

(ร่าง)

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

หลักสูตรปรับปรุง
ปีพุทธศักราช 2550

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
จังหวัดปทุมธานี

สารบัญ

หน้า

1. ชื่อหลักสูตร	1
2. ชื่อปริญญา	1
3. หน่วยงานที่รับผิดชอบ	1
4. ปรัชญาและวัตถุประสงค์ของหลักสูตร	1
4.1 ปรัชญาของหลักสูตร	1
4.2 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร	2
5. กำหนดการเปิดสอน	2
6. คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา	2
7. การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา	2
8. ระบบการศึกษา	2
9. ระยะเวลาการศึกษา	3
10. การลงทะเบียนเรียน	3
11. การวัดผลและการสำเร็จการศึกษา	3
12. อาจารย์ผู้สอน	4
12.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร	4
12.2 อาจารย์ผู้สอน	6
12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ	19
13. จำนวนนักศึกษา	24
14. สถานที่และอุปกรณ์การสอน	24
14.1 สถานที่	24
14.2 อุปกรณ์การเรียนการสอน	24

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
15. ห้องสมุดและแหล่งค้นคว้าทางวิชาการ	25
15.1 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ใน พระบรมราชูปถัมภ์	25
15.2 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศหรือห้องสมุดของสถาบันการศึกษาและ หน่วยงานที่อยู่ใกล้เคียง	26
16. งบประมาณ	26
17. หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ	27
17.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	27
17.2 โครงสร้างหลักสูตร	27
17.3 รายวิชา	27
17.4 แผนการศึกษา	37
17.5 คำอธิบายรายวิชา	57
18. การประกันคุณภาพของหลักสูตร	86
18.1 การบริหารหลักสูตร	86
18.2 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน..	86
18.3 การสนับสนุนและการให้คำแนะนำนักศึกษา	87
18.4 ความต้องการของตลาดแรงงาน สังคม และ/หรือความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิต....	88
19. การพัฒนาหลักสูตร	88
19.1 ดัชนีปัจจัยมาตรฐานและคุณภาพการศึกษาสำหรับหลักสูตร	88
19.2 กำหนดการประเมินหลักสูตรตามดัชนีข้างต้นทุกระยะ (5 ปี)	88
19.3 กำหนดการประเมินหลักสูตรครั้งแรกรปี พ.ศ. 2552	88

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก โครงการปรับปรุงหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ	88
ภาคผนวก ข คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการจัดทำหลักสูตร	94
ภาคผนวก ค บันทึกการประชุมการวิพากษ์ (ร่าง) หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ	95
ภาคผนวก ง ตารางแสดงข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกในการวิพากษ์หลักสูตร.....	106

สารบัญ (ต่อ)

ภาคผนวก จ หลักการคิดชั่วโมงเรียนและหลักการกำหนดรหัสวิชา	116
ภาคผนวก ฉ แบบสมอ. 08	123
ภาคผนวก ช ข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัด ปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญาและปริญาตรี พ.ศ. 2548	134
ภาคผนวก ซ รายชื่อหนังสือ	149

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
ปีพุทธศักราช 2550

1. ชื่อหลักสูตร

ชื่อภาษาไทย : หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ชื่อภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program in Information Technology

2. ชื่อปริญญา

ชื่อเต็มภาษาไทย : วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
ชื่อเต็มภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science (Information Technology)
ชื่อย่อภาษาไทย : วท.บ. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
ชื่อย่อภาษาอังกฤษ : B.Sc. (Information Technology)

3. หน่วยงานรับผิดชอบ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี

4. ปรัชญาและวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

4.1 ปรัชญาของหลักสูตร

คิดอย่างวิทยาศาสตร์ สามารถด้านไอที
มีคุณธรรม นำท้องถิ่นพัฒนา

4.2 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

4.2.1 เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความสามารถทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อตอบสนองความต้องการขององค์กรทั้งภาครัฐ เอกชน และท้องถิ่น ตลอดจนสามารถศึกษาต่อในระดับสูงขึ้นไป

4.2.2 เพื่อให้บัณฑิตมีคุณธรรม จริยธรรม และจิตสำนึกต่อการนำเทคโนโลยีสารสนเทศไปใช้ในการประกอบอาชีพ นักวิเคราะห์ระบบ ผู้บริหารฐานข้อมูล นักพัฒนา

ซอฟต์แวร์ ผู้บริหารโครงการทางค้าซอฟต์แวร์ ที่ปรึกษาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กราฟิกดีไซน์เนอร์ นักพัฒนาเกม นักวิชาการด้านเทคโนโลยีการศึกษา ผู้จัดการเครือข่าย นักพัฒนาอินเทอร์เน็ต เป็นต้น โดยขึ้นกับแต่ละแขนงวิชา

4.2.3 เพื่อให้บัณฑิตมีความรู้ความสามารถในการคิดริเริ่มสร้างสรรค์พัฒนางานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

5. กำหนดการเปิดสอน

ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2550

6. คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

6.1 เป็นผู้สำเร็จการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า

6.2 เป็นไปตามข้อบังคับของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญา และปริญญาตรี พ.ศ. 2548

7. การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา

7.1 เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

7.2 เป็นไปตามประกาศว่าด้วยการคัดเลือกบุคคลเข้าศึกษาในสถาบันอุดมศึกษาของกระทรวงศึกษาธิการ

8. ระบบการศึกษา

8.1 ใช้ระบบทวิภาค โดยหนึ่งปีการศึกษาแบ่งออกเป็น 2 ภาคการศึกษาปกติ โดยแต่ละภาคการศึกษา มีระยะเวลาไม่น้อยกว่า 15 สัปดาห์ หรือเทียบเท่า หากมีการจัดการศึกษาภาคฤดูร้อน ให้จัดเนื้อหาวิชาในสัดส่วนที่สัมพันธ์กัน โดยระยะเวลาไม่น้อยกว่า 8 สัปดาห์ และจำนวนหน่วยกิตไม่เกิน 9 หน่วยกิต

8.2 ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

9. ระยะเวลาศึกษา

9.1 เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

9.2 หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ ใช้เวลาศึกษาไม่เกิน 8 ปี การศึกษาสำหรับการลงทะเบียนเรียนเต็มเวลา

10. การลงทะเบียนเรียน

ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

11. การวัดผลและการสำเร็จการศึกษา

11.1 ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ จังหวัดปทุมธานี ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี พ.ศ. 2548

11.2 นักศึกษาจะสามารถสำเร็จการศึกษาได้ไม่ก่อน 6 ภาคการศึกษาปกติสำหรับการลงทะเบียนเรียนเต็มเวลา โดยต้องเรียนครบตามจำนวนหน่วยกิตที่กำหนดไว้ในหลักสูตร และต้องได้แต้มระดับคะแนนเฉลี่ยไม่ต่ำกว่า 2.00 จากระบบ 8 แต้มระดับคะแนนจึงจะถือว่าเรียนจบระดับปริญญาตรี

2. อาจารย์ผู้สอน

12.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	อ. วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - พบ.ม. สถิติประยุกต์ (ระบบและการจัดการ สารสนเทศ) สถาบัน บัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ - กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการ สอนรายวิชาการเขียน โปรแกรม ภาษา คอมพิวเตอร์ 1 - ตำราการเขียนโปรแกรม ภาษา C # ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	- โครงสร้างข้อมูล - การเขียนโปรแกรม ภาษาคอเทเนต - การเขียนโปรแกรมบน เว็บ - หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ - การเขียนโปรแกรมเกม - พื้นฐานการออกแบบ เกมคอมพิวเตอร์
2	อ. ชุมพล จันทร์ฉลอง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทยาเขตฉะเชิงเทรา	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	- คอมพิวเตอร์กราฟิก - หลักการสร้างแอนิเมชัน - เทคโนโลยีมัลติมีเดีย - การออกแบบและสร้าง ภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ - หลักการตัดต่อภาพ ดิจิทัล - เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติ ขั้นสูง - การออกแบบมัลติมีเดีย เชิงปฏิสัมพันธ์

12.1 อาจารย์ประจำหลักสูตร (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	อ. อมينا ฉายสุวรรณ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรีวิทยา ลกรณ์	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -เทคโนโลยีเว็บ -เทคโนโลยีมัลติมีเดีย -ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -คอมพิวเตอร์กราฟิก -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
4	อ. อรรถพร ฐนุเพ็ชร ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ.เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -เหมืองข้อมูล -คลังข้อมูล -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
5	อ. อรุณี คำแผ่นไชย ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - วท.บ. สถิติประยุกต์ มหาวิทยาลัยศิลปากร	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยนอร์ท กรุงเทพ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	- การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ - เทคโนโลยีเชิงวัตถุ - ระบบฐานข้อมูล - ระบบการจัดการฐานข้อมูล - การวิจัยดำเนินงาน - การเขียนโปรแกรมเกม - การพัฒนาระบบ ประยุกต์ไร้สาย

12.2 อาจารย์ผู้สอน

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมบูรณ์ ภู่งงกร ตำแหน่ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ระดับ 8 - พ.บ.ม. สถิติประยุกต์ (วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - ค.ม. คณิตศาสตร์ศึกษา จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - กศ.บ. คณิตศาสตร์- ภาษาอังกฤษ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการสอน วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อชีวิต - ดำรระบบการสื่อสาร ข้อมูล ประสบการณ์ - หัวหน้าภาคคอมพิวเตอร์ - รองคณบดีฝ่ายเทคโนโลยี สารสนเทศ - อาจารย์ประจำโปรแกรม วิทยาการคอมพิวเตอร์และ ไอที - ประธานหลักสูตร คอมพิวเตอร์ศึกษา	-ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม -เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต -เครือข่ายคอมพิวเตอร์ -ระบบปฏิบัติการ เครือข่าย - เทคโนโลยีการเชื่อมต่อ ระหว่างเครือข่าย
2	ดร.ชลอ วงศ์แสวง ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - Ed.D. Educational Administration University of North - ค.ม. การสอนวิทยาศาสตร์ (ฟิสิกส์) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - กศ.บ. ฟิสิกส์-คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ - การวิเคราะห์ข้อมูลด้วย โปรแกรม SPSS สำหรับ วินโดวส์ ประสบการณ์ - หัวหน้าสำนักวางแผน - รองคณบดี คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - รองอธิการบดี - ผู้ช่วยอธิการบดี	- การวิจัยดำเนินงาน

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	อ. อำนาจ มั่นทน ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - ค.ม. การสอนวิทยาศาสตร์ (ฟิสิกส์) จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย - กศ.บ. ฟิสิกส์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ปทุมวัน - Dip. In Research in Science Education SEAMEO Regional Centre For Education in science and Mathematic	ประสบการณ์ - คณบดี คณะวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี - ผู้อำนวยการศูนย์ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ใน พระบรมราชูปถัมภ์	- หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ - วิศวกรรมซอฟต์แวร์ - ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ - ระบบสนับสนุนการ ตัดสินใจ - การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์
4	อ. วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - พบ.ม. สถิติประยุกต์ (ระบบและการจัดการ สารสนเทศ) สถาบัน บัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ - กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ ประสานมิตร	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการ สอนรายวิชาการเขียน โปรแกรมภาษา คอมพิวเตอร์ 1 - ตำราการเขียนโปรแกรม ภาษา C # ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	- โครงสร้างข้อมูล - การเขียนโปรแกรม ภาษาคอเทเนต - การเขียนโปรแกรมบน เว็บ - หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ - การเขียนโปรแกรมเกม - พื้นฐานการออกแบบ เกมคอมพิวเตอร์

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
5	อ. สุนี ปัญจะเทวคุปต์ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - พบ.ม. สถิติประยุกต์ (วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - กศ.บ. คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทร วิโรฒ บางแสน	ผลงานทางวิชาการ - บทความเรื่อง การเรียงและ การคัดเลือกข้อมูล - บทความเรื่อง การส่ง จดหมายให้ผู้รับหลายคน - บทความเรื่อง Dijkstra's Banker's Algorithm วิธีการหลีกเลี่ยงโดยไม่ เผชิญหน้ากับปัญหา Deadlock - บทความเรื่อง Virtual University ประสบการณ์ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ศึกษา - กรรมการโปรแกรมวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ - รองผู้อำนวยการกองพัฒนา นักศึกษา - ผู้ช่วยผู้อำนวยการสำนัก กิจการนักศึกษา - ประธานศูนย์หนังสือ	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -วิศวกรรมซอฟต์แวร์ -ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ -โปรแกรมประยุกต์ ด้านธุรกรรม อิเล็กทรอนิกส์ -ระบบการจัดการอิเล็กทรอนิกส์ และเนื้อหา -การประมวลผลภาพ

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
6	อ. สัญชัย มีหนองหว้า ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - M.Sc.Computer Science สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	ผลงานทางวิชาการ -Webmaster http://it.vru.ac.th/ - Webmaster http://www.rajabhat.com/ ประสบการณ์ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ	-เทคโนโลยีเว็บ -การเขียนโปรแกรมบน เว็บ -หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -การเขียนโปรแกรมภาษาจาวา -การออกแบบและผลิต เกมขั้นสูง
7	อ. ทักษิณา วิไลลักษณ์ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - คอ.ม. คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี - ค.บ. คอมพิวเตอร์ศึกษา วิทยาลัยครูสวนสุนันทา - ศ.บ. เศรษฐศาสตร์ มหาวิทยาลัยรามคำแหง	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการ สอนรายวิชาคอมพิวเตอร์ ช่วยสอน - ตำราการออกแบบ บทเรียนคอมพิวเตอร์ ประสบการณ์ - หัวหน้าโปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-การออกแบบบทเรียนอี เลิร์นนิ่ง -การพัฒนาบทเรียน คอมพิวเตอร์ -การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย ทางการศึกษา -เทคนิคและวิธีการ ประเมินในอีเลิร์นนิ่ง -การออกแบบตัวละคร
8	อ. อิงอร วงษ์ศรีรักษา ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 7 - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการสอน วิชา การเขียนโปรแกรม และอัลกอริทึม	-หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -ระบบปฏิบัติการ -โครงสร้างข้อมูล

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	- ดำารวิชาโครงสร้างข้อมูล - การพัฒนาคุณภาพ - วิจัยเชิงปฏิบัติการ - โครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ประเภทอาหารและเครื่องดื่ม - กรณีศึกษากระท้อนสามรส - กลุ่มสตรีบ้าน โศกประเสริฐ - อำเภอบ้านนา จังหวัดนครนายก - วิจัยเชิงปฏิบัติการโครงการพัฒนาผลิตภัณฑ์ประเภทอาหารและเครื่องดื่ม - กรณีศึกษากระยาสารท - กลุ่มสตรีศรีดงละคร อำเภอเมือง จังหวัดนครนายก ประสบการณ์ - กรรมการและเลขานุการโปรแกรมวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ - กรรมการฝ่ายพัสดุ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี - รองผู้อำนวยการและกรรมการประกันคุณภาพการศึกษา สำนักวิทยบริการ - กรรมการตรวจสอบหลักสูตร	-หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ -ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ -การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ -การวิจัยดำเนินงาน -การเขียนโปรแกรมภาษาจาวา

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
9	อ. ัญญิรา สุขไพบูลย์ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 6 - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเทพสตรี	ผลงานทางวิชาการ -เอกสารประกอบการสอน รายวิชาการประมวลผล แฟ้ม -ตำราวิชาการระบบปฏิบัติการ 1 - การพัฒนาต้นแบบบริหาร บทเรียนออนไลน์ของ สถาบัน ราชภัฏ (รางวัล ชมเชย) - งานวิจัยการพัฒนาระบบ จัดการท่องเที่ยวลุ่มแม่น้ำ เจ้าพระยาสายเก่า จังหวัด ปทุมธานี ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	- ระบบปฏิบัติการ - หลักการอิเล็กทรอนิกส์ - ระบบการจัดการอิเล็กทรอนิกส์ และเนื้อหา -ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม -การจัดการทรัพยากร ทางการศึกษาด้วย คอมพิวเตอร์ -การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย ทางการศึกษา

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
10	อ. กมลมาศ วงษ์ใหญ่ ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 6 - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยรังสิต - บธ.บ. คอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยศรีปทุม	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ สารสนเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์ - ผู้อำนวยการศูนย์ คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ใน พระบรมราชูปถัมภ์ - กรรมการตรวจรับพัสดุ และตรวจสอบภาพครุภัณฑ์ ศูนย์คอมพิวเตอร์	- โครงสร้างข้อมูล - หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม - การจัดทำกราฟิก อิเล็กทรอนิกส์ - ระบบสารสนเทศเพื่อ การบริหารการจัดส่ง - โปรแกรมประยุกต์ด้าน ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
11	อ. ประณมกร อัมพรพริดี ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 6 - M.Infs (Database Systems) The University of New South Wales, Australia - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยมหิดล	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -การวิเคราะห์และออกแบบ ระบบ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -วิศวกรรมซอฟต์แวร์ -ความปลอดภัยของ สารสนเทศ

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
12	อ. อัจจิมา มั่นทน ตำแหน่ง อาจารย์ระดับ 5 - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี - วท.บ. เทคโนโลยีการจัดการ สถาบันเทคโนโลยีพระจอม เกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	ผลงานทางวิชาการ - การจัดระบบการจองและ เสนอราคาแผนการ ท่องเที่ยว กรณีศึกษาบ้าน ปิ่นผืน ปิ่นรัก ทวีร์แอนด์ อินฟอเมชันเซอร์วิส จำกัด - การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ไข่เค็มกลั่นใบเตย กลุ่มพัฒนาสตรีตำบลแสน ภูดาษ - การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ ขนมหั่นใบเตย แม่บุญล้อม - การพัฒนาคุณภาพ ผลิตภัณฑ์ OTOP ปี 2547 ผลิตภัณฑ์ แหนมซี่โครง หมูป่าลาย - การจัดการความรู้องค์กร การเงินชุมชนท้องถิ่น กรณีศึกษา ต.ในคลอง บาง ปลากด - บทความเรื่อง รู้จักกับ CMM	-เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -ระบบสนับสนุนการ ตัดสินใจ -เทคโนโลยีสารสนเทศ และการให้คำปรึกษาทาง ธุรกิจ -ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ -การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		- บทความเรื่อง หุ่นยนต์เพื่อนใหม่ของมนุษยชาติ ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ - รองคณบดี คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ฝายกิจการนักศึกษา	
13	อ. ชุมพล จันทร์ฉลอง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรี วิทยาเขต	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์	- คอมพิวเตอร์กราฟิก - หลักการสร้างแอนิเมชัน - เทคโนโลยีมัลติมีเดีย - การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ - หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล - เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติขั้นสูง - การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
14	อ. อมينا ฉายสุวรรณ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยรังสิต - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรีวิทยา ลกรณ์	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -เทคโนโลยีเว็บ -เทคโนโลยีมัลติมีเดีย -ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -คอมพิวเตอร์กราฟิก -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
15	อ. อรรถพร หนูเพชร ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ.เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -เหมืองข้อมูล -คลังข้อมูล -การเขียนโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
16	อ. มัชฌกานต์ ศรีกรองทอง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเทพสตรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-หลักการอิเล็กทรอนิกส์ - การสร้างวัตถุเสมือน จริง - การออกแบบและพัฒนา พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
17	อ. แสนศักดิ์ หัสคำ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย	- เทคโนโลยีเว็บ - การเขียนโปรแกรมบน เว็บ - การเขียนโปรแกรม

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	- วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันราชภัฏเพชรบุรีวิทยา ลงกรณ์	อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	ภาษาคอทเน็ต -หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -การเขียนโปรแกรมภาษา จาวา
18	อ.ไพรินทร์ จิตกระจำง ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยศรีปทุม - บธ.บ. ระบบสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ธัญบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-การเขียนโปรแกรมบนเว็บ -ระบบสารสนเทศเพื่อ การจัดการ -กฎหมายและจริยธรรม ของเทคโนโลยี สารสนเทศ -ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
19	อ. อรุณี คำแผ่นไผย ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - วท.บ. สถิติประยุกต์ มหาวิทยาลัยศิลปากร	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำคณะ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยนอร์ท กรุงเทพ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-ระบบฐานข้อมูล -ระบบการจัดการฐานข้อมูล -การวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ - การวิจัยดำเนินงาน -การเขียนโปรแกรมเกม - การพัฒนาระบบ ประยุกต์ไร้สาย
20	อ. ศศิธร ศกุนะสิงห์ ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. สถิติประยุกต์ (การ จัดการระบบสารสนเทศ) สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร	ประสบการณ์ -วิทยาการ(คอมพิวเตอร์) การทางพิเศษแห่งประเทศไทย - Sales Engineer บริษัทชิน	-โครงสร้างข้อมูล -หลักการโปรแกรมและ อัลกอริทึม -เทคโนโลยีสารสนเทศ และการให้คำปรึกษาทาง

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	ศาสตร์ - วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น	วัตรคอมพิวเตอร์แออนด์ คอมมูนิตี้น้ำจืด (มหาชน) - นักคอมพิวเตอร์ฝึกหัด บริษัทไทยประกันชีวิต - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	ธุรกิจ -การจัดการโครงการ เทคโนโลยีสารสนเทศ -การจัดการทรัพยากร สารสนเทศ -การบริหารโครงการ ซอฟต์แวร์ - การวางแผนทรัพยากร องค์กร
21	อ. ชญาดา สุพะดานนท์ ตำแหน่ง อาจารย์ - คอ.ม. เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอม เกล้าพระนครเหนือ - คบ.คอมพิวเตอร์ศึกษา สถาบันราชภัฏเพชรบุรี	ประสบการณ์ - อาจารย์ประจำแผนก คอมพิวเตอร์ วิทยาลัยเทคนิคบุรีรัมย์ - อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	- ทฤษฎีการเรียนรู้และ ประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ - เทคโนโลยีมัลติมีเดีย - การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย ทางการศึกษา - ความปลอดภัยของ สารสนเทศ - กฎหมายและจริยธรรม ของเทคโนโลยี สารสนเทศ
22	อ. ชิดรัตน์ จอดนอก ตำแหน่ง อาจารย์ - คอ.ม.คอมพิวเตอร์และ เทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าธนบุรี	ผลงานทางวิชาการ -การศึกษาพฤติกรรมการใช้ คอมพิวเตอร์นอกเวลา ราชการของนักศึกษาในระดับ ปริญญาตรี ภาควิชาระบบ สารสนเทศ บริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี	-หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ -เทคโนโลยีเชิงวัตถุ -เหมืองข้อมูล -คลังข้อมูล -การเขียนโปรแกรมภาษา จาวา

12.2 อาจารย์ผู้สอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	- บธ.บ. ระบบสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ธัญบุรี	ราชมงคลอีสาน ประสบการณ์ -อาจารย์โปรแกรมวิชา คอมพิวเตอร์ คณะ วิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏมหาสารคาม -อาจารย์ประจำคณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลย อลงกรณ์ ในพระบรม ราชูปถัมภ์	-การพัฒนาระบบ ประยุกต์ไร้สาย
23	อ. เชี่ยวชาญ ยางศิลา ตำแหน่ง อาจารย์ - วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น - ค.บ. คอมพิวเตอร์ศึกษา สถาบันราชภัฏบุรีรัมย์	ผลงานทางวิชาการ -การพยากรณ์ข้อมูลโดยใช้ ตัวแบบฮิดเดนมาร์คอฟ ประสบการณ์ - อาจารย์โรงเรียนมัธยม วัดประจักษ์มิต และ โรงเรียนขวงวิทยาการ - อาจารย์ คณะวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัย ราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ใน พระบรมราชูปถัมภ์	-ระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ -ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม -หลักการติดต่อภาพดิจิทัล -ความปลอดภัยของ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต -ระบบไคลเอนเซิร์ฟเวอร์ -การบริหารและการจัดการ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต - การผลิตงาน 3 มิติบนเว็บ

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
1	รองศาสตราจารย์ ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล -Ph.D.(Computer Science), Southern Methodist University, U.S.A., 1991 -M.S.(Computer Science), Georgia Institute of Technology, U.S.A., 1982 -B.Eng.(Electrical Engineering), Chulalongkorn University, Thailand, 1978	ผลงานทางวิชาการ -Nalerk Sriwachirawat and Surapong Auwatanamongkol, On Approximating K-MPE of Bayesian Networks using GeneticAlgorithm, IEEE International Conference on Cybernetics and Intelligent Systems, 2006. -Surapong Auwatamongkol, Inexact Pattern Matching using Genetic Algorithm, Genetic and Evolutionary Computation Conference, 2005. ประสบการณ์ -Associate Dean for Planning and Development affairs, School of Applied Statistics,2006 – present -Faculty at Department of Computer Science, School of Applied Statistics, National Institute of Development Administration (NIDA),1992 – present	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
2	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล -Ph.D.(Computer Science), University of North Texas, U.S.A ., 1989 -M.S.(Computer Science), University of North Texas, U.S.A., 1985 -B.Sc.(Radiological Technology), Mahidol University, Thailand, 1982	ผลงานทางวิชาการ -Auepanwiriyaikul Raweewan, "Introduction to Object Oriented", Thai Journal of Development Administration , 1991 -Swigger, Kathleen and Raweewan Auepanwiriyaikul, "Partial and Bidirectional Inheritance",Academic Conference , 1990 ประสบการณ์ -Associate Dean for Administrative affairs, School of Applied Statistics, 2004 – present -Deputy Director of Master's Programs evening program, School of Applied Statistics -Teaching Assistant, Department of Computer Science, North Texas University, 1986-1989	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
3	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชลยีน หงส์ไพศาลวิวัฒน์ - Ph.D. and M.S (Information Science) The University of Pittsburgh, U.S.A. - M.Sc. (Computer and Information Sciences) New Jersey Institute of Technology, U.S.A. - M.Ed. (Psychology in Education, Concentration: Research Methodology) The University of Pittsburgh, U.S.A. - ศศ.ม. (จิตวิทยาอุตสาหกรรมและองค์การ) มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ - วท.บ. (ศาสตร์คอมพิวเตอร์) มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์	งานวิจัยที่สนใจ -Human Computer Interaction -Animated Characters -Pedagogical Agents -Individual Differences in HCI -Adaptive Interface -Web-Based Education - Data Mining & Marketing - Intelligence ประสบการณ์ -หัวหน้าภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต	
4	ดร. กิตติมา เมฆาบุญชากิจ -D.Eng. (Information Theory & Computers), Hokkaido University, Japan -วศม. (วิศวกรรมไฟฟ้า) สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง	ประสบการณ์ -พ.ศ.2534 ร่างหลักสูตร MS.IS และ MS.ITM สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง -พ.ศ.2544 ร่างหลักสูตร MS.IT มหาวิทยาลัยรังสิต	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
	-วศ.บ.(วิศวกรรมคอมพิวเตอร์: เกียรตินิยมสถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง	-พ.ศ.2544-2547 ผู้อำนวยการหลักสูตร MS.IT มหาวิทยาลัยรังสิต -พ.ศ.2547-2548 ผู้อำนวยการศูนย์เอกสาร วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สถาบันวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยีแห่งประเทศไทย -พ.ศ.2548 ถึงปัจจุบัน ผู้อำนวยการหลักสูตร Ph.D.(IT) มหาวิทยาลัย ศรีปทุม	
5	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ป๋อจัย พวงสุวรรณ -วท.ม. วิทยาการคอมพิวเตอร์ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหาร ศาสตร์ - กศ.บ.(คณิตศาสตร์) มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ มหาสารคาม	ผลงานทางวิชาการ - เอกสารประกอบการสอน การเขียนโปรแกรม ภาษาคอมพิวเตอร์ - เอกสารประกอบการสอน คณิตศาสตร์ดิสครีต - ตำราวิชาการสื่อสารข้อมูล - การพัฒนาโปรแกรม จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ ด้วยเสียง สถาบันราชภัฏ อุดรธานี, 2541	

12.3 ผู้ทรงคุณวุฒิ (ต่อ)

ลำดับ ที่	ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่งทางวิชาการ คุณวุฒิ/สาขา	ผลงานทางวิชาการ/ ประสบการณ์	รายวิชาที่รับผิดชอบ หลักสูตรนี้
		- งานวิจัย The Development an Automatic Examination Items Generator System By Genetic Algorithm, 2005, USA - งานวิจัย The Application development for evaluation system: Item anlysis” REC/JICA 1997 -งานวิจัย The study of comparison curricula in computer education of JAPAN and Thailand” REC/JICA 1996 ประสบการณ์ - หัวหน้าสาขาวิชาวิทยาการ คอมพิวเตอร์ คณะวิทยา ศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ อุดรธานี - ผู้อำนวยการศูนย์คอม พิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราช ภัฏอุดรธานี	

13. จำนวนนักศึกษา

แผนรับนักศึกษาของหลักสูตรในระยะเวลา 5 ปี

จำนวนนักศึกษาระดับ ปริญญาตรี ชั้นปีที่	ปีการศึกษา					รวม
	2550	2551	2552	2553	2554	
1	150	150	150	150	150	750
2	-	150	150	150	150	600
3	-	-	150	150	150	450
4	-	-	-	150	150	300
รวม	150	300	450	600	600	1,680
จำนวนนักศึกษาที่คาดว่าจะ สำเร็จการศึกษา	-	-	-	150	150	-

14. สถานที่และอุปกรณ์การสอน

14.1 สถานที่

ลำดับที่	รายการและลักษณะเฉพาะ	จำนวนที่มีอยู่
1	ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ของหลักสูตร ชั้น 2, 3 และ 4 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	8 ห้อง
2	แหล่งเรียนรู้อื่นๆ ได้แก่	
	- สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ	1 แห่ง
	- ศูนย์คอมพิวเตอร์	1 ห้อง
	- ศูนย์ภาษา	1 ห้อง

14.2 อุปกรณ์การสอน

ลำดับที่	รายการและลักษณะเฉพาะ	จำนวนที่มีอยู่
1	เครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการเรียนการสอน	250 ชุด

15. ห้องสมุดและแหล่งค้นคว้าทางวิชาการ

มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ มีความพร้อมด้านห้องสมุดและแหล่งค้นคว้าทางวิชาการสำหรับการศึกษา ประกอบด้วยส่วนงานต่างๆ ดังนี้

15.1 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

15.1.1 มีเอกสาร และตำราสำหรับการศึกษาค้นคว้าสำหรับสาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ รวมทั้งเอกสารและตำราที่สัมพันธ์กับรายวิชาในหลักสูตร ดังนี้

(1) ภาษาไทย	จำนวน	873	ชื่อเรื่อง
(2) ภาษาอังกฤษ	จำนวน	223	ชื่อเรื่อง

15.1.2 วารสารทางวิชาการ

(1) ฉบับภาษาไทย	จำนวน	4	ชื่อเรื่อง
(2) ฉบับภาษาอังกฤษ	จำนวน	21	ชื่อเรื่อง

15.1.3 หนังสือพิมพ์รายวัน/รายสัปดาห์

(1) ฉบับภาษาไทย	จำนวน	10	ชื่อเรื่อง
(2) ฉบับภาษาอังกฤษ	จำนวน	3	ชื่อเรื่อง

15.1.4 ฐานข้อมูลออนไลน์ เช่น

- ฐานข้อมูลวิทยานิพนธ์ ปริญญาโท วิทยานิพนธ์ งานวิจัย (Digital Collection)
- ฐานข้อมูล Kluwer Online eBooks
- ฐานข้อมูล Dissertation Full Text
- ฐานข้อมูล NetLibrary ebooks
- ฐานข้อมูล IEEE / IEE Electric Library (IEL)
- ฐานข้อมูล ProQuest Dissertation & Thesis
- ฐานข้อมูล ACM Digital Library
- ฐานข้อมูล Lexis.com and Nexis.com
- ฐานข้อมูล H.W. Wilson
- ฐานข้อมูล ISI Web of Science

15.2 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ หรือห้องสมุดของสถาบันการศึกษาและหน่วยงานที่อยู่ใกล้เคียง

- 15.2.1 มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต
- 15.2.2 มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
- 15.2.3 มหาวิทยาลัยรังสิต
- 15.2.4 สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย (AIT)
- 15.2.5 มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครศรีอยุธยา
- 15.2.6 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคล
- 15.2.7 มหาวิทยาลัยอีสเทิร์นเอเชีย
- 15.2.8 สถาบันการพลศึกษากรุงเทพ
- 15.2.9 มหาวิทยาลัยและหน่วยงานอื่นๆ ในเขตกรุงเทพมหานคร

16. งบประมาณ

หมวดรายได้	ปีงบประมาณ พ.ศ.			
	2550	2551	2552	2553
หมวดค่าใช้จ่าย				
- ค่าตอบแทน	3,873,600	4,224,000	4,250,000	4,300,000
- ค่าใช้สอย	1,619,900	1,719,900	1,819,900	1,910,000
- ค่าวัสดุ	150,000	160,000	170,000	180,000
รวมงบดำเนินการ	5,643,500	6,103,900	6,239,900	6,390,000
หมวดค่าครุภัณฑ์	-	200,000	200,000	200,000
รวมงบลงทุน	-	100,000	100,000	100,000
รวมทั้งสิ้น	5,643,500	6,403,900	6,539,900	6,690,000

หมายเหตุ : ประมาณค่าใช้จ่ายต่อหัวในการผลิตบัณฑิต 42,128 บาท / คน / ปี

17. หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ

17.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่ น้อยกว่า 143 หน่วยกิต

17.2 โครงสร้างหลักสูตร

17.2.1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

กลุ่มวิชา ภาษาและการสื่อสาร 9 หน่วยกิต

กลุ่มวิชา มนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ 13 หน่วยกิต

กลุ่มวิชา คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 8 หน่วยกิต

17.2.2 หมวดวิชาเฉพาะ 107 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 87 หน่วยกิต

- วิชาบังคับร่วม 45 หน่วยกิต

- วิชาเฉพาะแขนงวิชา 36 หน่วยกิต

- วิชาเลือก 6 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ 12 หน่วยกิต

กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 8 หน่วยกิต

17.2.3 หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

17.3 รายวิชา

รายวิชาในหมวดต่าง ๆ

17.3.1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

17.3.1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร 9 หน่วยกิต

น(ท-ป-ศ)

9000101 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร 3(30- 6)

Thai for Communication

9000102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 3(30- 6)

English for Communication

9000103 ภาษาอังกฤษเพื่อการพัฒนาทักษะทางการเรียน 3(30- 6)

English for Study Skills Development

17.3.1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	13 หน่วยกิต
บังคับเรียน	11 หน่วยกิต
9000201 มนุษย์กับการดำเนินชีวิต Man and Life Enhancement	3(30- 6)
9000202 พลวัตทางสังคม Social Dynamics	3(30- 6)
9000203 ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท To Follow in the Royal Foot Steps of His Majesty the king	3(30- 6)
9000204 กฎหมายกับชีวิต Law for Living	2(2-0-4)
เลือกเรียน	2 หน่วยกิต
9000205 สิ่งแวดล้อมกับการดำรงชีวิต Environment for Living	2(2-0-4)
9000206สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics for Life	2(20-4)
17.3.1.3 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	8 หน่วยกิต
บังคับเรียน	6 หน่วยกิต
9000301 เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต Information Technology for Living	3(2-2-5)
9000302 วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต Science for Quality of Life	3(30- 6)
เลือกเรียน	2 หน่วยกิต
9000303 การคิดและการตัดสินใจ Thinking and Decision Making	2(2-0-4)
9000304 การออกกำลังกายเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต Exercise for Quality of Life Development	2(1-2-3)

17.3.2 หมวดวิชาเฉพาะ		107 หน่วยกิต
17.3.2.1 กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน		87 หน่วยกิต
วิชาบังคับร่วม บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้		45 หน่วยกิต
		น(ท-ป-ศ)
1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 English for Information Technology I	3(30- 6)
3561101	องค์กรและการจัดการ Organization and Management	3(30- 6)
3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ Introduction to Business Operations	3(3-0-6)
4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ Mathematics for Information Technology	3(3-0-6)
4113105	สถิติเพื่อการวิจัย Statistics for Research	3(3-0-6)
4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม Principles of Programming and Algorithm	3(2-2-5)
4122202	โครงสร้างข้อมูล Data Structures	3(2-2-5)
4122252	ระบบฐานข้อมูล Database Systems	3(2-2-5)
4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Principles of Object-Oriented Programming	3(2-2-5)
4122371	เทคโนโลยีเว็บ Web Technology	3(2-2-5)
4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design	3(2-2-5)
4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ Law and Ethics of Information Technology	3(3-0-6)
4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม Computer Systems and Architecture	3(2-2-5)

4123653	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human and Computer Interaction	3(2-2-5)
4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network Systems	3(22-5)

วิชาเฉพาะแขนงวิชา ให้เลือกแขนงวิชาใดเพียงหนึ่งแขนงวิชา 36 หน่วยกิต

1. แขนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
4122309	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ Software Engineering	3(2-2-5)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems	3(2-2-5)
4123354	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ Object Oriented Technology	3(2-2-5)
4123255	คลังข้อมูล Data Warehousing	3(2-2-5)
4123256	เหมืองข้อมูล Data Mining	3(2-2-5)
4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web-Based Programming	3(2-2-5)
4123403	ความปลอดภัยของสารสนเทศ Information Security	3(2-2-5)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems	3(2-2-5)
4123504	การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ Information Resource Management	3(2-2-5)
4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems	3(2-2-5)
4123555	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management	3(2-2-5)

4123556	การวิจัยดำเนินงาน Operations Research	3(22-5)
---------	--	---------

2. แผนงวิชามัลติมีเดียและแอนิเมชัน บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

น(ท-ป-ศ)

2001103	ทฤษฎีสี 1 Theory of Color 1	3(2-2-5)
2021103	การวาดเส้น Drawing	3(2-2-5)
2031401	หลักการออกแบบศิลปกรรม Principles of Design	3(2-2-5)
4123572	หลักการสร้างแอนิเมชัน Principles of Creating Animation	3(2-2-5)
4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ Basic Computer Game Design Concepts	3(2-2-5)
4123653	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphic	3(2-2-5)
4123655	การประมวลผลภาพ Image Processing	3(2-2-5)
4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย Multimedia Technology	3(2-2-5)
4123672	การสร้างวัตถุเสมือนจริง Virtual Reality Design	3(2-2-5)
4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ Interactive Multimedia Design	3(2-2-5)
4124371	การเขียนโปรแกรมเกม Game Programming	3(22- 5)
4124671	การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ Designing and Creating 2D and 3D Animation	3(22- 5)

3. แผนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
3521101	การบัญชี 1 Accounting 1	3(2-2-5)
3531101	การเงินธุรกิจ Business Finance	3(3-0-6)
3541101	หลักการตลาด Principles of Marketing	3(3-0-6)
3561202	การบริหารธุรกิจเบื้องต้น Introduction to Business Management	3(3-0-6)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems	3(2-2-5)
4123372	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ Business Programming	3(2-2-5)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems	3(2-2-5)
4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Business	3(2-2-5)
4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems	3(2-2-5)
4123556	การวิจัยดำเนินงาน Operational Research	3(2-2-5)
4123574	การวางแผนทรัพยากรองค์กร Enterprise Resource Management	3(2-2-5)
4123575	การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management	3(2- 5)

4. แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา บัณฑิตเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
4122572	ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ Learning Theory and Computer Application	3(22-5)
4122573	หลักการอีเลิร์นนิ่ง Principles of E-Learning	3(2-2-5)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems	3(2-2-5)
4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web-Based Programming	3(2-2-5)
4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ Basic Computer Game Design Concepts	3(2-2-5)
4123576	การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง Designing E-Learning Courseware	3(2-2-5)
4123577	เทคนิคและวิธีการประเมินในอีเลิร์นนิ่ง Evaluation Methods and Techniques in E-Learning	3(2-2-5)
4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย Multimedia Technology	3(2-2-5)
4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ Interactive Multimedia Design	3(2-2-5)
4123674	ระบบการจัดการอีเลิร์นนิ่งและเนื้อหา E-Learning and Content Management Systems	3(2-2-5)
4123675	การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ Educational Resource Management on the Computer	3(2-2-5)
4124672	หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล Digital Video Editing	3(2-2-5)

5. แผนวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
4122671	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต Internet Technology	3(2-2-5)
4122771	เครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Networks	3(2-2-5)
4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล Database Management Systems	3(2-2-5)
4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web-Based Programming	3(2-2-5)
4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Business	3(22-5)
4123578	การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronics Commerce Design and Development	3(2-2-5)
4123579	การจัดทำการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronics Commerce Implementation	3(2-2-5)
4123771	ระบบปฏิบัติการเครือข่าย Network Operating Systems	3(2-2-5)
4123772	ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Internet Network Security	3(2-2-5)
4123773	ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ Client / Server Systems	3(2-2-5)
4123774	การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Computer Management and Network Administration	3(2-2-5)
4123775	เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย Internetworking Technology	3(22-5)

วิชาเลือก เลือกเรียนรายวิชาบังคับร่วมมาก แขนงวิชาอื่น หรือวิชาเลือกที่
กำหนดให้ต่อไปนี้ ไม่น้อยกว่า

6 หน่วยกิต

น(ท-ป-ศ)

4123505	เทคโนโลยีสารสนเทศและการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ Information Technology Consultancy	3(2-2-5)
4124372	การเขียนโปรแกรมภาษาจาวา Java Programming	3(2-2-5)
4124373	การพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย Wireless Applications Development	3(2-2-5)
4124374	การเขียนโปรแกรมภาษาคอทเน็ต .NET Programming	3(2-2-5)
4124375	การออกแบบและผลิตเกมขั้นสูง Advanced Game Design and Production	3(2-2-5)
4124376	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ Development of Computer Assisted Instruction	3(2-2-5)
4124572	การออกแบบตัวละคร Character Design	3(2-2-5)
4124573	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารการจัดส่ง Information Systems for Transportation and Logistics	3(2-2-5)
4124673	โปรแกรมประยุกต์ด้านธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Application Programming for Electronic Business	3(2-2-5)
4124674	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียทางการศึกษา Developing Multimedia for education	3(2-2-5)
4124675	เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติขั้นสูง Advanced Lighting and Rendering	3(2-2-5)
4124676	เทคนิคพิเศษสำหรับการทำภาพเคลื่อนไหว Special Effects for Animation	3(2-2-5)
4124677	การผลิตงานแบบ 3 มิติบนเว็บ 3D on the Web	3(2-2-5)

17.3.2.2 กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์

12 หน่วยกิต

บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน Fundamental Physics	3(2-3-6)
4021102	เคมีพื้นฐาน Fundamental Chemistry	3(23- 6)
4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน Fundamental Biology	3(23- 6)
4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1 Calculus and Analytical Geometry 1	3(30-6)

17.3.2.3 กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 8 หน่วยกิต

บังคับเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้

		น(ท-ป-ศ)
4124803	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ Preparation for Professional Experience in Information Technology	2(90)
4124804	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ Field Experience in Information Technology	3(350)
4124971	ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา Special Topics in Specific Areas	3(44-4)

17.3.3 หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์
ในพระบรมราชูปถัมภ์ โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้
เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้

17.4 แผนการศึกษา หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
	4123653	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์กรและการจัดการ	3
	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3
	4123556	การวิจัยดำเนินงาน	3
รวม			21 หน่วยกิต

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123255 คลังข้อมูล	3
	4123256 เหมืองข้อมูล	3
	4123403 ความปลอดภัยของสารสนเทศ	3
	4123502 ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3
รวม		21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4122309 วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3
	4123354 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ	3
	4123371 การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3
	4123504 การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ	3
	4123555 การบริหารโครงการซอฟต์แวร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107 ชีวิตวิทยาพื้นฐาน	3
รวม		21 หน่วยกิต

17.4.1 แผนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.4.2 แผนงวิชามัดตมเดยและแอนนเมชน

ปการศกษาที่ 1 ภาคการศกษาที่ 1			
หมวดวษา	รหัสวษา	ชอวษา	หน่วยกต
หมวดวษาศกษาทวไป	9000101	ภาษาไทยเพอการสอสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพอการสอสาร	3
	9000201	มนษยกับการดําเนนชวต	3
	9000204	กฎหมายกับชวต	2
	9000302	วทยาสาตร์เพอคุณภาพชวต	3
	9000303	การคตและการดัดสนใจ	2
หมวดวษาเฉพาะดํา	4091611	คณตสาตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวษาเฉพาะดํา (วษาพนฐานวทยาสาตร์ และคณตสาตร์)	4011309	ฟลสคพนฐาน	3
รวม			22 หน่วยกต

ปการศกษาที่ 1 ภาคการศกษาที่ 2			
หมวดวษา	รหัสวษา	ชอวษา	หน่วยกต
หมวดวษาศกษาทวไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพอพัฒนาทักษะการเรยน	3
	9000202	พลวตทางสงคม	3
	9000203	ตามรอยเบอองพระยกุลบาท	3
	9000206	สุนทรยภาพของชวต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพอชวต	3
หมวดวษาเฉพาะดํา (วษาบงคบรวม)	4121571	หลักการโปรแกรมนและอัลกอธม	3
หมวดวษาเฉพาะดํา (วษาพนฐานวทยาสาตร์ และคณตสาตร์)	4021102	เคมพนฐาน	3
รวม			20 หน่วยกต

17.4.2 แผนงวิชามัดติมีเดียและแอนนิเมชัน

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
	4123653	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์กรและการจัดการ	3
	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	2021103	การวาดเส้น	3
	2031401	หลักการออกแบบศิลปกรรม	3
รวม			21 หน่วยกิต

17.4.2 แผนงวิชามัดติมีเดียและแอนนิเมชัน

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	2001103	ทฤษฎีสี 1	3
	4123572	หลักการสร้างแอนนิเมชัน	3
	4123655	การประมวลผลภาพ	3
	4123672	การสร้างวัตถุเสมือนจริง	3
	4123673	การออกแบบมัดติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์	3
	4123653	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3
	4123671	เทคโนโลยีมัดติมีเดีย	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
รวม			15 หน่วยกิต

17.4.2 แผนงวิชามัดติมีเดียและแอนนิเมชัน

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4124371 การเขียนโปรแกรมเกม	3
	4124671 การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		20 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
	4123653	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์กรและการจัดการ	3
	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	3561202	การบริหารธุรกิจเบื้องต้น	3
	4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3
รวม			21 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	3541101	หลักการตลาด	3
	3521101	การบัญชี 1	3
	4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123503	ธุรกิจรวมอิเล็กทรอนิกส์	3
	4123556	การวิจัยดำเนินงาน	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	3531101	การเงินธุรกิจ	3
	4123372	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ	3
	4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3
	4123574	การวางแผนทรัพยากรองค์กร	3
	4123575	การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
รวม			21 หน่วยกิต

17.4.3 แผนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.4.4 แขนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.4 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
	4123653	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์กรและการจัดการ	3
	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4122572	ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์	3
	4122573	หลักการอิเล็กทรอนิกส์	3
รวม			21 หน่วยกิต

17.4.4 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์	3
	4123576	การออกแบบบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์	3
	4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3
รวม			18 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3
	4123577	เทคนิคและวิธีการประเมินในอิเล็กทรอนิกส์	3
	4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์	3
	4123674	ระบบการจัดการอิเล็กทรอนิกส์และเนื้อหา	3
	4123675	การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก		3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3
รวม			21 หน่วยกิต

17.4.4 แผนงานวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4124672 หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		17 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงานวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	3
	9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	3
	9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต	3
	9000204	กฎหมายกับชีวิต	2
	9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต	3
	9000303	การคิดและการตัดสินใจ	2
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3
รวม			22 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้	3
	9000202	พลวัตทางสังคม	3
	9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท	3
	9000206	สุนทรียภาพของชีวิต	2
	9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4021102	เคมีพื้นฐาน	3
รวม			20 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงานวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3
	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3
	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3
	4122371	เทคโนโลยีเว็บ	3
	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	3
	4123653	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3
รวม			21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2			
หมวดวิชา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	3561101	องค์กรและการจัดการ	3
	4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3
	4122252	ระบบฐานข้อมูล	3
	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ	3
	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4122671	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต	3
	4122771	เครือข่ายคอมพิวเตอร์	3
รวม			21 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงานวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาบังคับร่วม)	1553609 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3
	4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3
	4123371 การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	3
	4123771 ระบบปฏิบัติการเครือข่าย	3
	4123772 ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3
	4123773 ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์	3
รวม		21 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)	4123503 ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์	3
	4123578 การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3
	4123579 การจัดทำรายการพาณิชย์เชิงอิเล็กทรอนิกส์	3
	4123774 การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3
	4123775 เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์)	4031107 ชีววิทยาพื้นฐาน	3
รวม		21 หน่วยกิต

17.4.5 แผนงานวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเอกเลือก)	เอกเลือก	3
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ	2
	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา	3
หมวดวิชาเลือกเสรี	เลือกเสรี	6
รวม		14 หน่วยกิต

ปีการศึกษาที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2		
หมวดวิชา	รหัสวิชา ชื่อวิชา	หน่วยกิต
หมวดวิชาเฉพาะด้าน (วิชาปฏิบัติการและฝึก ประสบการณ์วิชาชีพ)	4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยี สารสนเทศ	3
รวม		3 หน่วยกิต

17.5 คำอธิบายรายวิชา

ชื่อและคำอธิบายรายวิชาในหมวดวิชาการศึกษาทั่วไป

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication ความสำคัญของภาษาไทย การสื่อสาร การพัฒนาทักษะการฟัง การพูด การอ่าน การเขียน ทักษะการย่อความ การสรุปความ การขยายความ การแปล ความ การตีความ และการพิจารณาสาร เจริญชนเชื่อหรือเบี่ยงเบน การนำเสนอสาร ด้วยวาจา ลายลักษณ์อักษร และการใช้สื่อผสมในทางวิชาการ และสถานการณ์จริงในชีวิตประจำวัน	3(30- 6)
9000102	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร English for Communication ฝึกและพัฒนาทักษะการฟัง การพูด การอ่านและการเขียน การสื่อสารในสถานการณ์ต่าง ๆ โดยคำนึงถึงบริบทของสังคมไทยและสากล การสื่อสาร การแนะนำตนเองและผู้อื่น การทักทาย การกล่าวลา การถามข้อมูลส่วนบุคคล การถามข้อมูล การซื้อสินค้า การบอกทิศทางและสถานที่ตั้ง การนัดหมาย การเชิญ การขอร้อง การขอบคุณ การแสดงความรู้สึก การแสดงความคิดเห็น การอธิบาย ลักษณะบุคคลและลักษณะสิ่งของเครื่องใช้	3(3-0-6)
9000103	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development ฝึกและพัฒนาการใช้ภาษาอังกฤษ การฟัง การพูด การอ่าน และการเขียน เจริญบูรณาการ การเขียนสรุปหัวข้อเรื่องและจับใจความสำคัญ การแสดงความคิดเห็นและประยุกต์ใช้ในการศึกษาค้นคว้าและพัฒนาการเรียนรู้ของตนเอง	3(3-0-6)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

9000201	มนุษย์กับการดำเนินชีวิต Man and Life Enhancement การดำรงชีวิตในสังคมปัจจุบัน พฤติกรรมมนุษย์ ความเข้าใจตนเองและผู้อื่น คุณธรรมและจริยธรรม การรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลง ความสามารถพัฒนาตน และปรับตัวให้เข้ากับสังคมและสิ่งแวดล้อม การแก้ปัญหา และพัฒนาปัญญา ก่อให้เกิดสันติสุขและสันติภาพ	3(30- 6)
9000202	พลวัตทางสังคม Social Dynamics พัฒนาการของสังคมไทย วัฒนธรรมประเพณี เศรษฐกิจ การเมืองการปกครอง กฎหมาย และการพัฒนาประเทศ วิเคราะห์สภาวะการณ์ปัจจุบันของสังคมโลก ด้านสังคม เศรษฐกิจ การเมืองการปกครอง ที่มีผลกระทบต่อสังคมไทย	3(30- 6)
9000203	ตามรอยเบื้องพระยุคลบาท To Follow in the Royal Foot Steps of His Majesty the King พระราชประวัติ พระราชจริยวัตร พระราชกรณียกิจ พระราชนิพนธ์ ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง การพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจอันเนื่องมาจากพระราชดำริ และการประพฤติปฏิบัติตนตามพระบรมราชโองการ และพระราชดำริ	3(30- 6)
9000204	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับกฎหมาย Fundamental Knowledge of Law สิทธิและหน้าที่ของประชาชนตามรัฐธรรมนูญ สิทธิเด็ก การแจ้งเกิด การรับบุตรบุญธรรม เกณฑ์เข้าศึกษา การทำบัตรประชาชน การรับราชการ การหมั้น การสมรส การหย่า มรดก กู้ยืมเงิน ค้ำประกัน การประกันภัย จ้างนอง จำนำ ซื้อขาย ขายฝาก เช่าทรัพย์สิน เช่าซื้อ กฎหมายแรงงาน ยาเสพติดให้โทษ กฎหมายที่ดิน การร้องทุกข์เนื่องจากการได้รับความเดือดร้อนจากเจ้าหน้าที่ของรัฐ การฟ้องศาลปกครอง การคุ้มครองผู้ประสบภัยจากรถ กฎหมายเกี่ยวกับข้อมูลข่าวสาร	2(20- 4)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
9000205	สิ่งแวดล้อมกับการดำรงชีวิต Environment and Living ลักษณะทางกายภาพของโลก คุณค่าความสำคัญของทรัพยากรธรรมชาติ การเปลี่ยนแปลงของสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติและวิถีชีวิต สาเหตุและแนวทางการแก้ปัญหาการเกิดภัยพิบัติ มลพิษ การสูญเสียทรัพยากร การสร้างจิตสำนึกให้เห็นคุณค่าของการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติให้ดำรงอยู่อย่างยั่งยืน	2(20- 4)
9000206	สุนทรียภาพของชีวิต Aesthetics for Life การจำแนกข้อแตกต่างในศาสตร์ทางความงาม ความหมายของสุนทรียศาสตร์เชิงการคิดกับสุนทรียศาสตร์เชิงพฤติกรรม ความสำคัญของการรับรู้กับความเป็นมาของศาสตร์ ทศนศิลป์ ศิลปะดนตรี ศิลปะการแสดง ผ่านขั้นตอนการเรียนรู้เชิงคุณค่า เพื่อให้ได้มาซึ่งประสบการณ์ของความซาบซึ้งทางสุนทรียภาพ	2(20- 4)
9000301	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต Information Technology for Living การใช้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น ให้สามารถใช้โปรแกรมสำเร็จรูปด้านการจัดการเอกสาร การนำเสนอข้อมูล และการจัดการตารางการทำงาน ศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ความสำคัญของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่มีอิทธิพลและผลกระทบต่อชีวิตและสังคม และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการจัดเก็บข้อมูล ประมวลผลข้อมูล การเลือกแหล่งสารสนเทศ การวิเคราะห์การประเมินคุณค่าสารสนเทศและการใช้	3(2-2-5)
9000302	วิทยาศาสตร์เพื่อคุณภาพชีวิต Science for Quality of Life การนำความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ และทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ วิธีการส่งเสริมสุขภาพเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต ผลกระทบของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีต่อมนุษย์	3(30- 6)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

9000303 การคิดและการตัดสินใจ 2(20- 4)

Thinking and Decision Making

หลักการและกระบวนการคิดของมนุษย์ การพัฒนาทักษะการคิด การแก้ปัญหา การตัดสินใจและการประยุกต์ใช้

9000304 การออกกำลังกายเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต 2(42-3)

Exercise for Quality of Life Development

ประวัติ ปรัชญา ขอบข่าย ความหมาย ความมุ่งหมาย และประโยชน์ของการออกกำลังกาย หลักการและวิธีการออกกำลังกาย การจัดการแข่งขันกีฬาทุกระดับ การเป็นผู้เล่นและผู้ดูที่ดี การพัฒนาคุณภาพชีวิตโดยการเล่นกีฬา การเล่นพื้นเมืองของไทย การเล่นกีฬาประเภทบุคคลและประเภททีม และการออกกำลังกายในชีวิตประจำวัน

ชื่อและคำอธิบายรายวิชาหมวดวิชาเฉพาะ

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
1553609	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 1 English for Information Technology I	3(3-0-6)

This course develops basic skills of English for reading texts, journals and writing in Information Technology.

2001103	ทฤษฎีสี 1 Theory of Color 1	3(2-2-5)
---------	---------------------------------------	----------

ศึกษาความเป็นมาของทฤษฎีสีในงานศิลปกรรมและงานช่าง ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน เปรียบเทียบข้อแตกต่างของทฤษฎีแต่ละทฤษฎี ประโยชน์ในการนำมาใช้และฝึกปฏิบัติการใช้สีตามหลักการใช้สีวิธีต่างๆ

2021103	การวาดเส้น Drawing	3(2-2-5)
---------	------------------------------	----------

ศึกษาปฏิบัติการวาดเส้น ถ่ายทอดรูปแบบจากธรรมชาติแวดล้อม ออกมาในลักษณะ 2 มิติ และ 3 มิติ ที่เน้นด้านลายเส้นชนิดต่างๆ รวมไปถึงรูปทรง แสงเงา พื้นผิว ระยะใกล้-ไกล ตลอดจนการแก้ปัญหาทางด้านเทคนิค วัสดุอุปกรณ์ให้เหมาะสมกับเรื่องราว

2031401	หลักการออกแบบศิลปกรรม Principles of Design	3(2-2-5)
---------	--	----------

ศึกษาทฤษฎีองค์ประกอบศิลปะและทฤษฎีสีเพื่อให้เป็นแนวทางสร้างสรรค์งานออกแบบและฝึกปฏิบัติการออกแบบทั้งประเภท 2 มิติ และ 3 มิติ

3521101	การบัญชี 1 Accounting 1	3(2-2-5)
---------	-----------------------------------	----------

ศึกษาแม่บทการบัญชี หลักการบัญชีคู่ วิเคราะห์รายการค้า บันทึกรายการค้าในสมุดรายวันขั้นต้น สมุดบัญชีแยกประเภท กระดาษทำการ จัดทำงบทดลอง

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
------	-----------------	----------

การปรับปรุง และปิดบัญชี การทำงานการเงินของกิจการให้บริการและกิจการซื้อ
มาขายไป การบัญชีภาษีมูลค่าเพิ่ม การบัญชีสำหรับกิจการไม่แสวงหากำไร

3531101

การเงินธุรกิจ

3(3-0-6)

Business Finance

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 3521101 การบัญชี 1

ศึกษาขอบเขต ลักษณะ บทบาทหน้าที่ของฝ่ายการเงินในธุรกิจ ตลอดจน
เป้าหมายและความสำคัญของการเงินธุรกิจ โดยเน้นให้เข้าใจถึงหลักการเบื้องต้น
ในการจัดสรรเงินทุนภายในธุรกิจ การจัดหาเงินทุนมาเพื่อใช้ในการดำเนินการ
ของธุรกิจ การวางแผนการเงินที่เกี่ยวกับการลงทุนกิจการ การขายกิจการ การเพิ่ม
ทุน นโยบายการจัดสรรกำไรและเงินปันผล

3541101

หลักการตลาด

3(3-0-6)

Principles of Marketing

ศึกษาถึงความหมายและความสำคัญของการตลาด ในฐานะเป็นกิจกรรม
หลักทางธุรกิจ โดยศึกษาถึงแนวคิดและหลักการตลาดสมัยใหม่ ระบบการตลาด
และพฤติกรรมผู้บริโภค ส่วนผสมทางการตลาด ตลอดจนการศึกษาถึงเครื่องมือ
ในการบริหารการตลาด บทบาทและความรับผิดชอบของนักการตลาดที่มีต่อ
เศรษฐกิจและสังคม

3561101

องค์กรและการจัดการ

3(3-0-6)

Organization and Management

ลักษณะโครงสร้างขององค์การธุรกิจทั่วไป การวางแผน การจัดสายงาน
หลักเกณฑ์และแนวความคิดในการจัดตั้งองค์การธุรกิจ ลักษณะประเภทของการ
ประกอบธุรกิจ หลักการบริหารและหน้าที่สำคัญของฝ่ายบริหารทุก ๆ ด้าน ในแง่
การวางแผน การจัดคนเข้าทำงาน การสั่งการ การจูงใจคนทำงาน การควบคุม
ปฏิบัติงานต่าง ๆ ให้บรรลุเป้าหมาย และนโยบายที่ตั้งไว้

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
3561202	การบริหารธุรกิจเบื้องต้น	3(3-0-6)

Introduction to Business Management

ศึกษาความหมายและปัจจัยพื้นฐานของการบริหาร ความสัมพันธ์ของธุรกิจในสาขาวิชาต่าง ๆ ความสัมพันธ์ของบุคคลกับธุรกิจ การวางแผน ความเป็นมาและหลักของการบริหารเจ้าหน้าที่หรือกระบวนการบริหาร การจัดองค์การ การสั่งงานการจัดงบประมาณ การจัดสายงานและโครงสร้างขององค์การ การปรับปรุงงานการวิเคราะห์มาตรฐานของงาน

3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3(3-0-6)
---------	--	----------

Introduction to Business Operations

ศึกษาถึงลักษณะพื้นฐานของธุรกิจประเภทต่างๆ และองค์ประกอบที่ใช้ในการประกอบธุรกิจ ได้แก่ การจัดการ การบัญชี การเงิน การตลาด การบริหารบุคคล การบริหารสำนักงาน ซึ่งครอบคลุมถึงเอกสารทางธุรกิจประเภทต่างๆ แนวทางการประกอบธุรกิจ ตลอดจนศึกษาปัญหาที่เกี่ยวข้องในการดำเนินธุรกิจ ตลอดจนจรรยาบรรณของนักธุรกิจ

4091611	คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
---------	-----------------------------------	----------

Mathematics for Information Technology

ศึกษาพื้นฐานเกี่ยวกับตรรกศาสตร์ พีชคณิตของบูลีน เซต ความสัมพันธ์ และฟังก์ชัน ระบบจำนวน ระบบเลขฐานต่างๆ โดยเฉพาะเลขฐาน 2, 8, 16 เมทริกซ์ และดีเทอร์มิแนนต์ การนับและความสัมพันธ์เวียนเกิด ทฤษฎีกราฟ ต้นไม้ และการแยกจำพวก ข่ายงาน วงจรเชิงจัดหมู่

4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3(3-0-6)
---------	--------------------	----------

Statistics for Research

ความหมายของสถิติ หลักการเบื้องต้นของความน่าจะเป็น ตัวแปรสุ่ม การแจกแจงความน่าจะเป็นแบบต่างๆ ประชากรและการสุ่มตัวอย่าง การแจกแจงความน่าจะเป็นของตัวแปรสุ่ม หลักการประมาณค่า การทดสอบสมมติฐาน การ

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
------	-----------------	----------

หาความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปร การพยากรณ์ การวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบทางเดียวและสองทาง

4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม Principles of Programming and Algorithm หลักการพื้นฐานของการเขียนโปรแกรม ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม การออกแบบอัลกอริทึมแบบเรียงลำดับ แบบตัดสินใจ และแบบวนซ้ำ การเขียนผังงาน การเขียนรหัสเทียม การพัฒนาโปรแกรมและการทดสอบแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม โปรแกรมย่อย การเรียกตัวเองซ้ำ แถวลำดับ เพิ่มข้อมูล คำสั่งกราฟิก	3(22-5)
4122202	โครงสร้างข้อมูล Data Structures ความรู้เกี่ยวกับโครงสร้างข้อมูล การประมวลผลข้อมูล สายอักขระ แถวลำดับหลายมิติ ระเบียบ ตัวชี้ สแตก คิวและรายการโยง การเวียนเกิด ต้นไม้ กราฟและการประยุกต์ใช้ การวิเคราะห์ประสิทธิภาพของอัลกอริทึม เทคนิคการเรียงลำดับและการค้นหาข้อมูล	3(2-2-5)
4122252	ระบบฐานข้อมูล Database Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122202 โครงสร้างข้อมูล ความหมาย องค์ประกอบ ความสำคัญของระบบฐานข้อมูล ประเภทของแบบจำลองฐานข้อมูล แบบลำดับชั้น แบบโครงข่าย แบบสัมพันธ์ และแบบเชิงวัตถุ โครงสร้างข้อมูลของฐานข้อมูลแบบเชิงสัมพันธ์ ขั้นตอนการออกแบบและการขึ้นต่อกันของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ การขึ้นต่อกันเชิงฟังก์ชัน และการทำให้เป็นบรรทัดฐานสำหรับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ภาษาจัดการฐานข้อมูลแบบพีชคณิตเชิงสัมพันธ์ ภาษาจัดการฐานข้อมูลแบบแคลคูลัสเชิงสัมพันธ์ เอสคิวแอลขั้นแนะนำ และฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมในการสร้างระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122309	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)

Software Engineering

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

หลักการวิศวกรรมซอฟต์แวร์ ความหมายและคุณลักษณะของซอฟต์แวร์ วงจรชีวิตการพัฒนาซอฟต์แวร์ การวิเคราะห์ความต้องการซอฟต์แวร์ เทคนิคการวิเคราะห์และออกแบบซอฟต์แวร์ การพัฒนาซอฟต์แวร์ การทดสอบซอฟต์แวร์ การนำซอฟต์แวร์ไปใช้งาน การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ การวางแผนและการบริหารโครงการซอฟต์แวร์ การบริหารความเปลี่ยนแปลง ตลอดจนการจัดทำเอกสารประกอบการพัฒนาระบบและการควบคุมคุณภาพของซอฟต์แวร์

4122352

หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

3(22- 5)

Principles of Object-Oriented Programming

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม

หลักการเชิงวัตถุ คลาส การรับทอดคุณสมบัติ เอนแคปซูเลชัน กรรมวิธี โพลิมอร์ฟิซึม การออกแบบ และขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ภาษาสำหรับการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ การจัดการกับข้อผิดพลาด รวมถึงการสร้างโปรแกรมด้วยภาษาเชิงวัตถุ

4122371

เทคโนโลยีเว็บ

3(2-2-5)

Web Technology

พื้นฐานของเทคโนโลยีเว็บ เทคโนโลยีสมัยใหม่ของเว็บ เว็บเบราว์เซอร์ เว็บเซิร์ฟเวอร์ การออกแบบและการพัฒนาเว็บไซต์ โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ และการเชื่อมต่อฐานข้อมูล เอ็กซ์เอ็มแอล เว็บเซอร์วิส การสร้างและการใช้งาน การจัดรูปแบบอัตโนมัติของเว็บ ความน่าเชื่อถือ และการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของเว็บ

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ System Analysis and Design รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล ความหมายของระบบ วัตถุประสงค์ ขอบข่ายการวิเคราะห์และออกแบบระบบ เทคนิคการรวบรวมข้อเท็จจริง การวิเคราะห์ระบบและความต้องการของผู้ใช้โดยอาศัยแผนภาพกระแสข้อมูล คำอธิบายกระบวนการ ฟังก์ชันระบบ พจนานุกรมข้อมูล และการออกแบบส่วนนำเข้าข้อมูล ส่วนแสดงผลและส่วนติดต่อกับผู้ใช้ การสร้างตัวต้นแบบ การจัดทำคู่มือการใช้งาน การบริหารโครงการ และกรณีศึกษาเกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(2-2-5)
4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ Law and Ethics of Information Technology ศึกษากฎหมายของประเทศไทยที่เกี่ยวข้องกับสารสนเทศและเทคโนโลยีสารสนเทศ กฎหมายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ กฎหมายด้านการสื่อสารและโทรคมนาคม กฎหมายทางด้านการควบคุมและส่งเสริมการใช้อินเทอร์เน็ต กฎหมายทางด้านการค้าอิเล็กทรอนิกส์ กฎหมายทางด้านการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญา และกฎหมายทางด้านการคุ้มครองความเป็นส่วนตัวและปลอดภัยในข้อมูล ความรับผิดชอบของผู้ที่เกี่ยวข้องกับการจัดการสารสนเทศและเทคโนโลยีสารสนเทศ ร่างข้อตกลงทั่ว ๆ ไป และข้อตกลงพิเศษ ตลอดจนเจรจาทำความตกลงเกี่ยวกับการพัฒนาซอฟต์แวร์ และเผยแพร่ข้อตกลงที่จัดทำขึ้น	3(3-0-6)
4122572	ทฤษฎีการเรียนรู้และการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ Learning Theory and Computer Application ทฤษฎีการเรียนรู้และหลักการนำเสนอบทเรียนผ่านสื่อคอมพิวเตอร์ การใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือการเรียนรู้ที่เป็นทฤษฎีโมเดลการเรียนรู้ทางด้านพฤติกรรม ด้านพุทธิพิสัย และกระบวนการนำเสนอข้อมูล ธรรมชาติและพัฒนาการของผู้เรียน เป้าหมายการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้และการประยุกต์ใช้กระบวนการทางจิตวิทยาในการสืบค้นความรู้ ปัจจัยที่ส่งผลต่อการเรียนรู้ การจัดสภาพแวดล้อมที่สนับสนุนให้เกิดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ	3(2-2-5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

4122573	หลักการอีเลิร์นนิ่ง Principles of E-Learning ศึกษาหลักการ แนวคิด ความหมายและขอบเขตของอีเลิร์นนิ่ง ประเภทของอีเลิร์นนิ่ง เทคนิคการออกแบบและการสร้างอีเลิร์นนิ่งให้มีประสิทธิภาพ การพัฒนาการและเทคโนโลยีด้านอีเลิร์นนิ่ง ผลกระทบอีเลิร์นนิ่งกับผู้เรียน และผู้สอน กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับอีเลิร์นนิ่ง การวัดและการประเมินผลอีเลิร์นนิ่ง	3(22-5)
4122671	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต Internet Technology เครือข่ายโทรคมนาคมที่ซีพี/ไอพี เทคโนโลยีที่นำมาใช้ในเครือข่าย อินเทอร์เน็ตและการบริการสารสนเทศ เวิลด์ไวด์เว็บ ระดับความปลอดภัยของข้อมูลบนเครือข่าย พาณิชนัยอิเล็กทรอนิกส์ ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ เทคโนโลยีไร้สายและเทคโนโลยีสารสนเทศ เทคโนโลยีมัลติมีเดียบนเครือข่าย การประยุกต์งานบนเทคโนโลยีในอนาคต	3(22- 5)
4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม Computer Systems and Architecture พื้นฐานระบบดิจิทัล การแทนค่าข้อมูล โครงสร้างของเครื่องคอมพิวเตอร์ การพัฒนาการของคอมพิวเตอร์ ประสิทธิภาพ พื้นฐานการออกแบบ โครงสร้างหน้าที่การทำงานส่วนต่าง ๆ ของเครื่องคอมพิวเตอร์ หน่วยรับ เข้าและส่งออก หน่วยควบคุม หน่วยประมวลผล วัฏจักรคำสั่ง ชุดคำสั่ง ภาษาเครื่อง รูปแบบคำสั่ง การอ้างอิงตำแหน่งหน่วยความจำ ระบบหน่วยความจำ ระบบบัส การจัดจังหวะ และสถาปัตยกรรมการประมวลผลแบบมัลติโพรเซสเซอร์	3(2-2-5)
4122771	เครือข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Network แนวคิดระบบเครือข่าย คอมพิวเตอร์แบบต่าง ๆ และเทคโนโลยีของเครือข่าย ตลอดจนอุปกรณ์ที่จำเป็น เครือข่ายท้องถิ่น เครือข่ายขนาดใหญ่ เครือข่ายมัลติมีเดีย เครือข่ายไร้สาย และการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่ายการติดตั้ง	3(22- 5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

และปรับแต่งระบบเครือข่าย อัลกอริทึมสำหรับการหาเส้นทางในเครือข่ายแบบต่าง ๆ ระดับชั้นโปรแกรมประยุกต์ ความปลอดภัยของเครือข่าย คุณภาพการบริการในระบบเครือข่าย เครือข่ายความเร็วสูง การควบคุมความคับคั่ง การออกแบบ การจัดการ และการประเมินสมรรถภาพของระบบเครือข่าย

4123201

ระบบการจัดการฐานข้อมูล

3(22- 5)

Database Management Systems

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล

สถาปัตยกรรมของระบบฐานข้อมูล องค์ประกอบของระบบการจัดการฐานข้อมูล โครงสร้างของระบบการจัดการฐานข้อมูลออราเคิล คำสั่งสอบถามและชนิดข้อมูลในภาษาเอสคิวแอล คำสั่งสอบถามแบบเชื่อม คำสั่งสอบถามย่อย การดำเนินการแบบเซต การควบคุมผู้ใช้ฐานข้อมูล การสร้างรายงาน การรักษาความปลอดภัยสำหรับฐานข้อมูล การควบคุมการกู้ข้อมูลกลับมาใช้งาน การรักษาความถูกต้องให้ข้อมูล การควบคุมความปลอดภัยให้ข้อมูล การควบคุมความถูกต้องของข้อมูล ฐานข้อมูลแบบกระจาย ระบบไคลเอ็นท์-เซิร์ฟเวอร์ และฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล

4123255

คลังข้อมูล

3(2-2-5)

Data warehousing

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล

แนวคิดเกี่ยวกับคลังข้อมูล ลักษณะของคลังข้อมูล สถาปัตยกรรมของคลังข้อมูล เทคนิคการออกแบบและพัฒนาคลังข้อมูล โครงสร้างการจัดเก็บข้อมูล การรวมข้อมูลและการออกแบบข้อมูลเพื่อจัดเก็บภายในคลังข้อมูล การสร้างข้อมูลที่มีคุณภาพ คาดำมาร์ท เหมืองข้อมูล คาดำเว็บแฮตซิง เว็บบายนิ่งภายใน คาดำแวร์แฮต การประยุกต์ใช้คลังข้อมูลในเชิงธุรกิจและกรณีศึกษา

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123256	เหมืองข้อมูล Data Mining รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122252 ระบบฐานข้อมูล แนวคิดพื้นฐานที่เกี่ยวกับเหมืองข้อมูล กระบวนการจัดหา การวิเคราะห์ การกรองข้อมูล ขั้นตอนการค้นหาคำความรู้ การเรียนรู้รูปแบบแนวทาง และความสัมพันธ์ที่ซ่อนอยู่ในชุดข้อมูล กฎเชื่อมโยง การแบ่งประเภทข้อมูล การแบ่งกลุ่มข้อมูล การจัดเก็บ และการนำเสนอสารสนเทศที่มุ่งเน้นความต้องการของผู้ใช้งาน	3(2-2-5)
4123354	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ Objected-Oriented Technology รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122505 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ การวิเคราะห์ระบบโดยอาศัยแนวคิดเชิงวัตถุและคลาส การถ่ายทอดคุณสมบัติ เอนแคปซูเลชัน กรรมวิธีโพลิมอร์ฟิซึม และการสร้างแบบจำลองเชิงวัตถุด้วยภาษายูเอ็มแอล การออกแบบระบบโดยใช้แนวคิดเชิงวัตถุ และกรณีศึกษาเกี่ยวกับเทคโนโลยีเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web-Based Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม 4122252 ระบบฐานข้อมูล การเขียนโปรแกรมบนเว็บ พื้นฐานและการทำงานของบริการเว็บบนระบบอินเทอร์เน็ต การออกแบบและเขียนโปรแกรมบนเว็บ พื้นฐานของเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตทั่วไป การประยุกต์ และพัฒนาสื่อทางอินเทอร์เน็ต ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง โครงสร้างพื้นฐานของเครือข่าย การเขียนโปรแกรมบนเว็บแบบไดนามิก และการโต้ตอบกับผู้ใช้ การให้บริการเชิงพาณิชย์ การออกแบบและการเขียนโปรแกรมเชิงพาณิชย์ ระบบฐานข้อมูล และการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลบนเว็บ การเขียนโปรแกรมติดต่อและการจัดการกับฐานข้อมูลผ่านระบบอินเทอร์เน็ต	3(22- 5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

4123372	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ Business Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม การเขียนชุดคำสั่งภาษาคอมพิวเตอร์ที่นิยมใช้ในระบบธุรกิจภาษาใดภาษาหนึ่งตามที่กำหนดและ เปลี่ยนแปลงตามเทคโนโลยีหรือตามความนิยมของธุรกิจ เทคนิคในการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ทางธุรกิจ การโปรแกรมเชิงวัตถุ ภาษาโปรแกรมในเชิงลึก และการพัฒนาโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์เพื่อประยุกต์ใช้งาน	3(22- 5)
4123403	ความปลอดภัยของสารสนเทศ Information Security ภาพรวมของปัญหาความปลอดภัยในระบบคอมพิวเตอร์ ภัยอันตรายที่มีผลต่อความปลอดภัย อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ การวัดระดับความปลอดภัย การป้องกันภัยนะที่เกิดจากภัยธรรมชาติ การควบคุมการเข้าถึง ตลอดจนถึงการวางแผนกรณีฉุกเฉินและการกู้ความเสียหาย ศึกษาการควบคุมและรักษาความปลอดภัยของระบบ ประกอบด้วยความปลอดภัยของฮาร์ดแวร์ ความปลอดภัยของซอฟต์แวร์ และเทคนิคการเข้ารหัสและถอดรหัส	3(2-2-5)
4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ Decision Support Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123556 การวิจัยดำเนินงาน กระบวนการตัดสินใจของมนุษย์ ระบบและการจำลองแบบระบบประเภทของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ การวิเคราะห์การตัดสินใจ กระบวนการพัฒนาระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ฮาร์ดแวร์สำหรับระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับระบบสนับสนุนการตัดสินใจ แบบจำลองระบบสนับสนุนการตัดสินใจ ระบบสนับสนุนการตัดสินใจแบบกลุ่ม ระบบสารสนเทศของผู้บริหาร การนำระบบสนับสนุนการตัดสินใจไปใช้ และกรณีศึกษาของระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3(2-2-5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์	3(22- 5)

Electronic Business

แนวคิดพื้นฐานของธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ การออกแบบและพัฒนาธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ กลยุทธ์ในธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ ระบบการชำระเงิน การตลาด การประชาสัมพันธ์ การรักษาความปลอดภัยของข้อมูลการค้าในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการทำธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ แนวโน้มของธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ กรณีศึกษา การออกแบบโครงงานและการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี

4123504 **การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ** 3(2-2-5)

Information Resource Management

ศึกษาการจัดการทรัพยากรสารสนเทศอย่างเป็นระบบ เรียนรู้ถึงวิธีการวางแผน และทำโครงการ ทราบผลที่จะเกิดขึ้นจากการดำเนินการตามโครงการนั้น โดยการนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศมาช่วยในการประมวลผล ข้อมูลที่ได้จากการศึกษาด้านการตลาด วิศวกรรมและการเงิน

4123505 **เทคโนโลยีสารสนเทศและการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ** 3(3-0-6)

Information Technology Consulting

ศึกษาหลักการและวิธีการของการให้คำปรึกษาทางธุรกิจจรรยาบรรณของการให้คำปรึกษา การวิเคราะห์ระบบธุรกิจ และกระบวนการนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้กับธุรกิจ และการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ การออกแบบเครือข่ายบริษัท การจัดโครงการ เครื่องมือต่างๆ ตัวอย่างการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ

4123507 **ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ** 3(2-2-5)

