อมูล	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2541
239.	การออกแบบผลิตภัณฑ์ทางวิศวกรรม ขั้นสูงด้วย Solid edge	จิตติมา เอื้ออารีย์กุล	2545
240.	การออกแบบและจัดการฐานข้อมูล	จรณิต แก้วกังวาล	2538
241.	การออกแบบและจัดการระบบเครือข่าย คู่มือที่ปรึกษาส่วนตัว	ริกนีย์, สตีฟ	2540
242.	การออกแบบและพัฒนา CAI multimedia ด้วย Authorware	พรเทพ เมืองแมน	2544
243.	การออกแบบและพัฒนาคลังข้อมูล	กิตติพงษ์ กลมกล่อม	2546
244.	การออกแบบฮาร์ดแวร์ ไมโครคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	สุทธินันท์ ทรงจำ	2538
245.	การอัปเกรดไปสู่ Microsoft windows 95 step by step.	วาสนา ไตรพฤติธัญญา, ผู้เรียบ เรียง	2538
246.	การอัปเกรดสู่ Microsoft Windows 2000	อโณทัย นอบไทย, ผู้แปล	2543
247.	การอินเทอร์เน็ต IBM /PC	ธานินทร์ ถาวรศาสนวงศ์	2517
248.	ก้าวสู่ระบบเครือข่ายยุค 2000	ภาณุฤทธิ์ ยุกตะทัต, ผู้แปล	2543
249.	ก้าวสู่โลก 3 มิติ : 3 D Studio MAX	ศุภพงศ์ เลิศสินชวนนท์	2542
250.	ก้าวสู่โลกอินเทอร์เน็ตฉบับสมบูรณ์	กรภัทร์ สุทธิธารา	2544
251.	ก้าวสู่เว็บมาสเตอร์ด้วยตัวเอง	สิรินทร ไชยศักดิ์	2544
252.	เก่ง JSP ให้ครบสูตร	สาธิต ชัยวิวัฒน์ตระกูล	2545
253.	เก่งคอมพิวเตอร์ใน 1 สัปดาห์	จักรพรรณ คล่องพิทยาพงษ์	2545

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
254.	เก็บตกการทำ Video CD ด้วยตนเอง	ดิเรก วงษ์วานิช	2545
255.	เกาเหลา 800 ทิป วินโดวส์และอินเทอร์เน็ต	ณรงค์พร เหล่าศรีสิน	2542
256.	แก้ปัญหา windows	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2544
257.	แก้ปัญหาอินเทอร์เน็ต	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2546
258.	แก้สารพัดปัญหาประจำวัน	แสงชัย ฤกษ์วรัญญู	2545
259.	แกะรอย CGI เพื่อเขียนสคริปต์เรียกเพจเจอร์/ มือถือผ่านเว็บ	ทรงเกียรติ ภาวดี	2542
260.	ของฟรีบนอินเทอร์เน็ตและสไลด์ไฮเทค	ไพศาล ชื่นพระแสง	2542
261.	ขอภัย... มือใหม่หัดคลิก (อินเทอร์เน็ต)	กิตติกร อนุเชียร	2544
262.	เขียนเกมด้วย DirectX	อาษา ตั้งจิตสมคิด	2544
263.	เขียนเกมอย่างมืออาชีพด้วย Visual C++ และ Direct X	นิรุช อำนวยศิลป์	2546
264.	เขียนแบบ 3D ด้วย AutoCad กับมืออาชีพ	สัญญา นามิ	2546
265.	เขียนแบบด้วย Auto CAD 14 Visual Guide	สนธยา จุ้ยยิ้ม	2542
266.	เขียนแบบด้วย Auto CAD 14	สนธยา จุ้ยยิ้ม	2541
267.	เขียนแบบวิศวกรรมด้วยโปรแกรม Solid works	ทวีศักดิ์ ศรีซ้อย	2547
268.	เขียนโปรแกรมบน Microsoft windows เรียบเรียงจาก Microsoft Windows	จิรพัฒน์ จันทร์เจดศักดิ์	2537
269.	เขียนโปรแกรมบน Palm ด้วย Code warrior	ปราโมทย์ พลังสันติกุล	2544
270.	เขียนโปรแกรมบน Palm ด้วย Satellite Forms	ปราโมทย์ พลังสันติกุล	2545
271.	เขียนโปรแกรมเบื้องต้นด้วย Java	วิชานัช อิงชาติเจริญ	2545
272.	เขียนแผ่น CD R แบบมืออาชีพ	ไพบูรณ์ เปียศิริ	2542
273.	ไขปัญหา Microsoft access 2000/97	สมชัย ชัยสกุลสุรินทร์	2543
274.	ไขปัญหา Windows ฉบับสมบูรณ์	ชินพงศ์ วัฒนคุณ	2547

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
275.	ไขปัญหามือใหม่หัดใช้คอมฯ	นิทัศน์ สุทธิสถิตต์	2544
276.	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์. คณะกรรมการบริหารวิชาบูรณา การหมวดศึกษาทั่วไป	2544
277.	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	กฤดา ชุ่มจันทร์จิรา	2542
278.	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	พัชรี ชุตินาโร	2533
279.	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	รัตนพร บ่อคำ	2542
280.	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	สมหมาย เปียถนอม	2542
281.	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	อุกฤษฏ์ ขาวเมืองน้อย	2543
282.	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	อุไรวรรณ แยมแสงสังข์	2542
283.	ครบเครื่อง CGI เพื่อจัดระบบเก็บข้อมูล 3 แบบ 3 สไตล์	ทรงเกียรติ ภาวดี	2543
284.	ครบเครื่องเรื่อง DVD	เชาวฤทธิ์ พิบุตร	2546
285.	ครบเครื่องเรื่อง Write CD ด้วย Nero Burning Rom ฉบับสมบูรณ์	กฤษณะ สถิตย์	2545
286.	ครบเครื่องเรื่องการ์ดจอ	ศุภสิทธิ์ นาคแสน	2545
287.	ครบเครื่องเรื่องเสียงบน PC	ทวีทรัพย์ จิตต์วัฒนานุกุล	2544
288.	ครบเครื่องเรื่องอินเทอร์เน็ตกับโปรแกรมตระกูล MSN	มานิช ลักษณะกิจ	2546
289.	ควบคุมต้นทุนเพื่อสร้างกำไร	สมชาย พิทยาอุดมฤกษ์, ผู้แปล	2545
290.	ความรู้เกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา	บุปผชาติ ทัพพิกรณ์	2544
291.	ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับวิทยาการคอมพิวเตอร์	งามนิจ อาจอินทร์	2542
292.	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ ซีดีรอม	สตาร์เร็ท, โรเบิร์ต	2540
293.	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	ศิริพร สาเกทอง	2522
294.	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	พรชัย จิตต์พานิชย์	2530
295.	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และการประมวลผลข้อมูลทางธุรกิจด้วยคอมพิวเตอร์	สุพัตรา บุญมาก	2533

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
296.	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	สุดาใจ โล่ห์วันชัย	2542
297.	ความรู้พื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	จุมพจน์ วนิชกุล	2542
298.	ควิกพีซี ซีพียู ซุปเปอร์ ไคด	กฤตย์ เพิ่มทองชูชัย	2543
299.	คอมพิวเตอร์ ภาษาเครื่องและเอส พี เอส.	สุพจน์ โกสียะจินดา	2519
300.	คอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต มัลติมีเดีย	กิดานันท์ มลิทอง	2539
301.	คอมพิวเตอร์(การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ ภาษาซี)	อุมพร ศิรชรานนท์	2547
302.	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์	ฐิตแก้ว ศรีสด	2542
303.	คอมพิวเตอร์กับการเขียนโปรแกรม ภาษาเบสิก	พรทิพย์ เลหาวิโรจน์	2527
304.	คอมพิวเตอร์กับงานสำนักงาน	รุ่งทิวา ศิรินารัตน์	2544
305.	คอมพิวเตอร์ช่วยสอน	กฤษดา เฟื่องอุบล	2542
306.	คอมพิวเตอร์ช่วยสอน	สมศักดิ์ จีวัฒน์	2542
307.	คอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้วยโปรแกรม Authorware 3.5	อดิศักดิ์ สุเมอ	2542
308.	คอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้วยโปรแกรม Authorware 5 attain	วิจารณ์ สงกรานต์	2542
309.	คอมพิวเตอร์ทำงานอย่างไร	ไวท์, รอน	2546
310.	คอมพิวเตอร์ที่รัก	ครรชิต มาลัยวงศ์	2527
311.	คอมพิวเตอร์ในสังคมปัจจุบัน	ยุพิน ไทรัตนานนท์	2527
312.	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	อนรรฆนงค์ คุณมณี	2547
313.	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	ณาคยา ฉาบนาค	2547
314.	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	ทีมงานวิชาการ เอส.พี.ซี.บุ๊คส์	2547
315.	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	นอร์ตัน, ปีเตอร์	2544
316.	คอมพิวเตอร์เบื้องต้นและการเขียน โปรแกรม	วัชรภรณ์ สุริยาภิวัฒน์	2531
317.	คอมพิวเตอร์เบื้องต้นและการเขียน โปรแกรมภาษาเบสิก	วันชัย นิลกำแหง	2527

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
318.	คอมพิวเตอร์เบื้องต้นและเทคนิคการ ออกแบบโปรแกรม	ประสพสุข ศรีสว่างวงศ์	2537
319.	คอมพิวเตอร์มือใหม่ หัดใช้ หัดเล่น	จุฑามาศ จิระสังข์	2546
320.	คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ สมัยใหม่	ทิโมที เจ. โอเลียรี	2547
321.	คอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตเข้าใจง่าย สไลด์ 3 มิติ	พงษ์ระพี เตชะพาหพงษ์	2540
322.	คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์	ณรงค์ศักดิ์ นพคุณ	2543
323.	คอมพิวเตอร์หุ่นยนต์คอมพิวเตอร์และ ท่าน	ชัยวัฒน์ คุประตกุล	2530
324.	คัมภีร์ Dreamweaver MX 2004	พนิดา พานิชกุล	2547
325.	คัมภีร์ Home Networking : ติดตั้ง เครือข่ายในบ้านและออฟฟิศขนาดเล็ก	สมเกียรติ รุ่งเรืองลดดา	2544
326.	คัมภีร์ Java เล่ม 1	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2546
327.	คัมภีร์ JAVA เล่ม 1-2 อย่างละ 4 เล่ม)	ณัฐดนัย สุวรรณ์	2546
328.	คัมภีร์ Notebook	จักรกฤษณ์ นพคุณ	2546
329.	คัมภีร์ Photoshop 7 and imageready 7	วงศ์ประชา จันทร์สมวงศ์	2545
330.	คัมภีร์ Web Design	ธวัชชัย ศรีสุเทพ	2544
331.	คัมภีร์การใช้ Visual Basic.NET ฉบับ สมบูรณ์	ชัชวาล สุขเกษม, ผู้เรียบเรียง	2545
332.	คัมภีร์การใช้ XML (ฉบับสมบูรณ์)	สุวัฒนา สุขสมจินต์	2545
333.	คัมภีร์การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2547
334.	คัมภีร์การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2546
335.	คัมภีร์การสร้าง Web application	ธาริน สัทธรรมชาวี	2544
336.	คัมภีร์การสร้าง Web page	พันจันทร์ ธนวัฒนเสถียร	2544
337.	คัมภีร์ระบบฐานข้อมูล	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2543
338.	คัมภีร์ออกแบบเว็บเพจอย่างมืออาชีพ	ทรงศักดิ์ บรรจงมณี, ผู้แปล	2542
339.	คัมภีร์ฮาร์ดแวร์แบบฉบับ [Ordering]	วิรินทร์ เมฆประดิษฐ์สิน	2545
340.	คุณทำได้...เซิร์ฟเวอร์อินเทอร์เน็ตบนลินุกซ์	สันติ ศรีลาศักดิ์	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
341.	คู่มือ Office XP ฉบับสมบูรณ์	วิภา เพิ่มทรัพย์	2546
342.	คู่มือ Windows XP ฉบับสมบูรณ์	วศิน เพิ่มทรัพย์	2545
343.	คู่มือMicrosoft Excel 2000 Easy Guide	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2542
344.	คู่มือMicrosoft Power Point 2000 Easy Guide	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2542
345.	คู่มือMicrosoft window 3.11	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2539
346.	คู่มือNorton System Works	บัณฑิต จามรฤติ	2542
347.	คู่มือการขอและใช้งานฟรีโฮมเพจ	ชนพล ฉันทจรัสวิชัย	2543
348.	คู่มือการเข้าสู่อินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เริ่มต้น	วิทยา เรืองพรวิสุทธิ	2538
349.	คู่มือการเขียนบทเรียนโปรแกรม	ไพโรจน์ เบาใจ	2520
350.	คู่มือการเขียนโปรแกรม Delphi 4	กนก กุศลมาลย์นุกุล	2545
351.	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft advanced visual C++ version 6.0	ยุทธนา ลีลาศวัฒนกุล	2544
352.	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft visual basic.net	ธาริน สิทธิธรรมชาลี	2546
353.	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft visual c++ version 6.0	นิรุช อำนวยศิลป์	2543
354.	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft visual interdev version 6.0	ธวัชชัย สุริยะทองธรรม	2543
355.	คู่มือการเขียนโปรแกรมภาษา C ฉบับผู้เริ่มต้น	ประภาพร ช่างไม้	2545
356.	คู่มือการเขียนโปรแกรมและใช้งาน Visual basic 6	ถังจະ จรัสรุ่งรวีร	2544
357.	คู่มือการเขียนโปรแกรมและใช้งาน Visual C++6.0 ฉบับโปรแกรมเมอร์	ยุทธนา ลีลาศวัฒนกุล	2544
358.	คู่มือการจัดระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร (MIS) ด้วยโปรแกรม Access	ไพโรจน์ คชชา	2540
359.	คู่มือการจัดอาร์ตเวิร์คด้วย PageMaker 6.5	บุญชัย รัตนพงศ์พาณิชย์	2541
360.	คู่มือการใช้ 3D Animation ด้วย 3D Studio MAX	ศุภพงศ์ เลิศสินธวานนท์	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
361.	คู่มือการใช้ Internet Explorer 4.0	ณัฐชัย แสงทอง	2541
362.	คู่มือการใช้ Microsoft Access 2000	ธาริน สติธรรมชาลี	2543
363.	คู่มือการใช้ Office 97 + Windows 98 6 in 1 รุ่นภาษาไทย	กรภัทร์ สุทธิดารา	2546
364.	คู่มือการใช้ Office 97 + Windows 95 6 in 1	กรภัทร์ สุทธิดารา	2542
365.	คู่มือการใช้ Photoshop 5.5 visual guide & step by step	กรภัทร์ สุทธิดารา	2543
366.	คู่มือการใช้ Protel for Windows	บัณฑิต จามรภูติ	2540
367.	คู่มือการใช้ Quick Step Auto cad 2000	อินทรชิต หอวิจิต	2542
368.	คู่มือการใช้ SPICEเบื้องต้นพร้อม ตัวอย่างโปรแกรมใช้งาน	อริคม ฤกษบุตร	2535
369.	คู่มือการใช้ window 95	พงษ์ระพี เดชพาหพงษ์	2538
370.	คู่มือการใช้ Windows NT 4.0 server / workstation : สำหรับผู้บริหารระบบ	กรภัทร์ สุทธิดารา, ผู้แต่งร่วม	2544
371.	คู่มือการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI)	ไพโรจน์ คชชา	2540
372.	คู่มือการใช้คอมพิวเตอร์และ ไมโครซอฟต์เบสิก (Basic operation manual and mabasic)	พรชัย จิตต์พานิชย์	2529
373.	คู่มือการใช้คำสั่งและฟังก์ชัน FOXPRO	ดวง บงกชเกตุสกุล	2535
374.	คู่มือการใช้คำสั่งสูตรฟังก์ชัน โลตัส 1-2-3	ประพัฒน์ อุตโยภาส	2532
375.	คู่มือการใช้เครื่อง Palm ให้เกิด ประโยชน์สูงสุด	ปวิรรต องค์กร์คุลี	2543
376.	คู่มือการใช้งาน 3D Studio Release 4.0	จิตพัฒน์ ประทานทรัพย์	2538
377.	คู่มือการใช้งาน Access 2002 : คู่มือเพื่อ การสร้างและจัดการระบบฐานข้อมูล อย่างมืออาชีพ	สัจจะ จรัสรุ่งรวีวร	2545
378.	คู่มือการใช้งาน d Base III/III plus	อักรเสน สมุทรพ่อง	2531

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
379.	คู่มือการใช้งาน Linux ฉบับ Admin	ภัทรพงศ์ น้อยเรือง	2544
380.	คู่มือการใช้งาน Macromedia Flash MX ฉบับสมบูรณ์	กฤษณะ สถิตย	2545
381.	คู่มือการใช้งาน Matlab ฉบับสมบูรณ์	มนัส สังวรศิลป์	2543
382.	คู่มือการใช้งาน Microsoft Access สำหรับวินโดวส์	ไวส์คัส, จอห์น แอล.	2538
383.	คู่มือการใช้งาน Microsoft office 2003 ฉบับสมบูรณ์	ณาคยา ฉาบนาค	2545
384.	คู่มือการใช้งาน Microsoft Office 97	โชคชัย เดชพรุ่ง	2541
385.	คู่มือการใช้งาน Protel 99	บัณฑิต จามรภูติ	2544
386.	คู่มือการใช้งาน Tungsten T & Zier 71	สมชาย ศรีทธานนท์	2546
387.	คู่มือการใช้งาน Visual Basic สำหรับวินโดวส์ เรียบเรียงจาก Running Visual Basic for windows ของ Ross Nelson	เนลสัน, รอสส์	2538
388.	คู่มือการใช้งาน window 3.1	ชดินชัน, เกรก	2536
389.	คู่มือการใช้งานฉบับสมบูรณ์ Photoshop 7.0 visual guide & step by step	กรภัทร์ สุทธิคารา	2546
390.	คู่มือการใช้งานฉบับสมบูรณ์ Word 2000	จิราวุธ วารินทร์	2543
391.	คู่มือการใช้งานโปรแกรมนำเสนอขอยอดนิยม Power point	จิราวุธ วารินทร์	2542
392.	คู่มือการใช้งานโปรแกรมนำเสนอขอยอดนิยม Power Point 2000	จิราวุธ วารินทร์	2542
393.	คู่มือการใช้งานฉบับสมบูรณ์ Seagate crystal reports 8	นินาถ วนาพรรณ, ผู้เรียบเรียง.	2545
394.	คู่มือการใช้โปรแกรม Adobe pagemaker 7	เอกภพ ภักดีศิริมงคล, ผู้แต่งร่วม	2546
395.	คู่มือการใช้โปรแกรม Auto CAD 2000 : 3D Modeling	ภาณุพงษ์ ปัตติสิงห์	2543
396.	คู่มือการใช้โปรแกรม Autodesk 3D studio	ภาณุพงษ์ ปัตติสิงห์	2540

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
397.	คู่มือการใช้โปรแกรม Multimedia Toolbook 4.0 สำหรับ Windows	สมบัติ เครือทอง	2540
398.	คู่มือการใช้โปรแกรม Page Maker 5	ทักษิณา สนวนานนท์	2537
399.	คู่มือการใช้โปรแกรมสร้างบทเรียนภาษาไทย	นนุช วรรณวาทะ	2535
400.	คู่มือการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติ SAS กับการวิเคราะห์ข้อมูลเล่ม 2	สุชาดา กิระนันท์	2534
401.	คู่มือการซ่อมและอัปเกรด PC ด้วยตนเอง	เพ็ญททัย อินกัน	2543
402.	คู่มือการติดตั้งและใช้งาน Microsoft SQL Server 7.0 ฉบับสมบูรณ์	สมพร จิวรสกุล	2543
403.	คู่มือการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	วชิระ วิชชรนันท์	2542
404.	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Adobe Photoshop 5.5	ประชา พุกษ์ประเสริฐ	2543
405.	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Adobe photoshop 7	ปิยะ นากสงค์	2545
406.	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Coreldraw 9	กนก กุศลมาลย์นุกูล	2543
407.	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Macromedia flash 5	ยุทธชัย รุจิรวิมล	2543
408.	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Macromedia flash MX	ยุทธชัย รุจิรวิมล	2545
409.	คู่มือการสร้างงานกราฟิกและสื่อสารสิ่งพิมพ์ด้วย Freehand 9	สมศักดิ์ ชาดินน้ำเพชร	2544
410.	คู่มือการสร้างเว็บเพจแบบมืออาชีพด้วย Frontpage 2000	ประภาพร ช่างไม้	2544
411.	คู่มือการสร้างแอปพลิเคชันด้วย Delphi 5.0 ฉบับสมบูรณ์	ถังจະ จรัสรุ่งรวีวร	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
412.	คู่มือการอัปเกรด PC ด้วยตนเองเรียบเรียงจาก The PC Upgrade Guide for Everyday	กุคิน, แคน	2538
413.	คู่มือครูตามแนวการจัดกิจกรรมคอมพิวเตอร์พื้นฐานระดับประถมศึกษา	กระทรวงศึกษาธิการ, กรมวิชาการ	2540
414.	คู่มือคอนเน็กเตอร์และสายเคเบิลฉบับฉบับไว	ทีมงานหนังสือพิเศษด้านอิเล็กทรอนิกส์	2544
415.	คู่มือคอมพิวเตอร์คนตรี ฉบับผู้เริ่มต้น	เดชฤทธิ์ พลเยี่ยม	2547
416.	คู่มือคำศัพท์ฉบับพกพา อินเทอร์เน็ต	วิทยา เรืองพรวิสุทธิ	2539
417.	คู่มือคิวเบส เอสเอกซ์	ภาณุ วุตสิน	2546
418.	คู่มือโครงสร้างและระบบไมโครคอมพิวเตอร์	วิทยา สุกตบวร	2544
419.	คู่มือชีวิตประจำวันบนเน็ต	สันติ วิริยะรังสฤษฎ์, บรรณาธิการ	2545
420.	คู่มือใช้งานโปรแกรม Macromedia fireworks 4.0	กวี รักษาทรัพย์	2544
421.	คู่มือซ่อมคอมพิวเตอร์ : ปกป้องพีซีก่อนจะสาย ไขปัญหาอย่างผู้รู้จริง	เทอดศักดิ์ ชมไต่สุวรรณ	2546
422.	คู่มือดูแลระบบและบริการบนเครือข่าย (Microsoft windows server 2003)	สุทธา ศรีวิริยาจารย์	2547
423.	คู่มือตรวจรับคอมพิวเตอร์	ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ	2545
424.	คู่มือติดตั้งและใช้งาน Linux	วสิน เพิ่มทรัพย์	2542
425.	คู่มือติดตั้งและใช้งาน Linux red hat 6	วิภา เพิ่มทรัพย์	2543
426.	คู่มือท่องโลก อินเทอร์เน็ต สำหรับนักศึกษา	พรศักดิ์ อรรถจักร์รัตน, ผู้แปล	2540
427.	คู่มือนักวิเคราะห์ระบบ	อโนทัย นอบไทย, ผู้แปล	2544
428.	คู่มือปลาดาวออฟฟิศ	วิภา เพิ่มทรัพย์	2545
429.	คู่มือเมนบอร์ดช่างเทคนิคคอมพิวเตอร์มืออาชีพ	เมธี ฉัตรทอง	2542
430.	คู่มือเรียน Macromedia dreamweaver 3.0 step by step	วิชัย ตฤณภักทร	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
431.	คู่มือเรียน Microsoft Excel 2000 step by step	บุญแจ สุกใส	2543
432.	คู่มือและแนวข้อสอบ เข้าศึกษาต่อปริญญาโท คอมพิวเตอร์	อนุสรณ์ สรพรหม	2545
433.	คู่มือวินโดวส์ เซิร์ฟเวอร์ 2003	สันติ ศรีลาศักดิ์	2547
434.	คู่มือสร้างเว็บไซต์ด้วยตนเอง ฉบับสมบูรณ์	ดวงพร เกียงคำ	2547
435.	คู่มือออกแบบและเขียนโปรแกรมโครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	วิทยา สุกตบวร	2545
436.	คู่มืออินเทอร์เน็ต	สุรศักดิ์ สงวนพงษ์	2538
437.	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting microsoft excel spreadsheets : ครอบคลุม excel 97 และ excel 2000	อุริช, ลอรี แอน	2543
438.	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting microsoft outlook : ครอบคลุม outlook 2000 และ outlook express	เกลดี, จูเลีย	2543
439.	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting microsoft windows : ครอบคลุม windows me, windows 98 และ windows 95	แซกแมน, สตีเฟน คับเบิลยู	2543
440.	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting your web page : ครอบคลุม microsoft front page 2000	กาลาฮาน, อีแวน	2543
441.	เครือข่ายคอมพิวเตอร์	สัลยุทธ์ สว่างวรรณ, ผู้เรียบเรียง	2542
442.	เคล็ดลับการเขียนซีดีด้วยตัวเอง	สัญชัย สายสกุลกัญญา	2544
443.	เคล็ดลับการป้องกันและกำจัด Virus computer ด้วยตัวเอง	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2544
444.	เคล็ดลับนักชื้อคอมพิวเตอร์	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2547
445.	โครงข่ายอินเทอร์เน็ตและโพรโทคอลทีซีพี	ลัญจกร วุฒิสัททกุลกิจ	2545
446.	โครงสร้างข้อมูล	จุไรรัตน์ รัตนอาภาโรจน์	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
447.	โครงสร้างข้อมูล	นิสาชล โตคติเทพย์	2537
448.	โครงสร้างข้อมูล	ยาใจ โรจนวงศ์ชัย	2542
449.	โครงสร้างข้อมูลเพื่อการออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์	สุชาย ธนเสถียร	2527
450.	โครงสร้างข้อมูลและเทคนิคการจัดไฟล์	ระพีพรรณ พิริยะกุล	2529
451.	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	ประกาศิต ชาตินุรุษ	2533
452.	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	กรมการฝึกหัดครู,หน่วยศึกษานิเทศก์	2536
453.	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	สมพิศ โกศลวัฒน์	2534
454.	โครงสร้างไฟล์ข้อมูล อัลกอริทึมและจัดการไฟล์ข้อมูล.	จรมิต แก้วก้งวาล	2537
455.	ง่ายๆ กับ IT audit. --	สถาบัน แมจิก ทู ชิงค์	2546
456.	จับประเด็น Microsoft Windows 98	วิภา เพิ่มทรัพย์	2541
457.	จับประเด็นร้อน ๆ Microsoft word 2002 ฉบับสมบูรณ์	ทิพย์วรรณ อมรชัยทรัพย์	2545
458.	จาวา โปรแกรมมิ่ง วอลลุ่ม 1	วีระศักดิ์ ชิงถาวร	2543
459.	เจาะกินอินเทอร์เน็ต	กิติ แสงจันทร์	2543
460.	เจาะแก่น Windows NT Workstation ต้นแบบ Windows 2000	จิราวุธ วารินทร์	2542
461.	เจาะไซท์เจ็บบ่าเว็บดัง	ธวัชชัย ศรีสุเทพ	2545
462.	เจาะรหัสคอมพิวเตอร์	วุฒิพงศ์ พงศ์สุวรรณ	2543
463.	เจาะระบบ Network ฉบับสมบูรณ์	จตุชัย แพงจันทร์	2546
464.	เจาะระบบถอดรหัส	ทศพล กนกนุวัตร	2544
465.	เจาะลึกการใช้งาน PowerBuilder 6.0	วรวุฒิ เทียงธรรม	2542
466.	เจาะลึกการรับส่ง e - mail และ ICQ 99a	ชนพล ฉันทจรัสวิชัย	2542
467.	เจาะลึกเคล็ดลับกำจัดไวรัส	จักรกฤษณ์ นพคุณ	2544
468.	เจาะลึกทางด่วนข้อมูลเรียบเรียงจาก Detour: The Truth About The Information Superhighway ของ Michael Sullivan - Trainor	ชลธิภาวน - เทรนเนอร์, ไมเคิล	2538