Management Information Systems

แนวคิดเกี่ยวกับระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ โครงสร้างของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ ระบบสารสนเทศในองค์กร เทคโนโลยีในระบบสารสนเทศ ระบบการจัดการและระบบสนับสนุนในองค์กร การลงทุนด้าน

รหัส คำอธิบายรายวิชา น(ท-ป-ศ)

เทคโนโลยี การรักษาความปลอดภัยระบบสารสนเทศ กรณีศึกษาของระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ และการพัฒนาระบบสารสนเทศในองค์กรเพื่อนำมาใช้ประโยชน์

4123515 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)

Human and Computer Interaction

ความสัมพันธ์และการตอบโต้ระหว่างผู้ใช้งานกับการออกแบบระบบเชื่อมต่อระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ การวิเคราะห์ความต้องการ หลักการและการประยุกต์ใช้ความรู้ทางด้านจิตวิทยาการเรียนรู้ภาษาศาสตร์ วิทยาการคอมพิวเตอร์ และวิทยาการจัดการในการออกแบบและพัฒนาระบบตอบโต้ของคอมพิวเตอร์

4123555 การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ 3(2-2-5)

Software Project Management

แนวคิดการบริหารซอฟต์แวร์ หลักการบริหารโครงการและการบริหารโครงการซอฟต์แวร์การวางแผน การวิเคราะห์ประมาณราคาและเวลา การจัดสรรทรัพยากร การติดตามควบคุมและการประเมินโครงการ การพยากรณ์ขนาดของซอฟต์แวร์ การจัดตารางการทำงาน การจัดบุคลากรเพื่อพัฒนาซอฟต์แวร์ การบริหารและการประกันคุณภาพซอฟต์แวร์ การบำรุงรักษาซอฟต์แวร์ และการจัดการความเสี่ยงของโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์

4123556 การวิจัยดำเนินงาน 3(22- 5)

Operational Research

หลักการเบื้องต้นเกี่ยวกับโครงสร้างและแบบจำลองทางคณิตศาสตร์ ศึกษาเกี่ยวกับสูตรของการแก้ปัญหา เช่น โครงสร้างของปัญหา การหาและการวิเคราะห์รูปแบบของปัญหา การเสี่ยง การยังผลให้ได้มากที่สุดหรือน้อยที่สุด ประสิทธิภาพที่ให้ต่ำสุดหรือสูงสุด การประมาณค่า การตัดสินใจ รูปแบบจำลองปัญหาเกี่ยวกับการจัดสรรปันส่ง ทฤษฎีขั้นต้นเกี่ยวกับควบคุมคลังพัสดุ การโปรแกรมเชิงเส้น ปัญหาการขนส่ง การวิเคราะห์ข่ายงานพีอีอาร์ที และซีพีเอ็ม

รหัส คำอธิบายรายวิชา น(ท-ป-ศ)

4123572 หลักการสร้างแอนิเมชัน 3(22- 5)

Principles of Creating Animation

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 2001103 ทฤษฎีสี 1

: 2021103 การวาดเส้น

ศึกษาหลักการ การวางแนวทางโครงเรื่องและการวางมุกกล้องที่ถ่ายทอดแนวความคิดเชิงสร้างสรรค์เบื้องต้นสู่ความเป็นภาพ การกำหนดการดำเนินเรื่อง การวางบุคลิก ตัวละคร การสร้างเรื่องให้น่าติดตาม การเพิ่มความน่าสนใจให้กับเนื้อเรื่อง และวิธีการเขียนสคริปต์ที่จะทำให้เกิดความรู้สึกรวมไปกับตัวละคร

4123573

พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์

3(2-2-5)

Basic Computer Game Design Concepts

การเรียนรู้แนวทางเบื้องต้นของการออกแบบเกมเพื่อให้เกิดความคิดในทางสร้างสรรค์ ศึกษาวิธีการนำความรู้และประสบการณ์จากศาสตร์แขนงต่างๆ ตลอดจนเครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบมาประกอบการใช้ปัญญาประดิษฐ์ในการสร้างเกมอย่างเป็นลำดับขั้นตอน ตั้งแต่เริ่มวางโครงเรื่อง จัดวางลักษณะตัวท่าทาง จนถึงสามารถทำให้เกมนั้นเล่นได้จริง

4123574

การวางแผนทรัพยากรองค์กร

3(22- 5)

Enterprise Resource Management

ศึกษาเกี่ยวกับการวางแผนการใช้ทรัพยากรสำหรับองค์การธุรกิจกว้างในยุคปัจจุบัน เป็นการเน้นเกี่ยวกับการไหลของข้อมูลแบบรวม และคอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์สำหรับการวางแผนการใช้งานทรัพยากรขององค์กร การรวบรวมของการวิเคราะห์ธุรกรรม การปฏิบัติกรบัญชีพื้นฐาน การวางแผนการเงิน และรูปแบบการวิเคราะห์ลูกโซ่อุปทาน เป็นพื้นฐานสำหรับการศึกษารวมเข้ากับการวางแผนทรัพยากรขององค์กร

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123575	การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management หลักของกลยุทธ์ในการจัดการโครงการ วงจรชีวิตของโครงการ การศึกษาความเป็นไปได้ของเทคโนโลยีสารสนเทศ การวิเคราะห์ส่วนสำคัญต่างๆ ที่เกี่ยวข้องในการพัฒนาโครงการ เช่น สิ่งแวดล้อมของโครงการ การจัดการ คณะทำงาน และการจัดการเวลาและทรัพยากรของโครงการ	3(22- 5)
4123576	การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง Designing E-Learning Courseware รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122573 หลักการอีเลิร์นนิ่ง ศึกษาขั้นตอนกระบวนการของการออกแบบและพัฒนารายเรียนการสอนบนอีเลิร์นนิ่ง เงื่อนไขการเรียนบนอีเลิร์นนิ่ง ผลลัพธ์ของการเรียน กลยุทธ์การสอนแบบออนไลน์ การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่งให้มีประสิทธิภาพ ฝึกปฏิบัติในการออกแบบและสร้างบทเรียนตัวอย่างสำหรับอีเลิร์นนิ่ง	3(22- 5)
4123577	เทคนิคและวิธีการประเมินในอีเลิร์นนิ่ง Evaluation Methods and Techniques in E-learning ศึกษาทฤษฎีการวัดผลและประเมินผลและวิธีการที่ใช้ในอีเลิร์นนิ่ง เทคโนโลยีที่ใช้ในการวัดและประเมินผล การวัดและประเมินผลตามวัตถุประสงค์การเรียนรู้ การวัดประเมินผลผู้สอน เครื่องมือที่ใช้ในการวัดและประเมินผล การวางแผน และการรายงานผลลัพธ์ที่ได้จากการวัดและประเมินผล ผลลัพธ์ที่ได้จากการวัดผลประเมินผล และการนำผลมาปรับปรุงระบบอีเลิร์นนิ่ง	3(22- 5)
4123578	การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronic Commerce Design and Development องค์ประกอบพื้นฐานและโครงสร้างของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ อินเทอร์เน็ตและเอ็กซ์ทราเน็ต การออกแบบการต่อประสานกับผู้ใช้ การออกแบบและพัฒนาที่อยู่เว็บ ระบบความปลอดภัย ระบบการชำระเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ การ	3(22- 5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

โปรแกรมบนเว็บ การทำให้เกิดผลและการประเมินผลของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
กรณีศึกษา

4123579

การจัดทำการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

3(22- 5)

Electronic Commerce Implementation

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123503 ธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์

หลักการของการพาณิชย์เชิงอิเล็กทรอนิกส์ ระบบแลกเปลี่ยนข้อมูลเชิงอิเล็กทรอนิกส์ (EDI) ระบบเงินดิจิทัล (Digital Money) การใช้อินเทอร์เน็ตกับธุรกิจประเภทต่าง ๆ ปัจจัยที่จำเป็นใน การประกอบธุรกิจโดยใช้อินเทอร์เน็ต การออกแบบและพัฒนาระบบสารสนเทศที่เป็นพื้นฐานการ สร้างการพาณิชย์เชิงอิเล็กทรอนิกส์ การรักษาความปลอดภัยและการตรวจสอบ ระบบลายเซ็นดิจิทัล การสร้างความน่าเชื่อมั่นให้กับระบบ ระบบธนาคารอิเล็กทรอนิกส์ (Electronics Banking) และการเชื่อมโยงกับธุรกิจ การออกแบบห้องแสดงสินค้าและการบริการแบบดิจิทัล การออกแบบ ระบบเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ การปรับเปลี่ยนการพาณิชย์เชิงอิเล็กทรอนิกส์ตามทิศทางของเทคโนโลยีสารสนเทศ

4123653

คอมพิวเตอร์กราฟิก

3(2-2-5)

Computer Graphics

ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์สำหรับการสร้างภาพด้วยคอมพิวเตอร์ พื้นฐานการแสดงผลกราฟิกแบบเวกเตอร์ และแรสเตอร์ เครื่องมือและเทคนิคของการสร้างภาพ กราฟิกแบบสองและสามมิติ การแปลงภาพสองและสามมิติ การซ่อนและลดข้อมูลภาพ การให้สี การสร้างภาพเคลื่อนไหว และการโปรแกรมที่เกี่ยวข้อง

4123655

การประมวลผลภาพ

3(2-2-5)

Image Processing

พื้นฐานความรู้เบื้องต้นของระบบประมวลผลภาพ การเห็นและโมเดลคณิตศาสตร์ของภาพ การประมวลผลสัญญาณแบบหลายมิติ (Multime dimensional signal processing) การแซมปลิ่ง และการให้ค่าเชิงตัวเลขฟูเรียกทราน

รหัส

คำอธิบายรายวิชา

น(ท-ป-ศ)

ฟอร์มและคุณสมบัติภาพ และทำให้ภาพดีขึ้น การทำภาพให้เรียบขึ้น การทำภาพให้คมขึ้น การบีบอัดรูปภาพ การประมวลผลภาพให้เป็นสีเทียม

4123671 เทคโนโลยีมัลติมีเดีย 3(22- 5)

Multimedia Technology

วิวัฒนาการของมัลติมีเดีย องค์ประกอบของมัลติมีเดีย ระบบปฏิบัติการ เทคโนโลยีเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่สามารถใช้งานกับมัลติมีเดียได้ ความรู้พื้นฐานในการใช้งานมัลติมีเดีย โปรแกรมประยุกต์ด้านมัลติมีเดีย การพัฒนาโปรแกรมด้านมัลติมีเดีย

4123672 การสร้างวัตถุเสมือนจริง 3(2-2-5)

Virtual Reality Design

ศึกษาการออกแบบวัตถุโดยการให้แสง สี และลวดลายบนวัตถุ จากลักษณะที่แท้จริงของวัตถุในทุกมุมมองที่ปรากฏตามสภาพแวดล้อมจริงที่ทำให้เกิดปริมาณของแสง โดยมีผลกับสีที่ผิวและลวดลายของวัตถุ ตลอดจนส่งผลต่อความรู้สึกของผู้พบเห็น โดยนำโปรแกรมคอมพิวเตอร์ และหลักการคำนวณที่เกี่ยวข้องมาประยุกต์ใช้

4123673 การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ 3(2-2-5)

Interactive Multimedia Design

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบการปฏิสัมพันธ์ในงานมัลติมีเดีย หลักการออกแบบการใช้งานในลักษณะจียูไอ เพื่อการใช้งานด้านมัลติมีเดีย ระบบมัลติมีเดียและระบบนิพจน์ วิธีการปฏิสัมพันธ์ในระบบมัลติมีเดีย และการประยุกต์ใช้งานด้านสารสนเทศ

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123674	ระบบการจัดการอีเลิร์นนิ่งและเนื้อหา E-Learning and Content Management Systems รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123576 การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง ศึกษาและใช้งานโปรแกรมประยุกต์ประเภท LCMS ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบันเพื่อนำมาพัฒนาระบบอีเลิร์นนิ่ง	3(22- 5)
4123675	การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ Educational Resource Management on the Computer การพัฒนาและออกแบบระบบเพื่อการเขียนโปรแกรมจัดการทรัพยากรทางการศึกษา โดยให้มีการวิเคราะห์ระบบและแก้ปัญหา โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและระบบการจัดการ สารสนเทศ ซึ่งสามารถจะนำไปใช้ในโรงเรียน วิทยาลัย หรือมหาวิทยาลัย ทั้งนี้เน้นระบบ สารสนเทศเพื่อประโยชน์ในการบริหารสถานศึกษา เช่น ระบบการตัดสินใจของผู้บริหาร ห้องสมุดแบบไฮเบอร์ ระบบควบคุมพัสดุ ระบบการบริหารทางไกล เป็นต้น	3(2-2-5)
4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Data Communication and Computer Network Systems วิวัฒนาการระบบสื่อสารข้อมูล จุดประสงค์และองค์ประกอบการสื่อสารข้อมูล ประเภทของการสื่อสาร ระบบเครือข่ายโทรศัพท์ ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ สถาปัตยกรรมเครือข่ายแบบโอเอสไอ และ ทีซีพี/ไอพี การตรวจสอบและแก้ไขความผิดพลาดของข้อมูล การรักษาความปลอดภัย เทคโนโลยีเครือข่ายต่างๆ ได้แก่ ระบบโทรศัพท์ เซลลูลาร์ และเครือข่ายดาวเทียม เทคโนโลยีเครือข่ายแลน และเครือข่ายแลนไร้สาย ฝึกปฏิบัติติดตั้งและปรับแต่งเครือข่ายท้องถิ่น เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)
4123771	ระบบปฏิบัติการเครือข่าย Network Operating Systems สถาปัตยกรรมของระบบปฏิบัติการสำหรับเครื่องให้บริการ การผูกติดระบบปฏิบัติการกับฮาร์ดแวร์เครือข่าย โพรโทคอลในระบบปฏิบัติการ การ	3(22- 5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

ออกแบบและติดตั้งระบบปฏิบัติการในสภาพแวดล้อมต่าง ๆ เช่น การให้บริการเว็บ (web server) ระบบให้บริการแปลงชื่อ (domain name service) การโอนย้ายแฟ้ม (file transfer protocol) เป็นต้น คำสั่งในการบริหารจัดการทรัพยากรและผู้ใช้ในเครือข่าย การจัดการความมั่นคงของเครือข่าย การปรับแต่งประสิทธิภาพและเสถียรภาพของระบบ กรณีศึกษา ระบบปฏิบัติการเครือข่ายที่นิยมใช้อย่างกว้างขวาง

4123772 ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต 3(2-2-5)

Internet Network Security

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123771 ระบบปฏิบัติการเครือข่าย

ความปลอดภัยในสถาปัตยกรรมทีซีพี/ไอพี ประเภทของการบุกรุก วิธีสร้างความปลอดภัยในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การออกแบบ ติดตั้งและโครงสร้างสำหรับการประมวลผลภาวะแวดล้อมเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การรักษาความปลอดภัยของโครงสร้างพื้นฐาน เทคโนโลยีความปลอดภัยต่างๆ เช่น ไฟร์วอลล์ ระบบเครือข่ายเสมือนส่วนตัว ระบบการตรวจจับผู้บุกรุก กลไกส่งข้อมูลชั้นสูง การจัดเส้นทางแบบต่าง ๆ มาใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพและปลอดภัยต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

4123773 ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ 3(22- 5)

Client / Server Systems

สถาปัตยกรรมของเครื่องรับ-ให้บริการ กระบวนการการทำงานและการเปรียบเทียบความแตกต่างของรูปแบบเครื่องรับต่างแพลตฟอร์ม เปรียบเทียบเครื่องบริการต่างแพลตฟอร์ม องค์ประกอบของซอฟต์แวร์ เครื่องมือ ส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้ เครื่องมือภาษาการโปรแกรม การติดต่อฐานข้อมูลผ่านทางเครื่องรับ-ให้บริการและการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4123774	การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Computer Management and Network Administration รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123772 ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต หลักการบริหารเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กลไกการควบคุมการเข้าใช้งาน โดเมนเนมและการให้บริการแปลงชื่อโฮสต์ องค์ประกอบของผู้จัดบริการ อินเทอร์เน็ต การจัดการความปลอดภัย การควบคุมคุณภาพการให้บริการ อุปกรณ์ และการจัดการอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับการให้บริการ การวางแผนออกแบบ เครือข่าย สื่อส่งข้อมูล อุปกรณ์เชื่อมต่อ เครื่องคอมพิวเตอร์ ระบบปฏิบัติการและ ซอฟต์แวร์	3(22- 5)
4123775	เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย Internetworking Technology หลักการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย ประเภทของวงจรเชื่อมต่อ อุปกรณ์ สำหรับการเชื่อมต่อเครือข่าย โพรโทคอล มัลติโพรโทคอล การเชื่อมต่อเครือข่าย การออกแบบวางแผนและการประเมินผลการเชื่อมต่อเครือข่าย การเลือกใช้ อุปกรณ์สำหรับการเชื่อมต่อ	3(22- 5)
4124371	การเขียนโปรแกรมเกม Game Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม : 4123573 พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ ศึกษาการเขียนเกมด้วยภาษา และสคริปต์คอมพิวเตอร์ เช่นภาษาซีพลัส พลัส , จาวา , ไพธอน , เพิร์ล , แดต้าเบส เพื่อการสร้างสรรค์เกมในรูปแบบต่าง ๆ เช่น เกม เครือข่าย, เกมจำลองสถานการณ์ เกมต่อสู้และอื่น ๆ รวมทั้งศึกษาแนวทางการ โปรแกรมเกมในอนาคต	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124372	การเขียนโปรแกรมภาษาจาวา Java Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม ศึกษาเกี่ยวกับแนวคิดเชิงวัตถุ ค่าคงที่ ตัวแปร ชนิดข้อมูลพื้นฐาน และตัวแปรแถวลำดับ การกำหนดประโยชน์ของการประมวลผล คำสั่งควบคุมพื้นฐาน การกำหนดคลาสและการสร้างวัตถุ การสืบทอดคุณสมบัติ โพลิมอร์ฟิซึม คลาสนามธรรมและคลาสอินเตอร์เฟต การจัดการเกี่ยวกับข้อผิดพลาดและข้อยกเว้น การโปรแกรมแบบมัลติเทรด การใช้จาวาแอปพลิเคชัน และการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์	3(2-2-5)
4124373	การพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย Wireless Applications Development รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4122352 หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ศึกษาแนวคิด หลักการ เครื่องมือและเทคนิคของการพัฒนาซอฟต์แวร์ประยุกต์สำหรับระบบงานที่ใช้กับอุปกรณ์เคลื่อนที่และอุปกรณ์ไร้สาย เช่น อุปกรณ์พกพา และโทรศัพท์เคลื่อนที่ โดยอาศัยเทคนิคตามมาตรฐานเปิด J2ME และ MIDP	3(2-2-5)
4124374	การเขียนโปรแกรมภาษาดอตเน็ต .NET Programming รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม ศึกษาหลักการ แนวคิดเกี่ยวกับองค์ประกอบในการเขียนและออกแบบโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ที่ทำงานบนดอตเน็ตเฟรมเวิร์ค เช่น VB.Net, C#, Jscript.NET, ASP.NET เป็นต้น ฝึกการเขียนและทดสอบโปรแกรมด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4124375	การออกแบบและผลิตเกมขั้นสูง Advanced Game Design and Production รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม การเรียนรู้ของการออกแบบเกมขั้นสูง การวิเคราะห์เกม กระบวนการการผลิตเกม การออกแบบรูปแบบของเกมประเภทต่างๆ ศึกษาเกี่ยวกับรูปแบบการพัฒนาเกมที่ทันสมัย และเพื่ออนาคตรวมถึงการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ต่อพ่วง การทดสอบ การกระจายการเล่นเกม และเกมแบบเครือข่าย ศึกษาปัญญาประดิษฐ์ที่ใช้ในเกม	3(22-5)
4124376	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ Development of Computer Assisted Instruction ศึกษาวิเคราะห์ ข้อดี ข้อจำกัด ของโปรแกรมสร้างบทเรียน (Authoring) ต่างๆ วิจัยและพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ให้มีประสิทธิภาพโดยใช้โปรแกรมภาพเสียง และภาพเคลื่อนไหวต่างๆ ฝึกปฏิบัติการสร้างและวิจัยเพื่อพัฒนาบทเรียน	3(2-2-5)
4124572	การออกแบบตัวละคร Character Design ศึกษาวิธีการออกแบบและเทคนิคในการสร้างตัวละครที่สอดคล้องกับโครงเรื่อง ตลอดจนเรียนรู้และฝึกฝนการสร้างจินตนาการ โดยถ่ายทอดออกมาเป็นงานสร้างสรรค์ ด้วยการนำความรู้และประสบการณ์ในการใช้เครื่องมือและโปรแกรมสำเร็จรูปคอมพิวเตอร์มาประยุกต์ใช้ ศึกษาวิธีการวิจารณ์งานออกแบบโครงเรื่องและตัวละครอย่างมีหลักเกณฑ์	3(2-2-5)
4124573	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารการจัดส่ง Information Systems for Transportation and Logistics ความสำคัญของระบบสารสนเทศในการขนส่งและโลจิสติกส์ ค่าใช้จ่ายในการบริหารจัดการ การให้บริการ การสั่งซื้อ และการบริหารจัดการวัสดุ โดยอาศัยศิลปะในการจัดการแขนงต่าง ๆ การวางแผนการกำหนดความต้องการ การจัดหาและจัดซื้อ การจัดการและควบคุมวัสดุคงเหลือ การขนส่งการบำรุงรักษา	3(22- 5)

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
	ความสัมพันธ์ระหว่างระบบทางกายภาพ ระบบสารสนเทศและระบบสนับสนุน การตัดสินใจ, การวางแผนโล- จิสติกส์ด้วยระบบจัดการทรัพยากรองค์กร การวางแผนการขนส่งผ่านเทคโนโลยีสมัยใหม่ อาทิ บาร์โค้ด, RFID, และระบบ GPS เป็นต้น ศึกษาเกี่ยวกับระบบสารสนเทศจากมุมมองด้านโซ่อุปทาน	
4124671	การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ Designing and Creating 2D and 3D Animation รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123572 หลักการสร้างแอนิเมชัน ศึกษาการใช้โปรแกรมเพื่อการสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ โดยครอบคลุมตั้งแต่การสร้างรูปทรงอย่างง่าย ๆ แล้วพัฒนาให้มีความซับซ้อนมากขึ้น ปูพื้นฐานการสร้างรูปทรงต่าง ๆ การกำหนดวัตถุพื้นผิว และสี จนสามารถนำมาทำการเคลื่อนไหวในรูปแบบต่าง ๆ ได้ โดยการพัฒนาการเรียนรู้ และฝึกฝนเพื่อให้รูปทรงที่สร้างขึ้นเคลื่อนไหวเสมือนจริง รวมทั้งการวางแผนทางโครงเรื่อง และการวางมุกกล้องที่ถ่ายทอด แนวความคิดเชิงสร้างสรรค์เบื้องต้นสู่ความเป็นภาพ การกำหนดการดำเนินเรื่อง การวางบุคลิก ตัวละคร การสร้างเรื่องให้น่าติดตาม การเพิ่มความน่าสนใจให้กับเนื้อเรื่อง รวมถึงการศึกษาภาษา ความหมาย และวิธีการเขียนสคริปต์ที่จะทำให้เกิดความรู้สึกร่วมและมีคุณค่าน่าสนใจกับผู้ชม	3(22- 5)
4124672	หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล Digital Video Editing หลักการตัดต่อภาพวิดีโอแบบดิจิทัล การถ่ายภาพ การผสมภาพและตัวอักษร การควบคุมการเคลื่อนไหว การเพิ่มเติมลักษณะพิเศษต่างๆ	3(22- 5)
4124673	โปรแกรมประยุกต์ด้านธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Application Programming for Electronic Business รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน : 4123503 ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ ศึกษาและฝึกปฏิบัติการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปด้านธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ที่นิยมใช้ในปัจจุบัน	3(22- 5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)

4124674	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียทางการศึกษา Developing Multimedia for education ศึกษาหลักการพื้นฐานการผลิตงานมัลติมีเดีย กระบวนการพัฒนา ระบบสื่อคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย ทางด้านการศึกษา ฝึกใช้โปรแกรมสำเร็จรูป เช่น Adobe Photoshop, Adobe Premiere, Macromedia Flash, Macromedia Director, Sound Force เพื่อการผลิตภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว และการสร้างงานมัลติมีเดียทางการศึกษา	3(22- 5)
4124675	เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติขั้นสูง Advanced Lighting and Rendering หลักการแสดงภาพ 3 มิติ ด้วยเทคนิคต่างๆ การกระจายการประมวลผล การจัดการการแสดงผลแบบ 3 มิติ การประยุกต์ใช้เทคนิคขั้นสูง อาทิ ไลต์ เทรซ, เรดิโอซิติ และระบบโฟโตเมติก กับการจัดการ แสงเงา และลักษณะของพื้นผิววัตถุ การนำเข้ารูปแบบจากโปรแกรมต่างๆ	3(2-2-5)
4124676	เทคนิคพิเศษสำหรับการทำภาพเคลื่อนไหว Special Effects for Animation ศึกษาวิธีการสร้างสรรค์เทคนิคพิเศษ เพื่อความเป็นธรรมชาติเสมือนจริงให้กับวัตถุต่างๆ หรือทำให้ดูแปลกตาออกไปในเชิงสร้างสรรค์ อีกทั้งยังทำให้ภาพที่เห็นดูมีชีวิตชีวาเพิ่มขึ้น และฝึกฝนการสร้างจินตนาการ โดยใช้เครื่องมือหรือโปรแกรมการออกแบบต่างๆ	3(22- 5)
4124677	การผลิตงานแบบ 3 มิติบนเว็บ 3D on the Web ศึกษากระบวนการสร้างรูปทรงแบบจำลอง 3 มิติโดยใช้การคำนวณทางคณิตศาสตร์และโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่สร้างงาน 3 มิติ รวมทั้งศึกษาการออกแบบการโต้ตอบกับผู้ใช้ และการจัดการเกี่ยวกับแสง เสียงในระบบ 3 มิติ และสร้างภาพเคลื่อนไหว การเปลี่ยนแปลงมุมมองของผู้ใช้ได้ในเวลาจริง โดยผ่านการ	3(22- 5)
รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)

รับรู้และเปลี่ยนแปลงมุมมองต่างๆ ภายในฉาก 3 มิติ เพื่อนำไปใช้ประโยชน์ในทาง
ธุรกรรมบนเว็บ

กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ

รหัส	คำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ศ)
4011309	ฟิสิกส์พื้นฐาน	3(2-3-6)

Fundamental Physics

ระบบหน่วย เวกเตอร์ การเคลื่อนที่ของวัตถุ โมเมนตัม กฎการเคลื่อนที่
ของนิวตัน คมเมนต์ งาน กำลังงาน เครื่องกลอย่างง่าย ความหนาแน่น หลัก
ของอาร์คิเมเดส ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับความร้อน ไฟฟ้า แม่เหล็กไฟฟ้า
กัมมันตภาพรังสี และการประยุกต์ใช้

4021102	เคมีพื้นฐาน	3(2-3-6)
---------	-------------	----------

Fundamental Chemistry

สารและสสาร โครงสร้างอะตอม ตารางธาตุ การสกัดและการตกผลึก
การแยกสารด้วยวิธีโครมาโตกราฟี การจำแนกประเภทสารเคมี อันตรายและวิธี
ป้องกันกันภัยที่เกิดขึ้นจากสารเคมี ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกรดและด่าง

4031107	ชีววิทยาพื้นฐาน	3(23- 6)
---------	-----------------	----------

Fundamental Biology

สารประกอบเคมีในสิ่งมีชีวิต เซลล์ เนื้อเยื่อ การสืบพันธุ์ การเจริญเติบโต
ระบบต่างๆ ของสิ่งมีชีวิต การจำแนกสิ่งมีชีวิต กำเนิดสิ่งมีชีวิต วิวัฒนาการ
พันธุกรรม สิ่งมีชีวิตและสภาวะแวดล้อม การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม

4091401	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)
---------	--------------------------------	----------

Calculus and Analytical Geometry 1

เรขาคณิตวิเคราะห์ด้วยเส้นตรง วงกลม และภาคตัดกรวย ลิมิตของ
ฟังก์ชัน ฟังก์ชันต่อเนื่อง อนุพันธ์และการหาอนุพันธ์ของฟังก์ชันพีชคณิต ฟังก์ชัน
อดิศัย การประยุกต์อนุพันธ์ และอินทิกรัล

กลุ่มวิชาชีพ

รหัส คำอธิบายรายวิชา น(ท-ป-ศ)

4124803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ 2(90)

Preparation for Professional Experience in Information Technology

จัดให้กิจกรรมเพื่อเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพในด้านการรับรู้ลักษณะและโอกาสของการประกอบอาชีพ การพัฒนาตัวผู้เรียนให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ แรงจูงใจ และคุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยการกระทำในสถานการณ์หรือรูปแบบต่างๆ ซึ่งเกี่ยวข้องทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

4124804 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(350)

Field Experience in Information Technology

จัดให้นักศึกษาได้ฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศในองค์กรหรือหน่วยงานหรือสถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม เพื่อให้ได้รับความรู้ ทักษะ เจตคติ และประสบการณ์ในอาชีพ

4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา 3(4- 4)

Special Topics in Specific Areas

ศึกษาปัญหาพิเศษที่สนใจเฉพาะแขนงวิชา โดยนำเอาความรู้ที่ได้ศึกษาทั้งภาคทฤษฎีและปฏิบัติ นำมาสร้างเป็นระบบ เพื่อนำไปประยุกต์ใช้งานได้จริง

18. การประกันคุณภาพของหลักสูตร

18.1 การบริหารหลักสูตร

18.1.1 ตั้งคณะกรรมการบริหารหลักสูตรจากอาจารย์ที่มีคุณวุฒิตรงตามหลักสูตร

18.1.2 ประธานหลักสูตรและคณะกรรมการบริหารหลักสูตรเป็นผู้รับผิดชอบและประสานงานด้านหลักสูตรระหว่างสาขาและคณะ

18.1.3 คณะกรรมการบริหารหลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ระดับปริญญาตรีทำหน้าที่และดำเนินการด้านวิชาการ การจัดการเรียนการสอน จัดผู้สอนที่มีคุณวุฒิ ความรู้ ความสามารถและประสบการณ์ที่ตรงกับเนื้อหาในหลักสูตร การวัดและการประเมินผลของหลักสูตร

18.1.4 คณะกรรมการบริหารคณะเป็นผู้กำกับดูแลการทำงานของคณะกรรมการบริหารหลักสูตร

18.2 ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

18.2.1 อาจารย์

18.2.1.1 ระบบการคัดเลือกอาจารย์เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ เรื่องหลักเกณฑ์การสรรหาบุคคลเพื่อบรรจุเป็นพนักงานมหาวิทยาลัย

18.2.1.2 มีมาตรฐานกำหนดตำแหน่งของอาจารย์ตามหลักเกณฑ์และวิธีการพิจารณากำหนดตำแหน่งข้าราชการพลเรือนในมหาวิทยาลัย กำหนดภาระงานทั้งงานสอน งานวิจัย งานบริการวิชาการแก่ท้องถิ่น งานอาจารย์ที่ปรึกษาและงานอื่นๆ ตามประกาศของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์

18.2.1.3 มีคณะกรรมการประเมินผลการปฏิบัติงานของอาจารย์ของหลักสูตร โดยคณะกรรมการตามคำสั่งแต่งตั้งของมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์

18.2.1.4 ใช้แบบสอบถามในการประเมินการสอนของอาจารย์โดยนักศึกษา เพื่อใช้ในการปรับปรุงประสิทธิภาพในการเรียนการสอน

18.2.1.5 ส่งเสริมและสนับสนุนการศึกษาต่อในระดับปริญญาเอก สนับสนุนงบประมาณการฝึกอบรม ศึกษาดูงานทั้งในและต่างประเทศ เพื่อสามารถนำความรู้ที่ได้รับมาไปประยุกต์ใช้ในการเรียนการสอน

18.2.2 นักศึกษา

คณะกรรมการบริหารหลักสูตรกำหนดคุณสมบัติของนักศึกษาและมีส่วนร่วมในการคัดเลือกนักศึกษาเข้าศึกษาต่อในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

18.2.3 ห้องเรียนและห้องปฏิบัติการ

จัดห้องเรียนและห้องปฏิบัติการเพียงพอต่อการเรียนการสอน มีคณะกรรมการห้องปฏิบัติการดำเนินการวางแผนการใช้ การบำรุงรักษาห้องเรียนและห้องปฏิบัติการอย่างสม่ำเสมอ มีการประเมินสภาพและประสิทธิภาพการใช้ห้องเรียน ห้องปฏิบัติการและ ทรัพยากรพื้นฐานประจำห้อง เพื่อประกอบการพิจารณาในการปรับปรุง

18.2.4 อุปกรณ์และสื่อการเรียนการสอน

มีเอกสาร ตำรา เพื่อการศึกษาค้นคว้าอย่างเพียงพอ สื่อการสอน และอุปกรณ์การศึกษา ตามที่ระบุไว้ในหลักสูตร และรายงานการประเมินตนเองของหลักสูตร จัดทำสื่อประกอบการเรียนการสอนทั้งในรูปแบบเอกสารและอิเล็กทรอนิกส์ โดยมีคณะกรรมการบริหารหลักสูตรรับผิดชอบดูแลการใช้และบำรุงรักษาสื่อและอุปกรณ์การเรียนการสอน

18.3 การสนับสนุนและการให้คำแนะนำนักศึกษา

18.3.1 ระบบอาจารย์ที่ปรึกษา

18.3.1.1 มีระบบอาจารย์ที่ปรึกษาซึ่งให้คำแนะนำเกี่ยวกับหลักสูตร การจัดการเรียนการสอน กิจกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับหลักสูตร รวมทั้งปัญหาส่วนตัว โดยมีการบันทึกรายละเอียดต่าง ๆ เกี่ยวกับการให้คำแนะนำ มีการประเมินผลและติดตามผลของระบบอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อนำมาปรับปรุงกิจกรรมต่าง ๆ ในระบบอาจารย์ที่ปรึกษา

18.3.1.2 มีการสนับสนุนให้นักศึกษาทุกคนใช้สิทธิ์ในการขอรับทุนประเภทต่างๆ เช่น กองทุนเงินให้ยืมที่ผูกกับรายได้ในอนาคต (Income Contingent Loan)

18.3.2 กิจกรรมเสริมหลักสูตร

จัดทำโครงการจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนานักศึกษาทั้งทางร่างกาย สติปัญญา อารมณ์ และการอยู่ร่วมกันในสังคม เพื่อเสริมหลักสูตรเช่นอบรมการสนทนาภาษาอังกฤษ อบรมเทคโนโลยีที่ทันสมัย เป็นต้น โดยมีคณะกรรมการฝ่ายพัฒนานักศึกษา รับผิดชอบการจัดกิจกรรม มีการประเมินผลการจัดกิจกรรมเพื่อนำมาปรับปรุงกิจกรรมต่าง ๆ

18.4 ความต้องการของตลาดแรงงาน สังคม และ/หรือ ความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิต

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศได้กำหนดคุณลักษณะของบัณฑิต กำหนดแนวทางในการประกอบอาชีพอย่างชัดเจน โดยคณะกรรมการประจำสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ทำการวิจัยเชิงสำรวจประเมินระดับความพึงพอใจของผู้ประกอบการที่มีต่อบัณฑิต

19. การพัฒนาหลักสูตร

มีการพัฒนาหลักสูตรให้ทันสมัยต่อวิทยาการและเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงไป และต้องสอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานตลอดจนภารกิจของมหาวิทยาลัย โดยแสดงการปรับปรุงดัชนีมาตรฐานและคุณภาพการศึกษาเป็นระยะ ๆ อย่างน้อยทุก ๆ 5 ปี และมีการประเมินเพื่อพัฒนาหลักสูตรอย่างต่อเนื่องทุก ๆ 5 ปี

19.1 ดัชนีชี้มาตรฐานและคุณภาพการศึกษาสำหรับหลักสูตร

19.1.1 จำนวนอาจารย์ต่อนักศึกษา

19.1.2 ความพึงพอใจของผู้ใช้บัณฑิตที่ไปทำงาน

19.1.3 ระยะเวลาและผลการติดตามบัณฑิตที่ไปทำงาน

19.1.4 การได้ทำงานของบัณฑิต (อย่างน้อยร้อยละ 60)

19.2 กำหนดการประเมินหลักสูตรตามดัชนีข้างต้นทุกระยะ (5 ปี)

โดยนำผลการประเมินหลักสูตรและการประเมินคุณภาพบัณฑิต โดยบัณฑิตผู้ประกอบการ ผู้ใช้บัณฑิต และสภาพแวดล้อมต่าง ๆ มาประกอบการพิจารณาหลักสูตร

19.3 กำหนดการประเมินหลักสูตรครั้งแรกปี พ.ศ. 2554

มีการพัฒนาหลักสูตรให้มีความทันสมัย มีการปรับปรุงดัชนีด้านมาตรฐานและคุณภาพการศึกษาอย่างน้อยทุก ๆ 5 ปี

ภาคผนวก ก

โครงการปรับปรุงหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ

โครงการปรับปรุงหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

หน่วยงานที่รับผิดชอบ

หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หลักการและเหตุผล

ด้วยหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศได้เปิดทำการเรียนการสอนเป็นระยะเวลา 4 ปีแล้ว ทางคณะกรรมการบริหารหลักสูตรเห็นควรมีการปรับปรุงรายวิชาและเพิ่มแขนงรายวิชาให้หลากหลายยิ่งขึ้น เพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียนและตลาดแรงงานในปัจจุบัน ด้วยเหตุผลดังกล่าวนี้จึงขอเสนอโครงการปรับปรุงหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศขึ้น

วัตถุประสงค์

เพื่อปรับปรุงหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ ให้มีแขนงวิชาที่หลากหลายมากขึ้นและให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียนและตลาดแรงงาน รวมทั้งปรับปรุงรายวิชาในหลักสูตรให้มีความเหมาะสมกับเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงไปในปัจจุบัน และสามารถผลิตบัณฑิตในหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ ให้สามารถศึกษาในระดับปริญญาโทหรือในระดับที่สูงขึ้น

เป้าหมาย

ปรับปรุงหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศที่ทันสมัยสอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานและสังคม จำนวน 1 หลักสูตร 5 แขนงวิชา ได้แก่ 1. แขนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ 2. แขนงวิชามัลติมีเดียและแอนิเมชัน 3. แขนงวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ 4. แขนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ 5. แขนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา หลักสูตรที่ปรับปรุงขึ้นนี้สามารถนำไปใช้จัดการเรียนการสอนในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2550 ของนักศึกษาทั้งภาคปกติและภาคศ.ปช.