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
469.	เจาะลึกเทคนิคและลูกเล่น Pirch 98 โปรแกรม Chat ยอดฮิตที่ไม่ธรรมดา	นาวัน สมประสงค์	2544
470.	เจาะลึกวิธีป้องกันและกำจัดไวรัส	เกรียงศักดิ์ นิมิตรชัยกิจกุล	2543
471.	ชุดค้นหาลับไว การใช้งาน Internet บน Windows 95	เนลสัน, สตีเฟ่น แอล	2539
472.	ชุดค้นหาลับไว Microsoft Excel สำหรับ Windows 95	ปิยมาศ ใจวัฒน์, ผู้เรียบเรียง	2539
473.	ชุดค้นหาลับไว Microsoft PowerPoint สำหรับ Windows 95	ภูริทัต ทองปรีชา, ผู้เรียบเรียง	2539
474.	แฮร์อินเทอร์เน็ต 2 เครื่องด้วยสายเส้น เดียว	กอบเกียรติ สระอุบล	2544
475.	ใช้ Linux + Samba แทน Windows NT	สาโรจน์ โพชนันต์ฤทธา	2542
476.	ใช้คอมพิวเตอร์ส่งแฟกซ์ด้วย Winfax pro 10	เกรียงศักดิ์ นิมิตรชัยกิจกุล	2544
477.	ใช้เครื่องมือใน Adobe photoshop 6 อย่างมืออาชีพ	พลับพลึง ภาณี	2544
478.	ใช้อินเทอร์เน็ตให้เร็วทันใจด้วย Opera	พันจันทร์ ธนวัฒนเสถียร	2542
479.	ซ่อมคอมพิวเตอร์อย่างเซียนพันธุ์ทิพย์	กิตพล คชาเจริญ	2545
480.	ซีดี-รอม	กิดานันท์ มลิทอง	2538
481.	ซีพีเอ็ม (CP/M OPERATING SYSTEM)	ยี่น ภู่วรรณ	2527
482.	ซียูไรเตอร์ CU Writer) ศึกษาด้วย ตนเอง	สำนวน หิรัญวงศ์	2534
483.	ซื้อคอมยังงั... ไม่ให้ถูกหลอก	กิตพล คชาเจริญ	2545
484.	ฐานข้อมูล Access 2002 XP	บัณฑิต จามรฤติ	2545
485.	ฐานข้อมูลสารนิเทศสาขาเศรษฐศาสตร์ จากอินเทอร์เน็ต ครั้งที่ 2	ศูนย์ประสานงานสารนิเทศสาขา เศรษฐศาสตร์	2545
486.	ครีมเวฟ 3 แอนด์ คอสบิวเดอร์	กิตติ ภัคศิวัฒนะกุล	2543
487.	คอส เวอร์ชัน 3.30	อัญชลี จำรัสฤทธิ์วงศ์	2532

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
488.	ดีซีเอส (Distributed control system : DCS)	สุเชียร เกียรติสุนทร	2543
489.	ดีวีดี แผ่นดิจิทัลอเนกประสงค์	กิดานันท์ มลิทอง	2541
490.	คุณภาพกราฟฟิกและตกแต่งภาพอย่างง่าย ด้วย ACD See	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2544
491.	คู่มือ ฟังเพลง ร้องคาราโอเกะ	จิราวุธ วารินทร์	2544
492.	คู่มือ ฟังเพลง เล่นเกมส์ ร้องคาราโอ เกะ	พันธุ์วี วรสิทธิกุล	2546
493.	เดอะ โฟโตช็อป 5.0 วามูคส์	พิเชษฐ์ รั้งรัตนนา	2541
494.	ตรรกคอมพิวเตอร์และแผนภูมิ	ศศลักษณ์ ทองขาว	2542
495.	ตัดต่อวิดีโอ : สร้างข้อคิดให้ได้ตั้งใจ ด้วย Movie maker ใน Windows me	สิทธิชัย วรปัญญากุล	2544
496.	ตำราเรียนภาษาเบสิกของแอปเปิล	สุชาติ เพื่อกสกันซ์	2527
497.	ติดตั้ง PC อย่างมืออาชีพ	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2543
498.	ติดตั้ง ใช้งาน โสมเน็ตเวิร์กด้วยตนเอง	ดิเรก วงษ์วานิช	2544
499.	ติดตั้ง และปรับแต่งเซิร์ฟเวอร์ Linux สำหรับ admin linux โดยเฉพาะ	ก่อกิจ วีระอาชากุล	2545
500.	ติดตั้งเครื่องใหม่ง่าย...นิดเดียว	อรรณพ ชันธิกุล	2543
501.	เดิมสีส้นให้ชีวิตด้วย ACDSec 4.0	ภัททรา เหลืองวิลาศ	2545
502.	แต่งภาพถ่ายให้สวยเวอร์ด้วย Photoshop CS, PhotoShop 7, ACDSec 6	ภาวัฒน์ เลิศปัญญาสิรินกุลวงศ์	2547
503.	ถอดรหัส .Net และ Web services	สราวุธ อ้อยศรีสกุล	2544
504.	ถ้าคุณอยากเป็น Webmaster	อุมาวดี สิงหสิวานนท์	2543
505.	ทฤษฎีการจัดการและการใช้งาน	วรวิทย์ เทียงธรรม	2542
506.	ทฤษฎีไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	เชื้อ ชูขำ	2544
507.	ทฤษฎีไมโครคอมพิวเตอร์	บัณฑิต จามรภูติ	2540
508.	ทฤษฎีและการประยุกต์ ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80	ยีน ภู่วรรณ	2532
509.	ทฤษฎีและตัวอย่างโจทย์การเขียน โปรแกรมด้วยภาษาวาจา	อับบราด, จอห์น อาร์	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
510.	ทฤษฎีและตัวอย่างโจทย์โครงสร้างข้อมูล	ลิปชุตซ์, ซีมัวร์	2544
511.	ทางด่วนข้อมูล : ข้อเสนอเพื่อการพัฒนาประเทศ	สมเกียรติ ตั้งกิจวานิชย์	2540
512.	ทิปและเทคนิคเพิ่มความสามารถ Microsoft office	โสภาพร สุขภิรมย์	2546
513.	เทคนิคการเขียนซีดี/ดีวีดี	สัณชัย สายสกุลภิญโญ	2544
514.	เทคนิคการเขียนโปรแกรม Turbo C++ สำหรับวินโดวส์ แพลตและเรียบเรียงจาก Turbo C ++ for windos inside & out ของ Herbert Schildt	ซิลค์, เฮอเบิร์ด	2537
515.	เทคนิคการเขียนโปรแกรมขั้นสูง แอด วานซ์เทอร์โบปาสคาล	สุรศักดิ์ สงวนพงษ์	2532
516.	เทคนิคการเขียนโปรแกรมภาษาเบสิก ขั้นสูงของ IBM PC	ดวงพร ศรีวัฒนา	2529
517.	เทคนิคการเขียนโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี	นอร์ทอน, ปีเตอร์	2532
518.	เทคนิคการเขียนโปรแกรมและเกมด้วย Visual C++	ฟิรภัทร์ สว่างเพียร	2545
519.	เทคนิคการจัด Domain Name และการ หารายได้จาก Banner	ศุภชัย สุขะนินทร์	2542
520.	เทคนิคการใช้ Microsoft access ฉบับ Programing	ณัฐพล อุ่นยัง	2544
521.	เทคนิคการใช้คอมพิวเตอร์กับการเขียน แบบบ้านพักอาศัยโดยใช้โปรแกรม Auto cad release 14	สมเดช เนยไสย	2541
522.	เทคนิคการใช้เครื่อง IBM PC/ XT.	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2531
523.	เทคนิคการใช้งานฮาร์ดดิสค์	ยีน ภู่วรรณ	2531
524.	เทคนิคการบันทึกข้อมูลลงแผ่นซีดี	พูนศักดิ์ ฐนพันธ์พานิช	2544
525.	เทคนิคการเลือกซื้อ/อัปเกรด PC และ Notebook	ประเสริฐ รุ่งทรัพย์พานิชย์	2546

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
526.	เทคนิคการสร้าง Character Modeling บน3DS MAX 4.2	พูนศักดิ์ ฐนพันธ์พาณิชย์	2544
527.	เทคนิคการสร้างและการพัฒนาซอฟต์แวร์	เมื่อกอนเนล, สตีฟ	2539
528.	เทคนิคการสร้างเว็บ E-Commerce ยุคใหม่	ชาตพล นภาวารี	2544
529.	เทคนิคการออกแบบโปรแกรม	ครรชิต มาลัยวงศ์	2532
530.	เทคนิคแต่งภาพจากกล้องดิจิทัลฉบับ Workshop	อนันต์ พิบูลย์ไพศาลกิจ	2545
531.	เทคนิคในการวิเคราะห์..ออกแบบและพัฒนาระบบงานคอมพิวเตอร์ เล่ม 1	ปราณี ธรรมรักษ์	2530
532.	เทคนิคในการออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์	ระพีพรรณ พิริยะกุล	2531
533.	เทคนิคบริหาร และ รับงานเขียนโปรแกรม	วรารณ พรหมวิอินทร์	2544
534.	เทคโนโลยีการสื่อสาร	ศิกษก บรรลือฤทธิ์	2542
535.	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ	ศรีไพร ศักดิ์รุ่งพงศากุล	2544
536.	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ	ลอง, แนนซี, ผู้แต่งร่วม	2543
537.	เทคโนโลยีซีเอ็นซี	ชาติ ตระการกุล	2543
538.	เทคโนโลยีไมโครคอมพิวเตอร์ 16 บิต	เย็น ภู่วรรณ	2531
539.	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	เดชา อัสวสิทธิถาวร	2547
540.	เทคโนโลยีสารสนเทศพื้นฐาน	สาคร แสงผึ้ง	2547
541.	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	สถาบันราชภัฏสวนดุสิต	2542
542.	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	สานิตย์ กายาผาด	2542
543.	เทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์	วชิราพร พุ่มบานเย็น	2545
544.	โทรศัพท์ฟรี !! ผ่านอินเทอร์เน็ต	วงศ์ประชา จันทรสมวงศ์	2542
545.	ธุรกิจเบื้องต้น	สมยศ นาวิการ	2545
546.	นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา	วัฒนชัย จำนงค์ทอง	2546
547.	เนกเทคปริทัศน์ : รวมสารานุกรมจากผลงานวิจัยและพัฒนา	ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
548.	เน็ตสเคปไทม์ : ดำเนินตัวจริง อินเทอร์เน็ต	คลาร์ก, จิม	2544
549.	เนรมิตภาพเคลื่อนไหวให้โดนใจชาว เว็บด้วย Flash MX	เชษฐพงษ์ วิสุจน์สวัสดิ์	2545
550.	บริหารงานสู่ความสำเร็จด้วย Microsoft Project 98	พวงแก้ว แสงตระกูลเจริญ	2542
551.	บันได 12 ขั้น สร้างสรรค์เว็บไซต์ให้อึด	ทศพล กนกนุวัตร	2544
552.	บันได 15 ขั้นสร้างสรรค์งานสวยด้วย Photoshop CS	พลับพลึง ภาณี	2547
553.	แบบทดสอบพื้นฐานทางคอมพิวเตอร์.	ชานินทร์ ถาวรศาสนวงศ์	2525
554.	ปกป้องข้อมูลลับใน PC	แบงค์, ไมเคิล เอ	2544
555.	ปฏิบัติการ Dynamic HTML เทคโนโลยี เว็บสุคร้อน	วรัช กิจชาภูมิ, ผู้แปล	2543
556.	ปฏิบัติการ Visual basic สำหรับ common windows	ชนพล ฉันทจิราวิชัย	2546
557.	ปฏิบัติการกู้ข้อมูลเครื่องคอมพิวเตอร์	เมธี นัตถทอง	2544
558.	ปฏิบัติการเขียนโปรแกรมภาษาแอส แซมบลีภายใต้ ซี พี เอ็ม - 80	พรชัย จิตต์พานิชย์	2532
559.	ปฏิบัติการภาษาฟอร์แทรน	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2530
560.	ประกอบ PC ด้วยตนเองง่ายนิดเดียว	กীরพล คชาเจริญ	2544
561.	ประกอบ PC อย่างมืออาชีพ	ปิยะ นากสงค์	2543
562.	ประกอบคอมพิวเตอร์	อนิรุทธิ์ รัชตะวราห์	2544
563.	ประกอบคอมพิวเตอร์ : สไตล์พันธุ์ทิพย์	ไพบูลย์ เปียศิริ	2544
564.	ประกอบคอมพิวเตอร์อย่างเขียน พันธุ์ทิพย์	ไพบูลย์ เปียศิริ	2545
565.	ประกอบคอมพิวเตอร์อย่างเขียน พันธุ์ทิพย์	กীরพล คชาเจริญ	2546
566.	ปรับแต่ง BIOS อย่างมืออาชีพ	อัมรินทร์ เพ็ชรกุล	2545
567.	ปรับไบออสให้เครื่องเร็วง่ายขึ้นนิดเดียว	อรรณพ ชันธิกุล	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
568.	ปัญหาคอมพิวเตอร์ปี 2000 สายเกินแก้...หรือยัง	กันต์ อินทรทัศน์, บรรณาธิการ	2537
569.	ปาล์ม ยูทิลิตี้ (Palm Utilities รวมชุด ชุดโปรแกรมและลูกเล่นบนเครื่อง ปาล์ม)	ทรงศักดิ์ ลิมศิริสันติกุล	2543
570.	เปลี่ยน PC เป็นโฮมเธียเตอร์ง่าย....นิดเดียว	กักรพล กษาเจริญ	2543
571.	เปิดโลกคอมพิวเตอร์และเอ็มเอสดอส	คอลลิน, ไชมอน	2539
572.	เปิดโลก e - Learning การเรียนการสอนบนอินเทอร์เน็ต	ศุภชัย สุชนะรินทร์	2545
573.	เปิดโลก Firewall และ Internet Security	เรืองไกร รังสีพล	2545
574.	เปิดโลก TCP/IP และโปรโตคอลของอินเทอร์เน็ต	สุวัฒน์ ปุณณชัยยะ	2543
575.	เปิดโลกกรุปแวร์	คณิต ศาตะมาน	2541
576.	เปิดโลกเซิร์ฟเวอร์กับ Introducing microsoft windows 2000 server	นอร์ทแพ็บ, แอนโทนี	2543
577.	เปิดโลกยูนิกซ์	สมชาย นำประเสริฐชัย	2537
578.	เปิดโลกวิทยาศาสตร์ เล่ม2	สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ	2543
579.	โปเซอร์ 4 (Poser 4 สร้างสรรค์งาน 3 มิติ ให้เหมือนจริง)	ฉัตรชัย บุญบงค์	2543
580.	โปรแกรม C คำนวณสถิติ	सानนท์ เจริญฉาย	2545
581.	โปรแกรม C เพื่องานวิจัย	सानนท์ เจริญฉาย	2542
582.	โปรแกรมคอมพิวเตอร์ภาษาเบสิก	ยีน ภู่วรรณ	2527
583.	โปรแกรมคำสั่งภาษาปาสคาล	บุญเจริญ แพเพชร	2531
584.	โปรแกรมบีบอัดไฟล์ชนิดนิยม	เกียรติประถม สันรุ่งเรืองกุล	2542
585.	โปรแกรมประยุกต์ด้านงานทะเบียนบุคคลและการจ่ายเงินเดือน	วีระชัย คอนจ่อหอ	2542
586.	โปรแกรมประยุกต์ด้านงานธุรการ	ประพันธ์ เตละกุล	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
587.	โปรแกรมประยุกต์ด้านระบบงาน ห้องสมุด	ศิริณี จุโทปะมา	2542
588.	โปรแกรมประยุกต์ด้านสถิติและวิจัย	ยาใจ โรจนวงศ์ชัย	2542
589.	โปรแกรมภาษาเบสิกและการแก้ปัญหา	เพ็ญจันทร์ เกือบประเสริฐ	2534
590.	โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติ SPSS for Windows 10.07	วรชัย เขียวปानी	2545
591.	โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติสำหรับ ไมโครคอมพิวเตอร์ SPSS/PC ขั้น พื้นฐาน	วรชัย เขียวปानी	2532
592.	โปรแกรมสำเร็จรูปและการประยุกต์ใช้ งาน	ประพันธ์ เตละกุล	2542
593.	โปรแกรมสำเร็จรูปและการประยุกต์ใช้ งาน	สถาบันราชภัฏอุดรธานี	2539
594.	โปรแกรมสำหรับวางแผนงาน ฮาร์วาร์ด โปรเจกต์ แมเนจเมนต์	ประพัฒน์ อุทโยภาส	2533
595.	ผ่า Hard disk	พร้อมเลิศ หล่อวิจิตร	2545
596.	ผ่า คอมพิวเตอร์ 2	อนิรุทธิ์ รัชตะวราห์	2544
597.	ผ่าโลก Internet ฉบับสมบูรณ์	พรชัย จันทรศุกแสง	2546
598.	พจนานุกรมศัพท์คอมพิวเตอร์	ทักษิณา สนวนานนท์	2527
599.	พจนานุกรมศัพท์คอมพิวเตอร์ (ฉบับ นิสิต นักศึกษา และบุคคลทั่วไป)	ทักษิณา สนวนานนท์	2545
600.	พจนานุกรมศัพท์คอมพิวเตอร์	วรวิทย์ อึ้งอาภรณ์	2534
601.	พจนานุกรมอังกฤษ - ไทย ศัพท์ คอมพิวเตอร์ - อินเทอร์เน็ต	นนทนันท์ เลหาอังกูร	2545
602.	พรีนเตอร์ 9 และ 24 เข็ม อาการเสียและ การซ่อมแซม	ประวิทย์ สุดประเสริฐ	2543
603.	พัฒนา Web database ด้วย ASP	ไพศาล โมลิสกุลมงคล	2543
604.	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ แบบ B to C (ภาคปฏิบัติ)	บริษัทซอฟต์แวร์ ปาร์ค	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
605.	พืชมภาพสวยด้วย Plug-in และฟิเตอร์	สุภารดี หอพัฒน์ โสภณัฐ	2546
606.	พี ซี ดีวีดี	สิทธิพงษ์ ต้นตีบ	2543
607.	พื้นฐาน CGI ฝึกกำลัง SSI เพื่อการประยุกต์ใช้	ทรงเกียรติ ภาวดี	2542
608.	พื้นฐานการเขียนสคริปต์และ Web application ด้วย perl CGI	ประภาพร ช่างไม้	2543
609.	พื้นฐานการเขียนสคริปต์และสร้าง Web Application ด้วย PHP & MySQL	วรรณิกา เนตรงาม	2544
610.	เพิ่มประสิทธิภาพเว็บไซต์ให้เหนือชั้นด้วย Dreamweaver 4 advance	พลรังสี สุขความดี	2544
611.	เพิ่มพลังอินเทอร์เน็ตให้เก็บพาดด้วย ASP	กิตติภูมิ วรรณิตร	2542
612.	ฟอร์แทนเบื้องต้น	มณฑนา ปราการสมุทร	2525
613.	ฟ้นดะเมนแทจ ออฟ จาวา โปรแกรมมิ่ง วอลลุม 2	วีระศักดิ์ ชิงถาวร	2543
614.	ฟินาเล : ซอฟต์แวร์มหัศจรรย์ทางดนตรีและวิธีการใช้	วีระชาติ เปรมานนท์	2542
615.	ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ยานยนต์	เชื้อ ชูขำ	2543
616.	ภาษาข้อมูล SQL	ศิริลักษณ์ ไรจนกิจอำนวย	2543
617.	ภาษาปาสคาล	ธีระวัฒน์ ประกอบผล	2544
618.	ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์	วิเชียร ศรีพระจันทร์	2542
619.	ภาษาและการโปรแกรม C (ฉบับปรับปรุงแก้ไข)	เคอร์ติกแฮน, ไบรอัน ดับบลิว	2537
620.	ภาษาอาร์พีจี R.P.G. Programming	ระพีพรรณ พิริยะกุล	2528
621.	ภาษาแอสเซมบลีเบื้องต้น	พรชัย จิตต์พานิชย์	2528
622.	ภาษาแอสเซมบลีเบื้องต้น	พรชัย จิตต์พานิชย์	2530
623.	ภูมิปัญญานักประดิษฐ์ไทย	สุพจน์ คิลานเกสัช	2546
624.	มหัศจรรย์แห่งโลกกราฟิก Advanced adobe Photoshop 5	วานันท์ กาญจนสหัส	2541