ระยะเวลาในการดำเนินการ

กิจกรรม	ระยะเวลา
1. เสนอโครงการเพื่อขออนุมัติงบประมาณครั้งที่ 2	พฤศจิกายน 2549
2. แต่งตั้งคณะกรรมการพัฒนาหลักสูตร	-
3. ศึกษาข้อมูลจากเอกสารและหลักสูตรต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง	-

ระยะเวลาในการดำเนินการ (ต่อ)

กิจกรรม	ระยะเวลา
4. ดำเนินการพัฒนาหลักสูตร	พฤศจิกายน 2549
5. วิพากษ์หลักสูตรโดยผู้ทรงคุณวุฒิ นักวิชาการ และผู้ใช้บัณฑิต	ธันวาคม 2549
6. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไข ตามข้อเสนอแนะในการวิพากษ์แล้วนำเสนอสภาวิชาการ	มกราคม 2550
7. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไขตามข้อเสนอแนะของสภาวิชาการ แล้วนำเสนอต่อสภามหาวิทยาลัยเพื่อพิจารณา	กุมภาพันธ์ 2550
8. คณะกรรมการพัฒนาหลักสูตรปรับปรุง แก้ไขตามข้อเสนอแนะของสภามหาวิทยาลัย แล้วมหาวิทยาลัยเสนอหลักสูตรต่อสำนักงานคณะกรรมการอุดมศึกษา(สกอ.)	มีนาคม 2550

สถานที่ดำเนินการ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

งบประมาณ 50,000 บาท

1. ค่าตอบแทนผู้ทรงคุณวุฒิ จำนวน 5 ท่านๆ ละ 2,000 บาท จำนวน 2 ครั้ง	20,000 บาท
2. ค่าอาหารกลางวันและอาหารว่าง จำนวน 30 ท่านๆ จำนวน 2 ครั้ง	15,000 บาท
3. ค่าเอกสาร วัสดุ และการทำรูปเล่มหลักสูตร	10,000 บาท
4. ค่าจัดประชุม Focus Group ผู้ใช้บัณฑิต	5,000 บาท
รวม	50,000 บาท

หมายเหตุ งบประมาณดำเนินการแต่ละส่วนของวิทยาลัยทุกรายการ

ระยะเวลาในการดำเนินการ

พฤศจิกายน 2549 - เมษายน 2550

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มีหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ ฉบับปรับปรุงใหม่ 1 หลักสูตร 5 แขนงวิชา
2. มีบัณฑิตสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเพิ่มขึ้น

การประเมินโครงการ

1. ประเมินจากผลการวิพากษ์หลักสูตร
2. มีการประเมินผลเพื่อปรับปรุงหลักสูตรหลังจากที่หลักสูตรใช้ผลิตบัณฑิตแล้วภายใน 4 ปี

รายชื่อกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิการปรับปรุงหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ

ลำดับ ที่	ชื่อ-สกุล	วุฒิการศึกษา	สถานที่ทำงาน
1.	รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล	-Ph.D.(Computer Science), Southern Methodist University, U.S.A., 1991 -M.S.(Computer Science), Georgia Institute of Technology, U.S.A., 1982 -B.Eng.(Electrical Engineering), Chulalongkorn University, Thailand, 1978	สถาบันบัณฑิตพัฒน บริหารศาสตร์
2	ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล	-Ph.D.(Computer Science), University of North Texas, U.S.A ., 1989 -M.S.(Computer Science), University of North Texas, U.S.A., 1985 -B.Sc.(Radiological Technology), Mahidol University, Thailand, 1982	สถาบันบัณฑิตพัฒน บริหารศาสตร์
3.	ผศ.ดร.ชลเย็น หงส์ ไพศาลวิวัฒน์	-Ph.D.(Information Science) University of Pittsburgh	มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์
4.	ผศ.ปัจฉัย พวง สุวรรณ	-วท.ม.(วิทยาการคอมพิวเตอร์) สถาบัน บัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ -กศ.บ.(คณิตศาสตร์) มหาวิทยาลัยศรี นครินทรวิโรฒ มหาสารคาม	มหาวิทยาลัยราชภัฏ อุดรธานี
5.	ดร.กิตติมา เมฆา ปัญชากิจ	-D.Eng. (Information Theory & Computers), Hokkaido University, Japan -วศม. (วิศวกรรมไฟฟ้า)สถาบันเทคโนโลยี พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง -วศ.บ. (วิศวกรรมคอมพิวเตอร์: เกียรตินิยม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง	มหาวิทยาลัยศรีปทุม

ภาคผนวก ค

บันทึกการประชุมการวิพากษ์
(ร่าง) หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ

บันทึกการประชุมวิพากษ์

(ร่าง) หลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2550

วันพฤหัสบดีที่ 11 มกราคม 2550

ณ ห้องประชุมศูนย์วิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ผู้เข้าร่วมการประชุม

ผู้ทรงคุณวุฒิ

1. รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล
2. ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล
3. ดร.กิตติมา เมฆาบัญชากิจ
4. ผศ.ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์
5. ผศ.ปัจฉัย พวงสุวรรณ

ผู้บริหารระดับคณะ

- | | |
|----------------------------|---|
| 6. อ.ศิริเจษฎ์ รัตนจรณะ | คณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี |
| 7. อ.สุรัชย์ สุดใจ | รองคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีฝ่ายบริหาร |
| 8. อ.สุรางค์ พรหมสุวรรณ | รองคณบดีคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีฝ่ายวิชาการ |
| 9. ดร.นฤมล ธนानันต์ | ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีชีวภาพ |
| 10. ดร.พิทยา ถกถักดี | ประธานหลักสูตรเคมีอุตสาหกรรม |
| 11. ดร.กาญจนา สุจินะพงษ์ | ประธานหลักสูตรคณิตศาสตร์ประยุกต์ |
| 12. ดร.วราวรรณ ประสิทธิ์ผล | หัวหน้าฝ่ายวิชาการคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี |

อาจารย์ประจำหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

- | | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| 13. อ.วิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล | ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ |
| 14. อ.กมลมาศ วงษ์ใหญ่ | ประธานหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ |
| 15. ผศ.สมบุญ ภู่งงกร | |
| 16. ดร. ชลอ วงศ์แสวง | |
| 17. อ.อำนาจ มั่นทน | |
| 18. อ.สุนิ ปัญจะเทวคุปต์ | |
| 19. อ.ทักษิณา วิไลลักษณ์ | |
| 20. อ.อิงอร วงษ์ศรีรักษา | |
| 21. อ.ประณมกร อัมพรพรรดิ | |
| 22. อ.อจจิมา มั่นทน | |
| 23. อ.อมิณา ฉายสุวรรณ | |

24. อ.ชุมพล จันทรืฉลอง
25. อ.มัชฌกานต์ ศรีกรรทอง
26. อ.แสนศักดิ์ หัสคำ
27. อ.ไพรินทร์ จิตกระจำ
28. อ.อรรถพร ธนูเพ็ชร
29. อ.เชื้อวชาญ ยางศิลา
30. อ.ศศิธร ศกุนะสิงห์
31. อ.ชญาดา สุพะदानนท์
32. อ.ธิดารัตน์ จอดนอก
33. อ.อรุณี คำแผ่นไชย

อาจารย์มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

34. อ.สุนันทา ศรีม่วง
35. อ.ธเนศ ตั้งจิตเจริญเลิศ

กรรมการวิชาชีพจากภายนอก

36. นางสาวพนิดา สายประดิษฐ์ นักวิจัยจาก NECTEC

ตัวแทนผู้ประกอบการ

37. นายปรีชา มีแป้น นักเทคโนโลยีสารสนเทศ 4 การประปานครหลวง

ตัวแทนศิษย์เก่า

38. นายกฤษ ขวงเกตุ Senior Programmer

ตัวแทนศิษย์ปัจจุบัน

39. นางสาวธิดารัตน์ เอี่ยมเอก
40. นางสาวอุทุมพร เคียงจตุรัส
41. นางสาววาสนา มีทับทิม
42. นางสาวภavana ฟาดสูงเนิน

เปิดประชุมเวลา 9.00 น.

วาระที่ 1 ประธานนำเสนอ (ร่าง) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ประธานกล่าวเปิดการวิพากษ์ โดยนำเสนอ (ร่าง) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ และเหตุผลที่มีการปรับปรุงหลักสูตร

วาระที่ 2 วิพากษ์ (ร่าง) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ผู้ทรงคุณวุฒิพิจารณา (ร่าง) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ และให้ข้อเสนอแนะตามหัวข้อดังต่อไปนี้

ประเด็นที่ 1 ชื่อหลักสูตรและชื่อปริญญา

ผู้ทรงคุณวุฒิให้ตัดคำว่า “or” ออกจากชื่อหลักสูตรและชื่อปริญญา จาก Information of Technology เป็น Information Technology

ผู้ทรงคุณวุฒิแนะนำว่าชื่อย่อปริญญาภาษาอังกฤษควรตรวจสอบให้ดีและใช้ให้เหมือนกันทั้งมหาวิทยาลัยว่าเป็น B.S.(Information Technology) หรือ B.Sc.(Information Technology) ซึ่งทางรองคณบดีฝ่ายวิชาการ ประธานหลักสูตรเคมีอุตสาหกรรม และประธานหลักสูตรเทคโนโลยีชีวภาพ ยืนยันว่าต้องเป็น B.Sc.(Information Technology) เช่นเดียวกันกับหลักสูตรอื่น ควรใช้เป็น B.Sc.แทน B.S.

ประเด็นที่ 2 ปรัชญา

ไม่มีข้อเสนอแนะ

ประเด็นที่ 3 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

ผศ.ปิยชัย พวงสุวรรณ แนะนำว่าวัตถุประสงค์ของหลักสูตรข้อ 4.2.1 หลักสูตรหน้า 1 ให้เพิ่มคำว่า “ตลอดจนสามารถศึกษาต่อในระดับสูงขึ้นได้” หลังท้ายประโยค “เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความสามารถทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อตอบสนองความต้องการขององค์กรทั้งภาครัฐ เอกชน และท้องถิ่น”

และเสนอให้นำข้อ 4.2.2 รวมกับข้อ 4.2.3 โดยไม่ต้องมีคำว่า “อาทิ” ดังนี้ “เพื่อให้บัณฑิตมีคุณธรรม จริยธรรม และจิตสำนึกต่อการนำเทคโนโลยีสารสนเทศไปใช้ในการประกอบอาชีพ นักวิเคราะห์ระบบ ผู้บริหารฐานข้อมูล นักพัฒนาซอฟต์แวร์ ผู้บริหารโครงการทางด้านซอฟต์แวร์

ที่ศึกษาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กราฟิกดีไซน์เนอร์ นักพัฒนาเกม นักวิชาการด้านเทคโนโลยีการศึกษา ผู้จัดการเครือข่าย นักพัฒนาอินเทอร์เน็ต เป็นต้น”

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล และดร.กิตติมา เมฆาบุญชากิจ เสนอว่าวัตถุประสงค์ของหลักสูตรข้อ 4.2.3 ควรระบุให้ชัดเจนว่าบัณฑิตที่เรียนจบแต่ละแขนงวิชาสามารถประกอบอาชีพได้บ้าง ถ้าระบุแบบนี้แสดงว่าสามารถประกอบอาชีพได้ทุกอาชีพที่ระบุในข้อ 4.2.3 จึงให้เพิ่มคำว่า “โดยขึ้นกับแต่ละแขนงวิชา” ต่อท้าย

ดร.กิตติมา เมฆาบุญชากิจ เสนอแนะว่า นักวิชาการด้านการศึกษา ข้อ 4.2.3 หน้า 2 เปลี่ยนเป็นนักวิชาการด้านเทคโนโลยีการศึกษา และแก้คำว่า “ซอฟต์แวร์” เป็น “ซอฟต์แวร์” ตามราชบัณฑิตฯ

ดร.ชลยืน หงส์ไพศาลวิวัฒน์ เสนอแนะว่า “กราฟิกดีไซน์” เปลี่ยนเป็น “กราฟิกดีไซน์เนอร์”

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล เสนอแนะว่า “ผู้บริหารโครงการ” เป็น “ผู้บริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ” หรือ “ผู้บริหารโครงการทางด้านซอฟต์แวร์”

ประเด็นที่ 4 คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา ระบบการศึกษา และการลงทะเบียนเรียน

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล แนะนำว่าควรเอา (พ.ศ. 2548) ออก และเสนอว่าตัดข้อ 10.2 ออก เหลือแต่ข้อ 10.1 เพราะข้อ 10.2 ถูกคลุมด้วยข้อ 10.1

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล ให้เอาหัวข้อ 10.1 ออก เหลือแต่คำข้อความข้อ 10.1

ประเด็นที่ 5 โครงสร้าง (ร่าง) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ และรายวิชาหมวดการศึกษาทั่วไป

ดร.กิตติมา เมฆาบุญชากิจ เสนอให้ใช้คำว่า “ไม่น้อยกว่า” แทนคำว่า “ไม่ต่ำกว่า” ในหัวข้อ 17.1 เพราะหน่วยกิตเป็นจำนวน

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล เสนอให้เพิ่มรายวิชาที่เป็นคณิตศาสตร์ นอกจากรายวิชาคณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ และสถิติเพื่อการวิจัย เนื่องจากคำอธิบายรายวิชา 9000303 การคิดและการตัดสินใจ ไม่ได้เน้นในเรื่องของคณิตศาสตร์

ประเด็นที่ 6 รายวิชาในหมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพ และกลุ่มวิชาชีพ

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล และรศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคลแนะนำว่าให้เพิ่มรายวิชาอื่นที่เป็นคณิตศาสตร์ เช่น แคลคูลัส หรือ พีชคณิตเชิงเส้น หรือ สถิติ นอกจากเรียนสถิติเพื่อการวิจัย และคณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ เพื่อเป็นความรู้พื้นฐานสำหรับการเรียนและสามารถนำไปประยุกต์ในวิชาการวิจัยและดำเนินงาน และวิชาระบบสนับสนุนการตัดสินใจ

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล แนะนำว่าไม่ควรจะเรียนวิชาฟิสิกส์ เคมี ชีวะ แต่ในกรณีที่ต้องเลือกเรียนระหว่าง ฟิสิกส์ เคมี ชีวะ แนะนำให้เลือกหาวิชา ฟิสิกส์ และเคมี

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล แนะนำว่าคณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ควรใช้ชื่อว่า คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ

ดร.พิทยา ถกลภักดี แนะนำว่าควรมีรายวิชาเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยกำหนดเป็น 2 หน่วยกิตและ รายวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ ควรเป็น 3 หน่วยกิต 350 ชั่วโมง

ประเด็นที่ 7 รายวิชาในหมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน(วิชาบังคับร่วม)

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล และ ผศ.ปิจัย พวงสุวรรณ ให้ข้อเสนอแนะว่าในกลุ่มวิชาบังคับร่วม รายวิชาแรกควรมี คือ วิชาหลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม แล้วให้เพิ่มวิชาการเขียนโปรแกรมเข้าไปอีก 1 รายวิชา คือ หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคลแนะนำว่าควรมีวิชาทางด้านสถาปัตยกรรมมากกว่าวิชา ระบบปฏิบัติการ

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล กล่าวว่าในวิชาระบบฐานข้อมูล และวิชาระบบการจัดการฐานข้อมูล ให้ตัดคำอธิบายรายวิชาที่ซ้ำซ้อนกัน คือ ในส่วนของการออกแบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ และเน้นซอฟต์แวร์ระบบการจัดการฐานข้อมูลแทน เช่น Oracle และเน้นสถาปัตยกรรมของระบบการจัดการฐานข้อมูล เพิ่ม Transaction Processing, Concurrency Control, Recovery Control ในวิชาระบบการจัดการฐานข้อมูล และวิชาฐานข้อมูลควรต้องเรียนวิชาโครงสร้างข้อมูลมาก่อน

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล กล่าวว่าในวิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบ กับ วิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ ให้ตัดคำอธิบายรายวิชาในส่วนวงจรการพัฒนาระบบออกจากวิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ แล้วให้เน้น UML เน้น Pattern สำหรับการ Present

ดร.กิตติมา เมฆาบุญชากิจ เสนอให้ใช้ชื่อ Object Oriented Technology แทน Object Oriented Analysis and Design

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล เสนอแนะว่าวิชาการสร้างและออกแบบเว็บไซต์ น่าจะ
ไปเรียนเป็นลักษณะ Architecture ของ Web แทน คือ การเขียนโปรแกรม Web Application มี Web
Architecture เป็นอย่างไร ไม่เหมือน Client Server ธรรมดา มีองค์ประกอบอย่างไร

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล เสนอแนะว่าวิชาการสร้างและออกแบบเว็บไซต์ เปลี่ยนชื่อ
เป็น Web Technology หรือ Web Design and Technology และดร.กิตติมา เมฆาปัญชากิจ เสนอว่า
ให้ชื่อ Fundamental Web Architecture

ดร. ชลชื่น หงส์ไพศาลวิวัฒน์ แนะนำให้ย้ายวิชาปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และ
คอมพิวเตอร์ (Human and Computer Interaction) ไปเป็นวิชาบังคับร่วม วิชาแกน(Core)

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล สรุป รายวิชาในวิชาบังคับร่วม 10 วิชา มีดังต่อไปนี้

1. หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม
2. เาวิชาสถาปัตยกรรม หรือรายวิชาสถาปัตยกรรม+OS แทนวิชาระบบปฏิบัติการ
3. โครงสร้างข้อมูล
4. ระบบฐานข้อมูล
5. สำหรับการออกแบบและการสร้างเว็บไซต์ ก็เป็น Web Technology หรือ Fundamental

Architecture Web

6. การวิเคราะห์และออกแบบระบบ
7. กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ
8. ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์
9. หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ จากวิชาเฉพาะแขนงของวิทยาการสารสนเทศ มาเป็น

วิชา Core แทน

10. ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์

ประเด็นที่ 8 แขนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)

ผู้ทรงคุณวุฒิมีความเห็นตรงกันว่าให้ตัดรายวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ และ วิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง เพราะเรียนการเขียนโปรแกรมในวิชา “หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ” แล้วในวิชาบังคับร่วม

หรือในกรณีที่ต้องการให้มีรายวิชาด้านโปรแกรมมิ่ง สามารถย้ายไปเป็นรายวิชาเลือกได้ แต่ต้องเปลี่ยนชื่อวิชาภาษาไทย และภาษาอังกฤษให้สอดคล้องกัน

ดร.กิตติมา เมฆาบัญชากิจ เสนอว่าในวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง (Advanced Computer Programming Language) ชื่อภาษาไทยและอังกฤษไม่สอดคล้องกัน น่าจะเป็นภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง ไม่มีคำว่า “การเขียน”

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล เสนอว่าให้ย้ายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ ไปเป็นวิชาเลือก

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล เสนอว่าให้ย้ายวิชาความปลอดภัยของสารสนเทศ Information Security จากรายวิชาเลือก มาอยู่ในแขนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล และดร.กิตติมา เมฆาบัญชากิจ เสนอให้เพิ่มรายวิชา Information Resource Management ที่รวมเอา Information Retrieval และส่วนอื่นที่เป็นการบริหารจัดการสารสนเทศ

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล เสนอให้เพิ่มรายวิชา Data Warehousing โดยไม่ต้องไปรวมกับ Data Mining เพราะเหมือนข้อมูลต้องหาความสัมพันธ์ของข้อมูลที่มีอยู่ โดยใช้สถิติ ใช้ความน่าจะเป็น เวลา run จึงต้องอ่านผลเป็น ต้องเลือกโมเดลว่าโมเดลไหนเหมาะกับ data set นี้มากที่สุด มีความถูกต้องใกล้เคียงมากที่สุด แต่ Data Warehousing ออกทาง Database (Database ทำมาเพื่อ Insert, Update and Delete ได้เร็ว และข้อมูลมี Consistency) ต่างตรงที่ Data Warehouse ทำมาเพื่อ Retrieval ได้เร็ว ในส่วนของ Insert, Update and Delete ไม่สำคัญ

ผศ. ปัจจัย พวงสุวรรณ ให้ข้อเสนอแนะว่าวิชาการเขียนโปรแกรมบนเว็บ ให้เปลี่ยนชื่อภาษาอังกฤษจาก Web Programming เป็น Web-Based Programming

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล เสนอให้เพิ่มรายวิชาวิจัยดำเนินงาน เนื่องจากเรียนรายวิชาระบบสนับสนุนการตัดสินใจได้ ต้องเรียนวิจัยดำเนินงานก่อน

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล สรุปรายวิชาที่ควรจะมีอยู่ในแขนงวิทยาการสารสนเทศ 12 วิชา ดังนี้

1. วิศวกรรมซอฟต์แวร์
2. การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
3. ระบบการจัดการฐานข้อมูล

4. เหมืองข้อมูล
5. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ
6. ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
7. การบริหารโครงการซอฟต์แวร์
8. ความปลอดภัยของสารสนเทศ (ย้ายมาจากวิชาเลือก)
9. Information Resource Management / Information Retrieval
10. Data Warehousing
11. Web Programming / Web-Based Programming
12. การวิจัยดำเนินงาน

ประเด็นที่ 9 แขนงวิชามัลติมีเดียและแอนิเมชัน กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)

ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์ เสนอว่า วิชาหลักการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน ให้ตัดคำว่า การ์ตูนออก เพราะจะทำให้สอนเนื้อหาได้กว้างขึ้น และเสนอให้เพิ่มวิชา Interactive Design และ ย้ายวิชาปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ (Human and Computer Interaction) ไปเป็นวิชา แกน(Core)

ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์ เสนอให้ใช้ชื่อวิชา Computer Graphics แทนวิชาการสร้าง รูปทรงกราฟิกด้วยคอมพิวเตอร์ (Computer Graphics Model)

ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์ เสนอให้นำวิชาการสร้างวัตถุเสมือนจริง (Virtual Reality Design) และวิชาการจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ มาเป็นรายวิชาในแขนงนี้

ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์ เสนอให้รวมรายวิชาการออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และรายวิชาการออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ เป็นรายวิชาเดียวกัน

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล เสนอแนะให้นำวิชาการออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ (Interactive Multimedia Design) มาเป็นรายวิชาในแขนงนี้

ดร.ชลเย็น หงส์ไพศาลวิวัฒน์ เสนอว่าน่าจะเพิ่มวิชาทางด้าน Graphics หรือถ้าไม่เพิ่มวิชา การสร้างวัตถุเสมือนจริง (Virtual Reality Design) ก็น่าจะเพิ่มวิชาเทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติขั้นสูง

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล สรุปรายวิชาที่ควรจะมีอยู่ในแขนงมัลติมีเดียและแอนิเมชัน 12 วิชา ดังนี้

1. ทฤษฎีสี 1
2. การวาดเส้น
3. หลักการออกแบบศิลปกรรม
4. หลักการสร้างแอนิเมชัน

5. พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์
6. คอมพิวเตอร์กราฟิก
7. การประมวลผลภาพ
8. เทคโนโลยีมัลติมีเดีย
9. การสร้างวัตถุเสมือนจริง
10. การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์
11. การเขียนโปรแกรมเกม
12. การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติและ 3 มิติ

ประเด็นที่ 10 ขณงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)

ดร.ชลดย่น หงสัไฟศาลว้ฒนั้ น่น่น้าว้าวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการควบคุม ล่นค้้า (Information Technology for Inventory Control) คูนเฉพาะจะจงบมากเก่นไป และเสนอให้ เรย่น DSS และเรย่นการจ้ดการระบบฐานข้อมูล

ดร.กิตติมา เมฆาบัญชากิจ และดร. ชลดย่น หงสัไฟศาลว้ฒนั้ น่น่น้าว้าเรย่นเกยวกับ SCM (Supply Chain Management System), ERP และ CRM และควรเรย่น Software Project Management หรือ IT Project Management

ผศ.ป้จจย พวงสุวรรณ ให้ข้อเสนอแนะว่าในวิชาการบัญชี 1 ควรปรกษาทางคณะวิทยาการ จ้ดการ ว่า เนื่อหาในรายวิชานี้เพยงพอหรือไม่สำหรับการเรย่นรู้ด้านบัญชี หรือเป็นรายวิชาที่เป็น พื้นฐานบัญชี

และเสนอน่น้าว้าในวิชาพาณชย้อเล้กทรอนิกส์ ในรายวิชานี้ควรจะเรย่นลักษณะประกยุคค์ แล้ว ดงนั้ไม่ควรมีรายวิชาโปรแกรมประกยุคค์ด้านพาณชย้อเล้กทรอนิกส์

รศ.ดร.สุรพงค์ เอื้อวัฒนามงคล สรปรายวิชาที่ควรจะมีอยู่ข่นแขนงเทคโนโลยีสารสนเทศ ธุรกิจ 12 วิชา ดงนั้

1. การบัญชี 1
2. การเงินธุรกิจ
3. หลักการตลาด
4. การบริหารธุรกิจเบ้องต้น
5. ระบบการจัดการฐานข้อมูล
6. การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ
7. การว้จยดำเนินงาน
8. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ

9. ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์
10. ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
11. การวางแผนทรัพยากรองค์กร
12. การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ

ประเด็นที่ 11 ขนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)

ผศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล เสนอให้เรียนวิชาระบบการจัดการฐานข้อมูลเพราะการทำอีเลิร์นนิ่งก็ต้องเรียนการบริหารจัดการผู้เรียนด้วย และการบริหารจัดการผู้เรียนต้องรู้เกี่ยวกับ Database ด้วย

ดร.ชลยืน หงส์ไพศาลวิวัฒน์ เสนอว่า ขนงวิชานี้ นักศึกษาควรจะได้เรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษาด้วย โดยเพิ่มคำอธิบายรายวิชาในวิชาทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ และแนะนำว่า นักศึกษาน่าจะได้เรียน Web-base Programming

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล แนะนำว่าวิชาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการผลิตวีดิทัศน์และการตัดต่อด้วยระบบดิจิทัล คล้ายกันกับวิชาการผลิตวีดิทัศน์เชิงปฏิสัมพันธ์ ให้ใช้วิชานี้แทน

และแนะนำว่าวิชามัลติมีเดียและไฮเปอร์มีเดีย เปลี่ยนเป็นวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย เหมือนแขนงวิชามัลติมีเดีย เพราะจากคำอธิบายรายวิชาใกล้เคียงกัน

รศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อพัฒนามงคล สรุปรายวิชาที่ควรจะมีอยู่ในแขนงเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา ธุรกิจ 12 วิชา ดังนี้

1. ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์
2. หลักการอีเลิร์นนิ่ง
3. ระบบการจัดการฐานข้อมูล
4. การเขียนโปรแกรมบนเว็บ
5. พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์
6. การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง
7. เทคนิคและวิธีการประเมินในอีเลิร์นนิ่ง
8. เทคโนโลยีมัลติมีเดีย
9. การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์
10. ระบบการจัดการอีเลิร์นนิ่งและเนื้อหา
11. การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาคอมพิวเตอร์
12. หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล

ประเด็นที่ 12 แขนงวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน (วิชาเฉพาะแขนงวิชา)

ผศ.ปิ๋จัย พวงสุวรรณ แนะนำว่าการบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เข้ากับรายวิชาการใช้งานและการบริหารเครือข่าย ควรเปลี่ยนเป็น เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย (Internetworking Technology)

ผศ.ปิ๋จัย พวงสุวรรณ แนะนำว่า รายวิชาโครงข่ายคอมพิวเตอร์ ให้เปลี่ยนเป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และเปลี่ยนคำอธิบายรายวิชาใหม่ เนื่องจากเข้าซ้อนกับรายวิชาระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย

ปิดประชุมเวลา 17.00 น.

นางอรุณี คำแผ่นไชย
ผู้บันทึกรายงานการประชุม

นายวิวัฒน์ ชินนาทศิริกุล
ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีสารสนเทศ
ผู้ตรวจรายงานการประชุม

ตารางแสดงข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิภายนอกในการวิพากษ์หลักสูตร

ชื่อ-สกุล ผู้ทรงคุณวุฒิ

13. ร.ศ.ดร.สุรพงศ์ เอื้อวัฒนามงคล
14. ผ.ศ.ดร.ระวีวรรณ เอื้อพันธ์วิริยะกุล
15. ดร.กิตติมา เมฆาปัญชากิจ
16. ผ.ศ.ดร.ชลยีน หงส์ไพศาลวิวัฒน์
17. ผศ.ปัจจุ พวงสุวรรณ

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
1.	- ให้ตัด “or” ในชื่อหลักสูตรและปริญญา	- เปลี่ยนจาก Information of Technology เป็น Information Technology
2.	- ให้เปลี่ยนชื่อย่อปริญญาภาษาอังกฤษให้เหมือนหลักสูตรอื่นในคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	- เปลี่ยนจาก B.S.(Information Technology) เป็น B.Sc. (Information Technology)
3.	- นำวัตถุประสงค์ของหลักสูตรข้อ 4.2.1 รวมกับข้อ 4.2.4 - นำวัตถุประสงค์ของหลักสูตรข้อ 4.2.2 รวมกับข้อ 4.2.3 และระบุการประกอบอาชีพในแต่ละแขนงให้ชัดเจน	- แก้ไขวัตถุประสงค์ของหลักสูตรข้อ 4.2.1 ดังนี้ “เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความสามารถทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อตอบสนองความต้องการขององค์กรทั้งภาครัฐ เอกชน และท้องถิ่น ตลอดจนสามารถศึกษาต่อในระดับสูงขึ้นไป” - แก้ไขวัตถุประสงค์หลักสูตรข้อ 4.2.2 ดังนี้ “เพื่อให้บัณฑิตมีคุณธรรม จริยธรรม และจิตสำนึกต่อการนำเทคโนโลยีสารสนเทศไปใช้ในการประกอบอาชีพ นักวิเคราะห์ระบบ ผู้บริหารฐานข้อมูล นักพัฒนาซอฟต์แวร์ ผู้บริหารโครงการทางด้านซอฟต์แวร์ ที่ปรึกษาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กราฟิกดีไซน์เนอร์ นักพัฒนาเกม นักการด้านเทคโนโลยีการศึกษา ผู้จัดการเครือข่าย นักพัฒนาอินเทอร์เน็ต เป็นต้น โดยขึ้นกับแต่ละแขนง “

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
4.	- ให้ตัดคำว่า “(พ.ศ. 2548)” ออกจากข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี	- ตัดคำว่า “(พ.ศ. 2548)” ออกจาก ข้อ 6.2 ในหัวข้อ “คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา” - ตัดคำว่า “(พ.ศ. 2548)” ออกจาก ข้อ 7.1 ในหัวข้อ “การคัดเลือกผู้เข้าศึกษา” - ตัดคำว่า “(พ.ศ. 2548)” ออกจาก ข้อ 8.2 ในหัวข้อ “ระบบการศึกษา” - ตัดคำว่า “(พ.ศ. 2548)” ออกจาก ข้อ 9.1 ในหัวข้อ “ระยะเวลาศึกษา” - ตัดคำว่า “(พ.ศ. 2548)” ออกจากหัวข้อ “การลงทะเบียนเรียน” -ตัดคำว่า “(พ.ศ. 2548)” ออกจาก ข้อ 11.1 ในหัวข้อ “การวัดผลและการสำเร็จการศึกษา”
5.	- ให้ตัดข้อ 10.2 ออก เนื่องจากถูกคลุมด้วยข้อ 10.1	- หัวข้อ “การลงทะเบียน” มีวิชาละเอียดดังนี้ “ให้เป็นไปตามข้อบังคับมหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ว่าด้วยการจัดการศึกษาระดับอนุปริญญาและปริญญาตรี”
6.	- ข้อ 17.1 ใช้คำว่า “ไม่น้อยกว่า” แทนเนื่องจากจำนวนหน่วยกิตเป็นจำนวน	- เปลี่ยนคำว่า “ไม่ต่ำกว่า” ในข้อ 17.1 เป็นดังนี้ “จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 140 หน่วยกิต”
7.	- ให้เพิ่มวิชาคณิตศาสตร์ในกลุ่มพื้นฐานซีฟ 1 - เปลี่ยนชื่อวิชาคณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์ ให้เป็นเทคโนโลยีสารสนเทศ	- เพิ่มวิชา 4091401 แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์ 1 (Calculus and Analytical Geometry 1) นอกเหนือจากวิชาคณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ และสถิติเพื่อการวิจัย -เปลี่ยนชื่อวิชาคณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์เป็น 4091611 คณิตศาสตร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
8.	- ให้เรียนเคมีแทนชีววิทยา	- เปลี่ยนวิชาชีววิทยาพื้นฐาน เป็นวิชา 4021102 เคมีพื้นฐาน
9.	- ให้เพิ่มวิชาการเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ - ปรับลดจำนวนหน่วยกิตของฝึก ประสบการณ์ชีพลง	- เพิ่มวิชา 4124871 การเตรียมฝึกประสบการณ์ ชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ 2(90) - ลดจำนวนหน่วยกิตของฝึกประสบการณ์ชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศ จาก 5 (450) เป็น 3(350)
10.	- เพิ่มวิชาที่เป็นการเขียนโปรแกรมอีก 1 ไว้ในบังคับร่วมของแต่ละสาขาวิชา นอกจากวิชา 4121104 หลักการโปรแกรม และอัลกอริทึม	- เพิ่มวิชา 4122352 หลักการเขียนโปรแกรม เชิงวัตถุ 3(2-2-5)ในหมวดเฉพาะ กลุ่มเฉพาะ ด้าน (บังคับร่วม)
11.	- ให้เพิ่มวิชาสถาปัตยกรรมแทน ระบบปฏิบัติการ	- เพิ่มวิชา 4122751 ระบบคอมพิวเตอร์และ สถาปัตยกรรม แทนวิชาเดิม คือ 4121403 ระบบปฏิบัติการ
12.	- วิชา4122204 ระบบฐานข้อมูล และวิชา 4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล ให้ ตัดคำอธิบายวิชาที่ซ้ำซ้อนกัน - คำอธิบายวิชา 4122204 ระบบฐานข้อมูล ให้เพิ่มการเขียนคำสั่ง SQL - คำอธิบายวิชา 4123201 ระบบการจัดการ ฐานข้อมูล เน้นซอฟต์แวร์ระบบการ จัดการฐานข้อมูลและเน้นสถาปัตยกรรม ของระบบการจัดการฐานข้อมูล	- เปลี่ยนคำอธิบายวิชา 4122204 ระบบ ฐานข้อมูล จากเดิม คือ “ความหมาย องค์ประกอบ ความสำคัญของระบบฐานข้อมูล ประเภทของแบบจำลองฐานข้อมูล แบบลำดับ ชั้น โครงข่าย สัมพันธ์ และเชิงวัตถุ การ ออกแบบฐานข้อมูล ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ การสร้างแบบจำลองความสัมพันธ์ระหว่าง ข้อมูล การทำออร์มัลไลเซชัน ฝึกปฏิบัติการ ใช้งานโปรแกรมในการสร้างระบบฐานข้อมูล” เป็นดังนี้ “ความหมาย องค์ประกอบ ความสำคัญของระบบฐานข้อมูล ประเภทของ แบบจำลอง ฐานข้อมูล แบบลำดับชั้นแบบ โครงข่าย แบบสัมพันธ์ และแบบเชิงวัตถุ

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
		โครงสร้างข้อมูลของฐานข้อมูลแบบเชิง

		สัมพันธ์ ขั้นตอนการออกแบบและการขึ้นต่อกันของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ การขึ้นต่อกันเชิงฟังก์ชัน และการทำให้เป็นบรรทัดฐานสำหรับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ภาษาจัดการฐานข้อมูลแบบพีชคณิตเชิงสัมพันธ์ ภาษาจัดการฐานข้อมูลแบบแคลคูลัสเชิงสัมพันธ์ เอสคิวแอลขั้นแนะนำ และฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมในการสร้างระบบฐานข้อมูล” - เปลี่ยนคำอธิบายวิชา 4123201 ระบบการจัดการฐานข้อมูล จากเดิม คือ “หลักการของฐานข้อมูลสัมพันธ์ การออกแบบระบบฐานข้อมูล ภาษาฐานข้อมูล ภาษาสืบค้นข้อมูล (SQL) การรักษาความปลอดภัยสำหรับฐานข้อมูล การรักษาความถูกต้อง ความเชื่อถือได้ และความคงสภาพของข้อมูล ฐานข้อมูลแบบกระจาย ฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล” เป็นดังนี้ “สถาปัตยกรรมของระบบฐานข้อมูล องค์ประกอบของระบบการจัดการฐานข้อมูล โครงสร้างของระบบการจัดการฐานข้อมูล ออราเคิล คำสั่งสอบถามและชนิดข้อมูลในภาษาเอสคิวแอล คำสั่งสอบถามแบบเชื่อม คำสั่งสอบถามย่อย การดำเนินการแบบเซต การควบคุมผู้ใช้ฐานข้อมูล การสร้างวิซางาน การรักษาความปลอดภัยสำหรับฐานข้อมูล การควบคุมการกู้ข้อมูลกลับมาใช้งาน การรักษาความถูกต้องให้ข้อมูล การควบคุมความปลอดภัยให้ข้อมูล การควบคุมความถูกต้องให้ข้อมูล การควบคุมความถูกต้อง
--	--	---

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
		ของข้อมูล ฐานข้อมูลแบบกระจาย ระบบไคล

		เอ็นท์-เซอร์เวอร์ และฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล”
13.	- เปลี่ยนชื่อวิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุเป็น เทคโนโลยีเชิงวัตถุ - ปรับแก้คำอธิบายวิชา 4123354 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ ในส่วนที่ซ้ำซ้อนกันกับวิชา 41253254 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	- เปลี่ยนชื่อวิชา 4123354 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ (Object Oriented Analysis and Design) เป็น 4123354 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ Object-Oriented Technology - เปลี่ยนคำอธิบายวิชา 4123354 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ โดยตัดส่วนที่ซ้ำซ้อนกับการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ออก คือ “ความหมายของระบบ วัตถุประสงค์ ขอบข่าย การวิเคราะห์และออกแบบระบบ เทคนิคการรวบรวมข้อเท็จจริง การวิเคราะห์ระบบและความต้องการของผู้ใช้” โดยเปลี่ยนเป็นดังนี้ “การวิเคราะห์ระบบโดยอาศัยแนวคิดเชิงวัตถุและคลาส การถ่ายทอดคุณสมบัติ เอนแคปซูเลชัน กรรมวิธีโพลิมอร์ฟิซึม และการสร้างแบบจำลองเชิงวัตถุด้วยภาษายูเอ็มแอล การออกแบบระบบโดยใช้แนวคิดเชิงวัตถุ และกรณีศึกษาเกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ”
14.	- เปลี่ยนชื่อการสร้างและออกแบบเว็บไซต์ เป็น เทคโนโลยีเว็บ - ปรับแก้คำอธิบายการสร้างและออกแบบเว็บไซต์	- เปลี่ยนชื่อวิชา การออกแบบและการสร้างเว็บไซต์ (Website Design and Creation) เป็น 4122371 เทคโนโลยีเว็บ (Web Technology) - เปลี่ยนคำอธิบายวิชา 4122371 เทคโนโลยีเว็บ (Web Technology) ดังนี้

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
		“พื้นฐานของเทคโนโลยีเว็บ เทคโนโลยีสมัยใหม่ของเว็บ เว็บเบราว์เซอร์ เว็บเซิร์ฟเวอร์ การ

		ออกแบบและการพัฒนาเว็บไซต์ โปรแกรมประยุกต์บนเว็บและการเชื่อมต่อฐานข้อมูล เอ็กซ์เอ็มแอล เว็บเซอร์วิส การสร้างและการใช้งาน การจัดรูปแบบอัตโนมัติของเว็บ ความน่าเชื่อถือ และการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของเว็บ“
15.	- ย้ายปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ จากเลือกเป็นบังคับร่วมของทุกแขนง	- สำหรับวิชา 4123653 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์(Human and Computer Interaction) เปลี่ยนจากกลุ่มเฉพาะด้าน (เลือก) มาเป็นกลุ่มเฉพาะด้าน (บังคับร่วม)
16.	- ตัดวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ และวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง จากเฉพาะแขนง ของแขนงวิทยาการสารสนเทศ - ย้ายเทคโนโลยีสารสนเทศและการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ ไปเป็นเลือก - ย้ายความปลอดภัยของสารสนเทศ Information Security จากวิชาเลือก มาอยู่ในแขนงวิทยาการสารสนเทศ - ให้เพิ่มวิชา Information Resource Management, Data Warehousing, Operation Research	- ตัดวิชา 4122310 การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ และวิชา 4123310 การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง ออกจากเฉพาะแขนง ของแขนงวิทยาการสารสนเทศ - ปรับเปลี่ยนวิชาเฉพาะแขนง ของแขนงวิทยาการสารสนเทศ จำนวน 12 วิชา ดังนี้ 1. ระบบการจัดการฐานข้อมูล 2. เทคโนโลยีเชิงวัตถุ 3. คลังข้อมูล 4. เหมืองข้อมูล 5. วิศวกรรมซอฟต์แวร์ 6. การเขียนโปรแกรมบนเว็บ 7. ความปลอดภัยของสารสนเทศ 8. การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ 9. การวิจัยดำเนินงาน 10. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ 11. ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
		12. การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ
17.	- ให้ตัดคำว่า “การ์ตูน” จาก หลักการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน	- เปลี่ยนชื่อ4123572 หลักการสร้างการ์ตูนแอนิเมชันเป็นวิชา 4123572 หลักการสร้างแอนิเมชัน