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
625.	มัลติมีเดีย Toolbook หลักการพัฒนา งานคอมพิวเตอร์ระบบมัลติมีเดีย	รัชชัย งามสันติวงศ์	2540
626.	มาตรฐานอินเทอร์เน็ตและโปโทรคอล	ไนค, คิลลิป ซี	2544
627.	มือเไรใหม่ใน Adobe Photoshop 7	ปิยะ นากสงค์	2545
628.	มือใหม่ ICT ฉบับ Windows สำหรับ ผู้เริ่มใช้คอมพิวเตอร์	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2546
629.	มือใหม่เริ่มเขียนโปรแกรมด้วย Visual basic	ชนพล ฉันทจรวิชัย	2544
630.	มือใหม่หัดใช้ Outlook express	เฉลิมพล ทัพชัย	2545
631.	เมนบอร์ดและการตรวจสอบอาการเสีย	สราวุธ สุดประเสริฐ	2543
632.	แม็กโครมีเดีย ครีมวิเวอร์	พันจันทร์ ธนวัฒนเสถียร	2544
633.	แม็กโครมีเดีย ครีมวิเวอร์ เวอร์ชัน3	พันจันทร์ ธนวัฒนเสถียร	2543
634.	แม็กซีไมค์ ออกได้ แคป 3ดี วิสชาวลไลเซ เซชัน (Maximized Auto CAD 3D- Visualization)	วิทยา สงวนวรรณ	2539
635.	ไมโครคอนโทรลเลอร์ชิพเดี่ยว 8051	สุเจตน์ จันทรัมย์	2535
636.	ไมโครคอมพิวเตอร์แอดวานซ์ดีเบส : รวบรวมเทคนิคการประยุกต์ใช้ โปรแกรมดีเบสทีฟลัส	ยีน ภู่วรรณ	2532
637.	ไมโครซอฟต์โฟโตครอว์ 2000	เกียรติประถม สันรุ่งเรืองกุล	2543
638.	ไมโครซอฟต์วินโดวส์ 98 สเต็ป บาย สเต็ป	ไพศาล โมลิสกุลมงคล	2538
639.	ไมโครซอฟท์ เอสคิวแอล เซิร์ฟเวอร์	ฉันท พูลสวัสดิ์	2543
640.	ไมโครซอฟท์วินโดวส์ 2000 เซิร์ฟเวอร์ ภาคปฏิบัติสำหรับผู้ดูแลเน็ตเวิร์ค	สุทธา ศรีวิริยาจารย์	2543
641.	ย่อขนาดบีบอัดข้อมูลด้วย Winzip winrar netzip และ winarj	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2543
642.	ยุทธศาสตร์การสร้างบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยเรียน	สวัสดิ์ จิตต์จนะ	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
643.	รวมการใช้ แก้ไขปัญหาซอฟต์แวร์ใน PC	เพ็ญหทัย อินกัน	2544
644.	รวมของฟรีจากอินเทอร์เน็ต	วรรณัน ภัทรอมรกุล	2543
645.	รวมเครื่องมือเด็ดเพื่อคนใช้ PC	อุดมทรัพย์ กรรดิพนิช	2543
646.	รวมเครื่องมือสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต	กรภัทร์ สุทธิคารา	2542
647.	รวมเครื่องมืออัพโหลด ดาวน์โหลด	กรภัทร์ สุทธิคารา	2542
648.	รวมชุดโปรแกรม Photoshop plug-eye candy & ulead	อุดมทรัพย์ กรรดิพนิชกุล	2543
649.	รวมเทคนิคการค้นหาข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต	กรภัทร์ สุทธิคารา	2543
650.	รวมเทคนิควิธีการแปลงไฟล์และเขียนแผ่น CD	กฤษณะ สติต	2543
651.	รวมโปรแกรมคอมพิวเตอร์ยอดเยี่ยม	เกียรติประถม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2542
652.	รวมยูทิลิตี้ต้อนรับปี 2000 Norton all in one	กฤษณะ สติต	2542
653.	รวมเว็บไซต์ความรู้และการศึกษา	วรรณัน ภัทรอมรกุล	2546
654.	รวมเว็บไซต์ที่น่าสนใจ	สถาบันราชภัฏสกลนคร. ศูนย์วิทยบริการ ฝ่ายเทคโนโลยีสารนิเทศ	2544
655.	รวมเว็บไซต์และเรื่องราวที่เกี่ยวข้องกับ Harry potter 3	พรินท์สัน, เอ. เจ	2544
656.	รวมเว็บไซต์สำหรับคน IT	พนรังสี คู่ความดี	2543
657.	รวมชุดยออด Utilities 2000	เกียรติประถม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2543
658.	รวมชุดยออด Web guide	นิทัศน์ สุทธิสถิตต์	2543
659.	รวมชุดยออดของฟรีในอินเทอร์เน็ต	วรรณัน ภัทรอมรกุล	2545
660.	รวมชุดยออดโปรแกรม Miceosoft windows , Excel, word.	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2537
661.	รวมชุดยออดโปรแกรม Microsoft Office 2000	รวงทิพย์ พัชรารัตน์	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
662.	รวมชุดยออดโปรแกรม Shareware & Freeware	ทรงศักดิ์ ลิ่มศิริสันติกุล	2543
663.	รวมชุดยออดโปรแกรม เล่ม 5 : Microsoft windows 95 + Word 7 + Excel 7	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2540
664.	รวมชุดยออดโปรแกรมฟรี Palm & Pocket PC	จุฑามาศ จิระสังข์	2537
665.	รวมชุดยออดเว็บไซต์บันเทิง	สุนีย์ เตชะวัฒนสมบูรณ์	2544
666.	รวมฮิตของฟรีล้วนๆ เพื่อนักเล่นเว็บยุค ประหยัด ฉบับ e - mail ฟรี!	เกรียงไกร วิหระอนนท์	2542
667.	รหัสลับ รหัสร่อน Hacker Step 2001	ทศพล กนกนุวัตร	2542
668.	รอบรู้ Windows NT server 4	ศราวุฒิ ทรงเจริญ	2542
669.	ร้อยทิป & เคล็ดลับ กระชับมือ	พิรพล อนุตรโสทธิ	2542
670.	ระบบการดำเนินงานและโครงสร้าง ของคอมพิวเตอร์ 1	สุมาลี เมืองไพศาล	2529
671.	ระบบการสื่อสารข้อมูลเครือข่าย คอมพิวเตอร์และโทรคมนาคม	กาญจน์ นาลาด	2542
672.	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย คอมพิวเตอร์	พิพัฒน์ หิรัณย์วิชชากร	2544
673.	ระบบคอมพิวเตอร์	เสนิส อดุลยพันธ์	2525
674.	ระบบคอมพิวเตอร์และภาษาแอสแซมบลี	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2543
675.	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	สานนท์ เจริญฉาย	2542
676.	ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Lan	อักรเสน สมุทรพ่อง	2535
677.	ระบบฐานข้อมูล	วิเชียร เปรมชัยสวัสดิ์	2547
678.	ระบบฐานข้อมูล	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2543
679.	ระบบฐานข้อมูล	สมจิตร อาจอินทร์	2541
680.	ระบบฐานข้อมูล	ศิริลักษณ์ โรจนกิจอำนาจ	2543
681.	ระบบบัญชีโดยคอมพิวเตอร์	พลพฐ ปิยวรรณ	2535
682.	ระบบปฏิบัติการ	ศรีสวคนธ์ แดงสอาด	2542
683.	ระบบปฏิบัติการ Windows 98 & Internet Explorer	เกียรติประถม สินรุ่งเรืองกุล	2540

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
684.	ระบบปฏิบัติการ	พิเชษฐ์ ศิริรัตนไพศาลกุล	2545
685.	ระบบปฏิบัติการ	มงคล อัสวโกวิทกรณ์	2537
686.	ระบบปฏิบัติการ ยูนิกซ์	อภิชาติ อัสวาศิขยางกูร	2530
687.	ระบบปฏิบัติการเครือข่าย Microsoft window NT Server 4.0	เอกสิทธิ์ วิริยจารี	2544
688.	ระบบผู้เชี่ยวชาญ	วิลาศ ววงษ์	2535
689.	ระบบไฟฟ้าและระบบอิเล็กทรอนิกส์ รถยนต์	พงษ์วุฒิ สิทธิพล	2546
690.	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	เลาคอน, เคนเนท ซี	2545
691.	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	นิภาภรณ์ คำเจริญ	2545
692.	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ MIS ฉบับฉบับมาตรฐาน และฉบับสมบูรณ์	ประสงค์ ปราณิตพลกรัง	2541
693.	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ และ กรณีศึกษา ฉบับสมบูรณ์ ปรับปรุงใหม่	ประสงค์ ปราณิตพลกรัง	2543
694.	ระบบสื่อสารข้อมูลคอมพิวเตอร์	สุริยัน ศรีสวัสดิ์กุล	2530
695.	ริเอ็ล เวลด์ อะ โดบ ไฟโตซอฟ 6.0	ปิยะพงษ์ หลักล้า	2543
696.	รู้จักเรื่อง HTML 4	ต้นทวุฒิ ตูลารักษ์	2542
697.	รู้จักกับ Microsoft Windows 95 เรียบเรียง จาก Introducing Microsoft Windows 95 ของ Microsoft Corporation. --	พรศักดิ์ ลิพหากาญจน, ผู้แปล	2537
698.	รู้จักกับคอมพิวเตอร์	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2535
699.	รู้จักลินุกซ์	วรวุฒิ เทียงธรรม	2542
700.	รู้จัก รู้จริง Microsoft Visual Basic for Application	วรานันต์ วงศ์วิศักดิ์	2541
701.	เร่งสปีด : แปลงพีซีตัวเก่าให้เป็นตัวเก่ง	ชาน, เคนนี่	2543
702.	เริ่มเขียนสคริปต์ด้วยภาษา Perl	ทรงเกียรติ ภาวดี	2542
703.	เริ่มคิด - เริ่มสร้าง - เริ่มใช้ XML	สราวุธ อ้อยศรีสกุล	2544
704.	เริ่มใช้งาน Microsoft Office สำหรับ Windows 95	ฮาร์ด - เดวิส, กาย	2539

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
705.	เริ่มต้นกับ ASP.Net ฉบับการทำงานกับฐานข้อมูล	ณัฐกานต์ ระกำ	2545
706.	เริ่มต้นอย่างมืออาชีพกับ Autocad 2004	สัญญา นามิ	2546
707.	เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย ASP และ E-commerce ฉบับสมบูรณ์	ลัจจะ จรัสรุ่งรวีร	2543
708.	เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย Delphi 7 ฉบับสมบูรณ์	ลัจจะ จรัสรุ่งรวีร	2546
709.	เริ่มสร้างเว็บเพจด้วย HTML+Dynamic HTML	เกรียงไกร วิษระอนนท์	2542
710.	เรียน Netscape Communicator 4 ด้วยตนเองจากภาพจริงบน Internet และ World Wide Web	พรทิพย์ โล่ห์เลขา	2541
711.	เรียน เล่น ใช้ Photoshop 5.5 & Image Ready 2.0	ทรงศักดิ์ ลิมศิริสันติกุล	2543
712.	เรียนการใช้ Pladao Office ภาคปฏิบัติ	ทีมงาน NR medias	
713.	เรียนการใช้งานภาคปฏิบัติ Microsoft frontpage xp 2002	ชาตพล นภาวารี	2544
714.	เรียนการใช้งานระบบเครือข่ายด้วยตนเอง	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2542
715.	เรียนเขียนแบบด้วย Auto CAD กับมืออาชีพ ฉบับ Workshop	สัญญา นามิ	2544
716.	เรียนคอมพิวเตอร์และเขียนโปรแกรม	สุริยัน ศรีสวัสดิ์กุล	2527
717.	เรียนง่ายเป็นเร็วกับการเขียน Macro และ VBA บน Microsoft Excel	ณัฐศิระ เขาวสุต	2544
718.	เรียนเทอร์โบปาสคาลด้วยตนเอง	ประพัฒน์ อุทโยภาส	2532
719.	เรียนภาษา Postscript ด้วยภาพ	สมิท, รอสส์	2542
720.	เรียนมัลติเพลนด้วยตนเอง	ประพัฒน์ อุทโยภาส	2527
721.	เรียนรู้ Windows 98 ทีละขั้นตอน	อันเดอร์ดา, เบรน	2542
722.	เรียนรู้ Excel 5.0 อย่างง่าย	ทักษิณา สนวนานนท์	2539

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
723.	เรียนรู้ PLC ขั้นต้นด้วยตนเอง	ธีรศิลป์ ทุมวิภาค	2545
724.	เรียนรู้การใช้ Microsoft powerpoint 2002	สุภาวดี หอพัฒนโสภณัฐ	2545
725.	เรียนรู้การใช้ Redhat Linux version 6.0	อาหมาน หมดเจริญ	2543
726.	เรียนรู้การใช้งาน Microsoft Office XP 2002	บุญมา ศรีสมนึก	2545
727.	เรียนรู้การใช้งาน Multimedia toolbook II 5	ชัยยุทธ พะดัน	2542
728.	เรียนรู้การสร้างเกมส์สามมิติ Game programming	ชัยวัฒน์ คำรัตน์	2545
729.	เรียนรู้การสร้างโฮมเพจด้วย HTML	ปิยวิทย์ เจนกิจจาไพบุลย์	2540
730.	เรียนรู้ง่ายและใช้งานได้จริงกับ Visual Basic 5.0	สังกะ จรัสรุ่งเรือง	2521
731.	เรียนรู้เทอร์โบปาสคาลสู่หลักการเขียนโปรแกรม	สุชาดา รัตนคงเนตร	2541
732.	เรียนรู้ระบบคอมพิวเตอร์	รพีพรรณ พิริยะกุล	2528
733.	เรียนรู้และใช้งานไมโครคอมพิวเตอร์	ปราโมทย์ ลื่อนาม	2544
734.	เรียนรู้และเทคนิค Javascript และ Web Design	ชาตพล นภาวารี	2544
735.	เรียนรู้และเทคนิคการใช้ Page Maker 7	ชนกฤษ สหศักดิ์กุล	2545
736.	เรียนรู้และเทคนิคการใช้ Photoshop 6.01	พูนศักดิ์ รัตนพันธ์พานิช	2544
737.	เรียนรู้และอัปเดตเครื่องซีพีด้วยตนเอง	วิโรจน์ อัสวรางสี	2541
738.	เรียนรู้อินเทอร์เน็ต ระบบเครือข่าย องค์การยุคใหม่	วิทยา เรืองพรวิสุทธิ	2542
739.	เรียนรู้ Front page 2000 : ครอบคลุมเวอร์ชัน 2002 (XP)	วงศ์ประชา จันทน์สมวงศ์	2544
740.	เรียนรู้ Macromedia authorware	ศักดิ์สิทธิ์ วงศ์ตรง	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
741.	เรียนลัดอินเทอร์เน็ตใน 24 ชั่วโมง	สุรเดช พรประภา, ผู้เรียบเรียง	2541
742.	เรียนวินโดว์ XP ของง่าย ๆ	ณรงค์ชัย ปัญญานนทชัย	2545
743.	เรียนอินเทอร์เน็ตผ่าน เวลด์ไวส์เว็บ อย่างง่าย	วิทยา เรืองพรวิสุทธิ	2539
744.	เรื่องเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	ทักษิณา สวานานนท์	2545
745.	แรกเริ่มรู้เรื่อง Networking.	ลอว์, ดัก	2538
746.	แรกเริ่มเรียนรู้เรื่อง AUTO CAD.	สมิท, บุค	2538
747.	ลินุกซ์ (Linux อินเทอร์เน็ต เซิร์ฟเวอร์)	จักรชัย โสอินทร์	2542
748.	ลูกเล่นกราฟฟิกบนเว็บ อย่างมืออาชีพ	เบนซ์ อุดรารณนรินทร์	2543
749.	โลกของคอมพิวเตอร์ สารสนเทศ และ อินเทอร์เน็ต	วาสนา สุขกระสานดิ	2545
750.	โลกของคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ	วาสนา สุขกระสานดิ	2541
751.	โลดส์ 1-2-3 เวอร์ชัน 2.	พิชิต สุขเจริญพงษ์	2534
752.	วงจรดิจิทัลและการออกแบบลอจิก	นภัทร วัจนเทพินทร์	2545
753.	วอท์ส นิว อิน วินโดวส์ 2000	สุทธา ศรีวิริยาจารย์	2543
754.	วิทยาการคอมพิวเตอร์	กาญจนา กาญจนสุด	2536
755.	วิธีการใช้โปรแกรม SPSS 6.0 for Windows	เฉลิมพล ศรีหงษ์	2542
756.	วิธีการออกแบบซอฟต์แวร์ 2.	ชนินทร์ วิเชียรสรรค์	2533
757.	การจัดการเรียนรู้	อรทัย มุลคำ, ผู้แต่งร่วม	2545
758.	วิธีทำเอกสาร - คู่มือ ระบบงาน คอมพิวเตอร์	ภรณ์ ศรีสุทธิ	2542
759.	วินชีพ 8	ชนกาญจน์ จุ้ยเจริญ	2543
760.	วินโดว์ ยูสเซอร์ สเปเชียล (Windows user special : รอบรู้เรื่อง Windows 95.	สยาม สงวนทรัพย์	2537
761.	วินโดวส์ 98 ทิปแอนด์เทคนิค (Windows 98 Tips & Technics)	คุณาวัดน์ เจียมพานิชย์	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
762.	วินโดวส์ เอ็นที รีจิสทรี (Windows Nt registry ความลับที่ไม่ลับของ Windows NT)	เรืองวัฒน์ กรุงทองพัฒนา	2543
763.	วินโดวส์ 98 (Windows 98 เข้าใจง่าย สไลด์ 3 มิติ)	โอฬาร เมธาไชย	2542
764.	วิลิแกลด	นันทพร ศักดาภินันท์	2528
765.	วี บี สคริปต์ (เพิ่มพลังสร้างสรรค์เว็บเพจ)	ชนพล ฉันทจรวิชัย	2543
766.	วีบีสคริปท์ วอลดุม 2	จิตตรง พัฒนาศิริ	2543
767.	เวิร์ดสตาร์ (wordstar) คำอธิบายวิชาใช้ง่าย ๆ เป็นภาษาไทย	ทักษิณา สนวนานนท์	2528
768.	เวิร์ดสตาร์ ฉบับบูรณาการ	ทักษิณา สนวนานนท์	2531
769.	ศัพท์คอมพิวเตอร์ ฉบับราชบัณฑิตยสถาน	ราชบัณฑิตยสถาน	2533
770.	ศัพท์คอมพิวเตอร์สำหรับผู้ปฏิบัติงาน	ทักษิณา สนวนานนท์	2538
771.	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	สตอลลิงค์, วิลเลียม	2546
772.	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และการโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี	นิลุบล ทองชัย	2542
773.	สนุกกับการ์ตูนโปรแกรมจัดระบบงานยอคนิยม MS-DOS สำหรับผู้เริ่มต้นเรียนรู้การใช้งานไมโครคอมพิวเตอร์ด้วยตนเอง	มียาตะ โยชิยุกิ	2533
774.	สนุกกับการบ้านด้วยคอมพิวเตอร์	คัลแบก, อซา	2543
775.	สรรค์สร้างหน้าเว็บและกราฟฟิกบนเว็บ	กิดานันท์ มลิทอง	2542
776.	สร้าง ตัดต่อ แปลง เขียน Video CD DVD ฉบับใช้งานจริง	สิทธิพัฒน์ จานงศิลป์	2544
777.	สร้าง Dynamic web page ด้วย java script	วันชัย แซ่เตีย	2543
778.	สร้าง Multimedia & Interactive ให้กับเว็บด้วย Macromedia Flash 4	เบนซ์ อุดรารมณินทร์	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
779.	สร้าง Web application ด้วย dreamweaver ultradev	พุทธิชา บุญหอม	2544
780.	สร้าง Web page ง่าย ๆ สไตล์ Frontpage express	ชนพล ฉันทจรัสวิชัย	2543
781.	สร้าง Web Page ด้วย Macromedia Dreamweaver 4	วุฒิชัย ประสารสอย	2544
782.	สร้าง Web page อย่างมืออาชีพด้วย Front page 2000 และภาษา HTML	สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ	2543
783.	สร้างงานพรีเซนเตชันอย่างมืออาชีพ ด้วยโปรแกรม Microsoft power point xp ภาษาไทย	วรรณิ์ สุทธิโรจน์อำไพ	2544
784.	สร้างไดนามิกเว็บด้วย Dreamweaver 4 & ultraDev	ชาตพล นภาวาริ	2544
785.	สร้างไดนามิกเว็บเพจด้วย VBScript	จิตเกษม พัฒนาศิริ	2542
786.	สร้างระบบงานฐานข้อมูลด้วย PL/SQL และ Oracle developer	ยุทธนา ลีลาศวัฒนกุล	2545
787.	สร้างระบบงานฐานข้อมูลด้วย visual Basic	ศุภชัย สมพานิช	2544
788.	สร้างระบบมัลติมีเดียสมบูรณ์แบบโดย ใช้ Macromedia authorware by exampel	วีระพนธ์ คำดี	2544
789.	สร้างระบบสารนิเทศบนเว็บด้วย Front Page 2002	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2544
790.	สร้างและปรับแต่งเว็บเพจด้วย HTML	มณีโชติ สมานไทย	2544
791.	สร้างเว็บไซต์ง่ายนิดเดียวด้วย HTML	ธวัชชัย โคตรพจน์	2544
792.	สร้างเว็บเพจง่ายๆ ได้ด้วย Microsoft frontpage 2002	สิรินทร ไชยศักดิ์	2545
793.	สร้างเว็บเพจเนื้อคำบรรยายกับ ASP	กอบเกียรติ สระอุบล	2543
794.	สร้างเว็บเพจอย่างไร้ขีดจำกัด ASP	พนรังสี สุขความดี	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
795.	สร้างเว็บเพจอย่างไรจึงจำกัด PHP เพื่อการประยุกต์ใช้งาน	นิรุช อำนวยศิลป์	2543
796.	สร้างเว็บมัลติมีเดียด้วย SWISH 2.0	กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล	2544
797.	สร้างเว็บให้ล้าสมัยด้วย XML	สุนทริน วาศศิริกุล	2543
798.	สร้างเว็บอย่างไรจึงจำกัด Flash Web Programming	ธวัชชัย สุริยะทองธรรม	2544
799.	สร้างเว็บอย่างไรจึงจำกัดด้วย Microsoft visual basic 6 database & web programming	ธาริน สิ้นธิธรรมชาวี	2543
800.	สร้างเว็บแอปพลิเคชัน ASP สำหรับผู้เริ่มต้น	มณีโชติ สมานไทย	2544
801.	สร้างสรรค์งาน Animation ง่ายๆ สไลด์ Flash MX	ปราณี สุทธิโรจน์อำไพ	2546
802.	สร้างสรรค์งานสวยด้วย	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2543
803.	สร้างโฮมเพจด้วยตนเอง ง่าย ฟรี และมี สไลด์	กฤษณะ สถิตย์	2544
804.	สร้างโฮมเพจฟรี ! ที่ GeoCities (และที่อื่นๆ)	ศรันย์ ไมตรีเวช	2542
805.	สัมผัสอินเตอร์เน็ตด้วยตนเอง	นิพนธ์ กิตติปภัสสร	2541
806.	สารนิเทศศาสตร์เบื้องต้น	จุฑารัตน์ ศราวณะวงศ์	2540
807.	สารานุกรมกับไซเบอร์สเปซ	กรองแก้ว ฉายสภาวะธรรม	2540
808.	สื่อและเครื่องมือเพื่อการประชาสัมพันธ์	กรรณิการ์ อัสวครเดชา	2544
809.	สุดยอดโปรแกรมตกแต่งภาพ Photoshop 5 Step by step	วินัย จินดาดำรงค์เวช	2542
810.	สุดยอดโปรแกรมแต่งภาพที่ไร้ขีดจำกัด Photoshop 7.0	อารี มะลิซ้อน, บรรณาธิการ	2545
811.	สุดยอดโปรแกรมสำหรับนักกราฟิก Photoshop + Illustrator	อนุรักษ์ วิไลวัลย์	2546
812.	สุดยอดยูทิลิตี้แห่งปี	สยาม สงวนรัมย์	2541