18.	- ให้เปลี่ยนชื่อการสร้างรูปทรงกราฟิกด้วยคอมพิวเตอร์ เป็นคอมพิวเตอร์กราฟิก	- เปลี่ยนชื่อการสร้างรูปทรงกราฟิกด้วย เป็นคอมพิวเตอร์เป็นวิชา 4123653 คอมพิวเตอร์กราฟิก (Computer Graphics)
19.	- ให้นำการสร้างวัตถุเสมือนจริง (Virtual Reality Design) การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ และการออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ จากวิชาเลือกมาเป็นวิชาในแขนงมัลติมีเดียและแอนิเมชัน - รวมวิชาการออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และวิชาการออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ เป็นวิชาเดียวกัน	- ปรับเปลี่ยนวิชาเฉพาะแขนง ของแขนงมัลติมีเดียและแอนิเมชัน จำนวน 12 วิชา ดังนี้ 1. ทฤษฎีสี 1 2. การวาดเส้น 3. หลักการออกแบบศิลปกรรม 4. หลักการสร้างแอนิเมชัน 5. พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ 6. คอมพิวเตอร์กราฟิก 7. การประมวลผลภาพ 8. เทคโนโลยีมัลติมีเดีย 9. การสร้างวัตถุเสมือนจริง 10. การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ 11. การเขียนโปรแกรมเกม 12. การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติและ 3 มิติ
20.	- ให้ตัดเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการควบคุมสินค้า และโปรแกรมประยุกต์ด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ของแขนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ - ให้เพิ่มวิชา Decision Support Systems, Database Management Systems, Supply Chain Management Systems และ IT	- ปรับเปลี่ยนวิชาเฉพาะแขนง ของแขนงเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ จำนวน 12 วิชา ดังนี้ 13.การบัญชี 1 14.การเงินธุรกิจ 15. หลักการตลาด 16. การบริหารธุรกิจเบื้องต้น

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
	Project Management	17.ระบบการจัดการฐานข้อมูล 18. การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ 19. การวิจัยดำเนินงาน 20. ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ 21. ชุมกรรรมอิเล็กทรอนิกส์ 10.ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ 11.การวางแผนทรัพยากรองค์กร 12.การจัดโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ
21.	- ในแขนงวิชาเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา ให้เรียนวิชาระบบการจัดการฐานข้อมูลเพิ่ม -วิชา มัลติมีเดียและไฮเปอร์มีเดีย เปลี่ยนเป็นวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย -เพิ่มเนื้อหาวิชาจิตวิทยาการศึกษา	- เปลี่ยนวิชาเฉพาะแขนง ของแขนงวิชาเทคโนโลยีเพื่อการศึกษา จำนวน 12 วิชา ดังนี้ 1. ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ 2. หลักการอิเล็กทรอนิกส์ 3. ระบบการจัดการฐานข้อมูล 4. การเขียนโปรแกรมบนเว็บ 5. พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ 6. การออกแบบบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ 7. เทคนิคและวิธีการประเมินในอิเล็กทรอนิกส์ 8. เทคโนโลยีมัลติมีเดีย 9. การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ 10. ระบบการจัดการอิเล็กทรอนิกส์และเนื้อหา 11. การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ 12. หลักการติดต่อภาพดิจิทัล

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
		- เพิ่มคำอธิบายเกี่ยวกับจิตวิทยาการเรียนรู้ในวิชา ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ ดังนี้ “ทฤษฎีการเรียนรู้และหลักการนำเสนอ บทเรียนผ่านสื่อคอมพิวเตอร์ การใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือการเรียนรู้ที่เป็นทฤษฎี โมเดลการเรียนรู้ทางด้านพฤติกรรม ด้านพุทธิพิสัย และกระบวนการนำเสนอข้อมูล ธรรมชาติ และพัฒนาการของผู้เรียน เป้าหมายการเรียนรู้ ทฤษฎีการเรียนรู้ และการประยุกต์ใช้ กระบวนการทางจิตวิทยาในการสืบค้นความรู้ ปัจจัยที่ส่งผลต่อการเรียนรู้ การจัด สภาพแวดล้อมที่สนับสนุนให้เกิดการเรียนรู้ที่มี ประสิทธิภาพ ”
22.	- แขนงวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและ พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ในวิชาการบริหาร และการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มี คำอธิบายรายวิชาซ้ำกับวิชาการใช้งานและ การบริหารเครือข่าย - รายวิชาโครงข่ายคอมพิวเตอร์ ให้ เปลี่ยนเป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และ เปลี่ยนคำอธิบายรายวิชาใหม่ เนื่องจาก ซ้ำซ้อนกับรายวิชาระบบการสื่อสารข้อมูล และเครือข่าย	- เปลี่ยนวิชาการใช้งานและการบริหารเครือข่าย เป็นวิชา 4123775 เทคโนโลยีการเชื่อมต่อ ระหว่างเครือข่าย - เปลี่ยนชื่อวิชาโครงข่ายคอมพิวเตอร์ เป็นวิชา 4122771 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ และเปลี่ยน คำอธิบายรายวิชาดังนี้ “แนวคิดระบบเครือข่าย คอมพิวเตอร์แบบต่าง ๆ และเทคโนโลยีของ เครือข่าย ตลอดจนอุปกรณ์ที่จำเป็น เครือข่าย ท้องถิ่น เครือข่ายขนาดใหญ่ เครือข่ายมัลติมีเดีย เครือข่ายไร้สาย และการเชื่อมต่อระหว่าง เครือข่ายการติดตั้งและปรับแต่งระบบเครือข่าย อัลกอริทึมสำหรับการหาเส้นทางในเครือข่าย แบบต่าง ๆ ระดับชั้นโปรแกรมประยุกต์ ความ ปลอดภัยของเครือข่าย คุณภาพการบริการใน ระบบเครือข่าย เครือข่ายความเร็วสูงการควบคุม

ลำดับ	ข้อสังเกตของผู้ทรงคุณวุฒิ	การปรับปรุงแก้ไข
		ความคับคั่ง การออกแบบ การจัดการ และการประเมินสมรรถภาพของระบบเครือข่าย” - ปรับเปลี่ยนวิชาเฉพาะแขนง ของแขนงวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต และ พาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 12 วิชา ดังนี้ 1.เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต 2.เครือข่ายคอมพิวเตอร์ 3.ระบบการจัดการฐานข้อมูล 4.การเขียนโปรแกรมบนเว็บ 5.ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ 6.การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ 7.การจัดทำการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ 8.ระบบปฏิบัติการเครือข่าย 9.ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต 10.ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ 11.การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต 12.เทคโนโลยีการเชื่อมต่อระหว่างเครือข่าย

หลักการคิดชั่วโมงเรียน

มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ ยึดหลักการคิดชั่วโมงตามเกณฑ์
ของสำนักคณะกรรมการอุดมศึกษาดังนี้

ทฤษฎี 1 หน่วยกิต: บรรยาย 1 ชั่วโมง คั่นกว่า 2 ชั่วโมง

ปฏิบัติ 1 หน่วยกิต : ฝึกทดลอง 2 ชั่วโมง คั่นกว่า 1 ชั่วโมง

จากข้อความข้างบนสรุปเพื่อเป็นแนวทางในการคิดค่าหน่วยกิตได้ดังนี้

บรรยาย 1 ชั่วโมง คั่นกว่า 2 ชั่วโมง

บรรยาย 2 ชั่วโมง คั่นกว่า 4 ชั่วโมง

ปฏิบัติ 2 ชั่วโมง คั่นกว่า 1 ชั่วโมง

ปฏิบัติ 3 ชั่วโมง คั่นกว่า 2 ชั่วโมง

ปฏิบัติ 4 ชั่วโมง คั่นกว่า 2 ชั่วโมง

ตัวอย่าง หน่วยกิตและชั่วโมงเรียน

หน่วยกิต (ทฤษฎี – ปฏิบัติ – ศึกษาด้วยตนเอง)

3 (3 – 0 – 6)

3 (2 – 2 – 5)

1 (0 – 3 – 2)

3 (2 – 3 – 6)

มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์ มีมติเห็นชอบให้ใช้ระบบรหัส
วิชาตามแบบของสถาบันราชภัฏ (ส.ร.ภ.)

หลักการออกรหัสวิชา

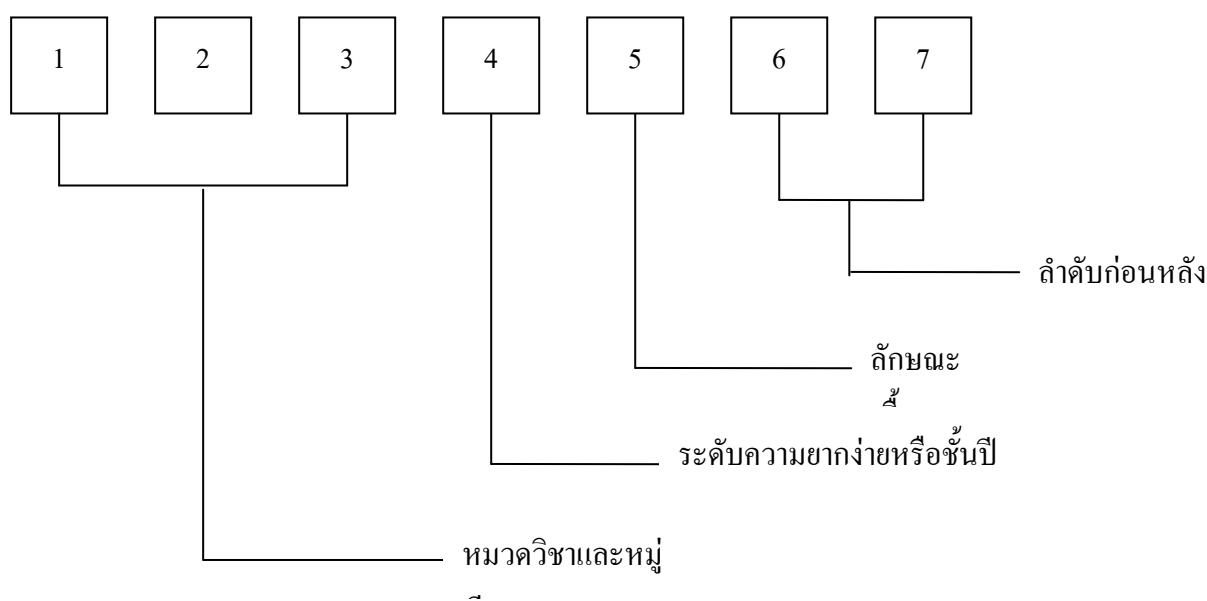
1. ระบบรหัสวิชายึดพื้นฐานของระบบรหัสวิชาเดิม
2. การจัดหมวดวิชา หมู่วิชาของ ISCED(International Standard Education) เป็นแนวทาง
3. การจัดหมวดวิชาและหมู่วิชา ยึดหลัก 3 ประการคือ
 - 3.1 ยึดสาระสำคัญ (Concept) ของคำอธิบายรายวิชา
 - 3.2 ยึดฐานกำเนิดของรายวิชา
 - 3.3 อาศัยผู้เชี่ยวชาญ
4. รหัสวิชาประกอบด้วยตัวเลข 7 ตัว

เลข 3 ตัวแรกเป็นหมวดวิชาและหมู่วิชา

ตัวเลขที่ 4 บ่งบอกถึงระดับความยากง่ายหรือชั้นปี

ตัวเลขที่ 5 บ่งบอกถึงลักษณะเนื้อหาวิชา

ตัวเลขที่ 6, 7 บ่งบอกถึงลำดับก่อนหลังของวิชา



5. หมวดวิชาและหมู่วิชาของรหัสตัวเลข 3 ตัวแรก

100 – 149	หมวดวิชาและหมู่วิชาครุศาสตร์	มี	9	หมู่วิชา
150 – 199	หมวดวิชาและหมู่วิชามนุษย์ศาสตร์	มี	20	หมู่วิชา
200 – 249	หมวดวิชาและหมู่วิชาศิลปกรรมศาสตร์	มี	7	หมู่วิชา
250 – 299	หมวดวิชาและหมู่วิชาสังคมศาสตร์	มี	8	หมู่วิชา
300 – 349	หมวดวิชาและหมู่วิชานิติศาสตร์	มี	8	หมู่วิชา

350 – 399	หมวดวิชาและหมู่วิชาบริหารศาสตร์และการจัดการ	มี	11	หมู่วิชา
400 – 449	หมวดวิชาและหมู่วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	มี	12	หมู่วิชา
450 – 499	หมวดวิชาและหมู่วิชาคหกรรมศาสตร์	มี	8	หมู่วิชา
500 – 549	หมวดวิชาและหมู่วิชาเกษตรศาสตร์	มี	15	หมู่วิชา
550 – 599	หมวดวิชาและหมู่วิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม	มี	15	หมู่วิชา

6. หมู่วิชาของหมวดต่างๆ

หมวดวิชาครุศาสตร์ (100 – 149)

- 100 หมู่วิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมู่วิชาใดได้
- 101 หมู่วิชาหลักการศึกษา
- 102 หมู่วิชาหลักสูตรและการสอน
- 103 หมู่วิชาเทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการศึกษา
- 104 หมู่วิชาประเมินผลและวิจัยทางการศึกษา
- 105 หมู่วิชาจิตวิทยาและการแนะแนว
- 106 หมู่วิชาการบริหารการศึกษา
- 107 หมู่วิชาการศึกษาปฐมวัย
- 108 หมู่วิชาการศึกษาพิเศษ

หมวดวิชามนุษย์ศาสตร์ (150 – 199)

- 150 หมู่วิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมู่วิชาใดได้ในหมวดวิชามนุษย์ศาสตร์
- 151 หมู่วิชาปรัชญา
- 152 หมู่วิชาศาสนาและเทววิทยา
- 153 หมู่วิชาภาษาศาสตร์
- 154 หมู่วิชาภาษาไทย
- 155 หมู่วิชาภาษาอังกฤษ
- 156 หมู่วิชาภาษาญี่ปุ่น
- 157 หมู่วิชาภาษาจีน
- 158 หมู่วิชาภาษามาลเลย์
- 159 หมู่วิชาภาษาฝรั่งเศส
- 161 หมู่วิชาภาษาเยอรมัน
- 162 หมู่วิชาภาษาอิตาลี
- 163 หมู่วิชาบรรณารักษ์และสารสนเทศ

- 164 หมูวิชาประวัติศาสตร์
- 165 หมูวิชาภาษารัสเซีย
- 166 หมูวิชาภาษาเกาหลี
- 167 หมูวิชาภาษาลาว
- 168 หมูวิชาภาษาเขมร
- 169 หมูวิชาภาษาพม่า
- 171 หมูวิชาภาษาเวียดนาม
- 172 หมูวิชาภาษาภาษาสเปน
- 173 หมูวิชาภาษาอาหรับ

หมวดวิชาศิลปกรรมศาสตร์ (200 – 249)

- 200 หมูวิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมูวิชาใดได้ในหมวดวิชาศิลปกรรมศาสตร์
- 201 หมูวิชาทฤษฎี หลักการ และความเข้าใจทางศิลปกรรม
- 202 หมูวิชาจิตรศิลป์
- 203 หมูวิชาประยุกตศิลป์ ออกแบบ 2 มิติ
- 204 หมูวิชาประยุกตศิลป์ ออกแบบ 3 มิติ
- 205 หมูวิชานาฏศิลป์และการแสดง
- 206 หมูวิชาดุริยางคศิลป์

หมวดวิชาสังคมศาสตร์ (250 – 299)

- 250 หมูวิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมูวิชาใดได้ในหมวดวิชาสังคมศาสตร์
- 251 หมูวิชาจิตวิทยา
- 252 หมูวิชามานุษยวิทยา
- 253 หมูวิชาสังคมวิทยา
- 254 หมูวิชาภูมิศาสตร์
- 255 หมูวิชารัฐศาสตร์
- 256 หมูวิชานิติศาสตร์
- 257 หมูวิชาเศรษฐศาสตร์

หมวดวิชานิเทศศาสตร์ (300 – 349)

- 300 หมูวิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมูวิชาใดได้ในหมวดวิชานิเทศศาสตร์
- 301 หมูวิชาการสื่อสาร
- 302 หมูวิชาสิ่งพิมพ์
- 303 หมูวิชาการประชาสัมพันธ์

- 304 ภูมิวิชาวิทยุกระจายเสียงและวิทยุโทรทัศน์
- 305 ภูมิวิชาการโฆษณา
- 306 ภูมิวิชาการถ่ายภาพ
- 307 ภูมิวิชาภาพยนตร์

หมวดวิชาบริหารธุรกิจและการจัดการ (350 – 399)

- 350 ภูมิวิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าภูมิวิชาใดได้ในหมวดวิชาบริหารธุรกิจและการจัดการ
- 351 ภูมิวิชาเลขานุการ
- 352 ภูมิวิชาการบัญชี
- 353 ภูมิวิชาเงินและการธนาคาร
- 354 ภูมิวิชาการตลาด
- 355 ภูมิวิชาการสหกรณ์
- 356 ภูมิวิชาการบริหารธุรกิจ
- 357 ภูมิวิชาธุรกิจบริการ
- 358 ภูมิวิชาประกันภัยและวินาศภัย
- 359 ภูมิวิชาเศรษฐศาสตร์ธุรกิจ
- 360 ภูมิวิชาการจัดการการบิน

หมวดวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (400 – 449)

- 400 ภูมิวิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าภูมิวิชาใดได้ในหมวดวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- 401 ภูมิวิชาฟิสิกส์
- 402 ภูมิวิชาเคมี
- 403 ภูมิวิชาชีววิทยา
- 404 ภูมิวิชาดาราศาสตร์
- 405 ภูมิวิชาวิทยาศาสตร์เกี่ยวกับโลก
- 406 ภูมิวิชาวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม
- 407 ภูมิวิชาวิทยาศาสตร์สุขภาพ
- 408 ภูมิวิชาวิทยาศาสตร์การกีฬา
- 409 ภูมิวิชาคณิตศาสตร์
- 411 ภูมิวิชาสถิติประยุกต์
- 412 ภูมิวิชาคอมพิวเตอร์

หมวดวิชาคหกรรมศาสตร์ (450 – 499)

- 450 หมู่วิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมู่วิชาใดได้ในหมวดวิชาคหกรรมศาสตร์
- 451 หมู่วิชาอาหารและโภชนาการ
- 452 หมู่วิชาผ้าและเครื่องแต่งกาย
- 453 หมู่วิชาบ้านและการบริการงานบ้าน
- 454 หมู่วิชาพัฒนาการครอบครัวและเด็ก
- 455 หมู่วิชาศิลปะประดิษฐ์
- 456 หมู่วิชาสิ่งทอ

หมวดวิชาเกษตรศาสตร์ (500 – 549)

- 500 หมู่วิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมู่วิชาใดได้ในหมวดวิชาเกษตรศาสตร์
- 501 หมู่วิชาปฐพีวิทยา
- 502 หมู่วิชาพืชไร่
- 503 หมู่วิชาพืชสวน
- 504 หมู่วิชาสัตวบาล
- 505 หมู่วิชาสัตวรักษ์
- 506 หมู่วิชาการประมง
- 507 หมู่วิชาอุตสาหกรรมเกษตร
- 508 หมู่วิชากีฏวิทยา โรคพืช และวัชพืช
- 509 หมู่วิชาวนศาสตร์
- 511 หมู่วิชาการชลประทาน
- 512 หมู่วิชาเกษตรกลวิธาน
- 513 หมู่วิชาส่งเสริมการเกษตร
- 514 หมู่วิชาสื่อสารการเกษตร
- 515 หมู่วิชาเกษตรศึกษา

หมวดวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม (550 – 599)

- 550 หมู่วิชาที่ไม่สามารถจัดเข้าหมู่วิชาใดได้ในหมวดวิชาเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
- 551 หมู่วิชาอุตสาหกรรม
- 552 หมู่วิชาเซรามิกส์
- 553 หมู่วิชาศิลปหัตถกรรม
- 554 หมู่วิชาออกแบบผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม

- 555 หนูวิชาออกแบบ – เขียนแบบสถาปัตยกรรม
- 556 หนูวิชาก่อสร้าง – โยธา
- 557 หนูวิชาไฟฟ้ากำลัง
- 558 หนูวิชาอิเล็กทรอนิกส์
- 559 หนูวิชาเครื่องกล
- 561 หนูวิชาเทคนิคการพิมพ์
- 562 หนูวิชาเทคโนโลยีการพิมพ์
- 563 หนูวิชาสถาปัตยกรรมภายใน
- 564 หนูวิชาเทคโนโลยีฟิสิกส์ประยุกต์ในอุตสาหกรรม
- 565 หนูวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์อุตสาหกรรม

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

- 900 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

การปรับปรุงแก้ไข หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ ฉบับปี พ.ศ. 2550
มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์

1. หลักสูตรฉบับดังกล่าวนี้ ได้รับทราบ / รับรองการเปิดสอนจากสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา เมื่อวันที่ 16 พฤศจิกายน 2544 ตามหนังสือเลขที่ นร 07088/1100
2. สภามหาวิทยาลัย / สถาบัน ได้อนุมัติการปรับปรุงแก้ไขครั้งนี้แล้ว ในคราวประชุม ครั้งที่ เมื่อวันที่
3. หลักสูตรปรับปรุงแก้ไขนี้ เริ่มใช้กับนักศึกษารุ่นปีการศึกษา 2550 ตั้งแต่ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2550 เป็นต้นไป

4. เหตุผลในการปรับปรุงแก้ไข

เพื่อให้หลักสูตรมีความทันสมัยสอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีสารสนเทศในปัจจุบัน

5. สาระในการปรับปรุงแก้ไข

5.1 แก้ไขวัตถุประสงค์ของหลักสูตรเป็นข้อความดังต่อไปนี้

- เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความสามารถทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อตอบสนองความต้องการขององค์กรทั้งภาครัฐ เอกชน และท้องถิ่น ตลอดจนสามารถศึกษาต่อในระดับสูงขึ้นไป

- เพื่อให้บัณฑิตมีคุณธรรม จริยธรรม และจิตสำนึกต่อการนำเทคโนโลยีสารสนเทศไปใช้ในการประกอบอาชีพ นักวิเคราะห์ระบบ ผู้บริหารฐานข้อมูล นักพัฒนาซอฟต์แวร์ ผู้บริหารโครงการทางด้านซอฟต์แวร์ ที่ศึกษาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ กราฟิคดีไซน์เนอร์ นักพัฒนาเกม นักวิชาการด้านเทคโนโลยีการศึกษา ผู้จัดการเครือข่าย นักพัฒนาอินเทอร์เน็ต เป็นต้น โดยขึ้นกับแต่ละแขนงวิชา

- เพื่อให้บัณฑิตมีความรู้ความสามารถในการคิดริเริ่มสร้างสรรค์พัฒนางานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

5.2 ปรับปรุงโครงสร้างหลักสูตรดังนี้

1) มีแขนงวิชา โดยเพิ่มแขนงวิชาเป็น 5 แขนง ได้แก่

- แขนงวิชาวิทยาการสารสนเทศ
- แขนงวิชามัลติมีเดียและแอนิเมชัน
- แขนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศธุรกิจ
- แขนงวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา
- แขนงวิชาเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

2) เปลี่ยนแปลงโครงสร้างหลักสูตร ดังนี้

หลักสูตรเดิม	หลักสูตรใหม่
1. หมวดการศึกษาทั่วไป 33 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร 9 หน่วยกิต - กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 9 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ 6 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ 9 หน่วยกิต วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร 9 หน่วยกิต - กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ 13 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ 8 หน่วยกิต วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน 100 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาเนื้อหา 78 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ 15 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 9 หน่วยกิต	2. หมวดวิชาเฉพาะ 107 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน 87 หน่วยกิต - วิชาบังคับร่วม 45 หน่วยกิต - วิชาเฉพาะแขนงวิชา 36 หน่วยกิต - วิชาเลือก 6 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาพื้นฐานวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ 12 หน่วยกิต - กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ 8 หน่วยกิต
3. หมวดเลือกเสรี 10 หน่วยกิต	3. หมวดเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

5.3 เปลี่ยนแปลงจำนวนหน่วยกิต ในแต่ละหมวด ดังนี้

- 1) หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป ลดจำนวนหน่วยกิตจาก 33 หน่วยกิต เหลือ 30 หน่วยกิต
- 2) หมวดวิชาเฉพาะด้าน กลุ่มวิชาเนื้อหา เปลี่ยนเป็นหมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน แบ่งย่อยเป็นวิชาบังคับร่วม วิชาเฉพาะแขนงวิชา และวิชาเลือก โดยเพิ่มจำนวนหน่วยกิต จาก 100 หน่วยกิต เป็น 107 หน่วยกิต
- 3) หมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ ย้ายไปอยู่ในหมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาบังคับร่วม ลดจำนวนหน่วยกิตจาก 15 หน่วยกิต เหลือ 6 หน่วยกิต
- 4) หมวดวิชาเฉพาะ กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เพิ่มจำนวนหน่วยกิตจาก 7 หน่วยกิต เป็น 8 หน่วยกิต
- 5) หมวดวิชาเลือกเสรี ลดจำนวนหน่วยกิตจาก 10 หน่วยกิต เหลือ 6 หน่วยกิต

5.4 เปลี่ยนแปลงรายวิชา ดังนี้

หมวดวิชาเฉพาะ เปิดวิชาเพิ่ม 59 วิชา ประกอบด้วย

- 1) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน วิชาบังคับร่วม 7 วิชา ได้แก่

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
1	4121571	หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม Principles of Programming and Algorithm	3(22-5)
2	4122252	ระบบฐานข้อมูล Database Systems	3(22-5)
3	4122352	หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Principles of Object-Oriented Programming	3(22-5)
4	4122371	เทคโนโลยีเว็บ Web Technology	3(22-5)
5	4122571	กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ Law and Ethics of Information Technology	3(30-6)
6	4122751	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม Computer Systems and Architecture	3(22-5)
7	4123653	ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human and Computer Interaction	3(22-5)

- 2) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน วิชาเฉพาะแขนงวิชา 40 วิชา ได้แก่

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
1	4123354	เทคโนโลยีเชิงวัตถุ Object Oriented Technology	3(22-5)
2	4123255	คลังข้อมูล Data Warehousing	3(22-5)
3	4123256	เหมืองข้อมูล Data Mining	3(22-5)
4	4123371	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ Web Programming	3(22-5)
5	4123555	การบริหารโครงการซอฟต์แวร์ Software Project Management	3(22-5)
6	2001103	ทฤษฎีสี 1 Theory of Color 1	3(1-2-3)
7	2021103	การวาดเส้น Drawing	3(22- 5)
8	2031401	หลักการออกแบบศิลปกรรม Principles of Design	3(22- 5)
9	4123572	หลักการสร้างแอนิเมชัน Principles of Creating Animation	3(22- 5)
10	4123573	พื้นฐานการออกแบบเกมคอมพิวเตอร์ Basic Computer Game Design Concepts	3(22- 5)
11	4123653	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphics	3(22- 5)
12	4123655	การประมวลผลภาพ Image Processing	3(22- 5)
13	4123671	เทคโนโลยีมัลติมีเดีย Multimedia Technology	3(22- 5)
14	4123672	การสร้างวัตถุเสมือนจริง Virtual Reality Design	3(22- 5)

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน วิชาเฉพาะแขนงวิชา (ต่อ)

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
----------	----------	----------	----------

15	4123673	การออกแบบมัลติมีเดียเชิงปฏิสัมพันธ์ Interactive Multimedia Design	3(22- 5)
16	4124371	การเขียนโปรแกรมเกม Game Programming	3(22- 5)
17	4124671	การออกแบบและสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และ 3 มิติ Designing and Creating 2D and 3D Animation	3(22- 5)
18	3521101	การบัญชี 1 Accounting 1	3(22- 5)
19	3531101	การเงินธุรกิจ Business Finance	3(30-6)
20	3541101	หลักการตลาด Principles of Marketing	3(22- 5)
21	3561202	การบริหารธุรกิจเบื้องต้น Introduction to Business Management	3(22- 5)
22	4123372	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ทางธุรกิจ Information Technology for Business System	3(22- 5)
23	4123574	การวางแผนทรัพยากรองค์กร Enterprise Resource Management	3(22- 5)
24	4123575	การจัดการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology Project Management	3(22- 5)
25	4122572	ทฤษฎีการเรียนรู้และประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ Learning Theory and Computer Application	3(22- 5)
26	4122573	หลักการอีเลิร์นนิง Principles of E-Learning	3(22- 5)
27	4123576	การออกแบบบทเรียนอีเลิร์นนิง Designing E-Learning Courseware	3(22- 5)
28	4123577	เทคนิคและวิธีการประเมินในอีเลิร์นนิง Evaluation Methods and Techniques in E-Learning	3(22- 5)

กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน วิชาเฉพาะแขนงวิชา (ต่อ)

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
----------	----------	----------	----------

29	4123674	ระบบการจัดการอีเลิร์นนิ่งและเนื้อหา E-Learning and Content Management Systems	3(22- 5)
30	4123675	การจัดการทรัพยากรทางการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ Educational Resource Management on the Computer	3(22- 5)
31	4124672	หลักการตัดต่อภาพดิจิทัล Digital Video Editing	3(22- 5)
32	4122671	เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต Internet Technology	3(22- 5)
33	4122771	โครงข่ายคอมพิวเตอร์ Computer Networks	3(22- 5)
34	4123578	การออกแบบและการพัฒนาพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ Electronics Commerce Design and Development Administration	3(22- 5)
35	4123579	การจัดทำการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronics Commerce Implementation	3(22- 5)
36	4123771	ระบบปฏิบัติการเครือข่าย Network Operating Systems	3(22- 5)
37	4123772	ความปลอดภัยของเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Internet Network Security	3(22- 5)
38	4123773	ระบบไคลเอนท์เซิร์ฟเวอร์ Client / Server Systems	3(22- 5)
39	4123774	การบริหารและการจัดการเครือข่ายอินเทอร์เน็ต Computer Management and Networks	3(22- 5)
40	4123775	การใช้งานและการบริหารเครือข่าย Network Operation and Administration	3(22- 5)

3) กลุ่มวิชาเฉพาะด้าน วิชาเลือก 12 วิชา ได้แก่

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
1	4124372	โปรแกรมภาษาจาวา Java Programming	3(22- 5)
2	4124373	การพัฒนาระบบประยุกต์ไร้สาย Wireless Applications Development	3(22- 5)
3	4124374	การเขียนโปรแกรมภาษาคอทเน็ต .NET Programming	3(22- 5)
4	4124375	การออกแบบและผลิตเกมขั้นสูง Advanced Game Design and Production	3(22- 5)
5	4124376	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ Development of Computer Assisted Instruction	3(22- 5)
6	4124572	การออกแบบตัวละคร Character Design	3(1-2-3)
7	4124573	ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหารการจัดส่ง Information Systems for Transportation and Logistics	3(22- 5)
8	4124673	โปรแกรมประยุกต์ด้านธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ Application Programming for Electronic Business	3(22- 5)
9	4124674	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียทางการศึกษา Developing Multimedia for education	3(22- 5)
10	4124675	เทคนิคการผลิตภาพ 3 มิติขั้นสูง Advanced Lighting and Rendering	3(22- 5)
11	4124676	เทคนิคพิเศษสำหรับการทำภาพเคลื่อนไหว Special Effects for Animation	3(22- 5)
12	4124677	การผลิตงานแบบ 3 มิติบนเว็บ 3D on the Web	3(22- 5)

5.5 แก้ไขคำอธิบายรายวิชา 13 วิชา คือ

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
1	4122202	โครงสร้างข้อมูล	3(22- 5)
2	4122505	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(22- 5)
3	4123201	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	3(22- 5)
4	4123502	ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ	3(22- 5)
5	4123503	ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์	3(22- 5)
6	4123507	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	3(22- 5)
7	4123706	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(22- 5)
8	4122309	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(22- 5)
9	4123403	ความปลอดภัยของสารสนเทศ	3(22- 5)
10	4123504	การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ	3(22- 5)
11	4123505	เทคโนโลยีสารสนเทศและการให้คำปรึกษาทางธุรกิจ	3(22- 5)
12	4124803	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	2(90)
13	4124804	ฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(350)

5.6 แกไขรหัสวิชา ชื่อวิชา และคำอธิบายรายวิชา 6 วิชา คือ

ลำดับที่	หลักสูตรเดิม	หลักสูตรใหม่
1	4121103 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์และอัลกอริทึม	4121571 หลักการโปรแกรมและอัลกอริทึม
2	4122504 การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ	4123354 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ
3	4124906 โครงการนักศึกษา	4124971 ปัญหาพิเศษเฉพาะแขนงวิชา
4	4121203 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	4122352 หลักการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ
5	412356 กฎหมายเทคโนโลยีสารสนเทศ	4122571 กฎหมายและจริยธรรมของเทคโนโลยีสารสนเทศ
6	4124504 การบริหารโครงการและเทคโนโลยีสารสนเทศ	4123575 การจัดโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ

5.7 รายวิชาที่ตัดออก 30 วิชา คือ

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา
1	1553610	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ 2
2	4122201	ความน่าจะเป็นและสถิติเบื้องต้น
3	4121401	ระบบปฏิบัติการ 1
4	4124904	สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ
5	4124905	หัวข้อพิเศษเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ
6	1551605	ภาษาอังกฤษธุรกิจ 1
7	1551606	ภาษาอังกฤษธุรกิจ 2
8	2543404	ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์
9	4091106	แคลคูลัสเบื้องต้น
10	4121303	โปรแกรมภาษาปาสคาล 1
11	4121402	ระบบปฏิบัติการ 2
12	4122103	ช่างงานบริเวณเฉพาะที่และช่างงานแฟ้มบริการ
13	4122107	ระบบแบบกระจาย

ลำดับที่	รหัสวิชา	ชื่อวิชา
14	4122607	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการจัดการสำนักงานอัตโนมัติ
15	4122608	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร
16	4122609	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับระบบงานห้องสมุด
17	4122610	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการเงินและการบัญชี
18	4122611	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการควบคุมสินค้า
19	4122612	เทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับการทำประกันภัยบุคคลและการจ่ายเงินเดือน
20	4123305	โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง
21	4123612	คอมพิวเตอร์ช่วยสอน
22	4123614	คอมพิวเตอร์เพื่อการวิเคราะห์ข้อมูลทางภูมิศาสตร์
23	4124501	ปัญญาประดิษฐ์
24	4124505	ระบบผู้เชี่ยวชาญ
25	3591105	เศรษฐศาสตร์ทั่วไป
26	3531102	การเงินและการธนาคาร
27	3543101	การบริหารการตลาด
28	3521103	หลักการบัญชี
29	3532404	หลักการบริหารธุรกิจและการเงิน
30	3564201	นโยบายธุรกิจ

6. โครงสร้างหลักสูตรภายหลังการปรับปรุงแก้ไข เมื่อเทียบกับโครงสร้างหลักสูตรเดิม และเกณฑ์มาตรฐานหลักสูตรระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2548 ของกระทรวงศึกษาธิการปรากฏ ดังนี้

หมวดวิชา	เกณฑ์กระทรวงศึกษาธิการ	โครงสร้างเดิม	โครงสร้างใหม่
การศึกษาทั่วไป	30	33	30
วิชาเฉพาะด้าน	84	100	104
เลือกเสรี	6	10	6
หน่วยกิตรวมไม่น้อยกว่า	120	143	140

รับรองความถูกต้องข้อมูล

(.....)