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
813.	เสกสรรงานศิลป์ด้วย Adobe illustrator 9.0 โปรแกรมยอดเยี่ยมสำหรับสร้างงานกราฟฟิก	มาโนช ลักษณกิจ	2544
814.	เส้นทางสู่นักประดิษฐ์หุ่นยนต์	แม็คคอมบี้, กอร์ดอน	2547
815.	เสริมแต่งโฮมเพจครั้งใหม่ให้มีชีวิตชีวาด้วย Java Script	สรุฉิ กอสุวรรณศิริ	2444
816.	ใส่ลูกเล่นให้เว็บไซต์ด้วย Java Script	ทวีชัย หงษ์สุมาลย์	2544
817.	หนทางสู่ความเป็นเลิศของนักคอมพิวเตอร์มืออาชีพ	ชนวัฒน์ ศรีสอ้าน	2542
818.	หลักการเขียนโปรแกรม : พร้อมตัวอย่างโปรแกรมภาษาปาสคาล	วีระ บุญจริง	2542
819.	หลักการเขียนโปรแกรม	จารึก ชุกติติกุล	2542
820.	หลักการเขียนโปรแกรมภาษาปาสคาล	สมจิตร อาจอินทร์	2540
821.	หลักการเขียนโปรแกรมภาษาแอสแซมบลี 8088	ศิริวรรณ นันทาดิษฐ์	2531
822.	หลักการเขียนโปรแกรมและภาษาฟอร์แทรน	ปราณี เจริญกิตติวัฒน์	2526
823.	หลักการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์	วัฒนชัย จำนงค์ทอง	2546
824.	หลักการโปรแกรม Object - Oriented และภาษา C++	ไวเนอร์, ริชาร์ด เอส	2535
825.	หลักการและวงจรจอกคอมพิวเตอร์	ฝ่ายวิชาการสถาบันอิเล็กทรอนิกส์กรุงเทพรังสิต	2545
826.	หลักการและวิธีใช้คอมพิวเตอร์ในงานสถิติเพื่อการวิจัย : SPSS for windows	รวิชัย งามสันติวงศ์	2543
827.	หลักการออกแบบและการสร้างเว็บเพื่อการเรียนการสอน	อนอมพร (ต้นพิพัฒน์) เลาหจรัสแสง	2545
828.	หลักภาษาโคบอล	มานพ วราภักดิ์	2527
829.	หลักภาษาฟอร์แทรน TV	ศิริพร สาเกทอง	2522

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
830.	หัดเขียนโปรแกรมภาษาC#แบบมีอาชีพ	วรชัย เชาววีระประสิทธิ์	2547
831.	องค์ประกอบคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	อำไพ พรประเสริฐสกุล	2543
832.	อโคปี อิลลัสเตอร์ 9	ฝ่ายวิชาการสถาบัน คอมพิวเตอร์สแควร์	2543
833.	อธิบายศัพท์ คอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต มัลติมีเดีย	กิดานันท์ มลิทอง	2539
834.	ออกแบบงาน CAD อย่างรวดเร็วด้วย Autodesk inventor เวอร์ชัน 6 และ 7	สรณะ เสถบุตร	2547
835.	ออกแบบและสร้างเว็บสวยด้วยตนเอง step by step	ฐิตารัตน์ รัชตะวรรณ	2547
836.	ออเทอร์แวร์ 5.0 (Authorware 5.0 โปรแกรมสร้าง CAI Multimedia)	สมรัก ปรียะวาทิ	2543
837.	ออฟฟิซออโตเมชัน (Office automation)	ทักษิณา สวานานนท์	2532
838.	อะโดบี กราฟิก 2 อิน 1	พิเชษฐ์ รั้งยี่รัตนา	2541
839.	อะเมซิง อินเทอร์เน็ต	ธรรมรัตน์ ศานติวรนนท์	2542
840.	แอปเรคและซ่อม Pc เข้าใจง่าย สไลด์ 3 มิติ	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2542
841.	อินไซต์ Frontpage 2000 คู่มือสร้างและ จัดการเว็บไซต์ ฉบับสมบูรณ์	วงศ์ประชา จันทรสมวงศ์	2543
842.	อินไซต์ Macromedia Authorware 6	ศักดิ์สิทธิ์ วงศ์ตรง	2545
843.	อินไซต์ PageMaker 5 และ 6	อรรณพ กางกั้น, ผู้แต่งร่วม	2539
844.	อินไซต์ SQL Server 7	อำไพ สินลิจิตกุล	2544
845.	อินไซต์ Visual basic.Net (2546)	สุรสิทธิ์ คิวประสพศักดิ์	2546
846.	อินเทอร์เน็ต	วิไล ตระกูลสิน	2540
847.	อินเทอร์เน็ต ทุเคย์ สเปเชียล (Internet Today Special เรียนรู้และใช้งานอีเมลล์ และ ICQ	อุมาวดี สิงหวิวานนท์	2537
848.	อินเทอร์เน็ต เบื้องต้น : สำหรับติดตั้ง และใช้งานด้วยตนเอง	ชนพล ฉันทจรัสวิชัย	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
849.	อินเทอร์เน็ต แอน อี - เมล	สุวิข โสสุวรรณรัตน์	2543
850.	อินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เริ่มต้น	ยีน ภู่วรรณ	2538
851.	อินเทอร์เน็ตอย่างง่ายสำหรับทุกวัย เล่ม 2	ศูนย์ฝึกอบรมลือคอนโฟ	2544
852.	อีเมลล์และสื่อสารพันใจ : Outlook Express & MSN Messenger	พรรณทิภา อัมสมจิต	2544
853.	เอกสารการสอนชุดวิชาการใช้คอมพิวเตอร์ในการจัดทำและตรวจสอบบัญชี	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาวิทยาการจัดการ	2545
854.	เอกสารการสอนชุดวิชาคอมพิวเตอร์สำหรับผู้บริหารใน	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลปศาสตร์	2529
855.	เอกสารการสอนชุดวิชาคอมพิวเตอร์สำหรับเลขานุการ	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลปศาสตร์	2532
856.	เอกสารการสอนชุดวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาศิลปศาสตร์	2547
857.	เอกสารการสอนชุดวิชาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาวิทยาการจัดการ	2532
858.	เอกสารการสอนชุดวิชาระบบสำนักงานอัตโนมัติ	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	2543
859.	เอกสารการสอนชุดวิชาสารนิเทศศาสตร์เบื้องต้น	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย	2533
860.	เอกสารการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์สำหรับครู	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลปศาสตร์	2529
861.	เอกสารการสอนรายวิชาคอมพิวเตอร์สำหรับผู้บริหารในภาคเอกชน	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลปศาสตร์	2531
862.	เอกสารคำสอน วิชา คอมพ์ 424 คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนการสอน	อรพันธุ์ ประสิทธิ์รัตน์	2530

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
863.	เอสพีเอสเอส / พีซี+ เอสพีเอสเอส ฟอร์ วินโดว์ : หลักการและวิธีใช้ คอมพิวเตอร์ในงานสถิติเพื่อการวิจัย	รัชชัย งามสันติวงศ์	2538
864.	แอดวานซ์ เอ็ม เอส คอส	เรย์ คันแกน	2533
865.	แอสแซมบลีในพีซีคอมพิวเตอร์	สุดาใจ โล่ห์วนิชชัย	2542
866.	ไอซีทีเพื่อการศึกษาไทย	ยีน ภู่วรรณ	2546
867.	ฮาร์ดแวร์ คู่มือซ่อมประกอบเครื่อง คอมพิวเตอร์	ฝ่ายวิชาการสถาบัน คอมพิวเตอร์สแควร์	2543
868.	A first book of Java	Bronson, G.J.	2002
869.	A First Course in Database Systems	Ullman, J.D.	2002
870.	Abstract data types in Java	Jenkins, M.S.	1998
871.	ADO : Active X data objects	Roff, J.T.	2001
872.	Adobe pagemaker 7.0 : illustrated	Proot, K.	2003
873.	Algorithms in C	Sedgewick, R.	2002
874.	An introduction to database systems	Date, C.J.	2000
875.	An introduction to programming using visual basic.Net	Schneider, D.I.	2003
876.	Analysis and design of parallel algorithms	Dhall, S.K	1990
877.	Animated algorithms	Barnett, S.J.	1988
878.	Apple graphics & arcade game design	Stanton, J.	1982
879.	Applied Neural Networks for Signal Processing	Luo, F.	1998
880.	Artificial intelligence : a guide to intelligent systems	Negnevitsky, M.	2002
881.	Artificial intelligence : Structures and strategies for complex problem solving	Luger, G.F.	1998
882.	Assembly language for intel-based computers	Irvine, K.R.	2003

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
883.	Astronomy on the web : a brief guide to the internet	Kurland, D.J.	1999
884.	Auto CAD 2002 and the fundamentals of mechanical drafting	Jefferris, A.	2002
885.	Bag of tricks	Lechner, P.	1982
886.	Basic traning JSDN introduction to practical aspects	Watson, L.	1998
887.	Building effective web sites	Frost, R.	2002
888.	C How to program	Deitel, H.M.	2001
889.	C++ plus data structures	Dale, Nell.	2003
890.	C++ programming : Program design including data structures	Malik, D. S.	2002
891.	CAADRIA2003 : proceedings of the 8 th international conference on computer - aided architectural disign research in Asia	Choutgrajank, A.	2003
892.	Communication and networking for the IBM PC	Jordan, L.	1990
893.	Comprehensive cobal	Philippakis, A.S.	1991
894.	Comprehensive structured COBOL	Bradley, J.	1990
895.	Computational rheology	Owens , R. G.	2002
896.	Computer applications in developing countries	Jordan, J. A.	1977
897.	Computer architecture and logic design	Bartee, T.C.	1991
898.	Computer communications and networking technologies	Gallo, M.A.	2002

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
899.	Computer graphics in application	Marshall, G.R.	1987
900.	Computer graphics using open GL	Hill, F.S.	2000
901.	Computer networking : a top - down approach featuring the Internet	Kurose, J.F.	2001
902.	Computer Organization and Design : the hardware software interface	Hennessy, J.L.	1998
903.	Computer Science	French, C.S.	1996
904.	Computer science an overview	Brookshear, J. G.	2003
905.	Data Abstraction and Problem Solving With C++ : walls and mirrors	Carrano, F.M.	2002
906.	Data analysis and decision making with microsoft excel	Aibrigi, S.C.	2003
907.	Data and network communications	Miller, M.A.	2000
908.	Data communications and computer networks : A business user' s approach	White, C.M.	2002
909.	Data Engineering : Fuzzy Mathematics in systems theory and data analysis	Wolkenhaver, O.	2001
910.	Data management and file structures	Loomis, Mart E.S.	1989
911.	Data structures & algorithm analysis in C++	Weiss, M.A.	1999
912.	Data Structures a Pseudocode Approach with C++	Gilberg, R.F.	2001
913.	Data structures and algorithm analysis in java	Weiss, M.A.	1999
914.	Data structures, algorithms, and applications in Java	Sartaj, S.	2000
915.	Database design, application development, and administration	Mannino, M.V.	2004

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
916.	Database management : a microcomputer approach	McNichols, C.W.	1988
917.	Database management : concepts, design,and practice	Ozkarahan, E.	1990
918.	Database management developing applicat	Bisland, R.B.	1989
919.	Database management systems	Ramakrishnan, R.	2003
920.	Database system concepts	Silberschatz, A.	1996
921.	Databax system concepts	Korth, H.F.	1991
922.	DB2 Universal database for OS/390 version 7.1 certification guide	Yevich, R.	2002
923.	Digital computer electronics an introduction to microcomputers	Malvino, A. P.	1990
924.	Digital logic simulation and CPLD programming	Waterman, S.	2000
925.	Discrete mathematics for computing	Haggarty, R.	2002
926.	DSP system design using the TMS 320 C6000	Kehtarnavaz, N.	2001
927.	Effective awk programming	Robbins, A.	1989
928.	Elements of data compression	Drozdek, A.	2002
929.	Essential ASP for web professionals	Lovejoy, E.	2001
930.	Excel 3.0 for windows	Hutchinson, S.E.	1993
931.	Expert systems and artificial intelligence : an information managers guide	Ford, N.	1991
932.	File Structures	Folk, M.J.	1998
933.	File systems : structures and algorithms	Harbron, T.R.	1988