ตำแหน่ง.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

รายชื่อหนังสือ

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1	Access 2000 ฉบับโปรแกรมเมอร์	กิตติ ภักดีวัฒนะกุล	2543
2	Active Server Pages และ แอปพลิเคชัน ฐานข้อมูลสำหรับอินเทอร์เน็ต	สัจจะ จรัสรุ่งรวิธร	2542
3	Adobe acrobat 4 wow ! book	รวงทิพย์ พชรรัตน์	2542
4	Adobe Golive : โปรแกรมสำหรับ พัฒนาเว็บไซต์	ชาตพล นภาวารี	2544
5	Adobe Premiere 6.5 : Classroom in a Book	วิรุฬ สกฤตทรัพย์ไพศาล	2546
6	Advance Flash Workshops	พูนศักดิ์ ธนพันธ์พานิช	2545
7	Advanced Access 2000 : How to Succeed	ยุคลอาจ ชาญพานิชกิจการ	2543
8	Advanced Flash	กำแพง ลีลากรณ์	2544
9	Advanced Visual Basic 6 Teach Yourself	สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ	2544
10	Analysis & Design of Algorithms	จิตชนก เหลือสินทรัพย์	2543
11	ASP ฉบับโปรแกรมเมอร์ เพิ่มเนื้อหา	กิตติ ภักดีวัฒนะกุล	2544
12	Auto CAD 2000 : Drafting Your Design	ฝ่ายวิชาการสถาบัน คอมพิวเตอร์สแควร์	2543
13	Auto CAD Release 14	พุทธิชัย โพธิ์ศรีสุข	2541
14	Autocad 108 Tips & Tricks	ครรชิต เจ้าปัญญา	2545
15	Autocad 2001 ปฏิบัติการงานเขียนแบบ	ชัชวาล ศุภเกษม	2544
16	Basic of Maya	ปิยะบุตร สุทธิธรรมา	2545
17	Book 2001 : เทคนิคการผลิตหนังสือ ด้วยพีซี	มานิตย์ กรังรัมย์	2544
18	CD Writer เขียนแผ่นซีดีไม่ใช่เรื่องยาก	สิทธิพงษ์ ต้นตีบ	2537
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์

19	Chat ง่ายๆ สไตล์ Pirch 98	คนุพล กิ่งสุคนธ์	2543
20	Computer Graphics : สำหรับนักออกแบบ	ปณณรัตน์ พิษณุไพบุลย์	2542
21	Computer Security for E-Commerce	ณรงค์ชัย นิมิตบุญอนันต์	2543
22	Computer Tips & Equirment	อรรถพล เอื้ออารีวิวัฒน์	2544
23	Course Builder การสร้างแบบทดสอบในเว็บไซด์	พุลศรี เวศย์อุฟาร	2544
24	Digital Video.	บริษัทดีไอดี อินเตอร์เนชั่นแนล	2545
25	Dreamweaver MX การสร้างเว็บไซต์แบบมืออาชีพ	ภัททิรา เหลืองวิลาส	2545
26	Dynamic HTML	จิตเกษม พัฒนาศิริ	2542
27	E - Commerce และ กลยุทธ์การทำเงินบนอินเทอร์เน็ต	วัชรพงศ์ ชะไวทย์	2543
28	Easy Nupspise for Windows	ธวัชชัย ชยวานิช	2542
29	File Maker Pro 5 Demystified	วรรณา สมศักดิ์รักสันติ	2543
30	Flash 5 Workshop เทคนิคและลูกเล่นปฏิบัติการ	พิพัฒน์ คุณกงทรัพย์	2544
31	Flash MX – Bible	วชิราภรณ์ ทั่วสุภาพ	2545
32	Flash MX ปาฏิหาริย์ผ่านเน็ต	มาโนช ลักษณกิจ	2546
33	Flash MX สร้างแอนิเมชันบนเว็บอย่างมืออาชีพ	ภัททิรา เหลืองวิลาส	2545
34	Flash Workshop สร้างเกมส์และการ์ดได้อย่างมืออาชีพ	พิพัฒน์ คุณกงทรัพย์	2545
35	Fundamental of Visual Basic 6.0 Structured Programming	สุชาย ธนวเสถียร	2541
36	Fundamental of Visual Basic Multimedia Programming	ภิญโญ แซ่ตั้ง	2543
37	Hacking Exposed ปิดทางแฮกเกอร์	Joel Scambray	2544
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
38	Happy Programs สนุกกับการใช้คอมฯ	สุชีร์ นวกุล	2546

	ยามว่าง		
39	Hot PC Products.	Did International	2545
40	Hot Utilities	ประณัฐ ทัดเทียบพงษ์	2544
41	Hot Webpro Special 1	สยาม สงวนรัมย์	2544
42	How to Learn Database with Microsoft Access 2000	วุฒิพงษ์ พงศ์สุวรรณ	2544
43	How to protect from hackers : เข้าวรหัส ป้องกันระบบ	ทศพล กนกนุวัตร	2542
44	HTML & Visual Guide	สุปราณี ชีรไกรศรี	2542
45	ICQ 2000 ICQ Plus และรวม Plug ins ฉบับสมบูรณ์	ดนุพล กิ่งสุคนธ์	2543
46	Illustrator 10 จิตรกรดิจิทัล	ธนิศา ไชยภูมิพัฒน์	2545
47	Inside Internet	สมชาย นำประเสริฐชัย	2543
48	Inside Macromedia Dreamweaver 4	สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ	2544
49	Inside Macromedia Flash 5	สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ	2543
50	Internet Programming ด้วย Visual Basic 6.0 และ ASP	สัจจะ จรัสรุ่งเรือง	2542
51	Internet Sharing : สำหรับระบบ Lan ใน องค์กรและ Internet Cafe'	สมเกียรติ รุ่งเรืองลดดา	2544
52	Internet ฉบับนักศึกษา	ภูษงค์ เกวียกฤตพันธ์	2547
53	Internet ปฏิบัติด้วย Netscape Communicator 4	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2541
54	Internet และวิธีการใช้ World Wide Web	เจนวิทย์ เหลืองอร่าม	2541
55	Java ฉบับโปรแกรมเมอร์	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2542
56	Light Wave 6.5 : Episode I	พีรพล อริยรัตน์	2544
57	Macromedia Flash 5 in Classroom	เบนซ์ อุดมธนิษฐ์	2544
58	Microft Office 97 Visual Guide 9 in 1	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2545
59	Microsoft Windows XP	ปิยะ นากสงค์	2544
60	Microsoft Access 2000	ปิยะพงษ์ หลักคำ	2542
61	Microsoft Access 2000	ศรีสลาลักษณ์ อินทรสุวรรณ	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
62	Microsoft Excel 2000	ธาริ บางแก้ว	2543
63	Microsoft Excel 2000 เรียนเล่นเป็นเร็ว	วิฑู หงสกุล, ผู้แปล	2542
64	Microsoft Excel XP 2002 โปรแกรมสร้าง และจัดการตารางทำงาน	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2545
65	Microsoft Office 97 Visval Guide 9 in 1	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2541
66	Microsoft Office Word 2003 step by step	ชลไธเวท พัฒนพรรณวงศ์	2547
67	Microsoft Office XP คู่มือฉบับสมบูรณ์	บอดด์, เอ็ด	2545
68	Microsoft Outlook 2000 เรียนเล่นเป็นเร็ว	วีระ มานะรอยสมบัติ, ผู้แปล	2542
69	Microsoft Power Point XP 2002 โปรแกรมสร้างและจัดงานนำเสนอ	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2545
70	Microsoft SQL Server 2000	ธาริน สิทธิธรรมชาวี	2544
71	Microsoft Visio 2002 เขียนผังงานและ แบบ แปลนโดยฉบับพลัน	ชัชวาล ศุภเกษม	2545
72	Microsoft Visual C#.net	ไพศาล โมลิสกุลมงคล	2545
73	Microsoft Visual C++ by Example	นิรุธ อำนวยศิลป์	2545
74	Microsoft Visual Foxpro 6	เกียรติประถม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2542
75	Microsoft Visual Interdev 6.0 Enterprise Developer's Workshop ฉบับภาษาไทย	สรพงศ์ วิทยากรวิทย์, ผู้แปล	2544
76	Microsoft Windows 98 Easy Guide	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2542
77	Microsoft Windows Me ไทย	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2544
78	Microsoft Windows XP Home Edition	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2545
79	Microsoft Word 2000 เรียนเล่นเป็นเร็ว	วิญญู กิ่งหิรัญวัฒนา, ผู้แปล	2542
80	Modem	สุพจน์ ปุณณชัยยะ	2538
81	Multimedia ฉบับพื้นฐาน	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2546
82	My SGL	สงกราณ ทองสว่าง	2544
83	NetWare	สุพจน์ ปุณณชัยยะ	2535
84	Oracle TM กับเทคโนโลยียอดนิยม : C/C ++, Java, Perl และ ASP	สุภาวดี อิงศรีสว่าง	2544

85	Oracle.	ทรงพล บุรณะไธสง	2544
86	Perl บนพีซีเวิร์ก	ธนพล ฉันทวีชัย	2544
87	Photoshop 7 Workshop ฉบับมือโปร	อรวิทย์ เมฆพิรุณ	2546
88	Photoshop 7 เพื่องานกราฟิกและ ตกแต่ง	ฐิตารัตน์ รัชตะวรรณ	2545
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
	ภาพ		
89	PHP Programming	เสรี เหลือบุญชู	2546
90	PHP Web Application Development	สุพิน วรรณ	2543
91	PHP+MySQL (สร้างเว็บได้โดยไม่ต้อง เขียนสคริปต์เอง)	ณัฐภัทร ณ เขาวงกต	2546
92	Pladao Office รวม 4 โปรแกรมยอดเยี่ยม	พรรณทิภา อิมสมจิต	2545
93	Power Point 2003 เพื่อการนำเสนอ ระดับมืออาชีพ	จิราวุธ วารินทร์	2547
94	Start Microft Visual Basic	เรวัตร ธรรมมาภิรมย์	2545
95	Super Web Directory 2003-2004	วรรัตน์ ภัทรอมรกุล	2546
96	The Director 6.0 How ! Workshop	พิเชษฐ รัชชรัตน	2541
97	The Photoshop CS Book : คัมภีร์ตกแต่ง ภาพดิจิทัลระดับมืออาชีพ	รัชดา ชัยสุนทร	2547
98	Tips & Tricks สร้างลูกเล่นด้วย Visual Basic [Ordering]	พนัส ปัทมาสารวาท	2544
99	Tricks & Tips ในการใช้โปรแกรม Corel DRAW	มานิตย์ กรังรัมย์	2541
100	Ulead Video Studio 6	ซิม สวพัตร์	2546
101	Ulead Videostudio 6.0 หัดตัดต่อวีดีโอ ด้วยตนเอง	ดิเรก วงษ์วานิช	2546
102	UML ภาษามาตรฐานเพื่อผู้พัฒนา ซอฟต์แวร์	ชาลี วรกุลพิพัฒน์	2544
103	UML วิเคราะห์และออกแบบระบบเชิง	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2544

	วัตถุ (ฉบับพิมพ์ 2/2547)		
104	VB.Net ฉบับโปรแกรมเมอร์	จำลอง คุรุอุตสาหะ	2545
105	Visual Basic 6 ฉบับฐานข้อมูล	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2543
106	VRML เทคนิคการสร้างกราฟิก 3 มิติบนอินเทอร์เน็ต	ชีวาวัฒน์ บุญศิวนนท์	2544
107	Web Mastering ด้วย PHP : Professional Home Page	วุฒิพงศ์ พงศ์สุวรรณ	2543
108	Webcam : ถ่ายทอดสดผ่านอินเทอร์เน็ต	จักรกฤษณ์ นพคุณ	2544
109	Webmaster กับการบริหารเว็บไซต์	ชัยยุทธ์ ลิ้มลาวัลย์	2544
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
110	Website 2002	สุวรรณา บำเพ็ญเกียรติกุล	2545
111	Windows 2000 Professional Quick & Easy	พงษ์ระพี เดชพานพงษ์	2543
112	Windows 98 & Office 2000 ฉบับภาษาไทย	ธรรมศักดิ์ แสงน้อย	2543
113	Windows 98 Visual Guide	พงษ์ระพี เดชพานพงษ์	2541
114	Windows me & Office 2000 All-in-One	วศิน เพิ่มทรัพย์	2546
115	Windows Me & Office 97	วศิน เพิ่มทรัพย์	2544
116	Windows XP เข้าใจง่าย สไตล์ 3 มิติ	ทวีกิจ สุพานิชย์กุล, ผู้เรียบเรียง	2545
117	Windows XP สำหรับผู้เริ่มต้น	กรภัทร์ สุทธิดารา	2547
118	Windows และโปรแกรมชุด Office 97	ณรงค์ชัย ปัญญานนทชัย	2541
119	Winfax Pro ที่สุดของการรับส่งแฟกซ์ผ่านคอมฯ	ชาญชัย ตั้งพินิจสุข	2545
120	Wordperfect	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2535
121	Workshop มือโปร Photoshop 6	ฐิตารัตน์ รัชตะวรรณ	2545
122	XML กับการพัฒนาโซลูชัน	สเตอร์ม, เจค	2544
123	Y 2 K คอมพิวเตอร์ปี 2000 : ปัญหาที่แท้และทางแก้ที่ถูกต้อง	ศรีศักดิ์ จามรมาน	2542
124	กระบวนการผลิต (Manufacturing	ชลิตต์ มธุรสมนตรี	2544

	Process)		
125	กลเม็ดเคล็ดลับ! พ่อมดกราฟิก (Photoshop 4 Effects Magic)	กรอสแมน, โรฟตา	2541
126	กลเม็ดเคล็ดลับและเทคนิคการ แก้ปัญหา PC	อุดมทรัพย์ กรรดิพนิชกุล	2547
127	กลยุทธ์พิชิตเว็บ	นุชจรี อังกระ, ผู้แปล	2544
128	กลวิธีการเขียนโปรแกรม ภาษาแอสเซมบลี	ฮัมเมล, โรเบิร์ต แอล	2543
129	ก๊อบปี้ดี วิดีโอไม่มีพลาด	ภาวัฒน์ เลิศปัญญาศิริบุญ ลวงค์	2547
130	ก่อร่างสร้าง Web ฉบับประสบการณ์ลง มือจริง	สมนึก ธนวัฒนโกศล	2545
131	การเขียน Game บนวินโดวส์	พุดพิงษ์ นาคะปัท	2543
132	การเขียน HTML เบื้องต้น	สัญญา ชีระเดชอุปลัมภ์	2543
133	การเขียนชุดคำสั่งภาษา C	มณฑนา ปราการสมุทร	2545
134	การเขียนแบบด้วย AutoCAD	กอบเกียรติ สระอุบล	2537
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
135	การเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์	วีรณัย รักหลวง	2542
136	การเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์	สมหมาย อินทร์ลับ	2546
137	การเขียนแบบด้วยคอมพิวเตอร์ Auto CAD	สุภาพ รอดละมุล	2543
138	การเขียนโปรแกรม C ด้วยตนเอง	วรรณวิภา ติตตะสิริ	2544
139	การเขียนโปรแกรม MBASIC	ศูนย์อบรมคอมพิวเตอร์ธุรกิจ	2528
140	การเขียนโปรแกรม XML และ SOAP สำหรับ Biztalk Server	กิตติชัย พินิจดำ, ผู้แปล	2544
141	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ด้วย ภาษาซี	สมชาย รัตนเลิศนุสสาณ	2545
142	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เบื้องต้น	รุ่งทิวา เสาร์สิงห์	2546

143	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุภาษาจาวา	ชลีรัตน์ จรัสกุลชัย	2543
144	การเขียนโปรแกรมบนวินโดวส์ด้วย Microsoft Visual Basic 6.0 ภาคปฏิบัติ	เกรก, จอห์น คลาร์ก	2542
145	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ (Web Programming)	งามนิจ อาจอินทร์	2542
146	การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นด้วย Q Basic	ฉันททิพย์ ลีลิตธรรม	2543
147	การเขียนโปรแกรมประยุกต์ใช้งานด้วย Visual Foxpro	ชาตพล นภาวารี	2542
148	การเขียนโปรแกรมภาษา C ++ ขั้น พื้นฐาน	สมพงษ์ วงศ์ชัยประทุม	2542
149	การเขียนโปรแกรมภาษา C++ ขั้น พื้นฐาน	สมพงษ์ วงศ์ชัยประทุม	2539
150	การเขียนโปรแกรมภาษา Lingo สำหรับ Macromedia Director	พิธาน ตั้งอิทธิโกไคย	2543
151	การเขียนโปรแกรมภาษา พี แอล วัน (PL/Programming) CS 316	สมพิศ โกศลวัฒน์	2529
152	การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์	ศิวาพร เหมียดไธสง	2542
153	การเขียนโปรแกรมภาษาโคบอล	ประทีป บัญญัตินพรัตน์.	2526
154	การเขียนโปรแกรมภาษาโคบอล (Cobol programming)	สมพิศ โกศลวัฒน์	2531
155	การเขียนโปรแกรมภาษาเบสิกขั้นสูง 2	ศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์	2527
156	การเขียนโปรแกรมภาษาเบสิกขั้นสูง1	ศูนย์ภาษาคอมพิวเตอร์	2526
157	การเขียนโปรแกรมภาษาเบสิก	ประทีป บัญญัตินพรัตน์	2527
158	การเขียนโปรแกรมภาษาปาสคาล	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2528
159	การเขียนโปรแกรมภาษาฟอร์แทรน (Fortran	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2530
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
	Programming)		
160	การเขียนโปรแกรมภาษาฟอร์แทรน	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2531

161	การเขียนโปรแกรมมัลติมีเดียด้วย Multimedia Toolbook	सानิตย์ กายาผาด	2542
162	การเขียนโปรแกรมและประมวลผล ข้อมูลด้วยเทอร์โบปาสคาล	นุญดล กระจาย	2535
163	การเขียนโปรแกรมและอัลกอริทึม	सानนท์ เจริญฉาย	2542
164	การเขียนโปรแกรมสำหรับ Applications ด้วย Visual Basic 6	เจนวิทย์ เหลืองอร่าม	2543
165	การเขียนโปรแกรมสำหรับ Client / Sever ด้วย Visual basic 6 และ ASP, VBScript, Access, SQL sever	เจนวิทย์ เหลืองอร่าม	2544
166	การแข่งขันคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ โอลิมปิกระหว่างประเทศ.	บริษัทวัฏจักร	2536
167	การควบคุมนิวแมติกส์ (Pneumatics Control Engineering)	พรจิต ประทุมสุวรรณ	2540
168	การคอมพิวเตอร์พื้นฐาน II : การนิยม นามธรรม โครงสร้างข้อมูลและระบบ ซอฟต์แวร์ขนาดใหญ่	ทักเกอร์ บี., อัลเลน	2543
169	การจัดการข้อมูลและการเรียกใช้ข้อมูล	สุมาลี เมืองไพศาล	2533
170	การจัดการฐานข้อมูล (Database Management)	ไชยา ภาวะบุตร	2542
170	การจัดการฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม CDS/ ISIS	ปติตดา สีทองสุข	2538
172	การจัดการฐานข้อมูลออบราเคิลด้วย วิซวล บสิค	กฤษณรัฐ กลิ่นศรีสุข	2545
173	การจัดการฝ่ายห้องพัก (Room Division Management)	ธัญญา แซ่หุ่่น	2542
174	การจัดการระบบข้อมูล (Managment Information System)	สุมาลี เมืองไพศาล	2533
175	การจัดการระบบฐานข้อมูลโดยใช้ ไมโครซอฟต์แอคเซส 97	นวลนดา สงวนวงศ์ทอง	2543
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์

176	การใช้ Internet และการเขียน Hom Page	ชัยวุฒิ จันมา	2541
177	การใช้ Microsoft Excel 5.0.	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2538
178	การใช้ SPSS for Windows ในการวิเคราะห์ข้อมูล	กัลยา วาณิชย์บัญชา	2543
179	การใช้ Toolbook II Instructor	พัลลภ ธารารุณ	2543
180	การใช้งาน Windows 98 ฉบับสมบูรณ์	กรภัทร์ สุทธิดารา	2521
181	การใช้งาน Autocad 14	สัตตพฤษ์ คงวงษ์	2542
182	การใช้งาน Mathcad เวอร์ชัน 4.0 สำหรับวินโดวส์	วิทยา สงวนวรรณ	2537
183	การใช้งาน Windows 95	กิดานันท์ มลิทอง	2540
184	การใช้งานระบบปฏิบัติการลินุกซ์	สุเมธ ธรรมาภิมุข	2542
185	การใช้โปรแกรม Auto CAD release 4	ประกาศิต จันโทรี	2543
186	การใช้โปรแกรม CDS/ISIS Version 2.3	ชาญกิจ ชอบทำกิจ	2534
187	การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ดนตรี ENCORE 4.0	อริยะ นาคเกิด	2540
188	การใช้ไมโครซอฟต์ Power Point	ชัยวุฒิ จันมา	2541
189	การตรวจสอบและการควบคุมด้านคอมพิวเตอร์ (Computer Auditing)	อุษณา ภัทรมนตรี	2542
190	การตัดต่อวีดีโอด้วยตนเองกับ Adobe Premiere 6.0	ดิเรก วงษ์วานิช	2544
191	อินเทอร์เน็ตด้วยตนเอง		
192	การติดตั้งและดูแลระบบ Internet Cafe	สุวิธ ใสสุวรรณรัตน์	2543
193	การนำนโยบายการบริหารงานขององค์การธุรกิจไทยไปปฏิบัติ : ศึกษาปรากฏการณ์ปัญหาในอดีต เพื่อการพัฒนาสู่ศตวรรษที่ 21	กิตติ บุญนาค	2546
194	การบริหารกับคอมพิวเตอร์	บุญชนะ อัดถากร	2515
195	การบริหารการค้าปลีก	ไพโรจน์ ทิพมาตร	2544
196	การบริหารจัดการทรัพยากรมนุษย์ด้วย	ประเวศน์ มหารัตน์สกุล	2543

	เทคโนโลยีสารสนเทศ		
197	การบริหารทรัพยากรมนุษย์ (Human resource management : HRM) ฉบับสมบูรณ์	สมชาย หิรัญกิตติ	2542
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
198	การประมวลผลข้อมูลเบื้องต้น (Introduction to data...)	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2532
199	การประมวลผลข้อมูลเบื้องต้น (Introduction to data processing)	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2531
200	การประมวลผลข้อมูลและการจัด แฟ้มข้อมูล	กานดา ไทพาณิชย์	2542
201	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ	เย็น ภู่วรรณ	2535
202	การประมวลผลสัญญาณดิจิทัลการ ออกแบบวงจรกรองดิจิทัล	ไพรัช รัชยพงษ์	2535
203	การประเมินความเสี่ยงของโครงการ คอมพิวเตอร์ (Project risk assessment)	สุพจน์ โกสียะจินดา	2541
204	การประยุกต์ใช้งานภาษาซี	ซิดด์, เฮอเบิร์ต	2535
205	การประยุกต์ใช้งาน ไมโครคอนโทรลเลอร์	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2543
206	การประยุกต์ใช้ระบบไคลเอ็นต์ / เซิร์ฟเวอร์	บัณฑิต จามรฤติ	2542
207	การแปลภาษาด้วยคอมพิวเตอร์	ศูนย์เทคโนโลยี อิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์แห่งชาติ	2536
208	การโปรแกรมภาษา C	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2539
209	การโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	กฤษดา เพ็งอุบล	2542
210	การโปรแกรมภาษาซี สำหรับงาน วิทยาศาสตร์	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2545

211	การพัฒนา ASP ด้วยฐานข้อมูล Access 97/2000	ธนพล จันจรัสวิชัย	2544
212	การพัฒนาการสอน	บุญชม ศรีสะอาด	2537
213	การพัฒนาคอมไพเนนต์ด้วย Microsoft visual basic 6.0	เอ็ดดั้น, กาย	2543
214	การพัฒนาซอฟต์แวร์ : วิธีการเชิงวัตถุ	อัษฎาพร นุชประยูร	2543
215	การพัฒนาโปรแกรมใช้งานบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	ฉลองชัย จงประเสริฐพร	2543
216	การพัฒนาไมโครคอนโทรลเลอร์ด้วยภาษาซี	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2545
217	การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและเว็บไซต์เพื่อการเรียนรู้ที่มีคุณภาพ	สุรเชษฐ เวชชพิทักษ์	2546
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
218	การรับส่งจดหมายทางอิเล็กทรอนิกส์	พรทิพย์ โล่ห์เลขา	2538
219	การรับส่งจดหมายบน INTERNET (Internet E-Mail)	พรทิพย์ โล่ห์เลขา	2539
220	การวางระบบเน็ตเวิร์กด้วย Windows NT Server 4.0	บัณฑิต จามรภูมิ	2541
221	การวางระบบบัญชี	ชลิตพันธ์ บุญมีสุวรรณ	2547
222	การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป SPSS for windows	อโนทัย ตริวานิช	2544
223	การวิเคราะห์ข้อมูลในการวิจัยโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป SPSS.	บุญเรียง ขจรศิลป์	2533
224	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	พรทิพย์ ไต้ระหมาน	2542
225	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	มัญญ แก้วราตรี	2541
226	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	โอภาส เอี่ยมสิริวงศ์	2546
227	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	อำไพ พรประเสริฐสกุล	2540
228	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบคอมพิวเตอร์สมัยใหม่	รัชนี กัลยาวิწყ	2542
229	การวิเคราะห์และการออกแบบระบบงาน	อนันต์ เกิดคำ	2542

230	การศึกษาและวัฒนธรรม '27	เพชรบุรี, วิทยาลัยครู	2527
231	การสร้างซอฟต์แวร์วิเคราะห์ไวยากรณ์ ไทยภายใต้ระบบยูนิกซ์	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2533
232	การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI)	บุรณะ สมชัย	2538
233	การสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ GIF Animation	ฐิติมา มโนหมั่นศรัทธา	2541
234	การสร้างเว็บเพจด้วย HTML 4.0	มนู แก้วแหวน	2541
235	การสื่อสารข้อมูล	ปัจจัย พวงสุวรรณ	2544
236	การสื่อสารข้อมูล	วาทีต เบญจพลกุล	2541
237	การสื่อสารล้ายุค	วิลสัน, แอนโทนี	2545
238	การออกแบบการเรียนการสอนบนเว็บ ในระบบการเรียนอิเล็กทรอนิกส์	ใจทิพย์ ณ สงขลา	2547
239	การออกแบบรายงานข้อมูล	รัชนัย อินทุไส	2545
240	การออกแบบฐานข้อมูล	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2541
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
241	การออกแบบผลิตภัณฑ์ทางวิศวกรรม ขั้นสูงด้วย Solid edge	ฐิติมา เอื้ออารีย์กุล	2545
242	การออกแบบและจัดการฐานข้อมูล	จรณ์ิต แก้วกังวาล	2538
243	การออกแบบและจัดการระบบ เครือข่าย คู่มือที่ปรึกษาส่วนตัว	วิภาณี, สตีฟ	2540
244	การออกแบบและพัฒนา CAI multimedia ด้วย Authorware	พรเทพ เมืองแมน	2544
245	การออกแบบและพัฒนาคลังข้อมูล	กิตติพงษ์ กลมกล่อม	2546
246	การออกแบบฮาร์ดแวร์ ไมโครคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	สุทธิพันธ์ ทองคำ	2538
247	การอัปเกรดไปสู่ Microsoft windows 95 step by step.	วาสนา ไตรพฤตวิธัญญา, ผู้ เรียบเรียง	2538
248	การอัปเกรดสู่ Microsoft Windows 2000	อโณทัย นอบไทย, ผู้แปล	2543
249	การอินเทอร์เฟซ IBM /PC	ธานินทร์ ถาวรศาสนวงศ์	2517

250	ก้าวสู่ระบบเครือข่ายยุค 2000	ภาณุฤทธิ์ ยุกตะทัต, ผู้แปล	2543
251	ก้าวสู่โลก 3 มิติ : 3 D Studic MAX	ศุภพงศ์ เลิศสินธวานนท์	2542
252	ก้าวสู่โลกอินเทอร์เน็ตฉบับสมบูรณ์	กรภัทร์ สุทธิดารา	2544
253	ก้าวสู่เว็บมาสเตอร์ด้วยตัวเอง	สิรินทร ไชยศักดิ์	2544
254	เก่ง JSP ให้ครบสูตร	สาธิต ชัยวิวัฒน์ตระกูล	2545
255	เก่งคอมพิวเตอร์ใน 1 สัปดาห์	च्छพรณ คล่องพิทยาพงษ์	2545
256	เก็บตกการทำ Video CD ด้วยตนเอง	ดิเรก วงษ์วานิช	2545
257	เกาเหาะ 800 ทิป วินโดวส์และอินเทอร์เน็ต	ณรงค์พร เหล่าศรีสิน	2542
258	แก้ปัญหา windows	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2544
259	แก้ปัญหาอินเทอร์เน็ต	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2546
260	แก้สารพัดปัญหาประจำวัน	แสงชัย ฤกษ์วิญญู	2545
262	แกะรอย CGI เพื่อเขียนสคริปต์เรียกเพจเจอร์/ มือถือผ่านเว็บ	ทรงเกียรติ ภาวดี	2542
263	ของฟรีบนอินเทอร์เน็ตและสไลด์ไฮเทค	ไพศาล ชื่นพระแสง	2542
264	ขออภัย... มือใหม่หัดคลิก (อินเทอร์เน็ต)	กิตติกร อนุเอียร	2544
265	เขียนเกมด้วย DirectX	อาษา ตั้งจิตสมคิด	2544
266	เขียนเกมอย่างมืออาชีพด้วย Visual C++ และ Direct X	นิรุธ อำนวยศิลป์	2546
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
267	เขียนแบบ 3D ด้วย AutoCad กับมืออาชีพ	สัญญา นามิ	2546
268	เขียนแบบด้วย Auto CAD 14 Visual Guide	สนธยา จุ้ยยิ้ม	2542
269	เขียนแบบด้วย Auto CAD 14	สนธยา จุ้ยยิ้ม	2541
270	เขียนแบบวิศวกรรมด้วยโปรแกรม Solid works	ทวีศักดิ์ ศรีซ้อย	2547
271	เขียนโปรแกรมบน Microsoft windows . เรียบเรียงจาก Microsoft Windos	จิรพัฒน์ จันทร์เจดศักดิ์	2537

272	เขียนโปรแกรมบน Palm ด้วย Code warrior	ปราโมทย์ พลังสันติกุล	2544
273	เขียนโปรแกรมบน Palm ด้วย Satellite Forms	ปราโมทย์ พลังสันติกุล	2545
274	เขียนโปรแกรมเบื้องต้นด้วย Java	ทวิศน์ อิงชาติเจริญ	2545
275	เขียนแผ่น CD-R แบบมืออาชีพ	ไพบูลย์ เปียศิริ	2542
276	ไขปัญหา Microsoft access 2000/97	สมชัย ชัยสกุลสุนทร	2543
277	ไขปัญหา Windows ฉบับสมบูรณ์	ชินุพงศ์ ธีบุญลักษณ์	2547
278	ไขปัญหามือใหม่หัดใช้คอมฯ	นิทัศน์ สุทธิสถิตต์	2544
279	คณิตศาสตร์และคอมพิวเตอร์ในชีวิตประจำวัน	มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์. คณะกรรมการบริหารวิชา บูรณาการหมวดศึกษาทั่วไป	2544
280	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	กฤดา ชุ่มจันทร์จิรา	2542
281	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	พัชรี ชุตติปาโร	2533
282	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	รัตนพร บ่อคำ	2542
283	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	สมหมาย เปียถนอม	2542
284	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	อุกฤษฏ์ ชาวเมืองน้อย	2543
285	คณิตศาสตร์สำหรับคอมพิวเตอร์	อุไรวรรณ แยมแสงสังข์	2542
286	ครบเครื่อง CGI เพื่อจัดระบบเก็บข้อมูล 3 แบบ 3 สไตล์	ทรงเกียรติ ภาวดี	2543
287	ครบเครื่องเรื่อง DVD	เชาวฤทธิ์ พิบุตร	2546
288	ครบเครื่องเรื่อง Write CD ด้วย Nero Burning Rom ฉบับสมบูรณ์	กฤษณะ สถิตย์	2545

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
289	ครบเครื่องเรื่องการ์ดจอ	ศุภสิทธิ์ นาคแสน	2545
290	ครบเครื่องเรื่องเสียงบน PC	ทวีทรัพย์ จิตติวัฒนากุล	2544

291	ครบเครื่องเรื่องอินเทอร์เน็ตกับโปรแกรมตระกูล MSN	มานิช ลักษณะกิจ	2546
292	ควบคุมต้นทุนเพื่อสร้างกำไร	สมชาย พิทยอุดมฤกษ์ , ผู้แปล	2545
293	ความรู้เกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา	บุปผชาติ ทัพพิกรณ	2544
294	ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับวิทยาการคอมพิวเตอร์	งามนิจ อาจอินทร์	2542
295	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ ซีดีรอม	สตาร์เร็ท, โรเบิร์ต	2540
296	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	ศิริพร สาเกทอง	2522
297	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	พรชัย จิตต์พานิชย์	2530
298	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์และการประมวลผลข้อมูลทางธุรกิจด้วยคอมพิวเตอร์	สุพัตรา บุญมาก	2533
299	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	สุดาใจ โฉ่น์วนิชชัย	2542
300	ความรู้พื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศ	จุมพจน์ วนิชกุล	2542
301	ควิกพีซี ซีพียู ซุปเปอร์ ไกด์	กฤตย์ เพิ่มทองชูชัย	2543
302	คอมพิวเตอร์ ภาษาเครื่องและเอส พีเอส.	สุพจน์ โกสียะจินดา	2519
303	คอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต มัลติมีเดีย	กิดานันท์ มลิทอง	2539
304	คอมพิวเตอร์(การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ภาษาซี)	อุมาพร ศิริธรรานนท์	2547
305	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์	ฐิตะแก้ว ศรีสด	2542
306	คอมพิวเตอร์กับการเขียนโปรแกรมภาษาเบสิก	พรทิพย์ เลาหวีโรจน์	2527
307	คอมพิวเตอร์กับงานสำนักงาน	รุ่งทิพา ศิรินารารัตน์	2544
308	คอมพิวเตอร์ช่วยสอน	กฤษดา เพ็งอุบล	2542
309	คอมพิวเตอร์ช่วยสอน	สมศักดิ์ จีวัฒน์	2542
310	คอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้วยโปรแกรม Authorware 3.5	อดิศักดิ์ สุขเมธ	2542

311	คอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้วยโปรแกรม Authorware 5 attain	วิจารณ์ สงกรานต์	2542
312	คอมพิวเตอร์ทำงานอย่างไร	ไวท์, รอน	2546
313	คอมพิวเตอร์ที่รัก	ครรชิต มัลย์วงศ์	2527
314	คอมพิวเตอร์ในสังคมปัจจุบัน	ยุพิน ไทยรัตนานนท์	2527
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
315	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	อนรรฆนงค์ คุณมณี	2547
316	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	ณตยา ฉาปานาค	2547
317	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	ทีมงานวิชาการ เอส.พี. ซี.ปู้คส์	2547
318	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น	นอร์ดัน, ปีเตอร์	2544
319	คอมพิวเตอร์เบื้องต้นและการเขียน โปรแกรม	วัชรภรณ์ สุริยาภิวัฒน์	2531
320	คอมพิวเตอร์เบื้องต้นและการเขียน โปรแกรมภาษาเบสิก	วันชัย นิลกำแหง	2527
321	คอมพิวเตอร์เบื้องต้นและเทคนิคการ ออกแบบโปรแกรม	ประสพสุข ศรีสว่างวงศ์	2537
322	คอมพิวเตอร์มือใหม่ หัดใช้ หัดเล่น	จุฑามาศ จิระสังข์	2546
323	คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ สมัยใหม่	ทิโมที เจ. โอเลียร์	2547
324	คอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตเข้าใจง่าย สไตล์ 3 มิติ	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2540
325	คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์	ณรงค์ศักดิ์ นพคุณ	2543
326	คอมพิวเตอร์หุ่นยนต์คอมพิวเตอร์และ ท่าน.	ชัยวัฒน์ คุประตกุล	2530
327	คัมภีร์ Dreamweaver MX 2004	พนิดา พานิชกุล	2547
328	คัมภีร์ Home Networking : ติดตั้ง เครือข่ายในบ้านและออฟฟิศขนาดเล็ก	สมเกียรติ รุ่งเรืองลดดา	2544
329	คัมภีร์ Java เล่ม 1	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2546
330	คัมภีร์ JAVA เล่ม 1-2 อย่างละ 4 เล่ม)	ณัฐดนัย สุขรัตน์	2546

331	คัมภีร์ Notebook	จักรกฤษณ์ นพคุณ	2546
332	คัมภีร์ Photoshop 7 and imageready 7	วงศ์ประชา จันทร์สมวงศ์	2545
333	คัมภีร์ Web Design	ธวัชชัย ศรีสุเทพ	2544
334	คัมภีร์การใช้ Visual Basic.NET ฉบับสมบูรณ์	ชัชวาล ศุภเกษม, ผู้เรียบเรียง	2545
335	คัมภีร์การใช้ XML (ฉบับสมบูรณ์)	สุวัฒนา สุขสมจินต์	2545
336	คัมภีร์การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2547
337	คัมภีร์การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2546
338	คัมภีร์การสร้าง Web application	ธาริน สิทธิธรรมชาวี	2544
339	คัมภีร์การสร้าง Web page	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2544
340	คัมภีร์ระบบฐานข้อมูล	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2543
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
341	คัมภีร์ออกแบบเว็บเพจอย่างมืออาชีพ	ทรงศักดิ์ บรรจงมณี, ผู้แปล	2542
342	คัมภีร์ฮาร์ดแวร์แบบฉบับ [Ordering]	วิรินทร์ เมฆประดิษฐ์สิน	2545
343	คุณทำได้...เซตอัปอินเทอร์เน็ตบนลินุกซ์	สันติ ศรีลาศักดิ์	2543
344	คู่มือ Office XP ฉบับสมบูรณ์	วิภา เพิ่มทรัพย์	2546
345	คู่มือ Windows XP ฉบับสมบูรณ์	วศิน เพิ่มทรัพย์	2545
346	คู่มือMicrosoft Excel 2000 Easy Guide	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2542
347	คู่มือMicrosoft Power Point 2000 Easy Guide	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2542
348	คู่มือMicrosoft window 3.11	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2539
349	คู่มือNorton System Works	บัณฑิต จามรฤติ	2542
350	คู่มือการขอและใช้งานฟรีโฮมเพจ	ธนพล ฉันทวีชัย	2543
351	คู่มือการเข้าสู่อินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เริ่มต้น	วิทยา เรืองพรวิสุทธิ	2538
352	คู่มือการเขียนบทเรียนโปรแกรม	ไพโรจน์ เภาใจ	2520
353	คู่มือการเขียนโปรแกรม Delphi 4	กนก กุศลมาลย์นุกูล	2545
354	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft advanced visual C++ version 6.0	ยุทธนา ลีลาศวัฒนกุล	2544

355	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft visual basic.net	ธาริน สิทธิธรรมชาวี	2546
356	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft visual c++ version 6.0	นิรุธ อำนวยศิลป์	2543
357	คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft visual interdev version 6.0	ธวัชชัย สุริยะทองธรรม	2543
358	คู่มือการเขียนโปรแกรมภาษา C ฉบับผู้เริ่มต้น	ประภาพร ช่างไม้	2545
359	คู่มือการเขียนโปรแกรมและใช้งาน Visual basic 6	สัจจะ จรัสรุ่งรวีวร	2544
360	คู่มือการเขียนโปรแกรมและใช้งาน Visual C++6.0 ฉบับโปรแกรมเมอร์	ยุทธนา ลีลาศวัฒนกุล	2544
361	คู่มือการจัดระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร (MIS) ด้วยโปรแกรม Access	ไพโรจน์ คชชา	2540
362	คู่มือการจัดอาร์ตเวิร์คด้วย PageMaker 6.5	บุญชัย รัตนพงศ์พาณิชย์	2541
363	คู่มือการใช้ 3D Animation ด้วย 3D Studio	ศุภพงศ์ เลิศสินธวานนท์	2543
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
	MAX		
364	คู่มือการใช้ Internet Explorer 4.0	ณัฐชัย แสงทอง	2541
365	คู่มือการใช้ Microsoft Access 2000	ธาริน สิทธิธรรมชาวี	2543
366	คู่มือการใช้ Office 97 + Window 98 6 in 1 รุ่นภาษาไทย	กรภัทร์ สุทธิดารา	2546
367	คู่มือการใช้ Office 97 + Windows 95 6 in 1	กรภัทร์ สุทธิดารา	2542
368	คู่มือการใช้ Photoshop 5.5 visual guide & step by step	กรภัทร์ สุทธิดารา	2543
369	คู่มือการใช้ Protel for Windows	บัณฑิต จามรภูมิ	2540
370	คู่มือการใช้ Quick Step Auto cad 2000	อินทรชิต หอวิจิต	2542
371	คู่มือการใช้ SPICE เบื้องต้นพร้อม	อติคม ฤกษ์บุตร	2535

	ตัวอย่างโปรแกรมใช้งาน		
372	คู่มือการใช้ window 95	พงษ์ระพี เดชพานพงษ์	2538
373	คู่มือการใช้ Windows NT 4.0 server / workstation : สำหรับผู้บริหารระบบ	กรภัทร์ สุทธิดารา, ผู้แต่งร่วม	2544
374	คู่มือการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI)	ไพโรจน์ คชชา	2540
375	คู่มือการใช้คอมพิวเตอร์และไมโครซอฟต์เบสิค (Basic operation manual and mabasic)	พรชัย จิตต์พานิชย์	2529
376	คู่มือการใช้คำสั่งและฟังก์ชัน FOXPRO	ดวง บงกชเกตุสกุล	2535
377	คู่มือการใช้คำสั่งสูตรฟังก์ชันโลดัส 1-2-3	ประพัฒน์ อุทัยภาค	2532
378	คู่มือการใช้เครื่อง Palm ให้เกิดประโยชน์สูงสุด	ปวิวรรต องค์คุลี	2543
379	คู่มือการใช้งาน 3D Studio Release 4.0	ฐิติพัฒน์ ประทานทรัพย์	2538
380	คู่มือการใช้งาน Access 2002 : คู่มือเพื่อการสร้างและจัดการระบบฐานข้อมูลอย่างมืออาชีพ	สัจจะ จรัสรุ่งเรือง	2545
381	คู่มือการใช้งาน d Base III/III plus	อัครเสน สมุทรผ่อง	2531
382	คู่มือการใช้งาน Linux ฉบับ Admin	ภัทรพงศ์ น้อยเรือง	2544
383	คู่มือการใช้งาน Macromedia Flash MX ฉบับสมบูรณ์	กฤษณะ สถิตย	2545
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
384	คู่มือการใช้งาน Matlab ฉบับสมบูรณ์	มนัส สังวรศิลป์	2543
385	คู่มือการใช้งาน Microsoft Access สำหรับวินโดวส์	ไวยศักดิ์, จอห์น แอล.	2538
386	คู่มือการใช้งาน Microsoft office 2003 ฉบับสมบูรณ์	ณตยา ฉาปานาค	2545
387	คู่มือการใช้งาน Microsoft Office 97	โชคชัย เดชพรุ่ง	2541
388	คู่มือการใช้งาน Protel 99	บัณฑิต จามรภูมิ	2544
389	คู่มือการใช้งาน Tungsten T & Zier 71	สมชาย ศรัทธานนท์	2546

390	คู่มือการใช้งาน Visual Basic สำหรับ วินโดวส์ เรียบเรียงจาก Running Visual Basic for windows ของ Ross Nelson	เนลสัน, รอสส์	2538
391	คู่มือการใช้งาน window 3.1	ชตินันต์, เครก	2536
392	คู่มือการใช้งานฉบับสมบูรณ์ Photoshop 7.0 visual guide & step by step	กรภัทร์ สุทธิดารา	2546
393	คู่มือการใช้งานฉบับสมบูรณ์ Word 2000	จิราวุธ วารินทร์	2543
394	คู่มือการใช้งานโปรแกรมนำเสนอ นิตย Power point	จิราวุธ วารินทร์	2542
395	คู่มือการใช้งานโปรแกรมนำเสนอ นิตย Power Point 2000	จิราวุธ วารินทร์	2542
396	คู่มือการใช้ฉบับสมบูรณ์ Seagate crystal reports 8	นิภาต วนาพรรณ, ผู้เรียบ เรียง.	2545
397	คู่มือการใช้โปรแกรม Adobe pagemaker 7	เอกภพ ภักดีศิริมงคล, ผู้แต่ง ร่วม	2546
398	คู่มือการใช้โปรแกรม Auto CAD 2000 : 3D Modeling	ภาณุพงษ์ ปัตติสิงห์	2543
399	คู่มือการใช้โปรแกรม Autodesk 3D studio	ภาณุพงษ์ ปัตติสิงห์	2540
400	คู่มือการใช้โปรแกรม Multimedia Toolbook 4.0 สำหรับ Windows	สมบัติ เครือทอง	2540
401	คู่มือการใช้โปรแกรม Page Maker 5	ทักษิณา สนวนานนท์	2537
402	คู่มือการใช้โปรแกรมสร้างบทเรียน ภาษาไทย	นนุช วรรณนวะ	2535
403	คู่มือการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติ SAS กับการวิเคราะห์ข้อมูลเล่ม 2	สุชาดา กิระนันท์	2534
404	คู่มือการซ่อมและอัปเกรด PC ด้วย ตนเอง	เพ็ญหทัย อินกัน	2543
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์

405	คู่มือการติดตั้งและใช้งาน Microsoft SQL Server 7.0 ฉบับสมบูรณ์	สมพร จิวรสกุล	2543
406	คู่มือการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	วชิระ วิชชุกรนนท์	2542
407	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Adobe Photoshop 5.5	ประชา พฤกษ์ประเสริฐ	2543
408	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Adobe photoshop 7	ปิยะ นากสงค์	2545
409	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Coreldraw 9	กนก กุศลมาลย์นุกูล	2543
410	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Macromedia flash 5	ยุทธชัย รุจิรวิมล	2543
411	คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Macromedia flash MX	ยุทธชัย รุจิรวิมล	2545
412	คู่มือการสร้างงานกราฟิกและสื่อสารสิ่งพิมพ์ด้วย Freehand 9	สมศักดิ์ ชาทิน้ำเพชร	2544
413	คู่มือการสร้างเว็บเพจแบบมืออาชีพด้วย Frontpage 2000	ประภาพร ช่างไม้	2544
414	คู่มือการสร้างแอปพลิเคชันด้วย Delphi 5.0 ฉบับสมบูรณ์	สัจจะ จรัสรุ่งรวีวร	2543
415	คู่มือการอัปเกรด PC ด้วยตนเองเรียบเรียงจาก The PC Upgrade Guide for Everyday	ภูคิน, แดน	2538
416	คู่มือครุตามแนวการจัดกิจกรรมคอมพิวเตอร์พื้นฐานระดับประถมศึกษา	กระทรวงศึกษาธิการ. กรมวิชาการ	2540
417	คู่มือคอนเน็กเตอร์และสายเคเบิลฉบับฉัปไว	ทีมงานหนังสือพิเศษด้านอิเล็กทรอนิกส์	2544
418	คู่มือคอมพิวเตอร์ดนตรี ฉบับผู้เริ่มต้น	เดชฤทธิ์ พลเยี่ยม	2547
419	คู่มือคำศัพท์ฉบับพกพา อินเทอร์เน็ต	วิทยา เรืองพรวิสุทธิ	2539
420	คู่มือคิวเบส เอสเอกซ์	ภาณุ วสุสิน	2546

421	คู่มือโครงสร้างและระบบ ไมโครคอมพิวเตอร์	วิทยา สุกตบวร	2544
422	คู่มือชีวิตประจำวันบนเน็ต	สันติ วิริยะรังสฤษฎ์,	2545
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
		บรรณานิการ	
423	คู่มือใช้งานโปรแกรม Macromedia fireworks 4.0	กวี รักษาทรัพย์	2544
424	คู่มือซ่อมคอมพิวเตอร์ : ปกป้องพีซีก่อนจะ สาย ไขปัญหาอย่างผู้รู้จริง	เทอดศักดิ์ ชมโตะสุวรรณ	2546
425	คู่มือดูแลระบบและบริการบนเครือข่าย (Microsoft windows server 2003)	สุทธา ศรีวิริยาจารย์	2547
426	คู่มือตรวจรับคอมพิวเตอร์	ศูนย์เทคโนโลยี อิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์แห่งชาติ	2545
427	คู่มือติดตั้งและใช้งาน Linux	วศิน เพิ่มทรัพย์	2542
428	คู่มือติดตั้งและใช้งาน Linux red hat 6	วิภา เพิ่มทรัพย์	2543
429	คู่มือท่องโลก อินเทอร์เน็ต สำหรับ นักศึกษา	พรศักดิ์ อรุณชัยรัตน์, ผู้ แปล	2540
430	คู่มือนักวิเคราะห์ระบบ	อโณทัย นอบไทย, ผู้แปล	2544
431	คู่มือปลาดาวออฟฟิศ	วิภา เพิ่มทรัพย์	2545
432	คู่มือเมนบอร์ดช่างเทคนิคคอมพิวเตอร์ มืออาชีพ	เมธี ฉัตรทอง	2542
433	คู่มือเรียน Macromedia dreamweaver 3.0 step by step	วิชัย ตฤณณภัทร	2544
434	คู่มือเรียน Microsoft Excel 2000 step by step	บุญแจ สุกใส	2543
435	คู่มือและแนวข้อสอบ เข้าศึกษาต่อ ปริญญาโท คอมพิวเตอร์	อนุสรณ์ สรพรม	2545
436	คู่มือวินโดวส์ เซิร์ฟเวอร์ 2003	สันติ ศรีลาศักดิ์	2547
437	คู่มือสร้างเว็บไซต์ด้วยตนเอง ฉบับ	ดวงพร เกียงคำ	2547

	สมบุญ		
438	คู่มือออกแบบและเขียนโปรแกรม โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	วิทยา สุกตบวร	2545
439	คู่มืออินเทอร์เน็ต	สุรศักดิ์ สงวนพงษ์	2538
440	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting microsoft excel spreadsheets : ครอบคลุม excel 97 และ excel 2000	อุริช, ลอริ แอน	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
441	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting microsoft outlook : ครอบคลุม outlook 2000 และ outlook express	เคลลี่, จูเลีย	2543
442	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting icrosoft windows : ครอบคลุม windows me, windows 98 และ windows 95	แซคแมน, สตีเฟน ดับเบิลยู	2543
443	คู่มือเอาตัวรอด Troubleshooting your web page : ครอบคลุม icrosoft front page 2000	คาลาฮาน, อีแวน	2543
444	เครือข่ายคอมพิวเตอร์	สัลยุทธ์ สว่างวรรณ, ผู้เรียบ เรียง	2542
445	เคล็ดลับการเขียนซีดีด้วยตัวเอง	สัญญาชัย สายสกุลกัญญา	2544
446	เคล็ดลับการป้องกันและกำจัด Virus computer ด้วยตัวเอง	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2544
447	เคล็ดลับนักซื้อคอมพิวเตอร์	เกรียงศักดิ์ นิมิตรชัยกิจกุล	2547
448	โครงข่ายอินเทอร์เน็ตและโพรโทคอลที่ซี พี	ฉัญฉกร วุฒิสถิทธิกุลกิจ	2545

449	โครงสร้างข้อมูล	จุไรรัตน์ รัตนอาภาโรจน์	2542
450	โครงสร้างข้อมูล	นิสาชล โตดิเทพย์	2537
451	โครงสร้างข้อมูล	ยาใจ โรจนวงศ์ชัย	2542
452	โครงสร้างข้อมูลเพื่อการออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์	สุชาย ธนวงเสถียร	2527
453	โครงสร้างข้อมูลและเทคนิคการจัดไฟล์	ระพีพรรณ พิริยะกุล	2529
454	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	ประกาศิต ขาติบุรุษ	2533
455	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	กรมการฝึกหัดครู,หน่วยศึกษานิเทศก์	2536
456	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	สมพิศ โกศลวัฒน์	2534
457	โครงสร้างไฟล์ข้อมูล อัลกอริทึมและจัดการไฟล์ข้อมูล.	จรณ์ิต แก้วกังวาล	2537
458	ง่ายๆ กับ IT audit. --	สถาบัน แมจิก ทู ธิงส์	2546
459	จับประเด็น Microsoft Windows 98	วิภา เพิ่มทรัพย์	2541
460	จับประเด็นร้อน ๆ Microsoft word 2002 ฉบับสมบูรณ์	ทิพย์วรรณ อมรชัยทรัพย์	2545

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
461	จาวา โปรแกรมมิ่ง วอลดุม 1	วีระศักดิ์ ชิงถาวร	2543
462	เจาะกินอินเทอร์เน็ต	กิติ แสงจันทร์	2543
463	เจาะแก่น Windows NT Workstation ต้นแบบ Windows 2000	จิราวุธ วารินทร์	2542
464	เจาะไซท์เจ็ป ฝ่าเว็บดั่ง	ธวัชชัย ศรีสุเทพ	2545
465	เจาะรหัสคอมพิวเตอร์	วุฒิพงศ์ พงศ์สุวรรณ	2543
466	เจาะระบบ Network ฉบับสมบูรณ์	จตุชัย แพงจันทร์	2546
467	เจาะระบบถอดรหัส	ทศพล กนกนุวัตร	2544
468	เจาะลึกการใช้งาน PowerBuilder 6.0	วรวิทย์ เทียงธรรม	2542
469	เจาะลึกการรับส่ง e- mail และ ICQ 99a	ธนพล ฉันทวีชัย	2542
470	เจาะลึกเคล็ดลับกำจัดไวรัส	จักรกฤษณ์ นพคุณ	2544
471	เจาะลึกทางด่วนข้อมูล เรียบเรียงจาก	ฑุลลิแวน - เทรนเนอร์, ไมเคิล	2538

	Detour : The Truth About The Information Superhighway ของ Michael Sullivan - Trainor		
472	เจาะลึกเทคนิคและลูกเล่น Pirch 98 โปรแกรม Chat ยอดฮิตที่ไม่ธรรมดา	นาวิน สมประสงค์	2544
473	เจาะลึกวิธีป้องกันและกำจัดไวรัส	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2543
474	ชุดค้นหาฉบับไว การใช้งาน Internet บน Windows 95	เนลสัน, สตีเฟน แอล	2539
475	ชุดค้นหาฉบับไว Microsoft Excel สำหรับ Windows 95	ปิยมาศ ใจวมณี, ผู้เรียบเรียง	2539
476	ชุดค้นหาฉบับไว Microsoft PowerPoint สำหรับ Windows 95	ภูริทัต ทองปรีชา, ผู้เรียบ เรียง	2539
477	แชร์อินเทอร์เน็ต 2 เครื่องด้วยสายเส้น เดียว	กอบเกียรติ สระอุบล	2544
478	ใช้ Linux + Samba แทน Windows NT	สาโรจน์ โพชนนัตฤทธา	2542
479	ใช้คอมพิวเตอร์ส่งแฟกซ์ด้วย Winfax pro 10	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2544
480	ใช้เครื่องมือใน Adobe photoshop 6 อย่างมืออาชีพ	พลัพลึง ภาชี	2544
481	ใช้อินเตอร์เน็ตให้เร็วทันใจด้วย Opera	พจน์จันทร์ ธนวัฒนเสถียร	2542
482	ซ่อมคอมพิวเตอร์อย่างเขียนพันธุ์ทิพย์	ภีรพล คชาเจริญ	2545
483	ซีดี-รวม	กิดานันท์ มลิทอง	2538
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
484	ซีพีเอ็ม (CP/M OPERATING SYSTEM)	ยีน ภู่วรรณ	2527
485	ซียู ไรเตอร์ CU Writer) ศึกษาด้วยตนเอง	สำนวน หิรัญวงศ์	2534
486	ซีคอมยังงี้... ไม่ให้ถูกหลอก	ภีรพล คชาเจริญ	2545
487	ฐานข้อมูล Access 2002 XP	บัณฑิต จามรฤติ	2545
488	ฐานข้อมูลสารนิเทศสาขาเศรษฐศาสตร์ จากอินเทอร์เน็ต ครั้งที่ 2	ศูนย์ประสานงานสารนิเทศ สาขาเศรษฐศาสตร์	2545
489	ดรีมเวฟ 3 แอนด์ คอสบิวเดอร์	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2543

490	ดอส เวอร์ชัน 3.30	อัญชลี จำรัสฤทธิ์วงศ์	2532
491	ดีซีเอส (Distributed control system : DCS)	สุเชีพร เกียรติสุนทร	2543
492	ดีวีดี แผ่นดิจิทัลอเนกประสงค์	กิดานันท์ มลิทอง	2541
493	คุณภาพกราฟฟิกและตกแต่งภาพอย่างง่ายด้วย ACD See	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2544
494	ดูหนัง ฟังเพลง ร้องคาราโอเกะ	จิราวุธ วารินทร์	2544
495	ดูหนัง ฟังเพลง เล่นเกมส์ ร้องคาราโอเกะ	พันธุ์วี วรสิทธิกุล	2546
496	เดอะ ไฟโตซีพ 5.0 วาวนิกส์	พิเชษฐ์ รัชชีรัตน	2541
497	ตรวจคอมพิวเตอร์และแผนภูมิ	ศศลักษณ์ ทองขาว	2542
498	ตัดต่อวิดีโอ : สร้างข้อคิดเห็นให้ได้ตั้งใจด้วย Movie maker ใน Windows me	สิทธิชัย วรปัญญากุล	2544
499	ตำราเรียนภาษาเบสิกของแอปเปิล	สุชาติ เผือกสกนธ์	2527
500	ติดตั้ง PC อย่างมืออาชีพ	พินจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2543
501	ติดตั้ง ใช้งาน โสมเน็ตเวิร์กด้วยตนเอง	ดิเรก วงษ์วานิช	2544
502	ติดตั้ง และปรับแต่งเซิร์ฟเวอร์ Linux สำหรับ admin linux โดยเฉพาะ	ก่อกิจ วีระอาชากุล	2545
503	ติดตั้งเครื่องใหม่ง่าย...นิดเดียว	อรรณพ ชันธิกุล	2543
504	เติมสีส้นให้ชีวิตด้วย ACDSee 4.0	ภัททิรา เหลืองวิลาส	2545
505	แต่งภาพถ่ายให้สวยเวอร์ด้วย Photoshop CS, PhotoShop 7, ACDSee 6	ภาวิฒน์ เลิศปัญญาศิริบุญวงศ์	2547
506	ถอดรหัส .Net และ Web services	สราวุธ อ้อยศรีสกุล	2544
507	ถ้าคุณอยากเป็น Webmaster	อุมาวดี สิงห์ควานนท์	2543
508	ทฤษฎีการจัดการและการใช้งาน	วรวิมล เทียงธรรม	2542
509	ทฤษฎีไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	เชื้อ ชูขำ	2544
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
510	ทฤษฎีไมโครคอมพิวเตอร์	บัณฑิต จามรภูมิ	2540
511	ทฤษฎีและการประยุกต์	เย็น ภู่วรรณ	2532

	ไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80		
512	ทฤษฎีและตัวอย่างโจทย์การเขียนโปรแกรมด้วยภาษาวาจา	อับบราร์ด, จอห์น อาร์	2544
513	ทฤษฎีและตัวอย่างโจทย์โครงสร้างข้อมูล	ลิปซุทซ์, ซีมัวร์	2544
514	ทางด่วนข้อมูล : ข้อเสนอเพื่อการพัฒนาประเทศ	สมเกียรติ ตั้งกิจวานิชย์	2540
515	ทิปและเทคนิคเพิ่มความสามารถ Microsoft office	โสภาพร สุขภิรมย์	2546
516	เทคนิคการเขียนซีดี/ดีวีดี	สัจชัย สายสกุลภิญโญ	2544
517	เทคนิคการเขียนโปรแกรม Turbo C++ สำหรับวินโดวส์ แพลตฟอร์มและเรียบเรียงจาก Turbo C + + for windos inside & out ของ Herbert Schildt	ซิลด์, เฮอเบิร์ต	2537
518	เทคนิคการเขียนโปรแกรมขั้นสูง แอดวานซ์เทอร์โบปาสคาล	สุรศักดิ์ สงวนพงษ์	2532
519	เทคนิคการเขียนโปรแกรมภาษาเบสิกขั้นสูงของ IBM PC	ดวงพร ศรีวัฒนา	2529
520	เทคนิคการเขียนโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี	นอร์ทอน, ปีเตอร์	2532
521	เทคนิคการเขียนโปรแกรมและเกมด้วย Visual C++	พีรภัทร์ สว่างเพียร	2545
522	เทคนิคการจัด Domain Name และการหารายได้จาก Banner	ศุภชัย สุขะนินทร์	2542
523	เทคนิคการใช้ Microsoft access ฉบับ Programming	ณัฐพล อุ่นยัง	2544
524	เทคนิคการใช้คอมพิวเตอร์กับการเขียนแบบบ้านพักอาศัยโดยใช้โปรแกรม Auto cad release 14	สมเดช เณยไสย	2541
525	เทคนิคการใช้เครื่อง IBM PC/ XT.	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2531

526	เทคนิคการใช้งานฮาร์ดดิสก์	เย็น ภู่วรรณ	2531
-----	---------------------------	--------------	------

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
527	เทคนิคการบันทึกข้อมูลลงแผ่นซีดี	พูนศักดิ์ ธนพันธ์พานิช	2544
528	เทคนิคการเลือกซื้อ/อัปเกรด PC และ Notebook	ประเสริฐ รุ่งทรัพย์พาณิชย์	2546
529	เทคนิคการสร้าง Character Modeling บน 3DS MAX 4.2	พูนศักดิ์ ธนพันธ์พานิช	2544
530	เทคนิคการสร้างและการพัฒนาซอฟต์แวร์	แม็คคอนเนล, สตีฟ	2539
531	เทคนิคการสร้างเว็บ E-Commerce ยุคใหม่	ชาตพล นาวาวรี	2544
532	เทคนิคการออกแบบโปรแกรม	ควรจิต มัลลยวงศ์	2532
533	เทคนิคแต่งภาพจากกล้องดิจิตอล ฉบับ Workshop	อนันต์ พิบุญไพศาลกิจ	2545
534	เทคนิคในการวิเคราะห์..ออกแบบและพัฒนาระบบงานคอมพิวเตอร์ เล่ม 1	ปราณี ธรรมรักษ์	2530
535	เทคนิคในการออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์	ระพีพรรณ พิริยะกุล	2531
536	เทคนิคบริหาร และ ใช้งานเขียนโปรแกรม	วราภรณ์ พรหมวิอินทร์	2544
537	เทคโนโลยีการสื่อสาร	ศิษก บวรลือฤทธิ์	2542
538	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ	ศรีไพร ศักดิ์รุ่งพงศากุล	2544
539	เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ	ลอง, แนนซี, ผู้แต่งร่วม	2543
540	เทคโนโลยีซีเอ็นซี	ชาลี ตระการกุล	2543
541	เทคโนโลยีไมโครคอมพิวเตอร์ 16 บิต	เย็น ภู่วรรณ	2531
542	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	เตชา อัครสิทธิถาวร	2547
543	เทคโนโลยีสารสนเทศพื้นฐาน	สาคร แสงผึ้ง	2547
544	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	สถาบันราชภัฏสวนดุสิต	2542

545	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อชีวิต	सानิตย์ กายาผาด	2542
546	เทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์	วชิราพร พุ่มบานเย็น	2545
547	โทรศัพท์ฟรี !! ผ่านอินเทอร์เน็ต	วงศ์ประชา จันทรสมวงศ์	2542
548	ธุรกิจเบื้องต้น	สมยศ นาวิการ	2545
549	นวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา	วัฒนชัย จำนงค์ทอง	2546
550	เนคเทคปริทัศน์ : รวมสาระน่ารู้จาก ผลงานวิจัยและพัฒนา	ศูนย์เทคโนโลยี อิเล็กทรอนิกส์และ คอมพิวเตอร์แห่งชาติ	2543
551	เน็ตสเคปไทม์ : ตำนานตัวจริง อินเทอร์เน็ต	คลาร์ก, จิม	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
552	نرمیتภาพเคลื่อนไหวให้โดนใจชาวเว็บ ด้วย Flash MX	เชษฐพงษ์ วิสุจน์สวัสดิ์	2545
553	บริหารงานสู่ความสำเร็จด้วย Microscft Project 98	พวงแก้ว แสงตระกูลเจริญ	2542
554	บันได 12 ขั้น สร้างสรรค์เว็บไซต์ให้อึด	ทศพล กนกนุวัตร	2544
555	บันได 15 ขั้นสร้างสรรค์งานสวยด้วย Photoshop CS	พลับพลึง ภาษี	2547
556	แบบทดสอบพื้นฐานทางคอมพิวเตอร์.	ธานินทร์ ถาวรศาสนวงศ์	2525
557	ปกป้องข้อมูลลับใน PC	เบงค์, ไมเคิล เอ	2544
558	ปฏิบัติการ Dynamic HTML เทคโนโลยี เว็บสุดร้อน	วรัช กิจชาภูมิ, ผู้แปล	2543
559	ปฏิบัติการ Visual basic สำหรับ common windows	ธนพล ฉันทวิชัย	2546
560	ปฏิบัติการกู้ข้อมูลเครื่องคอมพิวเตอร์	เมธี ฉัตรทอง	2544
561	ปฏิบัติการเขียนโปรแกรมภาษาแอส แซมบลีภายใต้ ซี พี เอ็ม - 80	พรชัย จิตต์พานิชย์	2532
562	ปฏิบัติการภาษาฟอร์แทรน	รสสุคนธ์ หังสพฤกษ์	2530

563	ประกอบ PC ด้วยตนเองง่ายนิดเดียว	ภีรพล คชาเจริญ	2544
564	ประกอบ PC อย่างมืออาชีพ	ปิยะ นากสงค์	2543
565	ประกอบคอมพิวเตอร์	อนิรุทธิ์ รัชตะวราห์	2544
566	ประกอบคอมพิวเตอร์ : สไตล์พันธุ์ทิพย์	ไพบูลย์ เปียศิริ	2544
567	ประกอบคอมพิวเตอร์อย่างเซียนพันธุ์ทิพย์	ไพบูลย์ เปียศิริ	2545
568	ประกอบคอมพิวเตอร์อย่างเซียนพันธุ์ทิพย์	ภีรพล คชาเจริญ	2546
569	ปรับแต่ง BIOS อย่างมืออาชีพ	อัมรินทร์ เพ็ชรกุล	2545
570	ปรับไบออสให้เครื่องเร็วง่ายนิดเดียว	อรรณพ ชันธิกุล	2543
571	ปัญหาคอมพิวเตอร์ปี 2000 สายเกินแก้...หรือยัง	กันต์ อินทรทัศน์, บรรณารักษ์	2537
572	ปาล์ม ยูทิลิตี้ (Palm Utilities รวมสุดยอดโปรแกรมและลูกเล่นบนเครื่องปาล์ม)	ทรงศักดิ์ ลิ้มสิริสันติกุล	2543
573	เปลี่ยน PC เป็นโฮมเธียเตอร์ง่าย....นิดเดียว	ภีรพล คชาเจริญ	2543
574	เปิดกลไกคอมพิวเตอร์และเอ็มเอสดอส	คอลลิน, ไชมอน	2539

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
575	เปิดโลก e - Learning การเรียนการสอนบนอินเทอร์เน็ต	ศุภชัย สุชะนินทร์	2545
576	เปิดโลก Firewall และ Internet Security	เรืองไกร รังสิพล	2545
577	เปิดโลก TCP/IP และโปรโตคอลของอินเทอร์เน็ต	สุวัฒน์ ปุณณชัยยะ	2543
578	เปิดโลกกรุปแวร์	คณิต ศาตะมาน	2541
579	เปิดโลกเซิร์ฟเวอร์กับ Introducing microsoft windows 2000 server	นอร์ทพับ, แอนโทนี	2543

580	เปิดโลกยูนิกซ์	สมชาย นำประเสริฐชัย	2537
581	เปิดโลกวิทยาศาสตร์ เล่ม2	สำนักงานพัฒนา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แห่งชาติ	2543
582	โปเซอร์ 4 (Poser 4 สร้างสรรค์งาน 3 มิติ ให้เหมือนจริง)	ฉัตรชัย บุษบงค์	2543
583	โปรแกรม C คำนวณสถิติ	सानนท์ เจริญฉาย	2545
584	โปรแกรม C เพื่องานวิจัย	सानนท์ เจริญฉาย	2542
585	โปรแกรมคอมพิวเตอร์ภาษาเบสิก	เย็น ภู่วรรณ	2527
586	โปรแกรมคำสั่งภาษาปาสคาล	บุญเสริม แพเพชร	2531
587	โปรแกรมบีบอัดไฟล์อัตโนมัติ	เกียรติประถม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2542
588	โปรแกรมประยุกต์ด้านงานทะเบียน บุคคลและการจ่ายเงินเดือน	วีระชัย ดอนจจอหอ	2542
589	โปรแกรมประยุกต์ด้านงานธุรการ	ประพันธ์ เตชะกุล	2542
590	โปรแกรมประยุกต์ด้านระบบงาน ห้องสมุด	ศิริภาณี จุฑาปะมา	2542
591	โปรแกรมประยุกต์ด้านสถิติและวิจัย	ยาใจ ไรจนวงศ์ชัย	2542
592	โปรแกรมภาษาเบสิกและการแก้ปัญหา	เพ็ญจันทร์ เจียบประเสริฐ	2534
593	โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติ SPSS for Windows 10.07	วรชัย เยาวภาณี	2545
594	โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติสำหรับ ไมโครคอมพิวเตอร์ SPSS/PC ขั้น พื้นฐาน	วรชัย เยาวภาณี	2532
595	โปรแกรมสำเร็จรูปและการประยุกต์ใช้ งาน	ประพันธ์ เตชะกุล	2542
596	โปรแกรมสำเร็จรูปและการประยุกต์ใช้ งาน	สถาบันราชภัฏอุดรธานี	2539
597	โปรแกรมสำหรับวางแผนงาน ฮาร์วาร์ด โปร	ประพัฒน์ อุทัยภาค	2533
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์

	เจ็กต์ แมเนจเมนต์		
598	ผ้า Hard disk	พร้อมเลิศ หล่อวิจิตร	2545
599	ผ้า คอมพิวเตอร์ 2	อนิรุทธิ์ รัชตะวราห์	2544
600	ผ้าโลก Internet ฉบับสมบูรณ์	พรชัย จันทศุภแสง	2546
601	พจนานุกรมศัพท์คอมพิวเตอร์	ทักษิณา สนวนานนท์	2527
602	พจนานุกรมศัพท์คอมพิวเตอร์ (ฉบับ นิสิต นักศึกษา และบุคคลทั่วไป)	ทักษิณา สนวนานนท์	2545
603	พจนานุกรมศัพท์คอมพิวเตอร์	วรวิทย์ อึ้งอาภรณ์	2534
604	พจนานุกรมอังกฤษ - ไทย ศัพท์ คอมพิวเตอร์ - อินเทอร์เน็ต	นนทนันท์ เลาหองกูร	2545
605	พรีนเตอร์ 9 และ 24 เข็ม อาการเสียและ การซ่อมแซม	ประวิทย์ สุดประเสริฐ	2543
606	พัฒนา Web database ด้วย ASP	ไพศาล โมลิสกุลมงคล	2543
607	พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ แบบ B to C (ภาคปฏิบัติ)	บริษัทซอฟต์แวร์ ปาร์ค	2543
608	พืชรูปภาพสวยด้วย Plug-in และฟิลเตอร์	สุภาวดี หอพัฒนโคธิษฐ์	2546
609	พี ซี ดีวีดี	สิทธิพงษ์ ต้นต๊ิบ	2543
610	พื้นฐาน CGI ฉบับกำลัง SSI เพื่อการ ประยุกต์ใช้	ทรงเกียรติ ภาวดี	2542
611	พื้นฐานการเขียนสคริปต์และ Web application ด้วย perl CGI	ประภาพร ช่างไม้	2543
612	พื้นฐานการเขียนสคริปต์และสร้าง Web Application ด้วย PHP & MySQL	วรรณิกา เนตรงาม	2544
613	เพิ่มประสิทธิภาพเว็บไซต์ให้เหนือชั้น ด้วย Dreamweaver 4 advance	พณรังสี สุขความดี	2544
614	เพิ่มพลังอินเทอร์เน็ตทำให้เว็บเพจด้วย ASP	กิตติภูมิ วรฉัตร	2542
615	ฟอร์แทนเบื้องต้น	มณฑนา ปราการสมุทร	2525
616	พันธุ์มะเขือเทศ ออฟ จาวา โปรแกรมมิ่ง วอลลุ่ม 2	วีระศักดิ์ ชิงถาวร	2543

617	พินาเล : ซอฟต์แวร์มหัศจรรย์ทางดนตรี และวิธีการใช้	วีระชาติ เปรมานนท์	2542
618	ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ยานยนต์	เชื้อ ชูขำ	2543
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
619	ภาษาข้อมูล SQL	ศิริลักษณ์ ไรจนกิจอำนวย	2543
620	ภาษาปาสคาล	ธีระวัฒน์ ประกอบผล	2544
621	ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์	วิเชียร ศรีพระจันทร์	2542
622	ภาษาและการโปรแกรม C (ฉบับ ปรับปรุงแก้ไข)	เคอร์เนกแซน, ไบรอัน ดับบลิว	2537
623	ภาษาอาร์พีจี R.P.G. Programming	ระพีพรรณ พิริยะกุล	2528
624	ภาษาแอสเซมบลีเบื้องต้น (โปรแกรม ย่อย)	พรชัย จิตต์พานิชย์	2528
625	ภาษาแอสเซมบลีเบื้องต้น	พรชัย จิตต์พานิชย์	2530
626	ภูมิปัญญานักประดิษฐ์ไทย	สุพจน์ คิลานเภสัช	2546
627	มหัศจรรย์แห่งโลกกราฟิก Advanced adobe Photoshop 5	วานันท์ กาญจนสหัส	2541
628	มัลติมีเดีย Toolbook หลักการพัฒนา งานคอมพิวเตอร์ระบบมัลติมีเดีย	ธวัชชัย งามสันติวงศ์	2540
629	มาตรฐานอินเทอร์เน็ตและโปโตรคค	ไนค, ดิลลิป ซี	2544
630	มือใหม่ใน Adobe Photoshop 7	ปิยะ นากสงค์	2545
631	มือใหม่ ICT ฉบับ Windows สำหรับผู้เริ่ม ใช้คอมพิวเตอร์	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2546
632	มือใหม่เริ่มเขียนโปรแกรมด้วย Visual basic	ธนพล ฉันทจรัสชัย	2544
633	มือใหม่หัดใช้ Outlook express	เฉลิมพล ทัพข้าย	2545
634	เมนบอร์ดและการตรวจสอบอาการเสีย	สราวุธ สุดประเสริฐ	2543
635	แม็คโครมีเดีย ดรีมวิวเวอร์	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2544
636	แม็คโครมีเดีย ดรีมวิวเวอร์ เวอร์ชัน3	พันจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร	2543
637	แม็คซีโมค ออกโต้ แคป 3ดี วิสซวลไลซ เซชัน (Maximized Auto CAD 3D-	วิทยา สงวนวรรณ	2539

	Visualization)		
638	ไมโครคอนโทรลเลอร์ชิพเดี่ยว 8051	สุเจตน์ จันทวังษ์	2535
639	ไมโครคอมพิวเตอร์แอดวานซ์ดีเบส : รวบรวมเทคนิคการประยุกต์ใช้ โปรแกรมดีเบสทีฟพลัส	เย็น ภู่วรรณ	2532
640	ไมโครซอฟต์โฟโตดรอว์ 2000	เกียรติประถม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2543
641	ไมโครซอฟต์วินโดวส์ 98 สเต็ป บาย สเต็ป	ไพศาล โมลิสกุลมงคล	2538
642	ไมโครซอฟท์ เอสคิวแอล เซิร์ฟเวอร์	ชนันท์ พูลสวัสดิ์	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
643	ไมโครซอฟต์วินโดวส์ 2000 เซิร์ฟเวอร์ ภาคปฏิบัติสำหรับผู้ดูแลเน็ตเวิร์ค	สุทธา ศรีวิริยาจารย์	2543
644	ย่อขนาดบีบอัดข้อมูลด้วย Winzip winrar netzip และ winarj	เกรียงศักดิ์ นิमितชัยกิจกุล	2543
645	ยุทธศาสตร์การสร้างบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยเรียน	สวัสดิ์ จิตต์จนะ	2542
646	รวมการใช้ แก้ไขปัญหาซอฟต์แวร์ใน PC	เพ็ญหทัย อินกัน	2544
647	รวมของฟรีจากอินเทอร์เน็ต	วรัตน์ ภัทรอมรกุล	2543
648	รวมเครื่องมือเด็ดเพื่อคนใช้ PC	อุดมทรัพย์ กรรดิพนิช	2543
649	รวมเครื่องมือสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต	กรภัทร์ สุทธิดารา	2542
650	รวมเครื่องมือฮาร์ดแวร์ ดาวน์โหลด	กรภัทร์ สุทธิดารา	2542
651	รวมชุดโปรแกรม Photoshop plug-eye candy & ulead	อุดมทรัพย์ กรรดิพนิชกุล	2543
652	รวมเทคนิคการค้นหาข้อมูลจาก อินเทอร์เน็ต	กรภัทร์ สุทธิดารา	2543
653	รวมเทคนิควิธีการแปลงไฟล์และเขียน แผ่น CD	กฤษณะ สถิต	2543

654	รวมโปรแกรมคอมพิวเตอร์ยอดเยี่ยม	เกียรติประถม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2542
655	รวมยูทิลิตี้ต้อนรับปี 2000 Norton all in one	กฤษณะ สถิต	2542
656	รวมเว็บไซต์ความรู้และการศึกษา	วรรัตน์ ภัทรอมรกุล	2546
657	รวมเว็บไซต์ที่น่าสนใจ	สถาบันราชภัฏสกลนคร. ศูนย์วิทยบริการ. ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	2544
658	รวมเว็บไซต์และเรื่องราวที่เกี่ยวข้องกับ Harry potter 3	พรินท์สัน, เอ. เจ	2544
659	รวมเว็บไซต์สำหรับคน IT	พลรังสี สุขุมดี	2543
660	รวมสุดยอด Utilities 2000	เกียรติประถม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2543
661	รวมสุดยอด Web guide	นิทัศน์ สุทธิสถิตต์	2543
662	รวมสุดยอดของฟรีในอินเทอร์เน็ต	วรรัตน์ ภัทรอมรกุล	2545
663	รวมสุดยอดโปรแกรม Miceosoft windows , Excel, word.	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2537
664	รวมสุดยอดโปรแกรม Microsoft Office 2000	รงทิพย์ พัชรารัตน์	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
665	รวมสุดยอดโปรแกรม Shareware & Freewar	ทรงศักดิ์ ลิ้มสิริสันติกุล	2543
666	รวมสุดยอดโปรแกรม เล่ม 5 : Microsoft windows 95 + Word 7 + Excel 7	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2540
667	รวมสุดยอดโปรแกรมฟรี Palm & Pocket PC	จุฑามาศ จิระสังข์	2537
668	รวมสุดยอดเว็บไซต์บันเทิง	สุนีย์ เตชะวัฒนสมบุญ	2544
669	รวมฮิตของฟรีล้วนๆ เพื่อนักเล่นเว็บยุคประหยัด ฉบับ e- mail ฟรี!	เกรียงไกร วิชระอนนท์	2542
670	รหัสลับ รหัสร้อน Hacker Step 2001	ทศพล กนกนุวัตร	2542
671	รอบรู้ Windows NT server 4	ศราวุฒิ ทรงเจริญ	2542
672	ร้อยทิป & เคล็ดลับ กระชับมือ	พีรพล อนุตรโสทธิ์	2542

673	ระบบการดำเนินงานและโครงสร้างของคอมพิวเตอร์ 1	สุมาลี เมืองไพศาล	2529
674	ระบบการสื่อสารข้อมูลเครือข่ายคอมพิวเตอร์และโทรคมนาคม	กาญจน์ นาลาด	2542
675	ระบบการสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	พิพัฒน์ หิรัญย์วณิชชากร	2544
676	ระบบคอมพิวเตอร์	เสนีส อุดลยพันธ์	2525
677	ระบบคอมพิวเตอร์และภาษาแอสแซมบลี	ธีรวัฒน์ ประกอบผล	2543
678	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	सानนท์ เจริญฉาย	2542
679	ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ Lan	อัครเสน สมุทรผ่อง	2535
680	ระบบฐานข้อมูล	วิเชียร เปรมชัยสวัสดิ์	2547
681	ระบบฐานข้อมูล	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2543
682	ระบบฐานข้อมูล	สมจิตร อาจอินทร์	2541
682	ระบบฐานข้อมูล	ศิริลักษณ์ โรจนกิจอำนวย	2543
683	ระบบบัญชีโดยคอมพิวเตอร์	พลพฐ ปิยวรรณ	2535
684	ระบบปฏิบัติการ	ศรีสวคนธ์ แดงสอาด	2542
685	ระบบปฏิบัติการ Windows 98 & Internet Explorer	เกียรติประดม สิ้นรุ่งเรืองกุล	2540
686	ระบบปฏิบัติการ	พิเชษฐ์ ศิริรัตน์ไพศาลกุล	2545
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
687	ระบบปฏิบัติการ	มงคล อัสวโกวิทภรณ์	2537
688	ระบบปฏิบัติการ ยูนิกซ์	อภิชาติ อัสवादิสยางกูร	2530
689	ระบบปฏิบัติการเครือข่าย Microsoft window NT Server 4.0	เอกสิทธิ์ วิริยจारी	2544
690	ระบบผู้เชี่ยวชาญ	วิลาส ววงค์	2535
691	ระบบไฟฟ้าและระบบอิเล็กทรอนิกส์รถยนต์	พงษ์วุฒิ สิทธิพล	2546
692	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	เลาดอน, เคนเนท ซี	2545
693	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ	นิภาภรณ์ คำเจริญ	2545