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
934.	Fortran 77	Mojena, R.	1990
935.	Fortran 77 : A structured, disciplined style	Davis, G.	1988
936.	FORTTRAN 77 for engines and scientists : with an introduction to FORTRAN 90	Chapman, S.J.	1994
937.	Fundamentals of database systems	Elmasri, R.	2000
938.	Fundamentals of software engineering	Ghezzi, C.	2003
939.	Genetic programming 1998	Koza, J.R.	1998
940.	Getting started in computer graphics	Olsen, G.	1993
941.	Guide to TCP/ IP	Chappell, L.A.	2002
942.	Hard disk management	Gookin, D.	1990
943.	HTML : illustrated complete	Reding, E.E.	2001
944.	Human - Computer interaction in the new millennium	Carroll, J.M.	2001
945.	Information engineering : strategic systems development	Finkelstein, C.	1992
946.	Intelligent support systems : knowledge management	Sugumaran, V.	2002
947.	Internet management issues : aglobal perspective	Haynes, J.D.	2001
948.	Internet research : illustrated	Barker, D.I.	2002
949.	Introduction to computers	Norton, P.	2003
950.	Introduction to Cryptography With Java Applets	Bishop, D.	2003
951.	Introduction to data communications and networking	Forouzan, B.A.	1998
952.	Introduction to expert systems	Jackson, P.	1999

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
953.	Introduction to systems analysis and design	Haeryszkiewicz, L.	1997
954.	J2EE and beyond	Taylor, A.	2003
955.	Java & XML	Mclaughlin, B.	2001
956.	Java an introduction to computing	Adams, J.	2001
957.	Java programming Bible (version -2)	Walsh, A.	2000
958.	Learning wordstar 4.0	Lee, J.A.	1988
959.	Linux administration : a beginner's guide	Shah, S.	2000
960.	Local area networks	Forouzan, B.A.	2003
961.	Local area networks : a client / server approach	Goldman, J.E.	1997
962.	Local area networks	Keiser, G.	2002
963.	Logical Problem Solving before the flowchart with C++ and visual basic applications	Lamey, R.	2002
964.	Lotus 1-2-3 for windows Release 4	Hutchinson, S.E.	1995
965.	Macromedia director 8 shockwave studio : Illustrated complete	Johnson, S.M.	2001
966.	Macromedia director 8 shockwave studio : illustrated inyroductory	Johnson, S.M.	2001
967.	Macromedia dreamweaver 4 : Illustrated advanced	Bishop, S.	2002
968.	Macromedia dreamweaver MX : Illustrated inyroductory	Bishop, S.	2003
969.	Managing software acquisition	Berndorf, P.	2001
970.	Mastering electronics workbench	Adams, J.J.	2001
971.	Mathematical elements for computer graphics	Roger, D.F.	1990

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
972.	MCSE training Kit microsos windows 2000 active directory services	Microsoft corporation	2000
973.	MCSE training Kit microsos windows 2000 network infrastructure administration	Microsoft corporation	2000
974.	MCSE training Kit microsos windows 2000 professional	Microsoft corporation	2000
975.	MCSE training Kit microsos windows 2000 server	Microsoft corporation	2000
976.	Microcoft Windows 2000 Server internetworking guide	Microsoft corporation	2000
977.	Microcomputer and Microprocessors : The 8080, 8085 and z - 80 programming, interfacing and troubleshooting	Uffenbeck, J.	1991
978.	Microft excel 2000	Reding, E.E.	2000
979.	Microsoft access 2000 : Illustrated complete	Friedrichsen, L.	2000
980.	Microsoft address 2002 programming	Kimmel, P.	2002
981.	Microsoft excel 2000 : illustrated advanced edition	Reding, E.E.	2000
982.	Microsoft excel 2000 : illustrated intermediate edition	Reding, E.E.	2000
983.	Microsoft internet explorer 5 resource kit	Microsoft corporation	2000
984.	Microsoft internet information services 5.0 resource guide	Microsoft corporation	2000
985.	Microsoft visual C++.NET	Gosselin, D.	2002
986.	Microsoft windows 2000 : Illustrated essential edition	Kemper, M.	2000

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
987.	Microsoft windows 2000 professional illustrated advanced edition	Johnson, S.M.	2000
988.	Microsoft windows 2000 professional : illustrated basic edition	Johnson, S.M.	2000
989.	Microsoft windows 2000 professional edition	Carey, P.	2000
990.	Microsoft windows 2000 professional edition : Illustrated introductory	Johnson, S.M.	2000
991.	Microsoft windows 2000 server TCP/IP core networking guide	Microsoft corporation	2000
992.	Microsoft windows 2000 server deployment planning guide	Microsoft corporation	2000
993.	Microsoft windows 2000 server distributed systems guide	Microsoft corporation	2000
994.	Microsoft windows 2000 server operations guide	Microsoft corporation	2000
995.	Microsoft windows 98 : Illustrated advanced	Carey, J.	1999
996.	Microsoft windows 98 and windows me : Illustrated complete	Johnson, S.M.	2001
997.	Microsoft windows 98 and windows me : Illustrated introductory	Johnson, S.M.	2001
998.	Microsoft windows NT 4 workstation	Barron, A.E.	1997
999.	Microsoft word 2000 Illustrate advanced edition	Duffy, J.	2000
1000.	Modern applied statistics with S	Venables, W.N.	2002
1001.	Modern control systems	Dorf, R.C.	2001
1002.	Multiplayer game programming	Barron, T.	2001

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1003.	Network + guide to networks	Dean, T.	2002
1004.	Neural networks and systolic array design	Ahang, D.	2002
1005.	Neuro - fuzzy pattern recognition : Methods in soft computing	Pal, S.K.	1999
1006.	New perspectives on the internet	Scheider, G.P.	2002
1007.	Next generation Optical Networks : the convergence of IP intelligence and optical technology	Tomsu, P.	2002
1008.	Object - oriented analysis & design with application	Booch, G.	2000
1009.	Object - oriented software construction	Meyer, B.	1997
1010.	Object Oriented design in C++ : using the standard template library	DeLillo, N.J.	2002
1011.	Oopsla 96 conference on object- oriented programming system, languges, and applications	Anderson, L.	1996
1012.	Operating system concepts	Silberschatz, A.	1999
1013.	Operating systems : A modern perspective	Nutt, G.J.	2002
1014.	Oracle administration and management	Ault, M.	2002
1015.	Oracle certified professional : application development exam guide	Couchman, J.S.	1999
1016.	Oracle NT Handbook	Adkoli, A.	1999
1017.	Orcad pspice for windows	Goody, R.W.	2001
1018.	Painting with computers	Henri, M.	1996
1019.	Pause : 59 minutes of motion graphics	Barth, S.	2000

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1020.	PC magazine guide to using Windows 3.1	Venditto, G.	1992
1021.	Personal web sites : Top designers push the boundaries with experimental design and graphics	Shepter, J.	2002
1022.	Plug - in smart : how to choose and use photoshop - compatible plug - ins	Farace, J.	1998
1023.	Practical firewalls	William Ogetree, T.	2000
1024.	Practical debugging in C++	Ford, A.R.	2002
1025.	Prentic Hall's illustrated dictionary of computing	Nader, J.C.	1995
1026.	Principles of database system with internet and java applications	Riccardi, G.	2001
1027.	Problem solving with Java	Koffman, E.B.	2002
1028.	Program development and design using C++	Bronson, G.J.	2000
1029.	Programming for Technology Students Using Visual Basic	Peter S.	2002
1030.	Programming in F	Ellis, T. M. R.	1998
1031.	Programming with C#.Net	Coombs, T.	2003
1032.	Programming with Java	Bradley, J.C.	2002
1033.	Programming with Microsoft Visual Basic Net : an object - oriented approach introductory	Michael E.	2002
1034.	Qualitative research in is : issues and trends	Trauth, E.M.	2001
1035.	Remoting with c# and .net : Remote objects for distributed applications	Conger, D.	2003

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1036.	Sair linux and GNU Certification level II : a pache and web servers	Sair development Teams	2001
1037.	Schaum's outline of theory and problems of programming with strutured BASIC	Gottfried, B.S.	1993
1038.	Security in Computing	Pelceger, C.P.	1997
1039.	Software engineering	Sommerville, L.	2001
1040.	Software engineering a practitioner's approach	Pressman, R.S.	1997
1041.	Software portability	Lecarme, O.	1986
1042.	Software safety and reliability : techniques, approaches, and standards of key industrial sectors	Herrmann, D.S.	1999
1043.	Structured C for engineering and technology	Antonakos, J.L.	2001
1044.	Structured computer organization	Tanenbaum,A.S.	1999
1045.	Student edition labview 6i	Bishop, H.R .	2001
1046.	Systems analysis and design	Kendall, K.E.	2002
1047.	Systems analysis and design : An object-oriented approach with UML	Dennis, A.	2002
1048.	Systems analysis and design : For the small enterprise	Harris, D.	1999
1049.	Systems analysis and design methods	Whiten, J.L.	2002
1050.	TCP / IP : network administration	Hunt, C.	1998
1051.	TCP/IP Illustrated ; the protocal	Stevens, W. R.	2001
1052.	The 8051 Microcontroller	Mackenzie, I. S.	1999
1053.	The 8088 and 8086 microprocessors : programming interfacing, software, hardware, and applications	Triebel, W.A.	2000

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1054.	The 80x86 family : design programming and interfacing	Uffenbeck, J.	2002
1055.	The Art of business programming	Schocken, S.	1992
1056.	The Art of Computer Programming	Knuth, D.E.	2000
1057.	The art of Designing embedded Systems	Ganssle, J.G.	2000
1058.	The Auto CAD book : drawing, modeling, and applications using Auto CAT 2000	Kirkpatrick, J.M.	2000
1059.	The computer challenge	Hussain, D.S.	1986
1060.	The Dow Jones - Irwin quideto laptop computers	Bernard, J.	1986
1061.	The intel microprocessor 8086 /8088, 80186 / 80188, 80286, 80386, 80486, Pentium processor, pentium II, pentium III, and pentium 4 Architecture, programming and interfacing	Brey, B.B.	2003
1062.	The internet : illustrated introductory	Perry, J.	1999
1063.	The Internet illustrated introductory	Schneider, G.P.	2002
1064.	The Library and information professional ' s guide to the internet	Tseng, G.	1996
1065.	The Library and information professional's guide to plug-ins and other web browser tools : selection, installation, troubleshooting	Benjes-Small, C.M.	2002
1066.	The object of Java : Introduction to programming using software engneering principles	Riley, D.D.	2002

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1067.	The Visical book Apple edition	Beil, D.H.	1982
1068.	TRS 80 - BASIC : a self - teaching guide	Albrecht, R.L.	1980
1069.	UML and C++ : a practical guide to object - oriented development	Lee, R.C.	2001
1070.	UNIX for programmers and users	Glass, G.	1999
1071.	UNIX system administrator;s : interactive workbook	Kaplenk, J.	1999
1072.	Using C++ : An introduction to programming	Hennefeld, J.	2003
1073.	Using wordstar professional	Matthews, C.B.	1989
1074.	Visual Data Mining : Techniques and Tools for Data Visualization and Mining	Soukup, T.	2002
1075.	Visual display terminals : usability issues and health concerns	Bennett, J.C.	1984
1076.	WATFV - S fundamentals and style	Brainerd, W.S.	1986
1077.	Web design in a nutshell : a desktop quick reference	Niderst, J.	1999
1078.	Web site design goodies	Burns, J.	2002
1079.	Window NT TCP/IP network administration	Hunt, C.	1999
1080.	Windows NT & UNIX intergration guide	Gunter, D.	1997
1081.	Word 2.0 for windows	Hutchinson, S.E.	1993
1082.	Word for windows cheat sheet	Hara, S.O.	1994
1083.	Wordstar 5.5 / Micropro International corporation	Micropro international corporation	1989

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1084.	Wordstar professional made easy	Ettlin, W. A.	1988
1085.	WWW design : flash : the best web sites from around the world	Donnelly, D.	2002
1086.	WWW design : web pages from around the world	Donnelly, D.	1997