694	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ MIS ฉบับฉบับมาตรฐาน และฉบับสมบูรณ์	ประสงค์ ปราณีตพลกรัง	2541
695	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ และกรณีศึกษา ฉบับสมบูรณ์ ปรับปรุงใหม่	ประสงค์ ปราณีตพลกรัง	2543
696	ระบบสื่อสารข้อมูลคอมพิวเตอร์	สุรียัน ศรีสวัสดิ์กุล	2530
697	ริแอล เวลด อะโดบ ไฟโตซอฟ 6.0	ปิยะพงษ์ หลักคำ	2543
698	รู้จักเรื่อง HTML 4	สันทวุฒิ ตุลารักษ์	2542
699	รู้จักกับ Microsoft Windows 95 เรียบเรียงจาก Introducing Microsoft Windows 95 ของ Microsoft Corporation. --	พรศักดิ์ ลิฬหกาญญา, ผู้แปล	2537
700	รู้จักกับคอมพิวเตอร์	ดวงแก้ว สวามิภักดิ์	2535
701	รู้จักลินุกซ์	วรวุฒิ เทียงธรรม	2542
702	รู้จัก รู้จริง Microsoft Visual Basic for Application	วรานันต์ วงศ์วิศก	2541
703	เร่งสปีด : แปลงพีซีตัวเก่าให้เป็นตัวเก่ง	ชาน, เคนนี่	2543
704	เริ่มเขียนสคริปต์ด้วยภาษา Perl	ทรงเกียรติ ภาวดี	2542
705	เริ่มคิด - เริ่มสร้าง - เริ่มใช้ XML	สราวุธ อ้อยศรีสกุล	2544
706	เริ่มใช้งาน Microsoft Office สำหรับ Windows 95	ฮาร์ด - เดวิส, กาย	2539
707	เริ่มต้นกับ ASP.Net ฉบับการทำงานกับฐานข้อมูล	ณัฐกานต์ ระกำ	2545
708	เริ่มต้นอย่างมืออาชีพกับ Autocad 2004	สัญญา นามิ	2546
709	เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย ASP และ E-commerce ฉบับสมบูรณ์	สัจจะ จรัสรุ่งรวีวรรณ	2543
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
710	เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย Delphi 7 ฉบับสมบูรณ์	สัจจะ จรัสรุ่งรวีวรรณ	2546
711	เริ่มสร้างเว็บเพจด้วย HTML+Dynamic HTML	เกรียงไกร วิชะระอนนท์	2542

712	เรียน Netscape Communicator 4 ด้วยตนเองจากภาพจริงบน Internet และ World Wide Web	พรทิพย์ โล่ห์เลขา	2541
713	เรียน เล่น ใช้ Photoshop 5.5 & Image Ready 2.0	ทรงศักดิ์ ลิ้มสิริสันติกุล	2543
714	เรียนการใช้ Pladao Office ภาควิชาปฏิบัติ	ทีมงาน NR-medias	
715	เรียนการใช้งานภาควิชาปฏิบัติ Microsoft frontpage xp 2002	ชาตพล นภาวารี	2544
716	เรียนการใช้งานระบบเครือข่ายด้วยตนเอง	พงษ์ระพี เตชพาหพงษ์	2542
717	เรียนเขียนแบบด้วย Auto CAD กับมืออาชีพ ฉบับ Workshop	สัญญา นามิ	2544
718	เรียนคอมพิวเตอร์และเขียนโปรแกรม	สุริยัน ศรีสวัสดิ์กุล	2527
719	เรียนง่ายเป็นเร็วกับการเขียน Macro และ VBA บน Microsoft Excel	ณัฐศิระ เยาวสุด	2544
720	เรียนเทอร์โบปาสคาลด้วยตนเอง	ประพัฒน์ อุทัยภาค	2532
721	เรียนภาษา Postscript ด้วยภาพ	สมิท, รอสส์	2542
722	เรียนมัลติเพลนด้วยตนเอง	ประพัฒน์ อุทัยภาค	2527
723	เรียนรู้ Windows 98 ทีละขั้นตอน	อันเดร็ดดา, เบรณ	2542
724	เรียนรู้ Excel 5.0 อย่างง่าย	ทักษิณา สนวนานนท์	2539
725	เรียนรู้ PLC ขั้นต้นด้วยตนเอง	ธีรศิลป์ ทุมวิภาต	2545
726	เรียนรู้การใช้ Microsoft powerpoint 2002	สุภาวดี หอพัฒน์โสภณัฐ	2545
727	เรียนรู้การใช้ Redhat Linux version 6.0	อาหมาน หมดเจริญ	2543
728	เรียนรู้การใช้งาน Microsoft Office XP 2002	บุญมา ศรีสมนึก	2545
729	เรียนรู้การใช้งาน Multimedia toolbook II 5	ชัยยุทธ พะตัน	2542
730	เรียนรู้การสร้างเกมส์สามมิติ Game programming	ชัยวัฒน์ คำรัตน์	2545
731	เรียนรู้การสร้างโฮมเพจด้วย HTML	ปิยวิท เจนกิจจาไพบุลย์	2540

732	เรียนรู้ง่ายและใช้งานได้จริงกับ Visual Basic	สัจจะ จรัสรุ่งรวีวรรณ	2521
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
	5.0		
733	เรียนรู้เทอร์โบปาสคาลสู่หลักการเขียนโปรแกรม	สุชาดา รัตนคงเนตร	2541
734	เรียนรู้ระบบคอมพิวเตอร์	รพีพรรณ พิริยะกุล	2528
735	เรียนรู้และใช้งานไมโครคอมพิวเตอร์	ปราโมทย์ ลีอนาม	2544
736	เรียนรู้และเทคนิค Javascript และ Web Design	ชาติพล นภาวารี	2544
737	เรียนรู้และเทคนิคการใช้ Page Maker 7	ธนกฤษ สหศักดิ์กุล	2545
738	เรียนรู้และเทคนิคการใช้ Photoshop 6.01	พูนศักดิ์ ทรัพย์พานิช	2544
739	เรียนรู้และอุปกรณ์เครื่องซีพียูด้วยตนเอง	วิโรจน์ อัครวงษ์	2541
740	เรียนรู้อินเทอร์เน็ต ระบบเครือข่ายองค์กรยุคใหม่	วิทยา เรื่องพรวิสุทธิ	2542
741	เรียนลัด Front page 2000 : ครอบคลุมเวอร์ชัน 2002 (XP)	วงศ์ประชา จันทรสมวงศ์	2544
742	เรียนลัด Macromedia authorware	ศักดิ์สิทธิ์ วงศ์ตรง	2544
743	เรียนลัดอินเทอร์เน็ตใน 24 ชั่วโมง	สุรเดช พรประภา, ผู้เรียบเรียง	2541
744	เรียนวินโดวส์ XP ของง่าย ๆ	ณรงค์ชัย ปัญญานนทชัย	2545
745	เรียนอินเทอร์เน็ตผ่าน เวิลด์ไวด์เว็บอย่างง่าย	วิทยา เรื่องพรวิสุทธิ	2539
746	เรื่องเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์	ทักษิณา สนวนานนท์	2545
747	แรกเริ่มรู้เรื่อง Networking.	ลอร์, ดัก	2538
748	แรกเริ่มเรียนรู้เรื่อง AUTO CAD.	สมิท, บุค	2538
749	ลินุกซ์ (Linux อินเทอร์เน็ตเซิร์ฟเวอร์)	จักรชัย ไสอินทร์	2542
750	ลูกเล่นกราฟฟิกบนเว็บ อย่างมืออาชีพ	เบนซ์ อุดรธรรมนินทร์	2543

751	โลกของคอมพิวเตอร์ สารสนเทศ และ อินเทอร์เน็ต	วาสนา สุขกระสานติ	2545
752	โลกของคอมพิวเตอร์และสารสนเทศ	วาสนา สุขกระสานติ	2541
753	โลตัส 1-2-3 เวอร์ชัน 2.	พิชิต สุขเจริญพงษ์	2534
754	วงจรดิจิทัลและการออกแบบลอจิก	นภัทร วัจนเทพินทร์	2545
755	วอลท์ นิว อิน วินโดวส์ 2000	สุทธา ศรีวิริยาจารย์	2543
756	วิทยาการคอมพิวเตอร์	กาญจนา กาญจนสุด	2536
757	วิธีการใช้โปรแกรม SPSS 6.0 for Windows	เฉลิมพล ศรีหงษ์	2542

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
758	วิธีการออกแบบซอฟต์แวร์ 2.	ชนินทร์ วิเชียรสวรรค์	2533
759	วิธีจัดการเรียนรู้	อรรถัย มูลคำ, ผู้แต่งร่วม	2545
760	วิธีทำเอกสาร - คู่มือ ระบบงาน คอมพิวเตอร์	ภรณ์ ศรีสุทธิ	2542
761	วินชิพ 8	ธนากาญจน์ จัยเจริญ	2543
762	วินโดว์ ยูสเซอร์ สเปเชียล (Windows user special : รอบรู้เรื่อง Windows 95.	สยาม สงวนทรัพย์	2537
763	วินโดวส์ 98 ทิปแอนด์เทคนิค (Windows	คุณาวัดณ์ เจียมพานิชย์	2542
764	98 Tips & Technics)		
765	วินโดวส์ เอ็นที รีจิสตรี (Windows Nt registry ความลับที่ไม่ลับของ Windows NT)	เรืองวัฒน์ กรุทองพัฒนา	2543
766	วินโดวส์ 98 (Windows 98 เข้าใจง่าย สไตล์ 3 มิติ)	ไอฟาร เมธาไชย	2542
767	วิสิแคล	นันทพร ศักดาภินันท์	2528
768	วีบี สคริปต์ (เพิ่มพลังสร้างสเวิร์คเว็บเพจ)	ธนพล ฉันทวีชัย	2543
769	วีบีสคริปท์ วอลลุ่ม 2	จิตตรง พัฒนาศิริ	2543

770	เวิร์ดสตาร์ (wordstar) คำอธิบายวิชาใช้ ง่าย ๆ เป็นภาษาไทย	ทักษิณา สนวนานนท์	2528
771	เวิร์ดสตาร์ ฉบับบูรณาการ	ทักษิณา สนวนานนท์	2531
772	ศัพท์คอมพิวเตอร์ ฉบับ ราชบัณฑิตยสถาน	ราชบัณฑิตยสถาน	2533
773	ศัพท์คอมพิวเตอร์สำหรับผู้ปฏิบัติงาน	ทักษิณา สนวนานนท์	2538
774	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	สตอลลิงค์, วิลเลียม	2546
775	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และการ โปรแกรมภาษาแอสเซมบลี	นิลุบล ทองชัย	2542
776	สนุกกับการ์ตูนโปรแกรมจัดระบบงาน ยอदनินม MS-DOS สำหรับผู้เริ่มต้น เรียนรู้การใช้งานไมโครคอมพิวเตอร์ ด้วยตนเอง	มียาตะ โยชิยุกิ	2533
777	สนุกกับการบ้านด้วยคอมพิวเตอร์	คัลแบก, อซา	2543
778	สรรค์สร้างหน้าเว็บและกราฟฟิกบนเว็บ	กิดานันท์ มลิทอง	2542
779	สร้าง ตัดต่อ แปลง เขียน Video CD DVD ฉบับใช้งานจริง	สิทธิพัฒน์ จำนงศิลป์	2544
780	สร้าง Dynamic web page ด้วย java script	วันชัย แซ่เตีย	2543

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
781	สร้าง Multimedia & Interactive ให้กับเว็บ ด้วย Macromedia Flash 4	เบนซ์ อุดรารามธนินทร์	2543
782	สร้าง Web application ด้วย dreamweaver ultradev	พุทธิชา ขุนหอม	2544
783	สร้าง Web page ง่าย ๆ สไตล์ Frontpage express	ธนพล ฉันทจรัสวิชัย	2543
784	สร้าง Web Page ด้วย Macromedia Dreamweaver 4	วุฒิชัย ประสารสอย	2544

785	สร้าง Web page อย่างมืออาชีพด้วย Front page 2000 และภาษา HTML	สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ	2543
786	สร้างงานพรีเซนเตชันอย่างมืออาชีพ ด้วยโปรแกรม Microsoft power point xp ภาษาไทย	วรรณิ์ สุทธิโรจน์อำไพ	2544
787	สร้างไดนามิกเว็บด้วย Dreamweaver 4 & ultraDev	ชาตพล นภาวาริ	2544
788	สร้างไดนามิกเว็บเพจด้วย VBScript	จิตเกษม พัฒนาศิริ	2542
791	สร้างระบบงานฐานข้อมูลด้วย PL/SQL และ Oracle developer	ยุทธนา ลีลาศวัฒนกุล	2545
792	สร้างระบบงานฐานข้อมูลด้วย visual Basic	ศุภชัย สมพานิช	2544
793	สร้างระบบมัลติมีเดียสมบูรณ์แบบโดย ใช้ Macromedia authorware by exampel	วีระพนธ์ คำดี	2544
794	สร้างระบบสารนิเทศบนเว็บด้วย Front Page 2002	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2544
795	สร้างและปรับแต่งเว็บเพจด้วย HTML	มณีโชติ สมานไทย	2544
796	สร้างเว็บไซต์ง่ายนิดเดียวด้วย HTML	ธวัชชัย โคตรพจน์	2544
797	สร้างเว็บเพจง่ายๆได้ด้วย Microsoft frontpage 2002	สิรินทร์ ไชยศักดิ์ดา	2545
798	สร้างเว็บเพจเหนือคำบรรยายกับ ASP	กอบเกียรติ สระอุบล	2543
799	สร้างเว็บเพจอย่างไร้ขีดจำกัด ASP	พลรังสี สู่ความดี	2543
800	สร้างเว็บเพจอย่างไร้ขีดจำกัด PHP เพื่อ การประยุกต์ใช้งาน	นิรุท อำนวยศิลป์	2543
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
801	สร้างเว็บมัลติมีเดียด้วย SWISH 2.0	กิตติ ภัคดีวัฒนกุล	2544
802	สร้างเว็บให้ล้าสมัยด้วย XML	สุนทริน วาศศิริกุล	2543
803	สร้างเว็บอย่างไร้ขีดจำกัด Flash Web Programming	ธวัชชัย สุริยะทองธรรม	2544
804	สร้างเว็บอย่างไร้ขีดจำกัดด้วย Microsoft visual basic 6 database & web	ธาริน สินธิธรรมชาวี	2543

	programming		
805	สร้างเว็บแอปพลิเคชัน ASP สำหรับผู้เริ่มต้น	มณีโชติ สมานไทย	2544
806	สร้างสรรค์งาน Animation ง่ายๆ สไตล์ Flash MX	ปราณี สุทธิโรจน์อำไพ	2546
807	สร้างสรรค์งานสวยด้วย	สิทธิชัย ประสานวงศ์	2543
808	สร้างโฮมเพจด้วยตนเอง ง่าย ฟรี และมีสไตล์	กฤษณะ สถิตย์	2544
809	สร้างโฮมเพจฟรี ! ที่ GeoCities (และที่อื่น ๆ)	ศรันย์ ไผ่ตรีเวช	2542
810	สรุปภาวะธุรกิจปี 2543 และแนวโน้มปี 2544 - 2545	บริษัทศูนย์วิจัยไทยพาณิชย์	2544
811	สัมผัสอินเตอร์เน็ตด้วยตนเอง	นิพนธ์ กิตติปภัสสร	2541
812	สารนิเทศศาสตร์เบื้องต้น	จุฑารัตน์ ศราวณะวงศ์	2540
813	สารน่ารู้กับไซเบอร์สเปซ	กรองแก้ว ฉายสภาวะธรรม	2540
814	สื่อและเครื่องมือเพื่อการประชาสัมพันธ์	กวรรณิการ์ อัสวตรเดชา	2544
815	สุดยอดโปรแกรมตกแต่งภาพ Photoshop 5 Step by step	วินัย จินดาดำรงค์เวช	2542
816	สุดยอดโปรแกรมแต่งภาพที่ใช้ซ้ำจำกัด Photoshop 7.0	อารี มะลิซ้อน, บรรณานิการ	2545
817	สุดยอดโปรแกรมสำหรับนักกราฟิก Photoshop + Illustrator	อนรรักษ์ วิไลวัลย์	2546
818	สุดยอดยูทิลิตี้แห่งปี	สยาม สงวนรัมย์	2541
819	เสกผลงานศิลป์ด้วย Adobe illustrator 9.0 โปรแกรมยอดเยี่ยมสำหรับสร้างงานกราฟิก	มานิช ลักษณะกิจ	2544
820	เส้นทางสู่นักประดิษฐ์หุ่นยนต์	แม็คคอมป์, กอร์ดอน	2547
821	เสริมแต่งโฮมเพจครั้งใหม่ให้มีชีวิตชีวาด้วย Java Script	สรุฒิ กอสุวรรณศิริ	2444
822	ใส่ลูกเล่นให้เว็บไซต์ด้วย Java Script	ทวิชัย หงษ์สุมาลย์	2544

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
823	หนทางสู่ความเป็นเลิศของนักคอมพิวเตอร์มืออาชีพ	ชนวัฒน์ ศรีสอ้าน	2542
824	หลักการเขียนโปรแกรม : พร้อมตัวอย่างโปรแกรมภาษาปาสคาล	วีระ บุญจริง	2542
825	หลักการเขียนโปรแกรม	จารึก ชุกิตติกุล	2542
826	หลักการเขียนโปรแกรมภาษาปาสคาล	สมจิตร อาจอินทร์	2540
827	หลักการเขียนโปรแกรมภาษาแอสแซมบลี 8088	ศิริวรรณ ฉันทาติศัย	2531
828	หลักการเขียนโปรแกรมและภาษาฟอร์แทรน	ปราณี เจริญกิตติวัฒน์	2526
829	หลักการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์	วัฒน์ชัย จำนงค์ทอง	2546
830	หลักการโปรแกรม Object - Oriented และภาษา C++	ไวนอร์, ริชาร์ด เอส	2535
831	หลักการและวงจรจอสคอมพิวเตอร์	ฝ่ายวิชาการสถาบันอิเล็กทรอนิกส์กรุงเทพรังสิต	2545
832	หลักการและวิธีใช้คอมพิวเตอร์ในงานสถิติเพื่อการวิจัย : SPSS for windows	ธวัชชัย งามสันติวงศ์	2543
833	หลักการออกแบบและการสร้างเว็บเพื่อการเรียนการสอน	ณอมพร (ต้นพิพัฒน์) เลหาจรัสแสง	2545
834	หลักภาษาโคบอล	มานพ วรภักดิ์	2527
835	หลักภาษาฟอร์แทรน TV	ศิริพร สาเกทอง	2522
836	หัดเขียนโปรแกรมภาษา C# แบบมืออาชีพ	วรชัย เชาววิระประสิทธิ์	2547
837	องค์ประกอบคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	อำไพ พรประเสริฐสกุล	2543
838	อดอปปี อิลลัสทเรเตอร์ 9	ฝ่ายวิชาการสถาบันคอมพิวเตอร์สแควร์	2543

839	อธิบายศัพท์ คอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต มัลติมีเดีย	กิดานันท์ มลิทอง	2539
840	ออกแบบงาน CAD อย่างรวดเร็วด้วย Autodesk inventor เวอร์ชัน 6 และ 7	สรวงะ เสถบุตร	2547
841	ออกแบบและสร้างเว็บสวดยด้วยตนเอง step by step	ฐิตารัตน์ รัชตะววรรณ	2547

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่ พิมพ์
842	ออบเทอร์แวร์ 5.0 (Authorware 5.0 โปรแกรมสร้าง CAI Multimedia)	สมรัก ปริยะวาที	2543
843	ออฟฟิศออโตเมชัน (Office automation)	ทักษิณา สนวนานนท์	2532
844	อะโดบี กราฟิก 2 อิน 1	พิเชษฐ รัชชีวัฒนา	2541
845	อะเมซิง อินเทอร์เน็ต	ธรรมรัตน์ ศานติวรรณนท์	2542
846	อัปเกรดและซ่อม Pc เข้าใจง่าย สไตส์ 3 มิติ	พงษ์ระพี เตชพานพงษ์	2542
847	อินไซต์ Frontpage 2000 คู่มือสร้าง และจัดการเว็บไซต์ ฉบับสมบูรณ์	วงศ์ประชา จันทรสมวงศ์	2543
848	อินไซต์ Macromedia Authorware 6	ศักดิ์สิทธิ์ วงศ์ตรง	2545
849	อินไซต์ PageMaker 5 และ 6	อรรณพ กางกัน, ผู้แต่งร่วม	2539
850	อินไซต์ SQL Server 7	อำไพ สิ้นลิขิตกุล	2544
851	อินไซต์ Visual basic.Net (2546)	สุรสิทธิ์ คิวประสพศักดิ์	2546
852	อินเทอร์เน็ต	วิไล ตระกูลสิน	2540
853	อินเทอร์เน็ต ทูเดย์ สเปเชียล (Internet Today Special เรียนรู้และใช้ งานอีเมลล์และ ICQ	อุมาวดี สิงหศิริวานนท์	2537
854	อินเทอร์เน็ต เบื้องต้น : สำหรับ ติดตั้งและใช้งานด้วยตนเอง	ธนพล ฉันทวีศรีชัย	2544

855	อินเทอร์เน็ต แอน อี - เมล	สุวิธ โอสุวรรณรัตน์	2543
856	อินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เริ่มต้น	เย็น ภู่วรรณ	2538
857	อินเทอร์เน็ตอย่างง่ายสำหรับทุกวัย เล่ม 2	ศุภณีย์กอบรมลือกอนโฟ	2544
858	อีเมลและสื่อสารทันที : Outlook Express & MSN Messenger	พรรณทิภา อิมสมจิต	2544
859	เอกสารการสอนชุดวิชาการใช้ คอมพิวเตอร์ในการจัดทำและ ตรวจสอบบัญชี	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาวิทยาการจัดการ	2545
860	เอกสารการสอนชุดวิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับผู้บริหารใน	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลป ศาสตร์	2529
861	เอกสารการสอนชุดวิชาคอมพิวเตอร์ สำหรับเลขานุการ	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลป ศาสตร์	2532

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่ พิมพ์
862	เอกสารการสอนชุดวิชาเทคโนโลยี สารสนเทศเบื้องต้น	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาศิลปศาสตร์	2547
863	เอกสารการสอนชุดวิชาระบบ สารสนเทศเพื่อการจัดการ	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาวิทยาการจัดการ	2532
864	เอกสารการสอนชุดวิชาระบบ สำนักงานอัตโนมัติ	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. สาขาวิชาวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	2543
865	เอกสารการสอนชุดวิชาสารนิเทศ ศาสตร์เบื้องต้น	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย	2533
866	เอกสารการสอนรายวิชา คอมพิวเตอร์สำหรับครู	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลป	2529

		ศาสตร์	
867	เอกสารการสอนรายวิชา คอมพิวเตอร์สำหรับผู้บริหารใน ภาคเอกชน	สุโขทัยธรรมมาธิราช, มหาวิทยาลัย. สาขาวิชาศิลป ศาสตร์	2531
868	เอกสารคำสอน วิชา คอมพ์ 424 คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนการสอน	อรพัญญ์ ประสิทธิ์รัตน์	2530
869	เอสพีเอสเอส / พีซี+ เอสพีเอสเอส ฟอร์วินโดว์ : หลักการและวิธีใช้ คอมพิวเตอร์ในงานสถิติเพื่อการ วิจัย	ธวัชชัย งามสันติวงศ์	2538
870	แอดวานซ์ เอ็ม เอส ดอส	เรย์ ดันแคน	2533
871	แอสแซมบลีในพีซีคอมพิวเตอร์	สุดาใจ โล่ห์วนิชชัย	2542
872	ไอซีทีเพื่อการศึกษาไทย	เย็น ภู่วรรณ	2546
873	ฮาร์ดแวร์ คู่มือซ่อมประกอบเครื่อง คอมพิวเตอร์	ฝ่ายวิชาการสถาบัน คอมพิวเตอร์สแควร์	2543
874	A first book of Java	Bronson, G.J.	2002
875	A First Course in Database Systems	Ullman, J.D.	2002
876	Abstract data types in Java	Jenkins, M.S.	1998
877	ADO : Active X data objects	Roff, J.T.	2001
878	Adobe pagemaker 7.0 : illustrated	Proot, K.	2003

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
879	Algorithms in C	Sedgewick, R.	2002
880	An introduction to database systems	Date, C.J.	2000
881	An introduction to programming using visual basic.Net	Schneider, D.I.	2003
882	Analysis and design of parallel algorithms	Dhall, S.K	1990
883	Animated algorithms	Barnett, S.J.	1988

884	Apple graphics & arcade game design	Stanton, J.	1982
885	Applied Neural Networks for Signal Processing	Luo, F.	1998
886	Artificial intelligence : a guide to intelligent systems	Negnevitsky, M.	2002
887	Artificial intelligence : Structures and strategies for complex problem solving	Luger, G.F.	1998
888	Assembly language for intel-based computers	Irvine, K.R.	2003
889	Astronomy on the web : a brief guide to the internet	Kurland, D.J.	1999
890	Auto CAD 2002 and the fundamentals of mechanical drafting	Jefferris, A.	2002
891	Bag of tricks	Lechner, P.	1982
892	Basic training JSDN introduction to practical aspects	Watson, L.	1998
893	Building effective web sites	Frost, R.	2002
894	C How to program	Deitel, H.M.	2001
895	C++ plus data structures	Dale, Nell.	2003
896	C++ programming : Program design including data structures	Malik, D. S.	2002

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
897	CAADRIA2003 : proceedings of the 8 th international conference on computer - aided architectural design research in Asia	Choutgrajank, A.	2003
898	Communication and networking for the IBM PC	Jordan, L.	1990
899	Comprehensive cobal	Philippakis, A.S.	1991

900	Comprehensive structured COBOL	Bradley, J.	1990
901	Computational rheology	Owens , R. G.	2002
902	Computer applications in developing countries	Jordan, J. A.	1977
903	Computer architecture and logic design	Bartee, T.C.	1991
904	Computer communications and networking technologies	Gallo, M.A.	2002
905	Computer graphics	Hearn, D.	2000
906	Computer graphics in application	Marshall, G.R.	1987
907	Computer graphics using open GL	Hill, F.S.	2000
908	Computer networking : a top - down approach featuring the Internet	Kurose, J.F.	2001
909	Computer Organization and Design : the hardware software interface	Hennessy, J.L.	1998
910	Computer Science	French, C.S.	1996
911	Computer science an overview	Brookshear, J. G.	2003
912	Data Abstraction and Problem Solving With C++ : walls and mirrors	Carrano, F.M.	2002
913	Data analysis and decision making with microsoft excel	Aibrighi, S.C.	2003
914	Data and network communications	Miller, M.A.	2000

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
915	Data communications and computer networks : A business user' s approach	White, C.M.	2002
916	Data Engineering : Fuzzy Mathematics in systems theory and data analysis	Wolkenhaver, O.	2001
917	Data management and file structures	Loomis, Mart E.S.	1989
918	Data structures & algorithm analysis in C++	Weiss, M.A.	1999

919	Data Structures a Pseudocode Approach with C++	Gilberg, R.F.	2001
920	Data structures and algorithm analysis in java	Weiss, M.A.	1999
921	Data structures, algorithms, and applications in Java	Sartaj, S.	2000
922	Database design, application development, and administration	Mannino, M.V.	2004
923	Database management : a microcomputer approach	McNichols, C.W.	1988
924	Database management : concepts, design,and practice	Ozkarahan, E.	1990
925	Database management developing applicat	Bisland, R.B.	1989
926	Database management systems	Ramakrishnan, R.	2003
927	Database system concepts	Silberschatz, A.	1996
928	Databax system concepts	Korth, H.F.	1991
929	DB2 Universal database for OS/390 version 7.1 certification guide	Yevich, R.	2002
930	Digital computer electronics an introduction to microcomputers	Malvino, A. P.	1990
931	Digital logic simulation and CPLD programming	Waterman, S.	2000

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
932	Discrete mathematics for computing	Haggarty, R.	2002
933	DSP system design using the TMS 320 C6000	Kehtarnavaz, N.	2001
934	Effective awk programming	Robbins, A.	1989
935	Elements of data compression	Drozdek, A.	2002
936	Essential ASP for web professionals	Lovejoy, E.	2001

937	Excel 3.0 for windows	Hutchinson, S.E.	1993
938	Expert systems and artificial intelligence : an information managers guide	Ford, N.	1991
939	File Structures	Folk, M.J.	1998
940	File systems : structures and algorithms	Harbron, T.R.	1988
941	Fortran 77	Mojena, R.	1990
942	Fortran 77 : A structured, disciplined style	Davis, G.	1988
943	FORTTRAN 77 for engines and scientists : with an introduction to FORTRAN 90	Chapman, S.J.	1994
944	Fundamentals of database systems	Elmasri, R.	2000
945	Fundamentals of software engineering	Ghezzi, C.	2003
946	Genetic programming 1998	Koza, J.R.	1998
947	Getting started in computer graphics	Olsen, G.	1993
948	Guide to TCP/ IP	Chappell, L.A.	2002
949	Hard disk management	Gookin, D.	1990
950	HTML : illustrated complete	Reding, E.E.	2001
951	Human - Computer interaction in the new millennium	Carroll, J.M.	2001
952	Information engineering : strategic systems development	Finkelstein, C.	1992

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
953	Intelligent support systems : knowledge management	Sugumaran, V.	2002
954	Internet management issues : aglobal perspective	Haynes, J.D.	2001
955	Internet research : illustrated	Barker, D.I.	2002
956	Introduction to computers	Norton, P.	2003
957	Introduction to Cryptography With Java	Bishop, D.	2003

	Applets		
958	Introduction to data communications and networking	Forouzan, B.A.	1998
959	Introduction to expert systems	Jackson, P.	1999
960	Introduction to systems analysis and design	Haeryszkiewicz, L.	1997
961	J2EE and beyond	Taylor, A.	2003
962	Java & XML	McLaughlin, B.	2001
963	Java an introduction to computing	Adams, J.	2001
964	Java programming Bible (version - 2)	Walsh, A.	2000
965	Learning wordstar 4.0	Lee, J.A.	1988
966	Linux administration : a beginner's guide	Shah, S.	2000
967	Local area networks	Forouzan, B.A.	2003
968	Local area networks : a client / server approach	Goldman, J.E.	1997
969	Local area networks	Keiser, G.	2002
970	Logical Problem Solving before the flowchart with C++ and visual basic applications	Lamey, R.	2002
971	Lotus 1-2-3 for windows Release 4	Hutchinson, S.E.	1995
972	Macromedia director 8 shockwave studio : Illustrated complete	Johnson, S.M.	2001

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
973	Macromedia director 8 shockwave studio : illustrated introductory	Johnson, S.M.	2001
974	Macromedia dreamweaver 4 : Illustrated advanced	Bishop, S.	2002
975	Macromedia dreamweaver MX : Illustrated introductory	Bishop, S.	2003
976	Managing software acquisition	Berndorf, P.	2001

977	Mastering electronics workbench	Adams, J.J.	2001
978	Mathematical elements for computer graphics	Roger, D.F.	1990
979	MCSE training Kit microsot windows 2000 active directory services	Microsoft corporation	2000
980	MCSE training Kit microsot windows 2000 network infrastructure administration	Microsoft corporation	2000
981	MCSE training Kit microsot windows 2000 professional	Microsoft corporation	2000
982	MCSE training Kit microsot windows 2000 server	Microsoft corporation	2000
983	Microsoft Windows 2000 Server internetworking guide	Microsoft corporation	2000
984	Microcomputer and Microprocessors : The 8080, 8085 and z - 80 programming, interfacing and troubleshooting	Uffenbeck, J.	1991
985	Microft excel 2000	Reding, E.E.	2000
986	Microsoft access 2000 : Illustrated complete	Friedrichsen, L.	2000
987	Microsoft address 2002 programming	Kimmel, P.	2002
988	Microsoft excel 2000 : illustrated advanced edition	Reding, E.E.	2000
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
989	Microsoft excel 2000 : illustrated intermediate edition	Reding, E.E.	2000
990	Microsoft internet explorer 5 resource kit	Microsoft corporation	2000
991	Microsoft internet information services 5.0 resource guide	Microsoft corporation	2000
992	Microsoft visual C++.NET	Gosselin, D.	2002
993	Microsoft windows 2000 : Illustrated	Kemper, M.	2000

	essential edition		
994	Microsoft windows 2000 professional illustrated advanced edition	Johnson, S.M.	2000
995	Microsoft windows 2000 professional : illustrated basic edition	Johnson, S.M.	2000
996	Microsoft windows 2000 professional edition	Carey, P.	2000
997	Microsoft windows 2000 professional edition : Illustrated introductory	Johnson, S.M.	2000
998	Microsoft windows 2000 server TCP/IP core networking guide	Microsoft corporation	2000
999	Microsoft windows 2000 server deployment planning guide	Microsoft corporation	2000
1000	Microsoft windows 2000 server distributed systems guide	Microsoft corporation	2000
1001	Microsoft windows 2000 server operations guide	Microsoft corporation	2000
1002	Microsoft windows 98 : Illustrated advanced	Carey, J.	1999
1003	Microsoft windows 98 and windows me : Illustrated complete	Johnson, S.M.	2001
1004	Microsoft windows 98 and windows me : Illustrated introductory	Johnson, S.M.	2001
1005	Microsoft windows NT 4 workstation	Barron, A.E.	1997

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1006	Microsoft word 2000 Illustrate advanced edition	Duffy, J.	2000
1007	Modern applied statistics with S	Venables, W.N.	2002
1008	Modern control systems	Dorf, R.C.	2001
1009	Multiplayer game programming	Barron, T.	2001
1010	Network + guide to networks	Dean, T.	2002

1011	Neural networks and systolic array design	Ahang, D.	2002
1012	Neuro - fuzzy pattern recognition : Methods in soft computing	Pal, S.K.	1999
1013	New perspectives on the internet	Scheider, G.P.	2002
1014	Next generation Optical Networks : the convergence of IP intelligence and optical technology	Tomsu, P.	2002
1015	Object - oriented analysis & design with application	Booch, G.	2000
1016	Object - oriented software construction	Meyer, B.	1997
1017	Object- Oriented design in C++ : using the standard template library	DeLillo, N.J.	2002
1018	Opsla 96 conference on object-oriented programming system, languages, and applications	Anderson, L.	1996
1019	Operating system concepts	Silberschatz, A.	1999
1020	Operating systems : A modern perspective	Nutt, G.J.	2002
1021	Oracle administration and management	Ault, M.	2002
1022	Oracle certified professional : application development exam guide	Couchman, J.S.	1999
1023	Oracle NT Handbook	Adkoli, A.	1999

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1024	Orcad pspice for windows	Goody, R.W.	2001
1025	Painting with computers	Henri, M.	1996
1026	Pause : 59 minutes of motion graphics	Barth, S.	2000
1027	PC magazine guide to using Windows 3.1	Venditto, G.	1992
1028	Personal web sites : Top designers push	Shepter, J.	2002

	the boundaries with experimental design and graphics		
1029	Plug - in smart : how to choose and use photoshop - compatible plug - ins	Farace, J.	1998
1030	Practical firewalls	William Ogetree, T.	2000
1031	Practical debugging in C++	Ford, A.R.	2002
1032	Prentic Hall's illustrated dictionary of computing	Nader, J.C.	1995
1033	Principles of database system with internet and java applications	Riccardi, G.	2001
1034	Problem solving with Java	Koffman, E.B.	2002
1035	Program development and design using C++	Bronson, G.J.	2000
1036	Programming for Technology Students Using Visual Basic	Peter S.	2002
1037	Programming in F	Ellis, T. M. R.	1998
1038	Programming with C#.Net	Coombs, T.	2003
1039	Programming with Java	Bradley, J.C.	2002
1040	Programming with Microsoft Visual Basic .Net : an object - oriented approach introductory	Michael E.	2002
1041	Qualitative research in is : issues and trends	Trauth, E.M.	2001
ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1042	Remoting with c# and .net : Remote objects for distributed applications	Conger, D.	2003
1043	Sair linux and GNU Certification level II : a pache and web servers	Sair development Teams	2001
1044	Schaum's outline of theory and problems of programming with strutured BASIC	Gottfried, B.S.	1993
1045	Security in Computing	Pelceger, C.P.	1997

1046	Software engineering	Sommerville, L.	2001
1047	Software engineering a practitioner's approach	Pressman, R.S.	1997
1048	Software portability	Lecarme, O.	1986
1049	Software safety and reliability : techniques, approaches, and standards of key industrial sectors	Herrmann, D.S.	1999
1050	Structured C for engineering and technology	Antonakos, J.L.	2001
1051	Structured computer organization	Tanenbaum,A.S.	1999
1052	Student edition labview 6i	Bishop, H.R .	2001
1053	Systems analysis and design	Kendall, K.E.	2002
1054	Systems analysis and design : An object-oriented approach with UML	Dennis, A.	2002
1055	Systems analysis and design : For the small enterprise	Harris, D.	1999
1056	Systems analysis and design methods	Whiten, J.L.	2002
1057	TCP / IP : network administration	Hunt, C.	1998
1058	TCP/IP Illustrated ; the protocols	Stevens, W. R.	2001
1059	The 8051 Microcontroller	Mackenzie, I. S.	1999

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1060	The 8088 and 8086 microprocessors : programming interfacing, software, hardware, and applications	Triebel, W.A.	2000
1061	The 80x86 family : design programming and interfacing	Uffenbeck, J.	2002
1062	The Art of business programming	Schocken, S.	1992
1063	The Art of Computer Programming	Knuth, D.E.	2000
1064	The art of Designing embedded Systems	Ganssle, J.G.	2000
1065	The Auto CAD book : drawing, modeling, and applications using Auto CAT 2000	Kirkpatrick, J.M.	2000
1066	The computer challenge	Hussain, D.S.	1986
1067	The Dow Jones - Irwin quideto laptop computers	Bernard, J.	1986
1068	The intel microprocessor 8086 /8088, 80186 / 80188, 80286, 80386, 80486, Pentium processor, pentium II, pentium III, and pentium 4 Architecture, programming and interfacing	Brey, B.B.	2003
1069	The internet : illustrated introductory	Perry, J.	1999
1070	The Internet illustrated introductory	Schneider, G.P.	2002
1071	The Library and information professional ' s guide to the internet	Tseng, G.	1996
1072	The Library and information professional's guide to plug-ins and other web browser tools : selection, installation, troubleshooting	Benjes-Small, C.M.	2002

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1073	The object of Java : Introduction to programming using software englneering principles	Riley, D.D.	2002
1074	The Visical book Apple edition	Beil, D.H.	1982
1075	TRS 80 - BASIC : a self - teaching guide	Albrecht, R.L.	1980
1076	UML and C++ : a practical guide to object - oriented development	Lee, R.C.	2001
1077	UNIX for programmers and users	Glass, G.	1999
1078	UNIX system administrator;s : interactive workbook	Kaplenk, J.	1999
1079	Using C++ : An introduction to programming	Hennefeld, J.	2003
1080	Using wordstar professional	Matthews, C.B.	1989
1081	Visual Data Mining : Techniques and Tools for Data Visualization and Mining	Soukup, T.	2002
1082	Visual display terminals : usability issues and health concerns	Bennett, J.C.	1984
1083	WATFV - S fundamentals and style	Brainerd, W.S.	1986
1084	Web design in a nutshell : a desktop quick reference	Niderst, J.	1999
1085	Web site design goodies	Burns, J.	2002
1086	Window NT TCP/IP network administration	Hunt, C.	1999
1087	Windows NT & UNIX intergration guide	Gunter, D.	1997
1088	Word 2.0 for windows	Hutchinson, S.E.	1993
1089	Word for windows cheat sheet	Hara, S.O.	1994
1090	Wordstar 5.5 / Micropro International corporation	Micropro international corporation	1989

ลำดับที่	ชื่อเรื่อง	ผู้แต่ง	ปีที่พิมพ์
1091	Wordstar professional made easy	Ettlin, W. A.	1988
1092	WWW design : flash : the best web sites from around the world	Donnelly, D.	2002
1093	WWW design : web pages from around the world	Donnelly, D.	1997